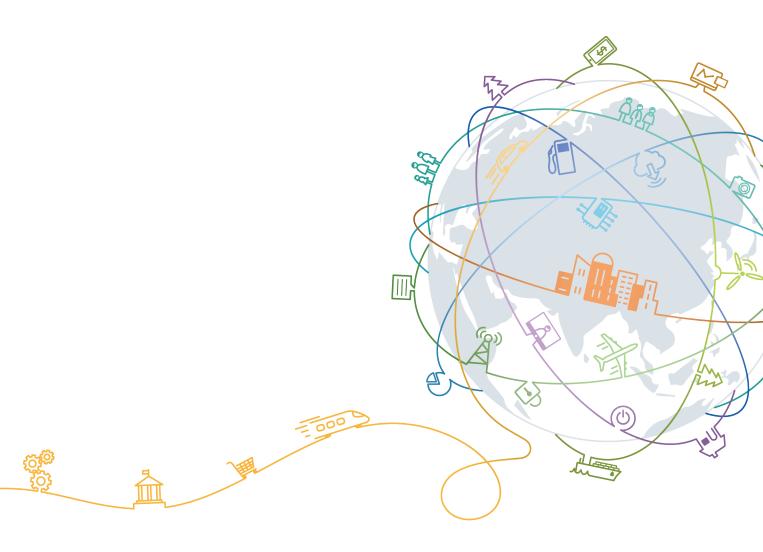
eSDK eLTE V100R005C10SPC210

接口参考(PC,API)

文档版本 01

发布日期 2019-12-12





版权所有 © 华为技术有限公司 2019。 保留一切权利。

非经本公司书面许可,任何单位和个人不得擅自摘抄、复制本文档内容的部分或全部,并不得以任何形式传播。

商标声明



HUAWE和其他华为商标均为华为技术有限公司的商标。

本文档提及的其他所有商标或注册商标,由各自的所有人拥有。

注意

您购买的产品、服务或特性等应受华为公司商业合同和条款的约束,本文档中描述的全部或部分产品、服务或特性可能不在您的购买或使用范围之内。除非合同另有约定,华为公司对本文档内容不做任何明示或默示的声明或保证。

由于产品版本升级或其他原因,本文档内容会不定期进行更新。除非另有约定,本文档仅作为使用指导,本文档中的所有陈述、信息和建议不构成任何明示或暗示的担保。

华为技术有限公司

地址: 深圳市龙岗区坂田华为总部办公楼 邮编: 518129

网址: https://www.huawei.com

客户服务邮箱: support@huawei.com

客户服务电话: 4008302118

目录

1 概述	1
2 修订记录	3
3 接口调用流程	12
3.1 业务流程全景图	12
3.2 资源查询业务	14
3.3 实时视频浏览业务	15
3.4 点呼业务	20
3.5 组呼业务	21
3.6 短数据业务	22
3.7 GIS 业务	23
4 回调函数接口	24
4.1 EventCallBack(事件回调函数)	24
4.2 YUVFrameCallback(视频数据回调函数)	26
5 鉴权认证接口	28
5.1 ELTE_SDK_SetLogPath(设置日志路径)	29
5.2 ELTE_SDK_Init(初始化 SDK)	30
5.3 ELTE_SDK_Cleanup(清除 SDK)	31
5.4 ELTE_SDK_GetVersion(获取 SDK 版本号)	31
5.5 ELTE_SDK_SetYUVFrameCallBack(设置视频数据回调函数)	32
5.6 ELTE_SDK_Login(用户登录)	34
5.7 ELTE_SDK_Logout(用户注销)	35
5.8 ELTE_SDK_ReleaseBuffer(释放内存)	36
5.9 ELTE_SDK_SetEventCallBack(设置消息回调函数)	37
5.10 ELTE_SDK_TriggerStatusReport(触发状态上报)	39
5.11 ELTE_SDK_EnumSpeakers(枚举调度台的扬声器)	40
5.12 ELTE_SDK_EnumMicrophones(枚举调度台的麦克风)	41
5.13 ELTE_SDK_AssignSpeaker4Group(设置群组扬声器)	42
5.14 ELTE_SDK_AssignMic4Group(设置群组麦克风)	43
5.15 ELTE_SDK_AssignSpeaker4Individual(设置用户扬声器)	44
5.16 ELTE_SDK_ AssignMic4Individual (设置用户麦克风)	
5.17 ELTE_SDK_GetLocallps(获取 PC 本地 IP)	46
5.18 ELTE_SDK_GetLocalCameraStatus(获取 PC 本地摄像头状态)	47

5.19 ELTE_SDK_ResUnsubBatch(批量去订阅用户)	/18
5.20 ELTE_SDK_GetSpeaker4OrMic4GroupOrIndividual(获取用户或者群组的扬声器或麦克风)	
6 资源查询接口	
6.1 ELTE_SDK_GetDcGroups(获取调度台群组列表)	
6.2 ELTE_SDK_GetDcUsers(获取调度台成员列表)	
6.3 ELTE_SDK_GetGroupUsers(获取某个群组的成员列表)	
6.4 ELTE_SDK_GetGroupInfo(获取某个群组详细信息)	
6.5 ELTE_SDK_GetUserInfo(获取某个用户详细信息)	
6.6 ELTE_SDK_GetDcInfo(获取某个调度台详细信息)	
6.7 ELTE_SDK_GetPatchGroups(获取某个调度台的派接组列表)	
6.8 ELTE_SDK_GetGroupMemberByPatchId(获取某个派接组的成员列表)	
6.9 ELTE_SDK_GetPatchGroupInfo(获取某个派接组的详细信息)	
6.10 ELTE_SDK_ProvisionManagerInitMRS(初始化媒体服务器)	
6.11 ELTE_SDK_GetUserRECFileInfoList(获取录音录像文件列表)	
6.12 ELTE_SDK_GetGisSubscription(获取调度台订阅 GIS 的终端列表)	
6.13 ELTE_SDK_GetDepartmentInfoList(获取部门信息列表)	
6.14 ELTE_SDK_IsInDcManagedDepartmentRange(查询某个部门是否归本调度台管理)	
6.15 ELTE_SDK_GetDcCameraAttribute(获取所有摄像头属性)	
6.16 ELTE_SDK_GetUserLevelInfo(获取所有摄像头层级信息)	
6.17 ELTE_SDK_GetUserCapLvlRelInfo(获取摄像头层级管理权限)	
6.18 ELTE_SDK_GetGislpcList(获取所有摄像头 GPS 信息)	
6.19 ELTE_SDK_GetDcUsersCloneByType(按类型获取调度台所管理的用户列表)	
6.20 ELTE_SDK_GetUEAbilityClone(获取终端能力信息)	
6.21 ELTE_SDK_GetPatchInfoCloneByMemberId(通过调度台普通组号获取调度台派接组信息)	
6.22 ELTE_SDK_GetDcGroupsByType(按类型获取调度台所管理的群组列表)	
6.23 ELTE_SDK_GetMultiSelectedGrpInfoVec(获取当前调度台创建的所有多选组信息)	
6.24 ELTE_SDK_GetDynamicGroupMembers(获取动态组成员列表)	
7 群组接口	
7.1 订阅/取消订阅群组	
7.1.1 ELTE_SDK_SubJoinGroup(订阅并迟后加入群组)	
7.1.2 ELTE_SDK_UnSubscribeGroup(取消订阅群组)	
7.1.3 ELTE_SDK_SubscribeGroup(订阅群组)	
7.1.4 ELTE_SDK_JoinGroup(迟后加入某群组群组会话)	
7.2 动态组	
7.2.1 ELTE_SDK_CreateDynamicGroup(创建动态群组)	
7.2.2 ELTE_SDK_CancelDynamicGroup(删除动态群组)	
7.2.3 ELTE_SDK_ModifyDynamicGroup(修改动态群组)	
7.3 临时组	
7.3.1 ELTE_SDK_GetTempGroupID(获取临时群组号)(过时)	
7.3.2 ELTE_SDK_CreateTempGroup(创建临时群组)(过时)	
7.4 派接组	
7.4.1 ELTE_SDK_CreatePatchGroup(创建派接组)	

7.4.2 ELTE_SDK_CancelPatchGroup(取消派接组)	
7.4.3 ELTE_SDK_AddPatchGroupMember(增加派接组成员)	110
7.4.4 ELTE_SDK_DeletePatchGroupMember(删除派接组成员)	112
7.5 多选组	114
7.5.1 ELTE_SDK_MultiGrpCreate(创建多选组)	114
7.5.2 ELTE_SDK_CancelMultiGrp(删除多选组)	115
8 实时视频浏览接口	117
8.1 ELTE_SDK_StartRealPlay(开启实时视频浏览)	
8.2 ELTE_SDK_RecvVideoPlay(接收实时视频浏览)	120
8.3 ELTE_SDK_StopRealPlay(停止实时视频浏览)	121
8.4 ELTE_SDK_StartVideoDispatch(开始视频分发)	122
8.5 ELTE_SDK_StopVideoDispatch(停止视频分发)	124
8.6 ELTE_SDK_SetPlayWindow(设置播放实时视频窗口)	125
8.7 ELTE_SDK_SetPlayWindowSize(设置播放实时视频窗口的大小)	126
8.8 ELTE_SDK_PTZControl(开始云台控制)	127
8.9 ELTE_SDK_LocalSnapshot(抓拍视频画面)	129
8.10 ELTE_SDK_GetDcVWallIDList(获取视频墙 ID 列表)	130
8.11 ELTE_SDK_VWallStart(发起视频上墙)	132
8.12 ELTE_SDK_VWallStop(终止视频上墙)	133
8.13 ELTE_SDK_StartRecord(开始音视频录制)	134
8.14 ELTE_SDK_StopRecord(终止音视频录制)	136
8.15 ELTE_SDK_SetLocalPlayWindow(设置视频点呼本地视频窗口)	137
8.16 ELTE_SDK_SetLocalPlayWindowSize(设置视频点呼本地视频窗口的大小)	138
8.17 ELTE_SDK_StartVideoDial(开启视频点呼)	139
8.18 ELTE_SDK_P2PVideoReject(拒绝视频回传)	141
8.19 ELTE_SDK_StartCircleDisPlay(对一组摄像头进行视频轮询)	142
8.20 ELTE_SDK_StopCircleDisPlay(终止并挂断正在进行轮询的摄像头)	143
9 语音呼叫接口	145
9.1 ELTE_SDK_VolMute(执行静音)	145
9.2 ELTE_SDK_VolUnMute(取消静音)	147
9.3 ELTE_SDK_StartDiscreetListen(发起缜密监听)	148
9.4 ELTE_SDK_StopDiscreetListen(停止缜密监听)	
9.5 语音点呼	150
9.5.1 ELTE_SDK_P2PDial(发起语音点呼)	150
9.5.2 ELTE_SDK_P2PReject(拒接语音点呼)	151
9.5.3 ELTE_SDK_P2PRecv(接收语音点呼)	152
9.5.4 ELTE_SDK_P2PHangup(挂断语音点呼)	153
9.5.5 ELTE_SDK_P2PBreakoff(强拆语音点呼)	
9.5.6 ELTE_SDK_P2PBreakin(抢话)	155
9.5.7 ELTE_SDK_P2PTransfer(发起人工转接)	156
9.5.8 ELTE_SDK_StartEnvironmentListen(发起环境侦听)	158
9.5.9 ELTE_SDK_P2PHalfDpxDial(发起半双工点呼)	159

9.5.10 ELTE_SDK_P2PHalfDpxRelease(释放半双工点呼)	160
9.5.11 ELTE_SDK_TelephoneDial(发起 PSTN/PLMN 电话呼叫)	
9.5.12 ELTE_SDK_TelephoneHangup(挂断 PSTN/PLMN 电话呼叫)	
9.6 语音组呼	163
9.6.1 ELTE_SDK_PTTDial(发起组呼或抢权)	163
9.6.2 ELTE_SDK_PTTRelease(释放话权)	164
9.6.3 ELTE_SDK_PTTHangup(退出组呼)	165
9.6.4 ELTE_SDK_PTTEmergency(发起紧急组呼)	166
9.6.5 ELTE_SDK_GroupBreakoff(强拆组呼)	167
9.6.6 ELTE_SDK_TempUserJoinGroup(组呼添加临时用户)	168
9.6.7 ELTE_SDK_PTTDialMultiGrp(发起多选组组呼或抢权)	169
9.6.8 ELTE_SDK_PTTReleaseMultiGrp(释放多选组话权)	170
9.7 ELTE_SDK_MuteControl(针对群组或用户对象静音)	171
9.8 ELTE_SDK_VolumeControl(控制当前通话音量)	172
10 短数据接口	174
10.1 ELTE_SDK_SDSSendMessage(发送短数据)	
10.2 ELTE_SDK_SDSExportMessage(导出已发送和接收的短信/彩信)	
10.3 ELTE_SDK_RealTimeMsgSend(调度台发送即时消息)	177
10.4 ELTE_SDK_ReplyMsgSend(调度台发送即时消息回执)	179
11 终端 GIS 配置接口	181
11.1 ELTE_SDK_GISSubscribe(订阅/去订阅 GIS 终端)	
12 附录	184
12.1 XML 字符串定义说明	184
12.1.1 XML 字符串说明	184
12.1.2 XML 分页查询通用格式	184
12.2 事件上报通知	185
12.2.1 ELTE_Event_NotifyUserStatus(设备状态变化事件通知)	185
12.2.2 ELTE_Event_NotifyP2pvideocallStatus(实时视频浏览事件通知)	187
12.2.3 ELTE_Event_NotifyResourceStatus(资源状态变化事件通知)	
12.2.4 ELTE_Event_NotifyProvisionChange(设备属性配置变更事件通知)	198
12.2.5 ELTE_Event_NotifyProvisionAllResync(自动下载配置数据事件通知)	206
12.2.6 ELTE_Event_NotifyP2pcallStatus(点呼状态变化事件通知)	
12.2.7 ELTE_Event_NotifyGroupStatus(组呼状态变化事件通知)	
12.2.8 ELTE_Event_NotifyModuleStatus(模块状态变化事件通知)	213
12.2.9 ELTE_Event_NotifyGISReport(终端 GIS 信息事件通知)	
12.2.10 ELTE_Event_NotifyGISStatus(终端 GIS 状态事件通知)	
12.2.11 ELTE_Event_NotifySDSReport(短信/彩信接收上报事件通知)	
12.2.12 ELTE_Event_NotifySDSSendStatus(短信/彩信发送状态事件通知)	
12.2.13 ELTE_Event_NotifyServiceStatus(本地服务停止事件通知)	
12.3 术语/缩略语	221
13 错误码参考	224

eSDI	< eLT	E	
接口	参考((PC,API)	

目录

13.1 eSDK API 错误码	224
13.2 IVS Player 错误码	226
13.3 elTF 产品错误码	230

■ 概述

eSDK eLTE Service是将eLTE原生SDK封装成Windows系统服务(下文简称"本地服务"),该服务提供Socket+XML方式进行消息处理,版本中本地服务不对外开放,提供本地SDK供第三方使用。本地SDK与本地服务之间使用Socket+XML方式进行通信,本地SDK发送请求并接收回调消息,本地服务处理SDK发来的消息,并返回回调消息。

本地服务和eLTE SDK提供的能力,主要包括:

- SDK的日志保存路径设置功能。
- 初始化SDK、清除SDK功能。
- 事件回调函数设置和视频数据回调函数设置功能。
- 登录、注销、触发状态上报功能。
- 用户、群组和其他资源信息查询功能。
- 媒体服务器初始化、获取录像录音文件功能。
- 动态群组、派接组和临时群组成员信息的增删改查功能。
- 实时视频浏览、接收实时视频浏览回传视频、发起视频分发、视频上墙功能。
- 发起和接收点呼、组呼和呼叫控制功能。
- 短彩信发送和接收功能。
- 订阅GIS终端功能。

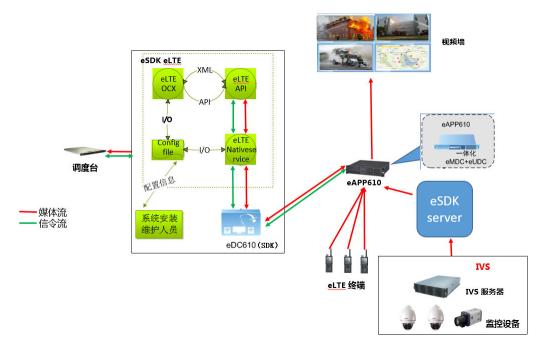
适用环境

建议在如表 1 适用环境所示环境中使用eSDK eLTE提供的接口。

表 1-1 适用环境

选项	说明
操作系统	Windows 7专业版 32/64位(中英文) Windows 8.0/8.1 企业版 32/64位(中英文) Windows 10 专业版 64位(中文)
产品版本	eAPP610 V100R005C10

eLTE 组网图



组网图说明:

- eLTE API通过eLTE Nativeservice与eDC610(专网多媒体调度中心的SDK) 进行间接的信令流以及媒体流进行交互。从而实现视频、点呼、资源管理等功能。
- eAPP610为一体化组网,其中eMDC(专网多媒体调度中心)与eUDC(用户数据中心)部署在同一服务器上,即使用同一IP地址。eAPP610通过eSDK server模块与IVS进行对接,实现视频监控相关业务功能。
- eSDK eLTE通过与eAPP610进行交互,并以接口方式向调度台用户开放eAPP产品的能力。

2 修订记录

日期	修订版本	描述
2019-08-2	V100R005C10	V100R005C10SPC200版本文档发布
6	SPC200	● 适配eAPP610V100R005C10SPC200
		● 修改内容 1. 4.2 YUVFrameCallback(视频数据回调函数) 修 改方法定义。
		2. 6.11 ELTE_SDK_GetUserRECFileInfoList(获取 录音录像文件列表) 参数XML的字段描述修改。
		3.6.22 ELTE_SDK_GetDcGroupsByType(按类型 获取调度台所管理的群组列表)参数名修改。
		4.7.1.1 ELTE_SDK_SubJoinGroup(订 <mark>阅并迟后加</mark> 入 <mark>群组</mark>)增加修改接口说明。
		5. 7.2.1 ELTE_SDK_CreateDynamicGroup(创建动 态群组) 修改参数XML的字段描述。
		6.7.2.3 ELTE_SDK_ModifyDynamicGroup(修改 动态群组)添加使用说明。
		7.7.3.2 ELTE_SDK_CreateTempGroup(<mark>创建临时</mark> 群组) (过时) 添加使用说明。
		8.7.4.3 ELTE_SDK_AddPatchGroupMember(增 加派接组成员)添加使用说明。
		9. 7.5.1 ELTE_SDK_MultiGrpCreate(创建多选组) 添加使用说明;修改参数XML的字段描述。
		10. 8.13 ELTE_SDK_StartRecord(开始音视频录制) 添加使用说明。
		11. 9.6.6 ELTE_SDK_TempUserJoinGroup(组呼添 加 <mark>临时用户)</mark> 添加使用说明。
		12. 9.7 ELTE_SDK_MuteControl(针对群组或用户 对象静音) 修改参数定义的说明。
		13. 10.1 ELTE_SDK_SDSSendMessage(发送短数 据) 添加使用说明。

日期	修订版本	描述
		14. 10.2 ELTE_SDK_SDSExportMessage(导出已发 送和接收的短信/彩信) 添加使用说明。
		15. 11.1 ELTE_SDK_GISSubscribe(订阅/去订阅 GIS终端)参数XML的字段描述修改;增加使用说 明。
		16.12.2.2 ELTE_Event_NotifyP2pvideocallStatus(实时视 频浏览事件通知)回调消息体字段的补充。
		17. 12.2.3 ELTE_Event_NotifyResourceStatus(资 源状态变化事件通知) 错误码描述的修改。
		18. 12.2.6 ELTE_Event_NotifyP2pcallStatus(点呼 状态变化事件通知) 回调消息体字段的补充。
		19. 12.2.11 ELTE_Event_NotifySDSReport(短信/ 彩信接收上报事件通知) 回调消息体字段的修改, 补充说明。

日期	修订版本	描述
		16.9.7 ELTE_SDK_MuteControl(针对群组或用户 对象静音)
		17.9.8 ELTE_SDK_VolumeControl(控制当前通话 音量)
		18. 10.1 ELTE_SDK_SDSSendMessage(发送短数 据)
		19. 6.24 ELTE_SDK_GetDynamicGroupMembe rs (获取动态组成员列表)
		20.5.20 ELTE_SDK_GetSpeaker4OrMic4GroupOrIndi vidual(获取用户或者群组的扬声器或麦克风)
		21.10.3 ELTE_SDK_RealTimeMsgSend(调度台发 送即时消息)
		22. 10.4 ELTE_SDK_ReplyMsgSend(调度台发送 即 时消息回执)
2019-01-1	V100R005C10	本文档修订记录如下所示:
4		● 适配eAPP610V100R005C10
		● 新增接口
		1. 5.18 ELTE_SDK_GetLocalCameraStatus(获取 PC本地摄像头状态)
		 8.15 ELTE_SDK_SetLocalPlayWindow(设置视 频点呼本地视频窗口)
		3. 8.16 ELTE_SDK_SetLocalPlayWindowSize(设置视频点呼本地视频窗口的大小)
		4. 8.17 ELTE_SDK_StartVideoDial(开启视频点 呼)
2018-07-2	V100R005C10	本文档修订记录如下所示:
3	Т	● 适配eAPP610V100R005C10T

