增加了mywindow类，实现了游戏场景的建设

增加了mybutton类，进行最开始界面的按钮设置，并且具有了弹跳功能

增加myobject和myobject2这两个类，来实现物体的移动

增加tower类，设置防御塔的位置

增加monster类，设置敌人的进场（还未完成）

修复bug：

上次那一版出现了一个莫名其妙的错误，就多次重写也没解决，卡在了那里，后来才知道是导入文件时图片的名称有中文。