日期	修订版本	描述
2018-07-0	V100R005C00 SPC300	本文档修订记录如下所示: ■ 适配eDC610V100R005C00SPC300 ■ 新增接口 1. ELTE_SDK_GetDepartmentInfoList(获取部门信息列表) 2. ELTE_SDK_IsInDcManagedDepartmentRange(查询某个部门是否归本调度台管理) 3. ELTE_SDK_GetDcCameraAttribute(获取所有摄像头属性) 4. ELTE_SDK_GetUserLevelInfo(获取所有摄像头层级信息) 5. ELTE_SDK_GetUserCapLvlRelInfo(获取摄像头层级管理权限) 6. ELTE_SDK_GetGisIpcList(获取所有摄像头GPS信息)
2018-03-2	V100R005C00 SPC200	本文档修订记录如下所示: ■ 适配eDC610V100R005C00SPC200 ■ 资源号段扩展描述 原有资源id支持8位(为int型),统一扩展到支持11位(long long型)以支持更大的号码作为资源号。需要注意,使用超过8位表示范围的资源号需要服务器支持(当前仅3GPP组网支持)。原有使用8位开发的产品,若需使用本版本SDK进行开发(但不涉及号码位数扩展)只需重编译即可,无需代码改动。 ■ 动态组规格修改修改ELTE_SDK_CreateDynamicGroup(创建动态群组)参数描述。动态群组的名字扩展到支持255个字节(需搭配支持动态群组名字为255个字节的服务器)。 ■ 新增接口 1. ELTE_SDK_StartRecord(开始音视频录制) 2. ELTE_SDK_StopRecord(终止音视频录制) 3. ELTE_SDK_TelephoneDial(发起PSTN/PLMN电话呼叫) 4. ELTE_SDK_TelephoneHangup(挂断PSTN/PLMN电话呼叫) 5. ELTE_SDK_TempUserJoinGroup(组呼添加临时用户) 6. ELTE_SDK_GetTempGroupID64(获取临时群组号)

日期	修订版本	描述
2018-02-2	V2.1.10.800	本文档修订记录如下所示: ■ 适配eAPP610 V100R004C10SPC800 ■ 修改接口使用说明,添加对应的事件上报通知说明 ■ 新增接口: ELTE_SDK_GetLocalips (获取PC本地IP)
2017-10-3	V2.1.10.300	本文档修订记录如下所示: ■ 适配eAPP610 V100R004C10SPC650。 ■ 修改ELTE_SDK_GetDcUsers(获取调度台成员列表)接口的实现,登录时通过回调获取终端用户当前的通话状态 ■ 新增接口: 1. ELTE_SDK_EnumSpeakers(枚举调度台的扬声器) 2. ELTE_SDK_EnumMicrophones(枚举调度台的麦克风) 3. ELTE_SDK_AssignSpeaker4Group(设置群组扬声器) 4. ELTE_SDK_AssignMic4Group(设置群组麦克风) 5. ELTE_SDK_AssignSpeaker4Individual(设置用户场声器) 6. ELTE_SDK_AssignMic4Individual(设置用户麦克风) ■ 新增事件上报通知 ELTE_Event_NotifyServiceStatus(本地服务停止事件通知)
2017-03-2	V2.1.10.100	本文档修订记录如下所示: 1. 适配eAPP610 V100R004C10SPC200。 2. 增加ELTE_SDK_Init(初始化SDK)接口中iMediaBypass参数值2和3。 3. 修改ELTE_SDK_CreatePatchGroup(创建派接组)接口的使用示例,删除创建派接组的输入参数组列表和DC ID。 4. 事件上报通知ELTE_Event_NotifyP2pvideocallStatus(实时视频浏览事件通知),上报信息中增加是否支持云台控制参数Ptz,变更参数Userconfirm取值为1。 5. 事件上报通知ELTE_Event_NotifyResourceStatus(群组关系状态变化事件通知),上报信息体中增加CameralD信息。

日期	修订版本	描述	
	V2.1.10	本文档修订记录如下所示:	
0		适配eAPP610 V100R004C10SPC100。	
	V2.1.00	本文档修订记录如下所示:	
5		● 适配eAPP610 V100R004C10SPC100	
		● 修改ELTE_SDK_StartVideoDispatch(开始视频分 发)接口中视频分发参数Fmtvalue,只支持原码分 发和转码分发。	
2016-8-10	V1.5.70	本文档修订记录如下所示:	
		● 适配eAPP610 V100R004C10。	
		● 新增接口:	
		1. ELTE_SDK_GetGisSubscription(获取订阅GIS 的终端列表)	
		2. ELTE_SDK_P2PHalfDpxDial(发起半双工点呼)	
		3. ELTE_SDK_P2PHalfDpxRelease(释放半双工点呼)	
		4. ELTE_INT32 ELTE_SDK_ModifyDynamicGroup(修改动态 群组)	
		● 修改接口: ELTE_Event_NotifySDSReport(短信/ 彩信接收上报事件通知)修改接口返回XML信息。	
		● 删除接口: ELTE_SDK_SetLogLevel(设置日志级别)	

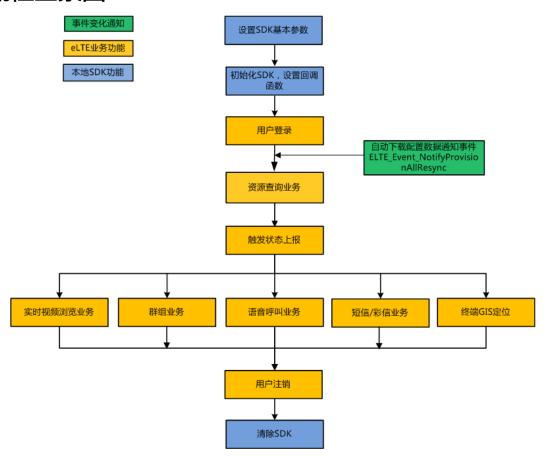
日期	修订版本	描述		
2016-1-29	V1.5.60	本文档修订记录如下所示:		
		● 适配eAPP610 V100R003C00SPC500。		
		● 新增接口:		
		1. ELTE_SDK_StartDiscreetListen(发起缜密监 听)		
		2. ELTE_SDK_StopDiscreetListen(停止缜密监 听)		
		3. ELTE_SDK_StartEnvironmentListen(发起环 境侦听)		
		4. ELTE_SDK_VWallStart(调度台发起视频上 墙)		
		5. ELTE_SDK_VWallStop(调度台终止视频上 墙)		
		6. ELTE_SDK_GetDcVWallIDList(获取视频墙 ID列表)		
		7. ELTE_SDK_P2PTransfer(发起人工转接)		
		8. ELTE_SDK_CreatePatchGroup(创建派接组)		
		9. ELTE_SDK_CancelPatchGroup(取消已创建的 派接组)		
		10.ELTE_SDK_AddPatchGroupMember(增加派 接组成员)		
		11.ELTE_SDK_DeletePatchGroupMember(删除 派接组成员)		
		12.ELTE_SDK_GetPatchGroups(获取指定调度 台的所有派接组列表)		
		13.ELTE_SDK_GetGroupMemberByPatchId(获 取指定派接组管理的成员列表)		
		14.ELTE_SDK_GetPatchGroupInfo(获取指定派 接组属性信息)		
2015-12-3	V1.5.50.100	本文档修订记录如下所示:		
0		● 适配eAPP610 V100R003C00SPC400。		
		● 修订内容:		
		1. 增加ELTE_SDK_StartVideoDispatch (调度台发起视频分发)接口中视频分发的视频格式限制要求。		
		2. 去掉日志信息中短信息内容、GIS位置、录音录 像查询结果中URL的记录。		

日期	修订版本	描述
2015-12-2	V1.5.50	本文档修订记录如下所示:
		● 适配eAPP610 V100R003C00SPC400
		● 新增接口:
		1. ELTE_SDK_StartVideoDispatch(调度台发起 视频分发)
		2. ELTE_SDK_StopVideoDispatch(调度台停止 视频分发)
		3. ELTE_SDK_SDSSendMessage(发送短数据)
		4. EVENT_NOTIFY_SDS_REPORT(短数据接收上报事件通知)
		5. EVENT_NOTIFY_SDS_RETCODE(短数据发送 状态事件通知)
		6. ELTE_SDK_UnSubscribeGroup(取消订阅群 组)

3接口调用流程

- 3.1 业务流程全景图
- 3.2 资源查询业务
- 3.3 实时视频浏览业务
- 3.4 点呼业务
- 3.5 组呼业务
- 3.6 短数据业务
- 3.7 GIS业务

3.1 业务流程全景图



eSDK eLTE业务流程主要分为本地SDK功能和eLTE业务功能两大类,本地SDK功能为同步接口,eLTE业务功能为异步接口,接口调用结果根据回调消息来判定。

1. 本地SDK功能主要包括:

- 设置SDK基本参数:包括设置日志路径和日志级别,获取SDK版本号。
- 初始化SDK和清除SDK:本地服务控制主要通过初始化SDK接口实现本地SDK的调用,初始化SDK成功后本地服务自动启动,在使用过程中本地SDK的加载过程可能耗时较大,完成业务接口调用,需清除SDK接口,清除SDK接口成功后SDK本地服务自动关闭。
- 触发状态上报接口是本地SDK实现eLTE业务的核心功能,eLTE业务多数接口 为异步接口,若状态上报被开启,则资源变更、实时视频浏览、紧急呼叫等 均使用消息回调的函数通知第三方应用程序,开发者按项目需要处理消息完成相应业务即可。

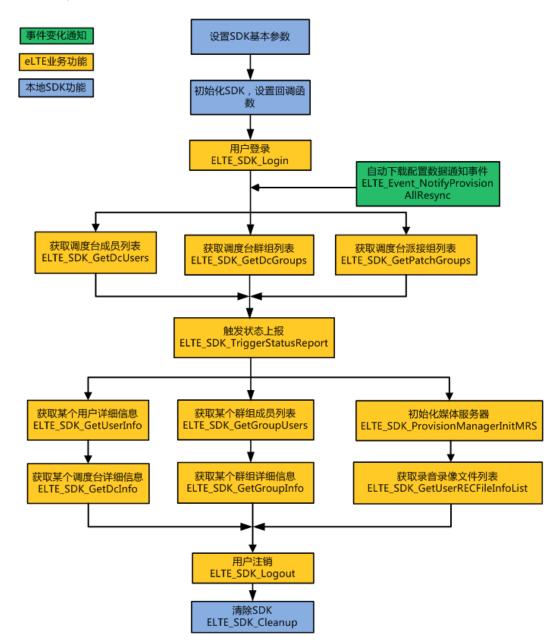
□ 说明

初始化SDK成功后必须设置事件回调函数,否则没法接收服务端的异步消息,所有业务将无法执行。

2. eLTE业务功能主要包括:

- 用户登录:eLTE业务操作需要调度台用户登录鉴权后,才拥有权限进行所需的业务操作。
- 资源查询业务:包括对调度台成员信息、群组信息、其他类型资源信息查询,以及录音录像文件信息的查询功能。
- 实时视频浏览业务:主要包括实时视频播放、抓拍视频画面、设置播放窗口 大小、摄像头云台控制、调度台视频分发、视频回传、视频上墙;执行和取 消静音功能。
- 群组业务:主要包括普通群组、动态群组、临时群组和派接组的业务功能。
- 语音呼叫业务包括语音点呼和组呼业务:
 - i. 语音点呼业务:主要包括发起语音点呼、接收语音点呼、挂断语音点呼、抢话、强拆点呼、发起人工派接、执行静音和取消静音、发起缜密 监听、停止缜密监听、发起环境侦听。
 - ii. 语音组呼业务:主要包括发起组呼和抢权、释放话权、发起紧急组呼、 退出组呼、强拆组呼、执行静音、取消静音。
- 短数据业务:包括发送和接收短信和彩信,接收状态短信。
- 终端GIS定位业务:包括GIS订阅和去订阅、GIS信息显示。
- 用户注销:业务操作完成后,需要用户注销登录。

3.2 资源查询业务



消息事件通知

各种类型的消息在调用不同接口的时候触发:

- 初始化SDK时,本地SDK需要完成启动并连接本地服务,本地服务完成加载eLTE原生SDK。
- 用户登录、注销时,接口调用成功后,SDK通过消息回调函数通知用户是否登录、注销成功,如果用户登录成功,SDK会自动下载全量数据,直到数据下载完成后,使用消息回调通知第三方应用程序数据下载完毕,如果失败将在回调的事件消息体中返回状态值。

- 登录成功后,当收到自动下载配置数据和事件后,可以进行资源的查询操作,如:获取调度台成员列表,获取调度台群组列表,获取调度台派接组列表等。
- 触发状态上报后,本地SDK将接收到一次全量的资源状态同步消息。
- 当需要关注群组内资源变化的详细信息时,第三方应用需要调用订阅群组接口, 订阅成功后插件会自动上报群组内资源变化的详细信息。
- 当登录用户在其他位置登录、登录用户被管理员修改了密码或者删除,在eMDC(专网多媒体调度中心)环境中对用户进行增、删、改操作,本地SDK将通过模块状态变化事件通知第三方程序。

接口使用限制

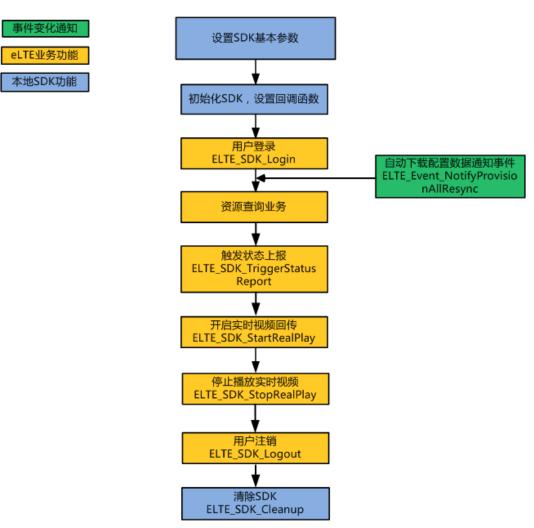
资源查询业务接口在使用过程中存在如下限制:

- 需要收到自动下载配置数据事件消息后才能进行资源查询的操作。
- 获取调度台详细信息,只能查询当前登录的调度台用户。
- 已登录的调度台用户,可以管辖群组和用户,为了避免漏查资源(用户),所以 建议查询时候分别调用获取调度台成员列表和获取调度台群组列表,并加以过 滤。
- 获取到用户及群组信息后,触发消息上报则会刷新一次所有成员状态信息,并在后续定时持续上报,该做法较消耗资源,建议调用一次即可。

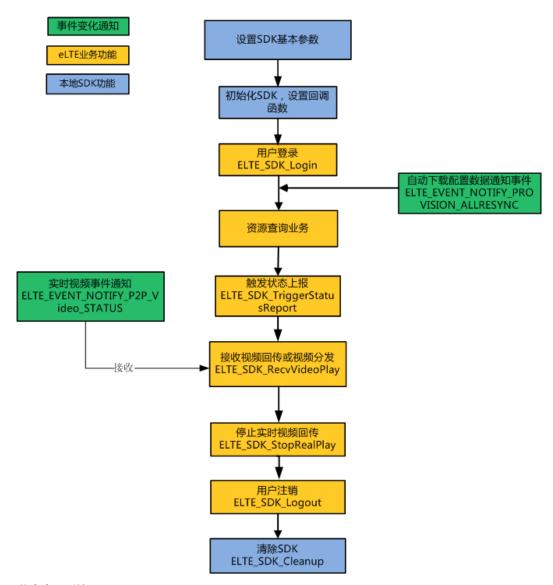
3.3 实时视频浏览业务

实时视频浏览业务分以下四种场景,每个场景的接口调用流程略有差异,请根据实际 场景需要调用接口。

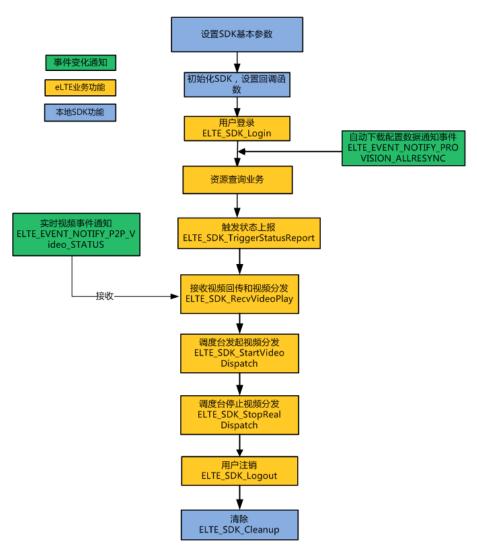
1. 调度台发起视频回传请求业务场景图,如下所示。



- 调度台播放实时视频,只能播放回传的视频,即对终端用户发起实时视频回 传请求。
- 当应用程序开启ELTE_SDK_StartRealPlay(开始实时视频回传)接口后,SDK 通过ELTE_SDK_SetEventCallBack(设置消息回调函数)接口,发起上报 ELTE_Event_NotifyP2pvideocallStatus(开始实况事件通知)事件消息体, 开发者按需处理实时视频事件消息完成业务即可。
- 若调度台请求视频回传成功,则调度台可以进行实时视频浏览操作。若调度 台请求视频回传失败,则实时视频浏览业务终止。
- 2. 调度台接收视频回传或视频分发业务场景图,如下所示。



- 调度台调用ELTE_SDK_RecvVideoPlay(<mark>接收视频回传或视频分发</mark>)接口 后,SDK通过ELTE_SDK_SetEventCallBack(<mark>设置消息回调函数</mark>)接口,发 起上报ELTE_Event_NotifyP2pvideocallStatus(开始实况事件通知)事件消 息体,开发者按需处理实时视频事件消息完成业务即可。
- 若终端用户停止视频回传和视频分发,则调度台接收视频回传或视频分发业务终止。
- 3. 调度台发起视频分发,如下所示。

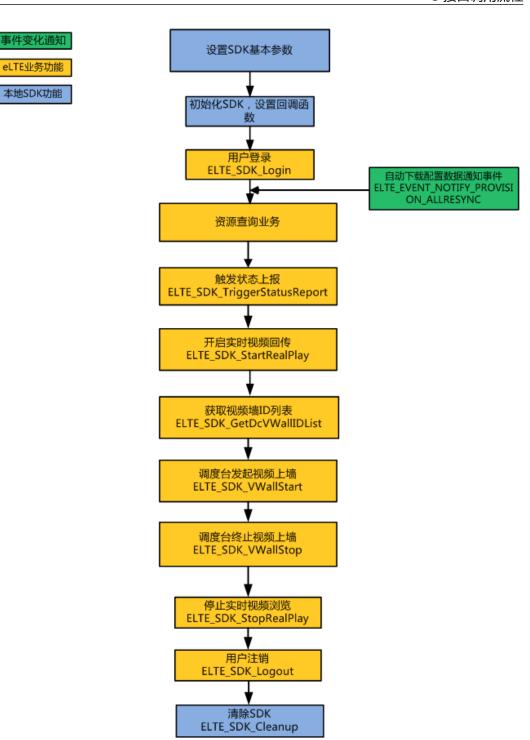


- 调度台发起视频分发的提前条件是,当前必须有一路视频正在播放,然后调度台把该视频分发给其他终端用户。
- 当调度台调用ELTE_SDK_StartVideoDispatch(开始视频分发)接口后,此时挂断某个终端用户的视频分发业务,则需要调用
 ELTE_SDK_StopVideoDispatch(停止视频分发)接口。
- 当发起视频回传的终端用户挂断该路回传的视频或调度台主动挂断该路视频时,视频分发业务也自动结束。

□ 说明

实时视频浏览业务中,本地SDK将上报设备的回调状态消息,即 ELTE_Event_NotifyUserStatus (设备状态变化事件通知),通知第三方程序设备的 忙闲状态。第三方应用程序根据不同的状态判断实时视频是否成功,并根据回调的消 息中的媒体信息完成接收视频流和播放显示视频操作。

4. 调度台发起视频上墙,如下所示。

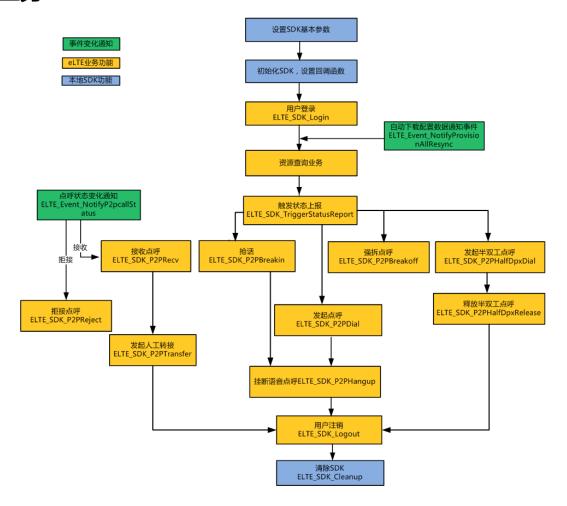


- 调度台发起视频上墙的提前条件是,当前必须有一路视频正在播放,同时视频墙必须是可用状态,然后调度台才能将该路视频上墙。
- 当调度台调用ELTE_SDK_VWallStart(发起视频上墙)接口之前必须先调用 ELTE_SDK_GetDcVWallList(获取视频墙ID列表)接口进行视频墙ID获取和视频 墙状态查询,调度台只能向空闲状态的视频墙发起视频上墙。终止视频上墙则需 要调用ELTE_SDK_VWallStop(终止视频上墙)接口。
- 当发起视频回传的终端用户挂断该路回传的视频或调度台主动挂断该路视频时, 视频上墙业务也自动结束。

□ 说明

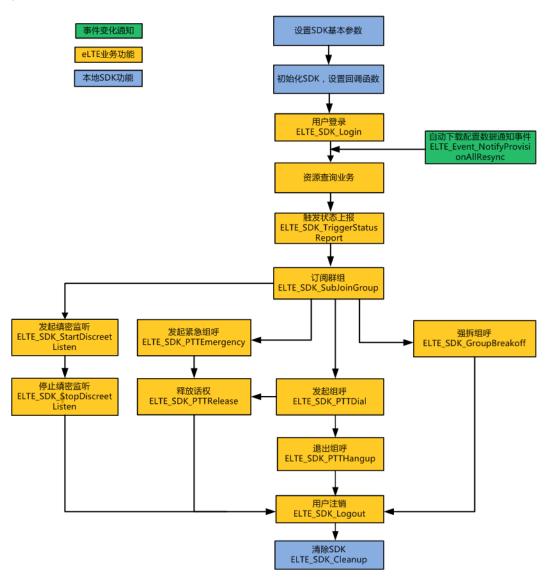
实时视频浏览业务中,本地SDK将回调设备状态消息,即ELTE_Event_NotifyUserStatus (设备状态变化事件通知),通知第三方程序设备的忙闲状态。第三方应用程序根据不同的状态判断实时视频是否成功,并根据回调的消息中的媒体信息完成接收视频流和播放显示视频操作。

3.4 点呼业务



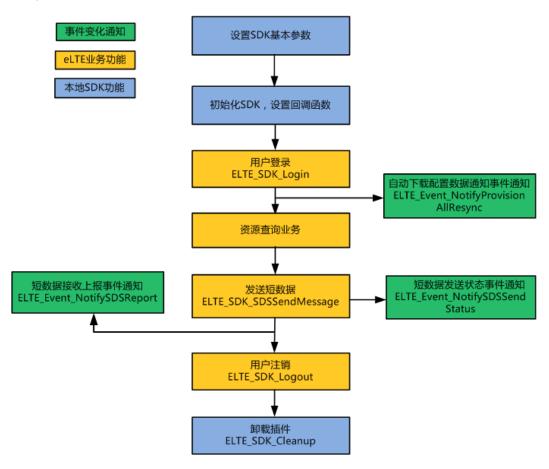
- 点呼业务流程主要包括发起点呼、挂断点呼以及接收点呼、抢话、强拆语音点呼(即调度台作为第三方强行拆除某个用户当前正在进行的通话)、拒接点呼、发起人工转接、半双工点呼(即有一方只能听不能说,等另一方讲话结束后释放话语权才可以讲话)等。
- 发起点呼之前第三方应用需要先完成登录、查询用户信息等操作。成功发起点呼的调度台用户,通话过程中可以挂断点呼、发起人工转接、通话静音、取消通话静音,其他调度台用户可以强拆、抢话。若其他用户向本调度台发起点呼,该调度台用户可以接收点呼或者拒接点呼。
- 调度台用户在成功登录鉴权后,可发起或释放半双工点呼,来实现半双工通话。

3.5 组呼业务



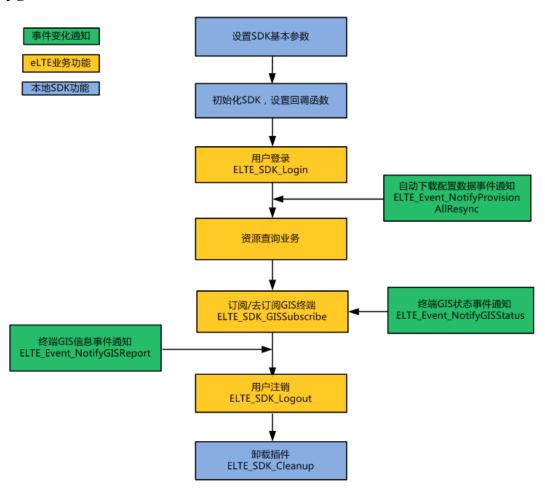
- 业务流程主要包括订阅群组、发起组呼、退出组呼、释放话权、发起紧急组呼、 强拆组呼、发起缜密监听、停止缜密监听等。
- 发起组呼之前第三方应用需要先完成登录、查询用户信息以及订阅需要发起组呼的群组等操作。成功发起组呼的调度台用户,通话过程中可以释放话权、退出组呼,其他满足条件的调度台用户可以强拆或抢权该路组呼。
- 组呼模式是多个独立的第三方调度台与移动终端之间进行的点对多点通信,其工作方式是半双工且不用摘机就可通信,通过话权授予来为用户分配话语权,一般发起组呼者先拥有发言权。通话中若其它用户优先级高于当前拥有话语的用户可以发起抢权,若此用户为调度台用户还可以发起强拆组呼。

3.6 短数据业务



- 短信/彩信业务包括:短数据接收上报事件通知、发送短数据和短数据发送上报事件通知。
- 短信/彩信业务满足用户之间进行发送短信和彩信,支持终端用户之间、第三方调度台和终端用户之间、第三方调度台之间的点对点通信。
- 如果收到ELTE_Event_NotifySDSReport消息通知,则有短彩信可以查询,具体信息内容为对应消息的消息体。

3.7 GIS 业务



- GIS业务包括订阅/去订阅GIS终端、处理GIS状态和GIS信息回调事件通知。
- 调度台若要获取终端的位置信息,需要登录调度系统后订阅GIS终端,通过 ELTE_Event_NotifyGISReport(终端GIS状态事件通知)判断终端订阅操作是否被 调度服务器接收,再通过解析ELTE_Event_NotifyGISStatus(终端GIS信息事件通知)返回的消息得到终端的位置,终端周期性或特定事件的情况下发送位置信息到 该调度台。

4 回调函数接口

- 4.1 EventCallBack(事件回调函数)
- 4.2 YUVFrameCallback(视频数据回调函数)

4.1 EventCallBack(事件回调函数)

接口描述

在调用eLTE业务接口时,操作请求被服务端接收后,服务端会通过该事件回调函数将业务状态上报,我们需要根据业务需要解析事件回调函数。

使用说明

作为接口 ELTE_SDK_SetEventCallBack的入参使用,以回调函数的形式接收回调消息。

方法定义

```
//cpp code
typedef ELTE_VOID (__SDK_CALL * EventCallBack)(
    ELTE_INT32 iEventType,
    ELTE_VOID* pEventBuf,
    ELTE_UINT32 uiBufSize,
    ELTE_VOID* pUserData
);
```

参数描述

[in] iEventType ELTE_INT32 必选	事件类型:
	 O: ELTE_Event_Notify UserStatus(设备状态变化事件通知) 1: ELTE_Event_Notify P2pvideocallStatus(开始实况事件通知) 2: ELTE_Event_Notify ResourceStatus(群组关系、变化事件通知) 3: ELTE_Event_Notify ProvisionChange(设备属性配置变更事件通知) 4: ELTE_Event_Notify ProvisionAllResync(自动下载配置数据事件通知) 5: ELTE_Event_Notify P2pcallStatus(点明状态变化事件通知) 6: ELTE_Event_Notify GroupStatus(组知) 7: ELTE_Event_Notify GroupStatus(组知) 7: ELTE_Event_Notify GroupStatus(组知) 8: ELTE_Event_Notify ModuleStatus(模块状态变化事件通知) 8: ELTE_Event_Notify GISReport(GIS信息事件通知) 9: ELTE_Event_Notify GISReport(GIS信息事件通知)

参数	类型	可选/必选	描述
			● 10: ELTE_Event_Notify SDSReport(短信/彩 信接收上报事件通 知)
			● 11: ELTE_Event_Notify SDSSendStatus(短 信/彩信发送状态事 件通知)
			● 12: ELTE_Event_Notify ServiceStatus(本地 服务停止事件通知)
[in] pEventBuf	ELTE_VOID*	必选	事件数据,指示回调消 息的事件内容。
[in] uiBufSize	ELTE_UINT32	必选	pEventBuf所指向的数据 长度,指示回调消息的 事件数据的长度。
[in] pUserData	ELTE_VOID*	必选	用户数据,自定义,相 应回调函数被调用时返 回该参数。

返回值

无。

使用示例

```
//cpp code
// 事件回调函数声明,入参iEventType为事件类型,pEventBuf为事件的数据内容主体,uiBufSize为Buf的长度参数,pUserData为用户的自定义数据
static ELTE_VOID __SDK_CALL EventCallBack(ELTE_INT32 iEventType, ELTE_VOID* pEventBuf, ELTE_UINT32 uiBufSize, ELTE_VOID* pUserData);
//设置回调函数
ELTE_INT32 iRet =ELTE_SDK_SetEventCallBack(EventCallBack, NULL);
if(0 == iRet)
{
//成功
}
```

4.2 YUVFrameCallback(视频数据回调函数)

接口描述

在实时视频浏览视频业务中,若客户需要使用转换后的YUV视频流时,则需调用此函数来接收回调消息。

使用说明

该接口作为**5.5 ELTE_SDK_SetYUVFrameCallBack(设置视频数据回调函数)**的入参使用,即通过该函数的参数获取视频数据的回调消息。

方法定义

```
//cpp code
typedef struct _YuvFrame{
  ELTE_INT32 w,h;
  ELTE_UCHAR *planes[4]; /*we usually use 3 planes, 4th is for compatibility */
  ELTE_INT32 strides[4]; /*with ffmpeg's swscale.h */
                 /** 0 receiv remote video 1 local capture video**/
}YuvFrame;
typedef ELTE_VOID (__SDK_CALL * YUVFrameCallBack)(
  ELTE_INT32 iResId,
  YuvFrame* pYuvFrame,
  ELTE_VOID* pUserData
);
typedef ELTE_VOID (__SDK_CALL * YUVFrameCallBack64)(
  ELTE_INT64 iResId,
  YuvFrame* pYuvFrame,
  ELTE_VOID* pUserData
```

参数描述

参数	类型	可选/必选	描述
[out] iResId	ELTE_INT32/ ELTE_INT64	必选	资源ID,即视频源设备 的ID。
[out] pYuvFrame	YuvFrame*	必选	视频数据,指返回的 YUV格式的视频数据。
[out] pUserData	ELTE_VOID*	必选	用户数据,自定义,相 应回调函数被调用时返 回该参数。

返回值

无。

使用示例

```
//cpp code
// YUV流回调函数声明,iResId为资源ID,pYuvFrame指针指向视频数据,pUserData指针指向用户数据
static ELTE_VOID __SDK_CALL YUVFrameCallBack(ELTE_INT64 iResId, YuvFrame* pYuvFrame, ELTE_VOID*
pUserData);
//设置视频数据回调函数
ELTE_INT32 iRet =ELTE_SDK_SetYUVFrameCallBack(YUVFrameCallBack, NULL);
if(0 == iRet)
{
    //成功
}
```

5 鉴权认证接口

- 5.1 ELTE_SDK_SetLogPath(设置日志路径)
- 5.2 ELTE_SDK_Init(初始化SDK)
- 5.3 ELTE_SDK_Cleanup(清除SDK)
- 5.4 ELTE_SDK_GetVersion(获取SDK版本号)
- 5.5 ELTE_SDK_SetYUVFrameCallBack(设置视频数据回调函数)
- 5.6 ELTE_SDK_Login(用户登录)
- 5.7 ELTE_SDK_Logout(用户注销)
- 5.8 ELTE_SDK_ReleaseBuffer(释放内存)
- 5.9 ELTE_SDK_SetEventCallBack(设置消息回调函数)
- 5.10 ELTE_SDK_TriggerStatusReport(触发状态上报)
- 5.11 ELTE_SDK_EnumSpeakers(枚举调度台的扬声器)
- 5.12 ELTE_SDK_EnumMicrophones(枚举调度台的麦克风)
- 5.13 ELTE_SDK_AssignSpeaker4Group(设置群组扬声器)
- 5.14 ELTE_SDK_AssignMic4Group(设置群组麦克风)
- 5.15 ELTE_SDK_AssignSpeaker4Individual(设置用户扬声器)
- 5.16 ELTE_SDK_ AssignMic4Individual (设置用户麦克风)
- 5.17 ELTE_SDK_GetLocallps(获取PC本地IP)
- 5.18 ELTE_SDK_GetLocalCameraStatus(获取PC本地摄像头状态)
- 5.19 ELTE_SDK_ResUnsubBatch(批量去订阅用户)
- 5.20 ELTE_SDK_GetSpeaker4OrMic4GroupOrIndividual(获取用户或者群组的扬声器或麦克风)

5.1 ELTE_SDK_SetLogPath(设置日志路径)

接口描述

该接口用来设置SDK日志路径,用户可使用绝对路径查看日志文件。如果不设置日志路径,SDK会默认在运行程序的相对路径(log文件夹下)生成相应的日志文件。

使用说明

- 如果需要自定义SDK日志路径,必须在ELTE_SDK_Init(初始化)接口之前调用。
- 设置SDK日志路径时,不推荐使用相对路径。
- 相对路径不能以"\"开头。

方法定义

```
//cpp code
ELTE_INT32 ELTE_SDK_SetLogPath(
    const ELTE_CHAR* pLogFilePath
);
```

参数描述

参数	类型	可选/必选	描述
[in] pLogFilePath	ELTE_CHAR*	必选	需设置的SDK日志路 径,生成的日志文件会 存放在该参数指定的绝 对或相对路径下。例 如:D:\log\

返回值

类型	描述	
ELTE_INT32	返回码:	
	● 0: 成功。	
	● 其他值:失败,详见 <mark>错误码参考</mark> 。	

使用示例

```
//cpp code
ELTE_INT32 iRet = ELTE_SDK_SetLogPath("D:\\log\\");
if(0 == iRet)
{
//成功
}
```

5.2 ELTE_SDK_Init(初始化 SDK)

接口描述

该接口用于初始化并加载本地API。如果需设置SDK日志路径,需要在该接口调用前调用接口ELTE_SDK_SetLogPath(设置日志路径)。

使用说明

该接口需与ELTE_SDK_Cleanup(清除SDK)接口配对使用,切不可重复调用清理接口。

方法定义

```
//cpp code
ELTE_INT32 ELTE_SDK_Init(
ELTE_INT32 iMediaBypass).
```

参数描述

参数	类型	可选/必选	描述
[in] iMediaBypass	ELTE_INT32	必选	初始化API类型:
			● 0: API接收音频流和 视频流。
			● 1:第三方接收音频 流和视频流。
			● 2:第三方接收视频 流,API接收音频 流。
			● 3:第三方接收音频 流,API接收视频 流。

返回值

类型	描述	
ELTE_INT32	返回码:	
	● 0: 成功。	
	● 其他值:失败,详见 <mark>错误码参考</mark> 。	

使用示例

//cpp code //初始化SDK

5.3 ELTE_SDK_Cleanup(清除 SDK)

接口描述

如果用户不再使用eSDK eLTE提供的API 接口时,需要调用此接口及时释放SDK资源。调用该接口时,相应的eSDK eLTE Service服务也会自动关闭。

使用说明

调用ELTE_SDK_Logout(用户注销)接口后,必须调用该接口并等待完成。

方法定义

```
//cpp code
ELTE_INT32 ELTE_SDK_Cleanup();
```

参数描述

无。

返回值

类型	描述	
ELTE_INT32	返回码:	
	● 0: 成功。	
	● 其他值:失败,详见 <mark>错误码参考</mark> 。	

使用示例

```
//cpp code
//清除SDK
ELTE_INT32 iRet = ELTE_SDK_Cleanup();
if(0 == iRet)
{
//成功
}
```

5.4 ELTE_SDK_GetVersion(获取 SDK 版本号)

接口描述

该接口用于查看SDK的版本号,这里的SDK版本号与eSDK eLTE提供的版本号一致。

使用说明

若使用完该接口,需要调用ELTE_SDK_ReleaseBuffer(释放内存)接口将其资源释放掉。

方法定义

```
//cpp code
ELTE_INT32 ELTE_SDK_GetVersion(
    ELTE_CHAR** pVersion
);
```

参数描述

参数	类型	可选/必选	描述
[out] pVersion	ELTE_CHAR**	必选	获取的SDK版本号,获 取的版本号应当与eLTE SDK的版本一致。

返回值

类型	描述	
ELTE_INT32	返回码:	
	● 0: 成功。	
	● 其他值:失败,详见 <mark>错误码参考</mark> 。	

使用示例

```
//cpp code
ELTE_CHAR* pChar = NULL;
//获取SDK版本号
ELTE_INT32 iRet = ELTE_SDK_GetVersion(&pChar);
if(0 == iRet)
{
    //成功
    ELTE_SDK_ReleaseBuffer(pChar);
}
```

5.5 ELTE_SDK_SetYUVFrameCallBack(设置视频数据回调函数)

接口描述

该接口用于设置视频数据回调函数,该回调函数由开发者编写,若客户需要使用转换后的YUV视频流时,需要在ELTE_SDK_Init(初始化SDK)接口调用完成后调用此函数来设置视频数据回调。

使用说明

- 如果开发者自行处理视频数据(YUV格式),需要设置该回调函数。
- 该函数需要等视频播放成功后才有视频流数据。

方法定义

```
//cpp code
ELTE_INT32 ELTE_SDK_SetYUVFrameCallBack(
    YUVFrameCallBack fYUVFrameCallBack,
    ELTE_VOID* pUserData
);

ELTE_INT32 ELTE_SDK_SetYUVFrameCallBack64(
    YUVFrameCallBack64 fYUVFrameCallBack,
    ELTE_VOID* pUserData
);
```

参数描述

参数	类型	可选/ 必选	描述
[in] fYUVFrameCallBack	YUVFrameCallBack/ YUVFrameCallBack6	必选	用户设置的视频数据回 调函数指针参数:
	4		1. 为空表示取消设置的 回调函数。
			2. 不为空则传入回调函 数的函数指针,参考 YUVFrameCallbac k(视频数据回调函 数)
[in] pUserData	ELTE_VOID*	必选	用户数据,开发者可通 过该参数在回调时传递 需要的信息。若无消息 需要传递,则可置为 空。

返回值

类型	描述
ELTE_INT32	返回码:
	● 0: 成功。
	● 其他值:失败,详见 错误码参考 。

使用示例

//cpp code

// YUV流回调函数声明,iResId为资源ID,pYuvFrame指针指向视频数据,pUserData指针指向用户数据 static ELTE_VOID __SDK_CALL ELTE_FrameCallBack(ELTE_INT32 iResId, YuvFrame* pYuvFrame, ELTE_VOID*

```
pUserData);
//设置视频数据回调函数
ELTE_INT32 iRet =ELTE_SDK_SetYUVFrameCallBack(ELTE_FrameCallBack, NULL);
if(0 == iRet)
{
//成功
}
```

5.6 ELTE_SDK_Login(用户登录)

接口描述

该接口用于调度台进行登录鉴权操作,用户成功登录调度机后,才能够通过调度台完成如资源信息查询、实时视频浏览、群组管理、语音呼叫、短数据和GIS终端定位等业务操作。

使用说明

- 在调用该接口前,需完成ELTE_SDK_Init(初始化SDK)接口的调用。
- 必须保证调度台与eLTE调度机服务器能够通信,即调度台本地IP地址和服务器IP地址在同一个网段。
- 通过ELTE_Event_NotifyResourceStatus(资源状态变化事件通知)上报该操作的 回调消息。

方法定义

```
//cpp code
ELTE_INT32 ELTE_SDK_Login(
    const ELTE_CHAR* pUserID,
    const ELTE_CHAR* pPWD,
    const ELTE_CHAR* pServerIP,
    const ELTE_CHAR* pLocalIP,
    ELTE_UINT32 uiServerSIPPort
);
```

参数	类型	可选/必选	描述
[in] pUserID	ELTE_CHAR*	必选	当前登录调度台的用户 ID。
[in] pPWD	ELTE_CHAR*	必选	调度台的用户密码。
[in] pServerIP	ELTE_CHAR*	必选	调度台服务器IP地址,即eAPP部署服务器的IP地址,例如172.0.0.1。

参数	类型	可选/必选	描述
[in] pLocalIP	ELTE_CHAR*	必选	调度台本地IP地址,当有多个IP地址时,则需要选择可以连接到服务器IP的地址。例如,与服务器IP同网段,服务器IP为172.0.0.1,本地IP为192.168.1.100以及172.0.0.100,则应选择172.0.0.100。
[in] uiServerSIPPort	ELTE_UINT32	必选	服务端SIP端口号,默认 填写5060。

类型	描述	
ELTE_INT32	返回码:	
	● 0: 成功。	
	● 其他值:失败,详见 <mark>错误码参考</mark> 。	

使用示例

```
//cpp code
//用户登录
ELTE_INT32 iRet =ELTE_SDK_Login("4120", "4120", "172.22.9.105","172.24.4.253", 5060);
if(0 == iRet)
{
//成功
}
```

5.7 ELTE_SDK_Logout(用户注销)

接口描述

该接口用于注销当前用户的登录。注销登录后,程序处于为未鉴权状态,不能够调用 其他业务接口。

使用说明

调用该接口前,应确保用户处于已经登录的状态。

方法定义

```
//cpp code
ELTE_INT32 ELTE_SDK_Logout(
    const ELTE_CHAR* pUserID
);
```

参数描述

参数	类型	可选/必选	描述
[in] pUserID	ELTE_CHAR*	必选	调度台用户ID,填写的 是当前登录的调度台 ID。

返回值

类型	描述	
ELTE_INT32	返回码:	
	● 0: 成功。	
	● 其他值:失败,详见 错误码参考 。	

使用示例

```
//cpp code
//用户注销
ELTE_INT32 iRet = ELTE_SDK_Logout("4120");
if(0 == iRet)
{
//接口调用成功
}
```

5.8 ELTE_SDK_ReleaseBuffer(释放内存)

接口描述

释放SDK接口申请的内存资源,因变量的内存是在SDK中申请的,所以不再使用该变量时,需调用该接口将其内存释放掉。

使用说明

该接口可以在指针或引用型出参的资源查询类接口调用后使用。

方法定义

```
//cpp code
ELTE_INT32 ELTE_SDK_ReleaseBuffer(
    ELTE_CHAR* pBuffer
);
```

参数描述

参数	类型	可选/必选	描述
[in] pBuffer	ELTE_CHAR*	必选	指向需要SDK释放的内 存指针。若输入指针为 空,则不进行任何内存 释放操作。

返回值

类型	描述	
ELTE_INT32	返回码:	
	● 0: 成功。	
	● 其他值:失败,详见 <mark>错误码参考</mark> 。	

使用示例

```
//cpp code
ELTE_CHAR* pDcUsers = NULL;
pDcUsers = new ELTE_CHAR [256];
memset(pDcUsers , 0x00, 256);
//以获取组成员为样例
iRet = ELTE_SDK_GetGroupUsers("1001", &pDcUsers);
if (0 != iRet)
{
    //获取组成员失败
}
if(ELTE_SDK_ReleaseBuffer(pDcUsers ))
{
    //释放内存失败处理
}
else
{
    //将放内存成功
}
```

5.9 ELTE_SDK_SetEventCallBack(设置消息回调函数)

接口描述

设置消息回调函数。一般情况下初始化加载本地API成功后必须设置消息回调函数,否则无法获取回调消息,所有业务将无法执行。

使用说明

- 回调函数由开发者编写,SDK在回调事件被触发时调用此回调函数。
- 回调函数中不能处理阻塞性业务接口,即需要在接口调用完后等待接口返回,以 防影响SDK的工作线程。
- 建议异步处理回调过来的事件,如抛消息、开启业务线程等。

方法定义

```
//cpp code
ELTE_INT32 ELTE_SDK_SetEventCallBack(
    EventCallBack fEventCallBack,
    ELTE_VOID* pUserData
);
```

参数描述

参数	类型	可选/必选	描述
[in] fEventCallBack	EventCallBack	必选	自行设置的消息回调函 数指针:
			1. 为空表示取消设置的 回调函数
			2. 非空,则传入回调函 数指针,回调函数格 式详见4.1 EventCallBack(事件 回调函数)。
[in] pUserData	ELTE_VOID*	必选	用户数据,开发者可通 过该参数在回调时传递 需要的信息。若无消息 需要传递,则可置为 空。

返回值

类型	描述	
ELTE_INT32	返回码:	
	● 0: 成功。	
	● 其他值:失败,详见 错误码参考 。	

使用示例

```
//cpp code
//事件回调函数声明,入参iEventType为事件类型,pEventBuf为事件的数据内容主体,uiBufSize为Buf的长度参数,pUserData为用户的自定义数据
static ELTE_VOID __SDK_CALL ELTE_EventCallBack(ELTE_INT32 iEventType,ELTE_VOID* pEventBuf,
ELTE_UINT32 uiBufSize, ELTE_VOID* pUserData);
//设置回调函数
ELTE_INT32 iRet =ELTE_SDK_SetEventCallBack(ELTE_EventCallBack, NULL);
if(0 == iRet)
{
    //成功
}
```

5.10 ELTE_SDK_TriggerStatusReport(触发状态上报)

接口描述

当应用程序启动后,事件上报机制会被启动。业务事件上报或者变更上报等信息会在 对应业务进行时通过各自的事件上报通知回调上报。

使用说明

上层应用启动后,一般首先载入各种被调度资源,比如群组、终端、固定摄像头等;然后调用本接口来触发状态上报。若状态上报被开启,则在每一个资源上有业务事件消息需要上报时,SDK会使用事件消息回调Event_NOTIFY_USER_STATUS(设备状态变化事件通知)来通知上层应用。

- 当iEnableStatusReport设置为0时,应用程序将不再接收状态变化消息。
- 当iEnableStatusReport设置为1时,将触发后台一次性上报本调度台的调度员能管辖的全部状态,需要消耗性能,建议在获取资源后,调用一次即可;后续单个用户状态变化将会持续上报。

方法定义

```
//cpp code
ELTE_INT32 ELTE_SDK_TriggerStatusReport(
    ELTE_INT32 iEnableStatusReport
```

参数描述

参数	类型	可选/必选	描述
[in] iEnableStatusReport	ELTE_INT32	必选	状态上报: ①:关闭状态上报。 ①:并启状态上报, 开启后则在调用eLTE 业务时回调消息会自 动上报。

返回值

类型	描述	
ELTE_INT32	返回码:	
	● 0: 成功。	
	● 其他值:失败,详见 错误码参考 。	

使用示例

//cpp code //触发状态上报

```
ELTE_INT32 iRet = ELTE_SDK_TriggerStatusReport(1);
if(0 == iRet)
{
    //成功
}
```

5.11 ELTE_SDK_EnumSpeakers(枚举调度台的扬声器)

接口描述

该接口用于枚举当前调度台可使用的扬声器。

使用说明

- 完成该接口调用后,需要调用ELTE_SDK_ReleaseBuffer(**释放内存**)接口将其资源 释放掉。
- 该接口目前支持最多枚举10个扬声器。

方法定义

```
//cpp code
ELTE_INT32 ELTE_SDK_EnumSpeakers(
    ELTE_CHAR** pSpeakers
);
```

参数描述

参数	类型	可选/必选	描述
[out] pSpeakers	ELTE_CHAR**	必选	● 扬声器列表XML,详 见 表 1 扬声器列表 XML。

表 5-1 扬声器列表 XML

属性		节点属性	M/O	描述	
Content		Element	М	消息体根节点内容。	
	Spea	kersArray	Element	М	扬声器列表。
	Spea	rkersInfo	Element	М	扬声器信息。
		SperakerNam e	Element	М	扬声器名称。

类型	描述	
ELTE_INT32	返回码:	
	● 0: 成功。	
	● 其他值:失败,详见 <mark>错误码参考</mark> 。	

使用示例

```
//cpp code
ELTE_CHAR *pStr = NULL;
//枚举调度台扬声器
ELTE_INT32 iRet = ELTE_SDK_EnumSpeakers(&pStr);
if(0 == iRet)
{
//成功
ELTE_SDK_ReleaseBuffer(pStr);
}
```

5.12 ELTE_SDK_EnumMicrophones(枚举调度台的麦克风)

接口描述

该接口用于枚举当前调度台可使用的麦克风。

使用说明

- 完成该接口调用后,需要调用ELTE_SDK_ReleaseBuffer(释放内存)接口将其资源 释放掉。
- 该接口目前支持最多枚举10个麦克风。

方法定义

```
//cpp code
ELTE_INT32 ELTE_SDK_EnumMicrophones(
    ELTE_CHAR** pMicrophones
);
```

参数	类型	可选/必选	描述
[out] pMicrophones	ELTE_CHAR**	必选	麦克风列表XML,详 见 表 1 麦克风列表 XML。

表 5-2 麦克风列表 XML

属性		节点属性	M/O	描述	
Content		Element	М	消息体根节点内容。	
	MicrophonesArray		Element	М	麦克风列表。
	Microp	honesInfo	Element	М	麦克风信息。
		MicrophoneName	Element	М	麦克风名称。

返回值

类型	描述	
ELTE_INT32	返回码:	
	● 0: 成功。	
	● 其他值:失败,详见 错误码参考 。	

使用示例

```
//cpp code
ELTE_CHAR *pStr = NULL;
//枚举调度台麦克风
ELTE_INT32 iRet = ELTE_SDK_EnumMicrophones(&pStr);
if(0 == iRet)
{
//成功
ELTE_SDK_ReleaseBuffer(pStr);
}
```

5.13 ELTE_SDK_AssignSpeaker4Group(设置群组扬声器)

接口描述

该接口用于设置群组的扬声器。

使用说明

● 扬声器名称通过ELTE_SDK_EnumSpeakers(枚举调度台的扬声器)接口获取;如果pSpeaker传入NULL,则使用系统默认的扬声器进行播放

方法定义

```
//cpp code
ELTE_INT32 ELTE_SDK_AssignSpeaker4Group(
    const ELTE_CHAR* pGroupID,
    const ELTE_CHAR* pSpeaker
);
```

参数描述

参数	类型	可选/必选	描述
[in] pGroupID	ELTE_CHAR*	必选	群组ID。
[in] pSpeaker	ELTE_CHAR*	必选	扬声器名称。

返回值

类型	描述		
ELTE_INT32	返回码:		
	● 0: 成功。		
	● 其他值:失败,详见 <mark>错误码参考</mark> 。		

使用示例

```
//cpp code
std::string Speaker;
//设置群组扬声器
ELTE_INT32 iRet = ELTE_SDK_AssignSpeaker4Group("65534", Speaker.c_str());
if(0 == iRet)
{
//成功
}
```

5.14 ELTE_SDK_AssignMic4Group(设置群组麦克风)

接口描述

该接口用于设置群组的麦克风。

使用说明

● 麦克风名称通过ELTE_SDK_EnumMicrophones(枚举调度台的麦克风)接口获取;如果pMicrophone传入NULL,则使用系统默认的麦克风进行录制

方法定义

```
//cpp code
ELTE_INT32 ELTE_SDK_AssignMic4Group(
    const ELTE_CHAR* pGroupID,
    const ELTE_CHAR* pMicrophone
);
```

参数	类型	可选/必选	描述
[in] pGroupID		必选	群组ID。

参数	类型	可选/必选	描述
[in] pMicrophone		必选	麦克风名称。

类型	描述		
ELTE_INT32	返回码:		
	● 0: 成功。		
	● 其他值:失败,详见 <mark>错误码参考</mark> 。		

使用示例

```
//cpp code
std::string Microphone;
//设置群组麦克风
ELTE_INT32 iRet = ELTE_SDK_AssignMic4Group("65534", Microphone.c_str());
if(0 == iRet)
{
//成功
}
```

5.15 ELTE_SDK_AssignSpeaker4Individual(设置用户扬声器)

接口描述

该接口用于设置用户的扬声器。

使用说明

● 扬声器名称通过ELTE_SDK_EnumSpeakers(枚举调度台的扬声器)接口获取;如果pSpeaker传入NULL,则使用系统默认的扬声器进行播放

方法定义

```
//cpp code
ELTE_INT32 ELTE_SDK_AssignSpeaker4Individual(
    const ELTE_CHAR* pResourceID,
    const ELTE_CHAR* pSpeaker
);
```

参数	类型	可选/必选	描述
[in] pResourceID	ELTE_CHAR*	必选	用户ID。
[in] pSpeaker ELTE_CHAR*		必选	扬声器名称。

类型	描述		
ELTE_INT32	返回码:		
	● 0: 成功。		
	● 其他值:失败,详见 <mark>错误码参考</mark> 。		

使用示例

```
//cpp code
std::string Speaker;
//设置用户扬声器
ELTE_INT32 iRet = ELTE_SDK_AssignSpeaker4Individual("4120", Speaker.c_str());
if(0 == iRet)
{
//成功
}
```

5.16 ELTE_SDK_ AssignMic4Individual (设置用户麦克风)

接口描述

该接口用于设置用户的麦克风。

使用说明

● 麦克风名称通过ELTE_SDK_EnumMicrophones(枚举调度台的麦克风)接口获取;如果pMicrophone传入NULL,则使用系统默认的麦克风进行录制

方法定义

```
//cpp code
ELTE_INT32 ELTE_SDK_AssignMic4Individual(
    const ELTE_CHAR* pResourceID,
    const ELTE_CHAR* pMicrophone
);
```

参数	类型	可选/必选	描述
[in] pResourceID	ELTE_CHAR*	必选	用户ID。
[in] pMicrophone ELTE_CHAR*		必选	麦克风名称。

类型	描述		
ELTE_INT32	返回码:		
	● 0: 成功。		
	● 其他值:失败,详见 错误码参考 。		

使用示例

```
//cpp code
std::string Microphone;
//设置群组麦克风
ELTE_INT32 iRet = ELTE_SDK_AssignMic4Individual("4120", Microphone.c_str());
if(0 == iRet)
{
//成功
}
```

5.17 ELTE_SDK_GetLocallps(获取 PC 本地 IP)

接口描述

该接口用于获取PC本地IP。

使用说明

- 本接口在调用登录接口之前调用,获取到的IP作为登录接口的入参使用。
- 完成该接口调用后,需要调用ELTE_SDK_ReleaseBuffer(**释放内存**)接口将其资源 释放掉。

方法定义

```
//cpp code
ELTE_INT32 ELTE_SDK_GetLocalips(
ELTE_CHAR** pLocalips
);
```

参数描述

参数	类型	可选/必选	描述
[out] pLocallps	ELTE_CHAR**	必选	● 本地IP XML,详见表 1 扬本地IP XML。

表 5-3 扬本地 IP XML

属性	节点属性	M/O	描述
Content	Element	М	消息体根节点内容。

属性		节点属性	M/O	描述	
	LocallpsArray		Element	М	本地IP列表。
	Local	IpsInfo	Element	М	本地IP信息。
		LocallpName	Element	М	本地IP名称。

类型	描述	
ELTE_INT32	返回码:	
	● 0: 成功。	
	● 其他值:失败,详见 错误码参考 。	

使用示例

```
//cpp code
ELTE_CHAR *pStr = NULL;
//获取PC本地IP
ELTE_INT32 iRet = ELTE_SDK_GetLocallps(&pStr);
if(0 == iRet)
{
//成功
ELTE_SDK_ReleaseBuffer(pStr);
}
```

5.18 ELTE_SDK_GetLocalCameraStatus(获取 PC 本地摄像 头状态)

接口描述

该接口用于获取PC本地摄像头状态。

使用说明

- 本接口在调用登录接口之后调用。
- 完成该接口调用后,需要调用ELTE_SDK_ReleaseBuffer(**释放内存**)接口将其资源 释放掉。

方法定义

```
//cpp code
ELTE_SDK_GetLocalCameraStatus(
    const ELTE_CHAR* pUserID,
    ELTE_CHAR** pLocalCameraStatus
);
```

参数描述

参数	类型	可选/必选	描述
[in] pUserID	ELTE_CHAR*	可选	用户ID
[out] pLocalCameraStat us	ELTE_CHAR**	必选	● 本地摄像头状态 XML。

表 5-4 本地摄像头状态 XML

属性		节点属性	M/O	描述	
Conten	t		Element	М	消息体根节点内容。
	Local	CameraStatus	Element	М	无
		Status	Element	М	状态。

返回值

类型	描述	
ELTE_INT32	返回码:	
	● 0: 成功。	
	● 其他值:失败,详见 <mark>错误码参考</mark> 。	

使用示例

//cpp code

ELTE_CHAR* pStatus = NULL;

ELTE_INT32 iRet =

ELTE_SDK_GetLocalCameraStatus(eLTE_Tool::UnicodeToANSI(CeLTE_SDK_DemoDlg::Instance().m_strName).c

CHECK_API_RETURN(iRet, _T("ELTE_SDK_GetLocalCameraStatus"));

CString xmlStr(pStatus);

ELTE_SDK_ReleaseBuffer(pStatus);

pStatus = NULL;

ELTE_INT32 m_LocalCameraStatus = GET_XML_ELEM_VALUE_INT(xmlStr, _T("Status"));

5.19 ELTE_SDK_ResUnsubBatch(批量去订阅用户)

接口描述

该接口用于批量去订阅用户。

使用说明

上层应用启动后,批量去订阅用户。

方法定义

```
//cpp code
ELTE_INT32 ELTE_SDK_ResUnsubBatch(
    const ELTE_CHAR* pResourceID,
    const ELTE_CHAR* pSublst
);
```

参数描述

参数	类型	可选/必选	描述
[in] pResourceID	ELTE_CHAR*	必选	用户ID
[in] pSublst	ELTE_CHAR**	必选	资源列表,多个资源ID 用分号分隔,最多200 个。(例如1001; 1002; 1003)。

返回值

类型	描述	
ELTE_INT32	返回码:	
	● 0: 成功。	
	● 其他值:失败,详见 错误码参考 。	

使用示例

5.20

ELTE_SDK_GetSpeaker4OrMic4GroupOrIndividual(获取用户或者群组的扬声器或麦克风)

接口描述

该接口用于获取用户或者群组的扬声器或麦克风。

使用说明

用户需要设置获取的类型是用户还是群组,还需要设置获取的设备类型为扬声器还是 麦克风。

方法定义

//cpp code
ELTE_SDK_API ELTE_INT32 __SDK_CALL ELTE_SDK_GetSpeaker4OrMic4GroupOrIndividual(const ELTE_CHAR*
pResID, const ELTE_CHAR* pResType, const ELTE_CHAR* pDeviceType, ELTE_CHAR**
nSpeakerOrMicName):

参数描述

参数	类型	可选/必选	描述
[in] pResID	ELTE_CHAR*	可选	用户或者群组号,可以不指 定,传NULL。
[in] pResType	ELTE_CHAR*	必选	资源号类型, 0: 用户 , 1: 群组 。
[in] pDeviceType	ELTE_CHAR*	必选	设备类型 ,0:扬声器 , 1:麦克风。
[out] pSpeakerOrMicName	ELTE_CHAR*	必选	扬声器或者麦克风名称。

返回值

类型	描述	
ELTE_INT32	返回码:	
	● 0: 成功。	
	● 其他值:失败,详见 <mark>错误码参考</mark> 。	

使用示例

```
//cpp code
ELTE_CHAR* pChar = NULL;
//获取用户的扬声器名称
ELTE_INT32 iRet = ELTE_SDK_GetSpeaker4OrMic4GroupOrIndividual(NULL, 0, 0, &pChar );
if(0 == iRet)
{
//成功
ELTE_SDK_ReleaseBuffer(pChar);
}
```

6 资源查询接口

- 6.1 ELTE_SDK_GetDcGroups(获取调度台群组列表)
- 6.2 ELTE_SDK_GetDcUsers(获取调度台成员列表)
- 6.3 ELTE_SDK_GetGroupUsers(获取某个群组的成员列表)
- 6.4 ELTE_SDK_GetGroupInfo(获取某个群组详细信息)
- 6.5 ELTE_SDK_GetUserInfo(获取某个用户详细信息)
- 6.6 ELTE_SDK_GetDcInfo(获取某个调度台详细信息)
- 6.7 ELTE_SDK_GetPatchGroups(获取某个调度台的派接组列表)
- 6.8 ELTE_SDK_GetGroupMemberByPatchId(获取某个派接组的成员列表)
- 6.9 ELTE_SDK_GetPatchGroupInfo(获取某个派接组的详细信息)
- 6.10 ELTE_SDK_ProvisionManagerInitMRS(初始化媒体服务器)
- 6.11 ELTE_SDK_GetUserRECFileInfoList(获取录音录像文件列表)
- 6.12 ELTE_SDK_GetGisSubscription(获取调度台订阅GIS的终端列表)
- 6.13 ELTE_SDK_GetDepartmentInfoList(获取部门信息列表)
- 6.14 ELTE_SDK_IsInDcManagedDepartmentRange(查询某个部门是否归本调度台管理)
- 6.15 ELTE_SDK_GetDcCameraAttribute(获取所有摄像头属性)
- 6.16 ELTE_SDK_GetUserLevelInfo(获取所有摄像头层级信息)
- 6.17 ELTE_SDK_GetUserCapLvlRelInfo(获取摄像头层级管理权限)
- 6.18 ELTE_SDK_GetGisIpcList(获取所有摄像头GPS信息)
- 6.19 ELTE_SDK_GetDcUsersCloneByType(按类型获取调度台所管理的用户列表)
- 6.20 ELTE_SDK_GetUEAbilityClone(获取终端能力信息)
- 6.21 ELTE_SDK_GetPatchInfoCloneByMemberId(通过调度台普通组号获取调度台派接组信息)
- 6.22 ELTE_SDK_GetDcGroupsByType(按类型获取调度台所管理的群组列表)

6.23 ELTE_SDK_GetMultiSelectedGrpInfoVec(获取当前调度台创建的所有多选组信息)
6.24 ELTE_SDK_GetDynamicGroupMembers(获取动态组成员列表)

6.1 ELTE_SDK_GetDcGroups(获取调度台群组列表)

接口描述

该接口用于获取当前登录调度台所管辖的群组列表信息,包括群组ID,群组类型,群组优先级以及群组名称。

使用说明

- 调用此接口前应确保成功调用ELTE_SDK_Init(初始化SDK)接口,且登录鉴权成功。
- 上层应用程序需等待ELTE_Event_NotifyProvisionAllResync(自动下载配置数据事件通知)返回事件消息,才能调用该接口获取调度台群组列表信息,否则调用返回值为空。
- 完成该接口调用后,需要调用ELTE_SDK_ReleaseBuffer(**释放内存**)接口将其资源 释放掉。

方法定义

```
//cpp code
ELTE_INT32 ELTE_SDK_GetDcGroups(
    const ELTE_CHAR* pUserID,
    ELTE_CHAR** pDcGroups
);
```

参数描述

参数	类型	可选/必选	描述
[in] pUserID	ELTE_CHAR*	必选	当前登录的调度台ID。
[out] pDcGroups	ELTE_CHAR**	必选	调度台所管辖的群组 XML,详见 <mark>表6-1</mark> 。

表 6-1 调度台所管辖的群组 XML

属性		节点属性	M/O	描述	
Content		Element	М	消息根节点内容。	
	GroupInfoList		Element	М	群组信息列表。
	Grou	plnfo	Element	М	群组信息。
		GroupID	Element	М	群组ID。

属性		节点属性	M/O	描述
	GroupCate	Element	М	群组类型:
	gory			● 0: GRP_ALLBROADCAST, 全网广播组。
				● 1: GRP_GENERAL,普通 组。
				● 2: GRP_AREABROADCAST, 区域广播组。
				● 8: GRP_EXTERNAL,外 部组。
				● 9: GRP_DYNAMICGRP, 动态组。
				● 10: GRP_ALLTYPE,所有 组。
	GroupPrior ity	Element	М	群组优先级,取值范围为 1~15。
	GroupNam e	Element	М	群组名称。

类型	描述	
ELTE_INT32	返回码:	
	● 0: 成功。	
	● 其他值:失败,详见 错误码参考 。	

使用示例

```
//cpp code
ELTE_CHAR* pChar = NULL;
//获取调度台群组列表
ELTE_INT32 iRet = ELTE_SDK_GetDcGroups("4120", &pChar);
//4120为当前登录调度台的用户ID
if(0 == iRet)
{
    //成功
    ELTE_SDK_ReleaseBuffer(pChar);
}
//函数调用成功后,出参pChar值即为结构同 表1 调度台所管辖的群组XML 的XML字串。
```

6.2 ELTE_SDK_GetDcUsers(获取调度台成员列表)

接口描述

该接口用于获取当前登录的调度员所管辖的用户列表,包括用户ID,用户类型,用户优先级以及用户名称;并订阅用户,在触发状态上报后通过回调获取终端用户的当前通话状态。

使用说明

- 调用此接口前应确保成功调用ELTE_SDK_Init(初始化SDK)接口,且登录鉴权成功。
- 上层应用程序需等待ELTE_Event_NotifyProvisionAllResync(自动下载配置数据事件通知)返回事件消息,才能调用该接口获取调度台用户列表,否则调用返回值为空。
- 完成该接口调用后,需要调用ELTE_SDK_ReleaseBuffer(**释放内存**)接口将其资源释放掉。

方法定义

```
//cpp code
ELTE_INT32 ELTE_SDK_GetDcUsers(
    ELTE_CHAR* pUserID,
    ELTE_CHAR** pDcUsers
);
```

参数描述

参数	类型	可选/必选	描述
[in] pUserID	ELTE_CHAR*	必选	当前登录的调度台ID。
[out] pDcUsers	ELTE_CHAR**	必选	调度台所管辖的用户列 表XML,详见 <mark>表6-2</mark> 。

表 6-2 调度台所管辖的用户列表 XML

属性		节点属 性	M/O	描述	
Content		Element	М	消息根节点内容。	
	Userl	nfoList	Element	М	用户信息列表。
	Userl	nfo	Element	М	用户信息。
		UserID	Element	М	用户ID。

属性		节点属 性	M/O	描述
	UserCategory	Element	M	用户类型: O: Dispatcher, 调度员用户。 1: FIXEDCAMERA, 固定摄像头。 2: PSTNUSER, PSTN用户。 3: TETRAUSER, TETRA用户。 4: PLMNUSER, PLMN用户。 5: EXTERNALPTT, 外部PTT用户。 6: SDKUSER, 网关融合用户。 7: APPUSER, 公网APP终端用户。 8: UELOGINUSER, 终端登录用户(MDC专用)。 9: PTTUSER, 终端用户。 10: GWAGENTUSER, 网关代理用户。 11: VIDEORECORDER,视频记录仪。 50: ALLTYPEUSER, 所有用户,不分类型。 100: DECUSER, DEC用户。
	UserPriority	Element	M	未分类用户。 用户优先级,取值范围为
	-	El /	N.4	1~15,值越小优先级越高。
	UserName	Element	М	用户名称。

类型	描述	
ELTE_INT32	返回码:	
	● 0:成功。	
	● 其他值:失败,详见 错误码参考 。	

使用示例

```
//cpp code
ELTE_CHAR* pChar = NULL;
//获取调度台成员列表
ELTE_INT32 iRet = ELTE_SDK_GetDcUsers("4120", &pChar);//4120为当前登录调度台的用户ID
if(0 == iRet)
{
    //成功
    ELTE_SDK_ReleaseBuffer(pChar);
}
```

6.3 ELTE_SDK_GetGroupUsers(获取某个群组的成员列表)

接口描述

该接口用于获取当前登录的调度台所管辖的某个指定群组的所有成员列表信息,包括 用户ID,群组ID,用户在群组中的优先级以及群组的成员类型。

使用说明

- 调用此接口前应确保成功调用ELTE_SDK_Init(初始化SDK)接口,且登录鉴权成功。
- 上层应用程序需等待ELTE_Event_NotifyProvisionAllResync(自动下载配置数据事件通知)返回事件消息,才能调用该接口获取调度台的某个群组成员列表信息,否则调用返回值为空。
- 完成该接口调用后,需要调用ELTE_SDK_ReleaseBuffer(释放内存)接口将其资源 释放掉。

方法定义

```
//cpp code
ELTE_INT32 ELTE_SDK_GetGroupUsers(
    const ELTE_CHAR* pGroupID,
    ELTE_CHAR** pGroupUsers
);
```

参数	类型	可选/必选	描述
[in] pGroupID	ELTE_CHAR*	必选	需要查询的目标群组的 群组ID。

参数	类型	可选/必选	描述
[out] pGroupUsers	ELTE_CHAR**	必选	群组的成员列表XML, 详见 表6-3 。

表 6-3 群组的成员列表 XML

属性	属性		节点属性	M/O	描述
Conten	t		Element	М	消息根节点内容。
	GroupUserInfoLis t		Element	М	群组成员信息列表。
	Grou	pUserInfo	Element	М	群组成员信息。
		UserID	Element	М	用户ID。
		GroupID	Element	М	群组ID。
		UserPriorit yInGroup	Element	М	用户在该群组中的优先级, 取值范围是1~15。
		MemberTy	Element	М	成员类型:
		pe			● 0: MEMBER_GROUP, 动 态群组成员(此接口不关 注)。
					● 1: MEMBER_USER,普通 用户成员。

返回值

类型	描述	
ELTE_INT32	返回码:	
	● 0: 成功。	
	● 其他值:失败,详见 错误码参考 。	

使用示例

```
//cpp code
ELTE_CHAR* pChar = NULL;
//获取某个群组的成员列表,成员列表XML字串通过出参pChar返回
ELTE_INT32 iRet = ELTE_SDK_GetGroupUsers("1001", &pChar);
if(0 == iRet)
{
    //成功
    //pChar使用结束后,清理申请的内存
    ELTE_SDK_ReleaseBuffer(pChar);
}
```

6.4 ELTE_SDK_GetGroupInfo(获取某个群组详细信息)

接口描述

该接口用于获取当前登录调度台所管辖的指定群组的详细信息,包括群组ID,群组类型,群组优先级,群组名称以及群组创建者。

使用说明

- 调用此接口前应确保成功调用ELTE_SDK_Init(初始化SDK)接口,且登录鉴权成功。
- 上层应用程序需等待ELTE_Event_NotifyProvisionAllResync(自动下载配置数据事件通知)返回事件消息,才能调用该接口获取调度台的某个群组的详细信息,否则调用返回值为空。
- 完成该接口调用后,需要调用ELTE_SDK_ReleaseBuffer(**释放内存**)接口将其资源 释放掉。

方法定义

```
//cpp code
ELTE_INT32 ELTE_SDK_GetGroupInfo(
const ELTE_CHAR* pGroupID,
ELTE_CHAR** pGroupInfo
```

参数描述

参数	类型	可选/必选	描述
[in] pGroupID	ELTE_CHAR*	必选	需要查询的目标群组的 群组ID。
[out] pGroupInfo	ELTE_CHAR**	必选	群组的详细信息XML, 详见 表6-4 。

表 6-4 群组的详细信息 XML

属性		节点属性	M/O	描述	
Content		Element	М	消息体根节点内容。	
	Grou	pInfo	Element	М	群组详细信息。
		GroupID	Element	М	群组ID。

属性		节点属性	M/O	描述
	GroupCate gory	Element	М	群组类型: O: GRP_ALLBROADCAST, 全网广播组。 1: GRP_GENERAL, 普通组。 2: GRP_AREABROADCAST, 区域广播组。 8: GRP_EXTERNAL, 外部组,用在分级场景。 9: GRP_DYNAMICGRP, 动态组。 10: GRP_ALLTYPE,所有组。
	GroupPrior ity	Element	М	群组优先级,取值范围是 1~15,数字越小优先级越 高。
	GroupNam e	Element	М	群组名称。
	GroupCrea tor	Element	0	群组创建者,如果该组不是 动态组,则该节点值为空。

类型	描述	
ELTE_INT32	返回码:	
	● 0: 成功。	
	● 其他值:失败,详见 <mark>错误码参考</mark> 。	

使用示例

```
//cpp code
ELTE_CHAR* pChar = NULL;
//获取1001群组的详细信息,信息XML字串通过出参pChar传出
ELTE_INT32 iRet = ELTE_SDK_GetGroupInfo("1001", &pChar);
if(0 == iRet)
{
    //成功
    //pChar使用结束后清理内存
    ELTE_SDK_ReleaseBuffer(pChar);
}
```

6.5 ELTE_SDK_GetUserInfo(获取某个用户详细信息)

接口描述

该接口用于获取调度员所管辖的某个指定用户的详细信息,包括用户ID,用户优先级以及用户名称。

使用说明

- 调用此接口前应确保成功调用ELTE_SDK_Init(初始化SDK)接口,且登录鉴权成功。
- 上层应用程序需等待ELTE_Event_NotifyProvisionAllResync(自动下载配置数据事件通知)返回事件消息,才能调用该接口获取调度台的某个用户的详细信息,否则调用返回值为空。
- 完成该接口调用后,需要调用ELTE_SDK_ReleaseBuffer(**释放内存**)接口将其资源 释放掉。

方法定义

```
//cpp code
ELTE_INT32 ELTE_SDK_GetUserInfo(
    const ELTE_CHAR* pUserID,
    ELTE_CHAR** pUserInfo
).
```

参数描述

参数	类型	可选/必选	描述
[in] pUserID	ELTE_CHAR*	必选	需要查询的目标用户 ID,包括:手持终端 ID、调度台ID或摄像头 ID。
[out] pUserInfo	ELTE_CHAR**	必选	用户的详细信息XML, 详见 表6-5 。

表 6-5 用户的详细信息 XML

属性		节点属性	M/O	描述	
Content		Element	М	消息体根节点内容。	
	Userl	nfo	Element	М	用户详细信息。
		UserID	Element	М	用户ID。

属性		节点属性	M/O	描述
	UserCateg	Element	M	用户类型: O: Dispatcher,调度员用户。 1: FIXEDCAMERA,固定摄像头。 2: PSTNUSER, PSTN用户。 3: TETRAUSER, TETRA用户。 4: PLMNUSER, PLMN用户。 5: EXTERNALPTT,外部PTT用户。 6: SDKUSER,网关融合用户。 7: APPUSER,公网APP终端用户。 8: UELOGINUSER,终端登录用户(MDC专用)。 9: PTTUSER,终端用户。 10: GWAGENTUSER,网关代理用户。 11: VIDEORECORDER,视频记录仪。 50: ALLTYPEUSER,所有用户,不分类型。 100: DECUSER,DEC用户。 255: OTHERUSER,其它未分类用户。
	UserPriorit y	Element	М	用户优先级,取值范围为 1~15。
	UserName	Element	М	用户名称。

类型	描述	
ELTE_INT32	返回码:	
	● 0: 成功。	
	● 其他值:失败,详见 <mark>错误码参考</mark> 。	

使用示例

```
//cpp code
ELTE_CHAR* pChar = NULL;
ELTE_INT32 iRet = ELTE_SDK_GetUserInfo("4120", &pChar);
if(0 == iRet)
{
    //成功
    ELTE_SDK_ReleaseBuffer(pChar);
}
```

6.6 ELTE_SDK_GetDcInfo(获取某个调度台详细信息)

接口描述

该接口用于获取当前登录的某个调度台的详细信息,包括调度台用户ID,调度台特权,调度台角色以及别名。

使用说明

- 调用此接口前应确保成功调用ELTE_SDK_Init(初始化SDK)接口,且登录鉴权成功。
- 上层应用程序需等待ELTE_Event_NotifyProvisionAllResync(自动下载配置数据事件通知)返回事件消息,才能调用该接口获取某个调度台的详细信息,否则调用返回值为空。
- 该接口仅查询当前登录的调度台用户信息。
- 完成该接口调用后,需要调用ELTE_SDK_ReleaseBuffer(**释放内存**)接口将其资源 释放掉。

方法定义

```
//cpp code
ELTE_INT32 ELTE_SDK_GetDcInfo(
    const ELTE_CHAR* pUserID,
    ELTE_CHAR** pDcInfo
);
```

参数	类型	可选/必选	描述
[in] pUserID	ELTE_CHAR*	必选	当前登录的调度台ID。

参数	类型	可选/必选	描述
[out] pDcInfo	ELTE_CHAR**	必选	调度台用户的详细信息 XML,详见 <mark>表6-6</mark> 。

表 6-6 调度台用户的详细信息 XML

属性	属性		节点属性	M/O	描述
Conten	Content		Element	М	消息体根节点内容。
	DcInfo		Element	М	调度台信息。
		DcID	Element	М	调度台用户ID。
		Priviledge	Element	М	调度台特权:
					● 1: 强拆。
					● 2: 抢话。
					● 4: 缜密监听。
					● 8: 视频监控。
					● 16:短消息导出。
					● 32: 环境侦听。
					● 64: 视频上墙。
					说明 数据类型为bit,当取值为 3(二进制00000011,强拆 +抢话),即表示1(二进制 00000001,强拆)+2(二进制 00000010,抢话)。
		Role	Element	М	角色:
					● 0: 管理员。
					● 1: 普通调度员。
					● 2: 上级调度员。
		Alias	Element	0	调度台别名。

类型	描述
ELTE_INT32	返回码:
	● 0: 成功。
	● 其他值:失败,详见 <mark>错误码参考</mark> 。

使用示例

```
//cpp code
ELTE_CHAR* pChar = NULL;
ELTE_INT32 iRet = ELTE_SDK_GetDcInfo("4120", &pChar);
if(0 == iRet)
{
    //成功
    ELTE_SDK_ReleaseBuffer(pChar);
}
```

6.7 ELTE_SDK_GetPatchGroups(获取某个调度台的派接组列表)

接口描述

该接口用于获取当前已登录调度台的所有派接组列表,包括派接组号码,创建该派接组的调度员ID,派接组优先级,调度员派接流水号以及派接组名称,VPNID。

使用说明

- 调用此接口前应确保成功调用ELTE_SDK_Init(初始化SDK)接口,且登录鉴权成功。
- 上层应用程序需等待ELTE_Event_NotifyProvisionAllResync(自动下载配置数据事件通知)返回事件消息,才能调用该接口获取某个调度台的派接组列表信息,否则调用返回值为空。
- 一般用于获取当前登录的调度台所管辖的派接组列表。
- 完成该接口调用后,需要调用ELTE_SDK_ReleaseBuffer(释放内存)接口将其资源 释放掉。

方法定义

```
//cpp code
ELTE_INT32 ELTE_SDK_GetPatchGroups(
    const ELTE_CHAR* pDcUser,
    ELTE_CHAR** pPatchGroups
);
```

参数	类型	可选/必选	描述
[in] pDcUser	ELTE_CHAR*	必选	当前登录的调度台ID。
[out] pPatchGroups	ELTE_CHAR**	必选	调度台的所有派接组列 表XML,详见 <mark>表6-7</mark> 。

属性		节点属性	M/ O	描述	
Conte	Content		Element	М	消息体根节点内容。
	Patch	n Group Info List	Element	М	派接组信息列表。
	Patch	nGroupInfo	Element	М	派接组信息。
		GroupNumbe r	Element	М	派接组号码。
		SetupDcId	Element	М	创建该派接组的调度员ID。
		PGPriority	Element	М	派接组优先级。
		DcPatchIndex	Element	М	调度员派接流水号。
		PGName	Element	М	派接组名称。
		VPNID	Element	М	VPNID号。

类型	描述	
ELTE_INT32	返回码:	
	● 0: 成功。	
	● 其他值:失败,详见 错误码参考 。	

使用示例

```
//cpp code
ELTE_CHAR* pChar = NULL;
ELTE_INT32 iRet =ELTE_SDK_GetPatchGroups("4120", &pChar);
if(0 == iRet)
{
    //成功
    ELTE_SDK_ReleaseBuffer(pChar);
}
```

6.8 ELTE_SDK_GetGroupMemberByPatchId(获取某个派接组的成员列表)

接口描述

该接口用于获取当前调度台用户所管辖的指定派接组管理的成员列表信息,包括派接组号码以及成员群组ID。

使用说明

- 调用此接口前应确保成功调用ELTE_SDK_Init(初始化SDK)接口,且登录鉴权成功。
- 上层应用程序需等待ELTE_Event_NotifyProvisionAllResync(自动下载配置数据事件通知)返回事件消息,才能调用该接口获取某个派接组的成员列表信息,否则调用返回值为空。
- 完成该接口调用后,需要调用ELTE_SDK_ReleaseBuffer(**释放内存**)接口将其资源 释放掉。

方法定义

```
//cpp code
ELTE_INT32 ELTE_SDK_GetGroupMemberByPatchId(
    const ELTE_CHAR* pPatchGroupId,
    ELTE_CHAR** pPatchGroupMembers
);
```

参数描述

参数	类型	可选/必 选	描述
[in] pPatchGroupId	ELTE_CHAR*	必选	需要查询的目标派接组 组的派接组号。
[out] pPatchGroupMembers	ELTE_CHAR**	必选	派接组成员信息XML, 详见 表6-8 。

表 6-8 派接组成员信息 XML

属性		节点属 性	M/ O	描述	
Conte	ent		Element	М	消息体根节点内容。
	PatchGroupMemberLi st		Element	М	派接组成员列表。
	PatchGroupMember		Element	М	派接组成员信息。
		GroupNumber	Element	М	派接组号码。
	MemberGroupl d		Element	М	派接组的成员群组ID。

类型	描述
ELTE_INT32	返回码: • 0: 成功。
	其他值:失败,详见错误码参考。

使用示例

6.9 ELTE_SDK_GetPatchGroupInfo(获取某个派接组的详细信息)

接口描述

该接口用于获取当前调度台用户所管辖的指定派接组的详细信息,包括派接组号码,创建派接组的调度台ID,派接组成员优先级以及派接组名称等。

使用说明

- 调用此接口前应确保成功调用ELTE_SDK_Init(初始化SDK)接口,且登录鉴权成功。
- 上层应用程序需等待ELTE_Event_NotifyProvisionAllResync(自动下载配置数据事件通知)返回事件消息,才能调用该接口获取某个派接组详细信息,否则调用返回值为空。
- 完成该接口调用后,需要调用ELTE_SDK_ReleaseBuffer(**释放内存**)接口将其资源 释放掉。

方法定义

```
//cpp code
ELTE_INT32 ELTE_SDK_GetPatchGroupInfo(
    const ELTE_CHAR* pPatchGroupId,
    ELTE_CHAR** pPatchGroupInfo
);
```

参数	类型	可选/必选	描述
[in] pPatchGroupId	ELTE_CHAR*	必选	需要查询的目标派接组 的派接组ID。

参数	类型	可选/必选	描述
[out] pPatchGroupInfo	ELTE_CHAR**	必选	派接组信息XML,详见 表6-9。

表 6-9 派接组信息 XML

属性		节点属性	M/ O	描述	
Conte	ent		Element	М	消息体根节点内容。
	Patch	GroupInfo	Element	М	派接组信息。
		GroupNumbe r	Element	М	派接组号码。
		SetupDcId	Element	М	创建派接组的调度台ID。
		PGPriority	Element	М	派接组优先级,取值范围是1~ 15。数字越小优先级越高。
		DcPatchIndex	Element	М	调度员派接流水号。
		PGName	Element	М	派接组名称。
		VPNID	Element	М	VPNID号。

返回值

类型	描述			
ELTE_INT32	返回码:			
	● 0: 成功。			
	● 其他值:失败,详见 <mark>错误码参考</mark> 。			

使用示例

```
//cpp code
ELTE_CHAR* pChar = NULL;
ELTE_INT32 iRet = ELTE_SDK_GetPatchGroupInfo("60001",&pChar);
if(0 == iRet)
{
    //成功
    ELTE_SDK_ReleaseBuffer(pChar);
}
```

6.10 ELTE_SDK_ProvisionManagerInitMRS(初始化媒体服务器)

接口描述

该接口用于在查询录音录像文件列表接口之前,系统对媒体录制播放服务器进行初始 化。

使用说明

- 调用此接口前应确保成功调用ELTE_SDK_Init(初始化SDK)接口,且登录鉴权成功。
- 上层应用程序需等待ELTE_Event_NotifyProvisionAllResync(自动下载配置数据事件通知)返回事件消息,才能调用该接口初始化媒体服务器。
- 只有成功调用该接口后,才能使用ELTE_SDK_GetUserRECFileInfoList(获取录音录像文件列表)接口。
- 当有多个多媒体录制播放服务器(MRS)时,可以多次调用该接口逐个初始化。
- 如果eMDC与MRS分开部署,需要在后台配置对应权限才能使用获取录音录像文件列表接口。

方法定义

参数	类型	可选/必选	描述
[in] pServerIP	ELTE_CHAR*	必选	媒体服务器IP地址。当 为一体化组网时,填写 IP可保持与服务器IP一 致即可。
			例如,服务器IP为: 172.0.0.1,则此时 MRSIP也可填写 172.0.0.1即可。若非一 体化组网,则需咨询IT 人员具体的媒体服务器 的IP地址。

类型	描述		
ELTE_INT32	返回码:		
	● 0: 成功。		
	● -999: 链接MRS服务器失败。		
	● 其他值:失败,详见 <mark>错误码参考</mark> 。		

使用示例

```
//cpp code
//初始化媒体服务器
ELTE_INT32 iRet =ELTE_SDK_ProvisionManagerInitMRS("172.22.9.105");
if(0 == iRet)
{
//成功
}
```

6.11 ELTE_SDK_GetUserRECFileInfoList(获取录音录像文件列表)

接口描述

该接口用于获取录音录像文件列表信息,支持按呼叫类型、主叫号码、被叫号码、时间段和资源ID等来查询获取录音录像的文件列表的XML字符串。

使用说明

- 调用此接口前应确保成功调用ELTE_SDK_Init(初始化SDK)接口,且登录鉴权成功。
- 上层应用程序需等待ELTE_Event_NotifyProvisionAllResync(自动下载配置数据事件通知)返回事件消息,才能调用该接口获取录音录像文件列表,否则调用返回值为空。
- 调用该接口前,确保已调用ELTE_SDK_ProvisionManagerInitMRS(初始化媒体 服务器)接口并且返回成功。
- 若使用完该接口,需要调用ELTE_SDK_ReleaseBuffer(释放内存)接口将其资源释放掉。

```
//cpp code
ELTE_INT32 ELTE_SDK_GetUserRECFileInfoList(
    const ELTE_CHAR* pQueryXml,
    ELTE_CHAR** pRspXml
);
```

参数	类型	可选/必选	描述
[in] pQueryXml	ELTE_CHAR*	必选	查询录音录像条件 XML,详见 <mark>表6-10</mark> 。
[out] pRspXml	ELTE_CHAR**	必选	返回录音录像查询结果 列表XML,详见 <mark>表</mark> 6-11 。

表 6-10 查询录音录像条件 XML

属性			节点属 性	M/ O	描述
Conte	Content		Elemen t	М	消息体根节点内容。
	RECQueryInfo		Elemen t	М	录音录像查询信息。
	CallT Elemen t Calle Elemen r		M	呼叫类型: • 0: ENUM_REC_P2P_AUDIO,语音点呼。 • 1: ENUM_REC_P2P_VIDEO,视频点呼。 • 2: ENUM_REC_VIDEO_UPLOAD,视频回传。 • 3: ENUM_REC_PTT,群组呼叫。 主叫号码,默认值可填-1。 说明	
					 如果Caller填主叫号码,Callee和ResourceID可填-1。 如果Caller填主叫号码且Callee填被叫号码,ResourceID可填-1。
		Calle e	Elemen t	M	被叫号码,默认值可填-1。 说明 1. 如果Callee填被叫号码,则Caller和 ResourceID可填-1。 2. 如果Callee填被叫号码且Caller填主叫号码, 则ResourceID可填-1。

属性		节点属 性	M/ O	描述
	Reso urcel D	Elemen t	М	资源ID(包括群组ID和终端ID),默认值可填-1。 说明 1. 如果CallType填0或1,caller和callee都填-1,则ResourceID填主叫或者被叫的号码。 2. 如果CallType填2,caller和callee都填-1,则ResourceID填录音录像文件的资源ID。 3. 如果CallType填3,caller和callee都填-1,则ResourceID填群组号或终端号。
	Start Sec	Elemen t	0	查询开始时间,格式如:yyyy-MM-dd HH:mm:ss,例如:2001-01-02 00:00:00。
	EndS ec	Elemen t	0	查询结束时间,格式如:yyyy-MM-dd HH:mm:ss,例如:2001-01-03 11:11:11。

表 6-11 返回录音录像查询结果列表 XML

属性				节点属 性	M/ O	描述
Conte	ent			Elemen t	М	消息体根节点内容。
	RECFile	eInfoList		Elemen t	М	接收的信息列表。
		RECFile	elnfo	Elemen t	М	接收的信息。
			CallT ype	Elemen t	M	呼叫类型: • 0: ENUM_REC_P2P_AUDIO, 语音点呼。 • 1: ENUM_REC_P2P_VIDEO, 视频点呼。 • 2: ENUM_REC_VIDEO_UPLOAD, 视频回传。 • 3: ENUM_REC_PTT, 群组呼叫。
			Caller	Elemen t	М	主叫号码。
			Calle e	Elemen t	М	被叫号码。

属性			节点属 性	M/ O	描述
		Reso urcel D	Elemen t	М	资源ID。
		Start Sec	Elemen t	М	查询开始时间,格式如:yyyy-MM- dd HH:mm:ss,例如:2001-01-03 11:11:11。
		EndS ec	Elemen t	М	查询结束时间,格式如:yyyy-MM- dd HH:mm:ss,例如:2001-01-03 11:11:11。
		urlFT P	Elemen t	М	返回的HTTP URL地址,即下载录音录像的地址。
		urlRT SP	Elemen t	М	返回的RTSP URL地址,即查看录音录像的流媒体链接。

类型	描述
ELTE_INT32	返回码:
	● 0: 成功。
	● 其他值:失败,详见 <mark>错误码参考</mark> 。

使用示例

```
//cpp code
std::string strQuery;
//示例XML
strQuery="<Content>\
<RECQueryInfo>\
<CallType>0</CallType>\
<Caller>8890</Caller>\
<Callee>-1</Callee>\
<ResourceID>-1</ResourceID>\
<StartSec></StartSec>\
<EndSec></EndSec>\
</RECQueryInfo>\
</Content>";
ELTE_CHAR*pQueryResult = NULL;
//获取录音录像文件列表
ELTE_INT32 iRet = ELTE_SDK_GetUserRECFileInfoList(strQuery.c_str(), &pQueryResult);
if(0 == iRet)
  //成功
  ELTE_SDK_ReleaseBuffer(pQueryResult);
```

6.12 ELTE_SDK_GetGisSubscription(获取调度台订阅 GIS 的终端列表)

接口描述

该接口用于获取本调度台已订阅GIS的终端列表,包括已订阅GIS的终端ID和终端名称。

使用说明

- 调用此接口前应确保成功调用ELTE_SDK_Init(初始化SDK)接口,且登录鉴权成功。
- 上层应用程序需等待ELTE_Event_NotifyProvisionAllResync(自动下载配置数据事件通知)返回事件消息,才能调用该接口获取订阅GIS的终端列表,否则调用返回值为空。
- 若使用完该接口,需要调用5.8 ELTE_SDK_ReleaseBuffe(释放内存)接口将其资源释放掉。

方法定义

```
//cpp code
ELTE_INT32 ELTE_SDK_GetGisSubscription(
    const ELTE_CHAR* pResourceID,
    ELTE_CHAR** pGisQuerySubList
);
```

参数	类型	可选/必 选	描述
[in] pResourceID	ELTE_CHAR*	必选	当前登录的调度台 ID。
[out] pGisQuerySubLis t	ELTE_CHAR**	必选	调度台已订阅GIS终端信息列表,详见 <mark>表6-12</mark> 。

表 6-12 返回的已订阅 GIS 终端信息列表 XML

属性			节点属性	M/O	描述	
Content			Element	М	消息体根节点内容。	
	GisQuerySubList			Element	М	GIS终端列表信息。
		GisQuerySubscription		Element	М	GIS终端订阅信息。
			UeID	Element	М	订阅GIS的终端ID。
			UserName	Element	М	订阅GIS的终端名称。

类型	描述
ELTE_INT32	返回码:
	● 0: 成功。
	● 其他值:失败,详见 错误码参考 。

使用示例

```
//cpp code
ELTE_CHAR*pQueryResult = NULL;
ELTE_INT32 iRet = ELTE_SDK_GetGisSubscription("4121", &pQueryResult);
if(0 == iRet)
{
//成功
ELTE_SDK_ReleaseBuffer(pQueryResult);
}
```

6.13 ELTE_SDK_GetDepartmentInfoList(获取部门信息列表)

接口描述

该接口用于获取部门信息列表,包括部门ID,部门名称,上一级部门ID。

使用说明

- 调用此接口前应确保成功调用ELTE_SDK_Init(初始化SDK)接口,且登录鉴权成功。
- 完成该接口调用后,需要调用ELTE_SDK_ReleaseBuffer(**释放内存**)接口将其资源 释放掉。

方法定义

```
//cpp code
ELTE_INT32 ELTE_SDK_GetDepartmentInfoList(
    ELTE_CHAR** pDepartmentInfoList
);
```

参数	类型	可选/必选	描述
[out] pDepartmentInf oList	ELTE_CHAR**	必选	部门信息列表XML,详 见 表 1 部门信息列表 XML。

表 6-13 部门信息列表 XML

属性			节点属性	M/O	描述
Conten	Content		Element	М	消息根节点内容。
	DepartmentInfoL ist		Element	М	部门信息列表。
	Depa	rtmentInfo	Element	М	部门信息。
		Departmen tID	Element	M	部门ID。
		Departmen tName	Element	М	部门名称。
		UpperDep artmentID	Element	М	上一级部门ID。

类型	描述
ELTE_INT32	返回码:
	● 0: 成功。
	● 其他值:失败,详见 错误码参考 。

使用示例

```
//cpp code
ELTE_CHAR* pChar = NULL;
//获取部门信息列表
ELTE_INT32 iRet = ELTE_SDK_GetDepartmentInfoList(&pChar);
if(0 == iRet)
{
    //成功
    ELTE_SDK_ReleaseBuffer(pChar);
}
//函数调用成功后,出参pChar值即为结构同 表1 部门信息列表XML 的XML字串。
```

6.14 ELTE_SDK_IsInDcManagedDepartmentRange(查询某个部门是否归本调度台管理)

接口描述

该接口用于查询某个部门是否归调度台管理。

使用说明

● 调用此接口前应确保成功调用ELTE_SDK_Init(初始化SDK)接口,且登录鉴权成功。

● 完成该接口调用后,需要调用ELTE_SDK_ReleaseBuffer(**释放内存**)接口将其资源 释放掉。

方法定义

```
//cpp code
ELTE_INT32 ELTE_SDK_IsInDcManagedDepartmentRange(
    const ELTE_CHAR* pDepartmentID,
    ELTE_CHAR** pQueryResult
);
```

参数描述

参数	类型	可选/必选	描述
[in] pDepartmentID	ELTE_CHAR*	必选	部门ID
[out] pQueryResult	ELTE_CHAR**	必选	查询结果XML,详见 表 1 查询结果XML 。

表 6-14 查询结果 XML

属性			节点属性	M/O	描述
Content		Element	М	消息根节点内容。	
	QueryInfo		Element	М	查询信息。
		QueryResu It	Element	М	查询结果:字符串"true"代表 是,"false"代表否。

返回值

类型	描述
ELTE_INT32	返回码:
	● 0: 成功。
	● 其他值:失败,详见 错误码参考 。

使用示例

6.15 ELTE_SDK_GetDcCameraAttribute(获取所有摄像头属性)

接口描述

该接口用于获取所有摄像头的属性,包括摄像头ID,摄像头形状,摄像头层级。

使用说明

- 调用此接口前应确保成功调用ELTE_SDK_Init(初始化SDK)接口,且登录鉴权成功。
- 完成该接口调用后,需要调用ELTE_SDK_ReleaseBuffer(**释放内存**)接口将其资源 释放掉。

方法定义

```
//cpp code
ELTE_INT32 ELTE_SDK_GetDcCameraAttribute(
    const ELTE_CHAR* pUserID,
    ELTE_CHAR** pCameraAttributeList
).
```

参数描述

参数	类型	可选/必选	描述
[in] pUserID	ELTE_CHAR*	必选	本调度台ID
[out] pCameraAttribu teList	ELTE_CHAR**	必选	摄像头属性列表XML, 详见表 1 摄像头属性列 表XML。

表 6-15 摄像头属性列表 XML

属性	属性		节点属性	M/O	描述
Conten	Content		Element	М	消息根节点内容。
CameraAttribute List		Element	М	摄像头属性列表。	
	Came	eraAttribute	Element	М	摄像头属性。
		CameralD	Element	М	摄像头ID。
		CameraSh ape	Element	M	摄像头属性。
		LevelNum ber	Element	М	摄像头层级编号。

类型	描述			
ELTE_INT32	返回码:			
	● 0: 成功。			
	● 其他值:失败,详见 错误码参考 。			

使用示例

```
//cpp code
ELTE_CHAR* pChar = NULL;
//获取摄像头属性列表
ELTE_INT32 iRet = ELTE_SDK_GetDcCameraAttribute("4020", &pChar);
if(0 == iRet)
{
    //成功
    ELTE_SDK_ReleaseBuffer(pChar);
}
//函数调用成功后,出参pChar值即为结构同 表1 摄像头属性列表XML 的XML字串。
```

6.16 ELTE_SDK_GetUserLevelInfo(获取所有摄像头层级信息)

接口描述

该接口用于获取所有摄像头层级信息,包括层级号,节点名称,层级,上一级层级 号。

使用说明

- 调用此接口前应确保成功调用ELTE_SDK_Init(初始化SDK)接口,且登录鉴权成功。
- 完成该接口调用后,需要调用ELTE_SDK_ReleaseBuffer(**释放内存**)接口将其资源 释放掉。

方法定义

```
//cpp code
ELTE_INT32 ELTE_SDK_GetUserLevelInfo(
    ELTE_CHAR** pUserLevelInformationList
);
```

参数	类型	可选/必选	描述
[out] pUserLevelInfor mationList	ELTE_CHAR**	必选	摄像头层级信息列表 XML,详见 表 1 摄像头 层级信息列表XML。

表 6-16 摄像头层级信息列表 XML

属性			节点属性	M/O	描述
Conten	t		Element	М	消息根节点内容。
	UserLevelInform ationList		Element	М	摄像头层级信息列表。
	UserLevelInform ation		Element	М	摄像头层级信息。
		LevelNum ber	Element	М	层级编号。
		NodeNam e	Element	М	节点名称。
		Level	Element	М	层级。
		HighLevel Number	Element	М	上一级层级编号。

类型	描述			
ELTE_INT32	返回码:			
	● 0: 成功。			
	● 其他值:失败,详见 <mark>错误码参考</mark> 。			

使用示例

```
//cpp code
ELTE_CHAR* pChar = NULL;
//获取摄像头层级信息列表
ELTE_INT32 iRet = ELTE_SDK_GetUserLevelInfo(&pChar);
if(0 == iRet)
{
    //成功
    ELTE_SDK_ReleaseBuffer(pChar);
}
//函数调用成功后,出参pChar值即为结构同 表1 摄像头层级信息列表XML 的XML字串。
```

6.17 ELTE_SDK_GetUserCapLvlRelInfo(获取摄像头层级管理权限)

接口描述

该接口用于获取摄像头层级管理权限。

使用说明

- 调用此接口前应确保成功调用ELTE_SDK_Init(初始化SDK)接口,且登录鉴权成功。
- 完成该接口调用后,需要调用ELTE_SDK_ReleaseBuffer(**释放内存**)接口将其资源 释放掉。

方法定义

```
//cpp code
ELTE_INT32 ELTE_SDK_GetUserCapLvlRelInfo(
ELTE_CHAR** pUserCapLevelRelationInfoList
).
```

参数描述

参数	类型	可选/必选	描述
[out] pUserCapLevelR elationInfoList	ELTE_CHAR**	必选	摄像头层级管理权限 XML,详见 表 1 摄像头 层级管理权限XML。

表 6-17 摄像头层级管理权限 XML

属性		节点属性	M/O	描述	
Conten	Content		Element	М	消息根节点内容。
	UserCapLevelRel ationInfoList		Element	М	摄像头层级权限列表。
	UserCapLevelRel ationInfo		Element	М	摄像头层级权限。
		UserISDN	Element	М	调度台ID。
		LevelNum ber	Element	М	层级号。
		PTZCap	Element	М	0:NO, 1:YES 。

返回值

类型	描述			
ELTE_INT32	返回码:			
	● 0: 成功。			
	● 其他值:失败,详见 错误码参考 。			

使用示例

```
//cpp code
ELTE_CHAR* pChar = NULL;
//获取摄像头层级管理权限
ELTE_INT32 iRet = ELTE_SDK_GetUserCapLvlRelInfo(&pChar);
if(0 == iRet)
{
    //成功
    ELTE_SDK_ReleaseBuffer(pChar);
}
//函数调用成功后,出参pChar值即为结构同 表1 摄像头层级管理权限列表XML 的XML字串。
```

6.18 ELTE_SDK_GetGisIpcList(获取所有摄像头 GPS 信息)

接口描述

该接口用于获取所有摄像头的GPS信息,包括摄像头ID,摄像头纬度,摄像头经度,摄像头高度,摄像头安装地址。

使用说明

- 调用此接口前应确保成功调用ELTE_SDK_Init(初始化SDK)接口,且登录鉴权成功。
- 完成该接口调用后,需要调用ELTE_SDK_ReleaseBuffer(**释放内存**)接口将其资源 释放掉。

方法定义

```
//cpp code
ELTE_INT32 ELTE_SDK_GetGislpcList(
    const ELTE_CHAR* pUserID,
    ELTE_CHAR** pProvGislpcList
):
```

参数描述

参数	类型	可选/必选	描述
[in] pUserID	ELTE_CHAR*	必选	本调度台ID
[out] pProvGisIpcList	ELTE_CHAR**	必选	摄像头GPS信息列表 XML,详见 表 1 摄像头 GPS信息列表XML 。

表 6-18 摄像头 GPS 信息列表 XML

属性		节点属性	M/O	描述
Content		Element	М	消息根节点内容。
	ProvGislpcList	Element	М	摄像头GPS信息列表。
	ProvGislpc	Element	М	摄像头GPS信息。

属性	属性		节点属性	M/O	描述
		UserID	Element	М	摄像头ID。
		Latitude	Element	М	摄像头纬度。
		Longitude	Element	М	摄像头经度。
		Altitude	Element	М	摄像头高度。
		Address	Element	М	摄像头安装地址。

类型	描述	
ELTE_INT32	返回码:	
	● 0: 成功。	
	● 其他值:失败,详见 <mark>错误码参考</mark> 。	

使用示例

```
//cpp code
ELTE_CHAR* pChar = NULL;
//获取摄像头GPS信息列表
ELTE_INT32 iRet = ELTE_SDK_GetGislpcList("4020", &pChar);
if(0 == iRet)
{
    //成功
    ELTE_SDK_ReleaseBuffer(pChar);
}
//函数调用成功后,出参pChar值即为结构同 表1 摄像头GPS信息列表XML 的XML字串。
```

6.19 ELTE_SDK_GetDcUsersCloneByType(按类型获取调度台所管理的用户列表)

接口描述

该接口用于按类型获取调度台所管理的用户列表。

使用说明

- 调用此接口前应确保成功调用ELTE_SDK_Init(初始化SDK)接口,且登录鉴权成功。
- 上层应用程序需等待ELTE_Event_NotifyProvisionAllResync(自动下载配置数据事件通知)返回事件消息,才能调用该接口获取调度台用户列表,否则调用返回值为空。
- 完成该接口调用后,需要调用ELTE_SDK_ReleaseBuffer(释放内存)接口将其资源 释放掉。

方法定义

```
//cpp code
ELTE_INT32 ELTE_SDK_GetDcUsersCloneByType(
    const ELTE_CHAR* pUserID,
    const ELTE_CHAR* pType,
    ELTE_CHAR** pDcUsers
);
```

参数描述

参数	类型	可选/必选	描述
[in] pUserID	ELTE_CHAR*	必选	当前登录的调度台ID。
[in] pType	ELTE_CHAR*	必选	类型
[out] pDcUsers	ELTE_CHAR**	必选	该调度台所管理的该类型的所有用户列表XML, 表6-19

表 6-19 用户列表 XML

属性			节点属 性	M/O	描述
Conten	t		Element	М	消息根节点内容。
	Userl	nfoList	Element	М	用户信息列表。
	Userl	nfo	Element	М	用户信息。
		UserID	Element	М	用户ID。

属性		节点属 性	M/O	描述
	UserCategory	Element	M	用户类型: O: Dispatcher, 调度员用户。 1: FIXEDCAMERA, 固定摄像头。 2: PSTNUSER, PSTN用户。 3: TETRAUSER, TETRA用户。 4: PLMNUSER, PLMN用户。 5: EXTERNALPTT, 外部PTT用户。 6: SDKUSER, 网关融合用户。 7: APPUSER, 公网APP终端用户。 8: UELOGINUSER, 终端登录用户(MDC专用)。 9: PTTUSER, 终端用户。 10: GWAGENTUSER, 网关代理用户。 11: VIDEORECORDER,视频记录仪。 50: ALLTYPEUSER, 所有用户,不分类型。 100: DECUSER, DEC用户。 255: OTHERUSER, 其它未分类用户。
	UserPriority	Element	M	用户优先级,取值范围为 1~15,值越小优先级越高。
	UserName	Element	М	用户名称。

类型	描述
ELTE_INT32	返回码: ● 0: 成功。● 其他值: 失败,详见错误码参考。

使用示例

6.20 ELTE_SDK_GetUEAbilityClone(获取终端能力信息)

接口描述

该接口用于获取终端能力信息。

使用说明

- 调用此接口前应确保成功调用ELTE_SDK_Init(初始化SDK)接口,且登录鉴权成功。
- 上层应用程序需等待ELTE_Event_NotifyProvisionAllResync(自动下载配置数据事件通知)返回事件消息,才能调用该接口获取某个派接组详细信息,否则调用返回值为空。
- 完成该接口调用后,需要调用ELTE_SDK_ReleaseBuffer(释放内存)接口将其资源 释放掉。

方法定义

```
//cpp code
ELTE_INT32 ELTE_SDK_GetUEAbilityClone(
    cconst ELTE_CHAR* pUeld,
    ELTE_CHAR** pProvUEAblity
);
```

参数	类型	可选/必选	描述
[in] pUeld	ELTE_CHAR*	必选	终端ID。
[out] pProvUEAblity	ELTE_CHAR**	必选	终端能力XML, 表6-20

表 6-20 终端能力 XML

属性		节点属 性	M/O	描述	
Conten	t		Element	М	消息根节点内容。
	Provl	JEAblityInfo	Element	М	信息列表。
		UserId	Element	М	user ID
		UEModel	Element	М	model type
		UESoftware Version	Element	М	softare version
		UAppVersio n	Element	М	APP version
		PreCamera	Element	М	front camera resolution
		PostCamera	Element	М	post camera resolution
		ExtCamera	Element	М	usb camera resolution

终端能力表格以二进制形式进行描述,使用选择的值按从上到下的次序组成一个二进制数(可以是000000到011111),然后换算成十进制数填写到"PreCamera"、"ExtCamera"、"PostCamera"字段。

NULL	0	0
QCIF	1	0
CIF	1	0
D1	1	0
720p	1	0
1080p	1	0

比如终端的后置摄像头支持 NULL, QCIF, CIF, D1 , 720p 就是说这里面的每一位都是1, 就会返回int PostCamera=15。

类型	描述
ELTE_INT32	返回码: ● 0: 成功。● 其他值: 失败,详见错误码参考。

使用示例

```
//cpp code

ELTE_CHAR* pProvUEAblity = NULL;

CString strUeId = _T("1000");

ELTE_INT32 iRet = ELTE_SDK_GetUEAbilityClone(eLTE_Tool::UnicodeToANSI(strUeId).c_str(),

&pProvUEAblity);

CHECK_API_RETURN_VOID(iRet, _T("ELTE_SDK_GetUEAbilityClone"));

ELTE_SDK_ReleaseBuffer(pProvUEAblity);

pProvUEAblity = NULL;
```

6.21 ELTE_SDK_GetPatchInfoCloneByMemberId(通过调度台普通组号获取调度台派接组信息)

接口描述

该接口用于通过调度台普通组号获取调度台派接组信息。

使用说明

- 调用此接口前应确保成功调用ELTE_SDK_Init(初始化SDK)接口,且登录鉴权成功。
- 上层应用程序需等待ELTE_Event_NotifyProvisionAllResync(自动下载配置数据事件通知)返回事件消息,才能调用该接口获取某个派接组详细信息,否则调用返回值为空。
- 完成该接口调用后,需要调用ELTE_SDK_ReleaseBuffer(释放内存)接口将其资源 释放掉。

方法定义

```
//cpp code
ELTE_INT32 ELTE_SDK_GetPatchInfoCloneByMemberId(
    const ELTE_CHAR* pMemberID,
    ELTE_CHAR** pPatchGroupInfo
);
```

参数	类型	可选/必选	描述
[in] pMemberID	ELTE_CHAR*	必选	被派接的普通组号码
[out] pPatchGroupInfo	ELTE_CHAR**	必选	派接组信息XML,详见 表6-21 。

表 6-21 派接组信息 XML

属性			节点属性	M/ O	描述
Conte	ent		Element	М	消息体根节点内容。
	Patch	GroupInfo	Element	М	派接组信息。
		GroupNumbe r	Element	М	派接组号码。
		SetupDcId	Element	М	创建派接组的调度台ID。
		PGPriority	Element	М	派接组优先级,取值范围是1~ 15。数字越小优先级越高。
		DcPatchIndex	Element	М	调度员派接流水号。
		PGName	Element	М	派接组名称。
		VPNID	Element	М	VPNID号。

返回值

类型	描述
ELTE_INT32	返回码:
	● 0: 成功。
	● 其他值:失败,详见 <mark>错误码参考</mark> 。

使用示例

//cpp code

ELTE_CHAR* pPatchGroupInfo = NULL;

CString strMemberID = _T("1001");

ELTE_INT32 iRet =

ELTE_SDK_GetPatchInfoCloneByMemberId(eLTE_Tool::UnicodeToANSI(strMemberID).c_str(),

&pPatchGroupInfo);

CHECK_API_RETURN_VOID(iRet, _T("ELTE_SDK_GetPatchInfoCloneByMemberId"));

ELTE_SDK_ReleaseBuffer(pPatchGroupInfo);

pPatchGroupInfo = NULL;

6.22 ELTE_SDK_GetDcGroupsByType(按类型获取调度台所管理的群组列表)

接口描述

该接口用于按类型获取调度台所管理的群组列表。

使用说明

- 调用此接口前应确保成功调用ELTE_SDK_Init(初始化SDK)接口,且登录鉴权成功。
- 上层应用程序需等待ELTE_Event_NotifyProvisionAllResync(自动下载配置数据事件通知)返回事件消息,才能调用该接口获取调度台群组列表信息,否则调用返回值为空。
- 完成该接口调用后,需要调用ELTE_SDK_ReleaseBuffer(释放内存)接口将其资源 释放掉。

方法定义

```
//cpp code
ELTE_INT32 ELTE_SDK_GetDcGroupsByType(
    const ELTE_CHAR* pUserID,
    const ELTE_CHAR* pType,
    ELTE_CHAR** pDcGroups
);
```

参数描述

参数	类型	可选/必选	描述
[in] pUserID	ELTE_CHAR*	必选	当前登录的调度台ID。
[in] pType	ELTE_CHAR*	必选	群组类型。
[out] pDcGroups	ELTE_CHAR**	必选	该调度台所属的改类型的所有群组列表XML, 详见表6-22。

表 6-22 群组 XML

属性		节点属性	M/O	描述	
Conten	t		Element	М	消息根节点内容。
	GroupInfoList		Element	М	群组信息列表。
	GroupInfo		Element	М	群组信息。
		GroupID	Element	М	群组ID。

属性		节点属性	M/O	描述
	GroupCate	Element	М	群组类型:
	gory			● 0: GRP_ALLBROADCAST, 全网广播组。
				● 1: GRP_GENERAL,普通 组。
				● 2: GRP_AREABROADCAST, 区域广播组。
				● 8: GRP_EXTERNAL,外 部组。
				● 9: GRP_DYNAMICGRP, 动态组。
				● 10: GRP_ALLTYPE,所有 组。
	GroupPrior ity	Element	М	群组优先级,取值范围为 1~15。
	GroupNam e	Element	М	群组名称。

类型	描述
ELTE_INT32	返回码:
	● 0: 成功。
	● 其他值:失败,详见 <mark>错误码参考</mark> 。

使用示例

6.23 ELTE_SDK_GetMultiSelectedGrpInfoVec(获取当前调度台创建的所有多选组信息)

接口描述

该接口用于获取当前调度台创建的所有多选组信息。

使用说明

- 调用此接口前应确保成功调用ELTE_SDK_Init(初始化SDK)接口,且登录鉴权成功。
- 上层应用程序需等待ELTE_Event_NotifyProvisionAllResync(自动下载配置数据事件通知)返回事件消息,才能调用该接口获取调度台群组列表信息,否则调用返回值为空。
- 完成该接口调用后,需要调用ELTE_SDK_ReleaseBuffer(**释放内存**)接口将其资源 释放掉。

方法定义

```
//cpp code
ELTE_INT32 ELTE_SDK_GetMultiSelectedGrpInfoVec(
    const ELTE_CHAR* pDcUser,
    ELTE_CHAR** pMultiSelectedGrpInfoVec
);
```

参数描述

参数	类型	可选/必选	描述
[in] pDcUser	ELTE_CHAR*	必选	当前登录的调度台ID。
[out] pMultiSelected GrpInfoVec	ELTE_CHAR**	必选	所有多选组信息XML, 详见 <mark>表6-23</mark> 。

表 6-23 多选组信息 XML

属性	属性		节点属性	M/O	描述
Conten	Content		Element	М	消息根节点内容。
	MultiSelectedGrp InfoVec		Element	М	群组信息列表。
	MultiSelectedGrp Info		Element	М	群组信息。
		MultiGrpId	Element	М	群组ID。
		SetupDcId	Element	М	所属调度台ID。

属性		节点属性	M/O	描述	
		MultiGrpN ame	Element	М	群组名称。
		MemberGr pList	Element	М	群组成员列表。

类型	描述
ELTE_INT32	返回码:
	● 0: 成功。
	● 其他值:失败,详见 错误码参考 。

使用示例

//cpp code

ELTE_CHAR* pMultiSelectedGrpInfoVec = NULL;

ELTE_INT32 iRet =

ELTE_SDK_GetMultiSelectedGrpInfoVec(eLTE_Tool::UnicodeToANSI(CeLTE_SDK_DemoDlg::Instance().m_strNa me).c_str(),

&pMultiSelectedGrpInfoVec);

CHECK_API_RETURN_VOID(iRet, _T("ELTE_SDK_GetMultiSelectedGrpInfoVec"));

ELTE_SDK_ReleaseBuffer(pMultiSelectedGrpInfoVec);

pMultiSelectedGrpInfoVec = NULL;

6.24 ELTE_SDK_GetDynamicGroupMembers(获取动态组成员列表)

接口描述

该接口用于获取某个动态组成员列表。

使用说明

- 调用此接口前应确保成功调用ELTE_SDK_Init(初始化SDK)接口,且登录鉴权成功。
- 上层应用程序需等待ELTE_Event_NotifyProvisionAllResync(自动下载配置数据事件通知)返回事件消息,才能调用该接口获取调度台的某个群组成员列表信息,否则调用返回值为空。
- 完成该接口调用后,需要调用ELTE_SDK_ReleaseBuffer(释放内存)接口将其资源 释放掉。

方法定义

//cpp code ELTE_INT32 ELTE_SDK_GetDynamicGroupMembers(

```
const ELTE_CHAR* pGroupID,
ELTE_CHAR** pDynamicGroupMembers
```

参数	类型	可选/必选	描述
[in] pGroupID	ELTE_CHAR*	必选	需要查询的目标群组的 群组ID。
[out] pDynamicGroupMe mbers	ELTE_CHAR**	必选	群组的成员列表XML, 详见 表6-24 。

表 6-24 动态群组的成员列表 XML

属性	属性		节点属性	M/O	描述
Conten	t		Element	М	消息根节点内容。
	GroupUserInfoLis t		Element	М	群组成员信息列表。
	Grou	pUserInfo	Element	М	群组成员信息。
		UserID	Element	М	用户ID。
		GroupID	Element	М	群组ID。
		UserPriorit yInGroup	Element	М	用户在该群组中的优先级, 取值范围是1~15。
		MemberTy pe	Element	М	成员类型: • 0: MEMBER_GROUP, 动态群组成员。 • 1: MEMBER_USER, 普通用户成员。

返回值

类型	描述
ELTE_INT32	返回码:
	● 0: 成功。
	● 其他值:失败,详见 错误码参考 。

使用示例

//cpp code ELTE_CHAR* pChar = NULL;

```
ELTE_INT32 iRet = ELTE_SDK_GetDynamicGroupMembers("1001", &pChar);
if(0 == iRet)
{
    ELTE_SDK_ReleaseBuffer(pChar);
}
```

7 群组接口

- 7.1 订阅/取消订阅群组
- 7.2 动态组
- 7.3 临时组
- 7.4 派接组
- 7.5 多选组

7.1 订阅/取消订阅群组

7.1.1 ELTE_SDK_SubJoinGroup(订阅并迟后加入群组)

接口描述

该接口作用为使当前登录的调度台用户订阅并自动加入某个群组的业务,仅针对群组操作相关业务。

使用说明

- 调用此接口前应确保成功调用ELTE_SDK_Init(初始化SDK)接口,且登录鉴权成功。
- 调度台订阅并加入某个群组的业务,调度台在对某个群组进行操作或接收组呼信息前,必须订阅该群组,且一次只能订阅一个群组。
- 订阅并迟后加入群组,并不是成为群组成员,而是以非群组成员的身份参与群组 业务。
- 该接口与ELTE_SDK_UnSubscribeGroup(取消订阅群组)接口配对使用。
- 回调消息参考ELTE_Event_NotifyResourceStatus(资源状态变化事件通知)。

```
//cpp code
ELTE_INT32 ELTE_SDK_SubJoinGroup(
    const ELTE_CHAR* pGroupID
);
```

参数	类型	可选/必选	描述
[in] pGroupID	ELTE_CHAR*	必选	需要订阅并加入的目标 群组ID。

返回值

类型	描述	
ELTE_INT32	返回码:	
	● 0: 成功。	
	● 其他值:失败,详见 错误码参考 。	

使用示例

```
//cpp code
ELTE_INT32 iRet = ELTE_SDK_SubJoinGroup("1001");
if(0 == iRet)
{
//成功
}
```

7.1.2 ELTE_SDK_UnSubscribeGroup(取消订阅群组)

接口描述

该接口用于当前已订阅并自动加入群组的调度台用户退出订阅某个群组。

使用说明

- 调用此接口前应确保成功调用ELTE_SDK_Init(初始化SDK)接口,且登录鉴权成功。
- 调度台退订某个群组后,将无法接收该群组组呼或者发起该群组组呼,同时也不能对该群组进行缜密监听,除非调度台再次订阅该群组。
- 该接口与ELTE_SDK_SubJoinGroup(订阅并加入群组)接口配对使用。
- 回调消息参考ELTE_Event_NotifyResourceStatus(资源状态变化事件通知)

```
//cpp code
ELTE_INT32 ELTE_SDK_UnSubscribeGroup(
    const ELTE_CHAR* pGroupID
);
```

参数	类型	可选/必选	描述
[in] pGroupID	ELTE_CHAR*	必选	需要取消订阅的目标 群组ID。

返回值

类型	描述	
ELTE_INT32	● 0: 成功。	
	● 其他值:失败,详见 错误码参考 。	

使用示例

```
//cpp code
ELTE_INT32 iRet = ELTE_SDK_UnSubscribeGroup ("1001");
if(0 == iRet)
{
//成功
}
```

7.1.3 ELTE_SDK_SubscribeGroup(订阅群组)

接口描述

该接口作用为使当前登录的调度台用户订阅某个群组,仅针对群组操作相关业务。

使用说明

- 调用此接口前应确保成功调用ELTE_SDK_Init(初始化SDK)接口,且登录鉴权成功。
- 调度台订阅某个群组,调度台在对某个群组进行操作或接收组呼信息前,必须订阅该群组,且一次只能订阅一个群组。
- 该接口可以与ELTE_SDK_JoinGroup(迟后加入某群组群组会话)接口配对使用。
- 该接口与ELTE_SDK_UnSubscribeGroup(取消订阅群组)接口配对使用。
- 回调消息参考ELTE_Event_NotifyResourceStatus(资源状态变化事件通知)。

```
//cpp code
ELTE_INT32 ELTE_SDK_SubscribeGroup(
    const ELTE_CHAR* pGroupID
);
```

参数	类型	可选/必选	描述
[in] pGroupID	ELTE_CHAR*	必选	需要订阅的目标群组 ID。

返回值

类型	描述		
ELTE_INT32	返回码:		
	● 0: 成功。		
	● 其他值:失败,详见 错误码参考 。		

使用示例

```
//cpp code
ELTE_INT32 iRet = ELTE_SDK_SubscribeGroup("1001");
if(0 == iRet)
{
//成功
}
```

7.1.4 ELTE_SDK_JoinGroup(迟后加入某群组群组会话)

接口描述

该接口用于迟后加入某群组群组会话。

使用说明

- 调用此接口前应确保成功调用ELTE_SDK_Init(初始化SDK)接口,且登录鉴权成功。
- 该接口与ELTE_SDK_SubscribeGroup(订阅群组)接口配对使用。

方法定义

```
//cpp code
ELTE_INT32 ELTE_SDK_JoinGroup(
    const ELTE_CHAR* pGroupID
);
```

参数	类型	可选/必选	描述
[in] pGroupID	ELTE_CHAR*	必选	迟后加入的目标群组 ID。

类型	描述	
ELTE_INT32	返回码:	
	● 0: 成功。	
	● 其他值:失败,详见 <mark>错误码参考</mark> 。	

使用示例

```
//cpp code
ELTE_INT32 iRet = ELTE_SDK_JoinGroup("1001");
if(0 == iRet)
{
//成功
}
```

7.2 动态组

7.2.1 ELTE_SDK_CreateDynamicGroup(创建动态群组)

接口描述

该接口用于创建动态群组,包括群组号,创建该动态群组的调度台用户ID,群组成员列表,用户成员列表等信息;创建一个动态群组会有一定的时延。

使用说明

接口使用步骤如下:

- 调用此接口前应确保成功调用ELTE_SDK_Init(初始化SDK)接口,且登录鉴权成功。
- 填写动态群组信息和动态群组组员信息,以作为该接口的参数。
- 调用该接口发送动态群组指令给调度机。
- SDK等待接收调度机返回的结果,如果失败则直接返回失败原因;否则通知 "OP_OK_ACCEPTED",即0值。
- 回调消息参考ELTE_Event_NotifyResourceStatus(资源状态变化事件通知)。

```
//cpp code
ELTE_INT32 ELTE_SDK_CreateDynamicGroup(
    const ELTE_CHAR* pDGNAParam
);
```

参数	类型	可选/必选	描述
[in] pDGNAParam	ELTE_CHAR*	必选	动态组参数信息,详见 表7-1 。

表 7-1 动态组参数 XML

属性		节点 属性	M/O/C	描述	
Conte	Content		Eleme nt	М	消息体根节点内容。
	Grou	pID	Eleme nt	0	动态群组ID,取值范围 60000~63999。 说明 该参数可以不填,由系统自动生成。
	DcID		Eleme nt	М	创建该动态群组的调度台用户 ID。
	Alias		Eleme nt	М	动态群组别名(数字或字母), 字符串长度小于等于255个字节 (需服务器支持)。
	Priority		Eleme nt	М	动态组优先级,取值范围是1~ 15,数字越小优先级越高。
	MaxF	Period	Eleme nt	М	动态组的最大通话时长,取值范 围是1~66535秒。
	GroupList		Eleme nt	М	静态群组成员列表,最大值为8 个。
		GroupID	Eleme nt	М	群组成员ID。
	UserList		Eleme nt	М	用户成员列表,最大值为200 个,分别传入用户ID。
		UserID	Eleme nt	М	用户成员ID。

类型	描述
ELTE_INT32	返回码:
	● 0: 成功。
	● 其他值:失败,详见 <mark>错误码参考</mark> 。

使用示例

```
//cpp code
std::string strMsg;
//样例XML
strMsg="<Content>\
<GroupID></GroupID>\
<DcID>4120</DcID>\
<Alias>test</Alias>\
<Priority>15</Priority>\
<MaxPeriod>60</MaxPeriod>\
<GroupList>\
<GroupID>1001</GroupID>\
</GroupList>\
<UserList>\
<UserID>4114</UserID>\
</UserList>\
</Content>";
//创建动态群组
ELTE_INT32 iRet = ELTE_SDK_CreateDynamicGroup(strMsg.c_str())
if(0 == iRet)
  //成功
```

7.2.2 ELTE_SDK_CancelDynamicGroup(删除动态群组)

接口描述

该接口用于动态群组的创建者根据群组ID删除动态群组。

使用说明

- 调用此接口前应确保成功调用ELTE_SDK_Init(初始化SDK)接口,且登录鉴权成功。
- 只有该动态组的创建者才能删除该动态群组。
- 删除动态群组前,必须已成功调用ELTE_SDK_SubJoinGroup(订阅并加入群组)接口订阅该群组。
- 回调消息参考ELTE_Event_NotifyResourceStatus(资源状态变化事件通知)。

方法定义

```
//cpp code
ELTE_INT32 ELTE_SDK_CancelDynamicGroup(
    const ELTE_CHAR* pResourceID
);
```

参数描述

参数	类型	可选/必选	描述
[in] pResourceID	ELTE_CHAR*	必选	需删除的目标动态群组 ID。

返回值

类型	描述	
ELTE_INT32	返回码:	
	● 0: 成功。	
	● 其他值:失败,详见 错误码参考 。	

使用示例

7.2.3 ELTE_SDK_ModifyDynamicGroup(修改动态群组)

接口描述

该接口用于修改动态群组,可以对动态组增加用户或者删除用户。

使用说明

- 调用此接口前应确保成功调用ELTE_SDK_Init(初始化SDK)接口,且登录鉴权成功。
- 在调用该接口之前,确保目标动态群组的创建者为当前登录的调度台用户且该动态群组处于被订阅状态。
- 调用该接口前,可通过调用ELTE_SDK_GetGroupUsers(获取某个群组成员列表) 接口,从该列表中获取待操作的动态群组成员信息。
- 回调消息参考ELTE_Event_NotifyResourceStatus(资源状态变化事件通知)。
- 如果要删除的用户是成员组的用户,需要删除成员组才能删除该用户。

方法定义

```
//cpp code
ELTE_INT32 ELTE_SDK_ModifyDynamicGroup(
    const ELTE_CHAR* pResourceID,
    const ELTE_CHAR* pDynamicGroupInfo
);
```

参数描述

参数	类型	可选/必选	描述
[in] pResourceID	ELTE_CHAR*	必选	创建动态组的调度台 ID,即当前登录的调度 台ID。
[in] pDynamicGroupIn fo	ELTE_CHAR*	必选	动态组修改信息,详见 表7-2 。

表 7-2 动态组修改信息 XML

属性		节点属 性	M/ O	描述		
Conte	ent			Element	М	消息体根节点内容。
	Dyna	micGr	oupInfo	Element	М	动态组信息。
		Grou	pID	Element	М	动态组ID。
		AddUserList		Element	М	待添加用户列表。
			AddUserID	Element	М	待添加用户ID,可以是调度台 或者终端,但不可以是群组。
		Delet	eUserList	Element	М	待删除用户列表。
			DeleteUserID	Element	М	待删除用户ID,可以是调度台 或者终端,但不可以是群组。

返回值

类型	描述			
ELTE_INT32	返回码:			
	● 0: 成功。			
	● 其他值:失败,详见 <mark>错误码参考</mark> 。			

使用示例

//cpp code std::string strMsg; strMsg="<Content>\ <DynamicGroupInfo>\ <GroupID>99899999</GroupID>\ <AddUserList>\ <AddUserID>4121</AddUserID>\ <AddUserID>4120</AddUserID>\ </AddUserList>\

```
<DeleteUserList>\
<DeleteUserID>4114</DeleteUserID>\
<DeleteUserID>4115</DeleteUserID>\
</DeleteUserList>\
</DynamicGroupInfo>\
</Content>";
//修改动态群组
ELTE_INT32 iRet = ELTE_SDK_ModifyDynamicGroup("4121", strMsg.c_str());
if(0 == iRet)
{
    //成功
}
```

7.3 临时组

7.3.1 ELTE_SDK_GetTempGroupID(获取临时群组号)(过时)

接口描述

该接口用于获取临时群组号。临时群组号是由调度机分配,创建临时群组前需调用该接口向调度机申请一个临时群组号。B-TrunC模式下不支持临时群组。

使用说明

- 调用此接口前应确保成功调用ELTE_SDK_Init(初始化SDK)接口,且登录鉴权成功。
- 调用ELTE_SDK_CreateTempGroup(创建临时群组)接口时,需调用该接口获取一个空闲可用的临时组号作为创建临时群组接口的输入参数。

方法定义

```
//cpp code
ELTE_INT32 ELTE_SDK_GetTempGroupID(ELTE_INT32* iGroupID);
ELTE_INT32 ELTE_SDK_GetTempGroupID64(ELTE_INT64* iGroupID);
```

参数描述

参数	类型	可选/必选	描述
[out] iGroupID	ELTE_INT32*	必选	临时群组ID,此临时群组ID为当前有效且可被分配的临时群组ID。

返回值

类型	描述	
ELTE_INT32	返回码:	
	● 0: 成功。	
	● 其他值:失败,详见 <mark>错误码参考</mark> 。	

使用示例

```
//cpp code
ELTE_INT32 groupId;
//获取临时群组号
ELTE_INT32 iRet = ELTE_SDK_GetTempGroupID(&groupId);
if(0 == iRet)
{
//成功
}
```

7.3.2 ELTE_SDK_CreateTempGroup(创建临时群组)(过时)

接口描述

该接口用于创建临时群组,临时群组没有对应的删除接口,若用户在创建临时群组后,没有对该临时群组发起组呼业务,则该临时群组不会自动删除。只有在用户注销登录或临时群组在组呼状态结束后会自动删除。B-TrunC模式下不支持临时群组。

使用说明

- 调用此接口前应确保成功调用ELTE_SDK_Init(初始化SDK)接口,且登录鉴权成功。
- 创建临时群组之前可以通过ELTE_SDK_GetTempGroupID(获取临时群组号)接口获取一个临时群组号。
- 临时群组的被叫成员为UE或群组,规格限制如下:
 - a. 群组个数不超过8
 - b. UE个数不超过64
 - c. 临时群组总用户不超过1000

方法定义

```
//cpp code
ELTE_INT32 ELTE_SDK_CreateTempGroup(
    const ELTE_CHAR* pTEMPGParam
);
```

参数描述

参数	类型	可选/必选	描述
[in] pTEMPGParam	ELTE_CHAR*	必选	临时群组参数,详见 <mark>表</mark> 7-3 。

表 7-3 临时群组参数 XML

属性		节点属性	M/O/C	描述
Conte	ent	Element	М	消息体根节点内容。
	GroupID	Element	М	临时群组ID,取值为接口 ELTE_SDK_GetTempGroupID(获取临时群组号)的返回值。

属性			节点属性	M/O/C	描述
	DcID		Element	0	创建该临时群组的调度台用户 ID。
	Alias		Element	0	临时群组别名,可以不填,字符 串长度32个字符。
	Prior	ity	Element	О	临时群组优先级,取值范围是1 ~15,取值也可不填写。数字越 小优先级越高。
	Maxi	Period	Element	0	临时群组的最大通话时长,取值 范围是1~66535秒,取值也可 不填。
	GroupList		Element	М	群组列表,最大值为8个,分别 传入组ID。
		GroupID	Element	М	群组成员ID。
	Userl	List	Element	М	用户成员列表,最大值为200 个,分别传入用户ID。
		UserID	Element	М	用户成员ID。

类型	描述	
ELTE_INT32	返回码:	
	● 0: 成功。	
	● 其他值:失败,详见 <mark>错误码参考</mark> 。	

使用示例

```
//cpp code
ELTE_INT32 groupId;
//获取临时群组号
ELTE_INT32 iRet = ELTE_SDK_GetTempGroupID(&groupId);
if(0 == iRet)
//成功
char strGroupID[256] = \{'\0'\};
sprintf_s(strGroupID,"%d", groupId);
std::string strMsg;
strMsg= "<Content><GroupID>";
strMsg.append(strGroupID);
strMsg.append("</GroupID><DcID>4120</DcID><Alias></Alias><Priority></Priority><MaxPeriod></
MaxPeriod><GroupList><GroupID>1001</GroupID></GroupList><UserID>4114</UserID></
UserList></Content>");
//创建临时群组
ELTE_INT32 iRet = ELTE_SDK_CreateTempGroup(strMsg.c_str());
if(0 == iRet)
//成功
```

} }

7.4 派接组

7.4.1 ELTE_SDK_CreatePatchGroup(创建派接组)

接口描述

该接口用于调度台用户发起创建派接组。例如,当群组A中的某一用户L(用户L必须是调度台用户)发起派接到群组B,用户L发起组呼通话,则群组B也能接收到L的组呼通话,即使L不是群组B的成员。

使用说明

- 调用此接口前应确保成功调用ELTE_SDK_Init(初始化SDK)接口,且登录鉴权成功。
- 目前派接组成员只支持普通群组。
- 创建派接组时,不可添加该群组成员 。
- 回调消息参考ELTE_Event_NotifyResourceStatus(资源状态变化事件通知)。

方法定义

```
//cpp code
ELTE_INT32 ELTE_SDK_CreatePatchGroup(
    const ELTE_CHAR* pPatchGroupParam
);
```

参数描述

参数	类型	可选/必选	描述
[in] pPatchGroupParam	ELTE_CHAR*	必选	派接组参数XML,详见 表7-4。

表 7-4 派接组参数 XML

属性	节点 属性	M/O/C	描述
Content	Eleme nt	М	消息体根节点内容。

属性		节点 属性	M/O/C	描述
	PatchGroupID	Eleme nt	M	派接组的组号。 首次创建的派接组组号默认设置 为0,以后系统为此派接组自动 分配一个派接组号。该派接组相 关接口均可以通过 ELTE_Event_NotifyResourceSt atus(资源状态变化事件通知)返 回的消息中读出的组号进行派接 操作。
	PatchGroupName	Eleme nt	М	派接组名称,组成为数字或字 母,长度不超过32字符。
	PatchGroupMemberLi st	Eleme nt	М	派接组成员列表,创建派接组时 取值为空。

类型	描述
ELTE_INT32	返回码:
	● 0: 成功。
	● 其他值:失败,详见 错误码参考 。

使用示例

```
//cpp code
std::string strMsg;
strMsg="<Content>\
<PatchGroupID></PatchGroupID>\
<PatchGroupName>test</PatchGroupName>\
<PatchGroupMemberList></PatchGroupMemberList>\
</Content>";
//创建派接组
ELTE_INT32 iRet = ELTE_SDK_CreatePatchGroup( strMsg.c_str());
if(0 == iRet)
{
//成功
}
```

7.4.2 ELTE_SDK_CancelPatchGroup(取消派接组)

接口描述

该接口用于取消派接组,若调度员A发起取消派接组,则调度员A只可以取消自己创建的派接组。

使用说明

- 调用此接口前应确保成功调用ELTE_SDK_Init(初始化SDK)接口,且登录鉴权成功。
- 取消派接组只有该派接组的创建者才可以取消。
- 回调消息参考ELTE_Event_NotifyResourceStatus(资源状态变化事件通知)。

方法定义

```
//cpp code
ELTE_INT32 ELTE_SDK_CancelPatchGroup(
    const ELTE_CHAR* pPatchGroupID
);
```

参数描述

参数	类型	可选/必选	描述
[in] pPatchGroupID	ELTE_CHAR*	必选	派接组的组号。通过 ELTE_Event_NotifyRe sourceStatus(资源状 态变化事件通知)返回 消息中读出的组号,即 事件消息体中的 ResourceName。

返回值

类型	描述	
ELTE_INT32	返回码:	
	● 0: 成功。	
	● 其他值:失败,详见 <mark>错误码参考</mark> 。	

使用示例

```
//cpp code
//取消派接组
ELTE_INT32 iRet = ELTE_SDK_CancelPatchGroup("60001");
if(0 == iRet)
{
//成功
}
```

7.4.3 ELTE_SDK_AddPatchGroupMember(增加派接组成员)

接口描述

该接口用于增加派接组成员,增加的派接组成员属于普通群组。

使用说明

- 调用此接口前应确保成功调用ELTE_SDK_Init(初始化SDK)接口,且登录鉴权成功。
- 仅有该派接组的创建者才拥有权限执行该操作。
- 派接组添加的一个成员不能是一个多选组的成员。

方法定义

```
//cpp code
ELTE_INT32 ELTE_SDK_AddPatchGroupMember(
const ELTE_CHAR* pPatchGroupParam
).
```

参数描述

参数	类型	可选/必选	描述
[in] pPatchGroupParam	ELTE_CHAR*	必选	派接组参数XML,详见 表7-5 。

表 7-5 派接组参数 XML

属性	属性		节点 属性	M/O/C	描述
Conto	Content		Eleme nt	М	消息体根节点内容。
	DcID		Eleme nt	М	创建派接组的调度员ID,必须是 当前登录的ID。
	Patch	nGroupID	Eleme nt	М	派接组的组号。 首次创建的派接组组号默认设置 为0,以后系统为此派接组自动 分配一个派接组号。该派接组相 关接口均可以通过 ELTE_Event_NotifyResourceSt atus(资源状态变化事件通知)返 回的消息中读出的组号进行派接 操作。
	Patch	nGroupName	Eleme nt	М	派接组名称,组成为数字或字 母,长度不超过32字符。
	Patch st	nGroupMemberLi	Eleme nt	М	派接组成员列表,最多支持20个 普通组被派接。
		PatchGroupMe mber	Eleme nt	М	派接组成员,为普通群组。

类型	描述	
ELTE_INT32	返回码:	
	● 0: 成功。	
	● 其他值:失败,详见 <mark>错误码参考</mark> 。	

使用示例

```
//cpp code
std::string strMsg;
strMsg= "<Content>
<PatchGroupID>60001</PatchGroupID>\
<DcID>4120</DcID>\
<PatchGroupName>test</PatchGroupName>\
<PatchGroupMemberList>\
<PatchGroupMember>1002</PatchGroupMember>\
</PatchGroupMemberList>\
</Content>";
//增加派接组成员
ELTE_INT32 iRet = ELTE_SDK_AddPatchGroupMember("4120", strMsg.c_str());
if(0 == iRet)
{
    //成功
}
```

7.4.4 ELTE_SDK_DeletePatchGroupMember(删除派接组成员)

接口描述

该接口用于调度员删除自己创建的派接组内成员。

使用说明

- 调用此接口前应确保成功调用ELTE_SDK_Init(初始化SDK)接口,且登录鉴权成功。
- 删除派接组成员只有该派接组的创建者才可以删除。

方法定义

```
//cpp code
ELTE_INT32 ELTE_SDK_DeletePatchGroupMember(
    const ELTE_CHAR* pPatchGroupParam
);
```

参数	类型	可选/必选	描述
[in] pPatchGroupParam	ELTE_CHAR*	必选	派接组参数XML,详见 表7-6 。

表 7-6 派接组参数 XML

属性	属性		节点属性	M/O/C	描述
Cont	ent		Element	М	消息体根节点内容。
	DcID		Element	М	创建派接组的调度员ID, 必须是当前登录的ID。
	Patch	nGroupID	Element	М	派接组的组号。 首次创建的派接组组号默 认设置为0,以后系统为此 派接组自动分配一个派接 组号。该派接组相关接口 均可以通过 ELTE_Event_NotifyResou rceStatus(资源状态变化 事件通知)返回的消息中读 出的组号进行派接操作。
	Patch	nGroupName	Element	М	派接组名称,组成为数字 或字母,长度不超过32字 符。
	Patch st	nGroupMemberLi	Element	М	派接组成员列表,最多支 持20个普通组被派接。
		PatchGroupMe mber	Element	М	派接组成员,为普通群 组。

返回值

类型	描述	
ELTE_INT32	返回码:	
	● 0: 成功。	
	● 其他值:失败,详见 <mark>错误码参考</mark> 。	

使用示例

```
//cpp code
std::string strMsg;
strMsg="<Content>\
<PatchGroupID>60001</PatchGroupID>\
<DcID>4120</DcID>\
<PatchGroupName>test</PatchGroupName>\
<PatchGroupMemberList>\
<PatchGroupMember>1001</PatchGroupMember>\
</PatchGroupMemberList>\
</Content>";
//删除派接组成员
ELTE_INT32 iRet = ELTE_SDK_DeletePatchGroupMember (strMsg.c_str());
if(0 == iRet)
{
```

//成功

7.5 多选组

7.5.1 ELTE_SDK_MultiGrpCreate(创建多选组)

接口描述

该接口用于调度台用户发起创建多选组。

使用说明

- 调用此接口前应确保成功调用ELTE_SDK_Init(初始化SDK)接口,且登录鉴权成功。
- 回调消息参考ELTE_Event_NotifyProvisionChange(设备属性配置变更事件通知)。
- 多选组添加的一个成员不能是一个派接组的成员。

方法定义

```
//cpp code
ELTE_INT32 ELTE_SDK_MultiGrpCreate(
    const ELTE_CHAR* pMultiGrpParam
);
```

参数描述

参数	类型	可选/必选	描述
[in] pMultiGrpParam	ELTE_CHAR*	必选	多选组参数XML,详见 表7-7。

表 7-7 多选组参数 XML

属性		节点 属性	M/O/C	描述
Cont	ent	Eleme nt	М	消息体根节点内容。
	MultiGrpId	Eleme nt	М	多选组的组号,可以为空,系统 将自动分配。
	MultiGrpName	Eleme nt	М	多选组名称,可以为空,系统将 自动分配。
	MultiGrpMemberList	Eleme nt	М	多选组成员列表,创建多选组时 取值不可为空,最多支持30个普 通组(多选组成员之间必须用英 文逗号","隔开)。

类型	描述	
ELTE_INT32	返回码:	
	● 0: 成功。	
	● 其他值:失败,详见 <mark>错误码参考</mark> 。	

使用示例

```
//cpp code
CString strMultiGrpParam;
strMultiGrpParam.Append(_T("<Content>"));
strMultiGrpParam.Append(_T("<MultiGrpId>"));
strMultiGrpParam.Append(_T(""));//多选组的组号可设定。
strMultiGrpParam.Append(_T("</MultiGrpId>"));
strMultiGrpParam.Append(_T("<MultiGrpName>"));
strMultiGrpParam.Append(_T("abcd"));//可以为空
strMultiGrpParam.Append(_T("</MultiGrpName>"));
strMultiGrpParam.Append(_T("</MultiGrpName>"));
strMultiGrpParam.Append(_T("</MultiGrpName>"));
strMultiGrpParam.Append(_T("</MultiGrpMemberList>"));
strMultiGrpParam.Append(_T("</MultiGrpMemberList>"));
strMultiGrpParam.Append(_T("</MultiGrpMemberList>"));
strMultiGrpParam.Append(_T("</Content>"));
ELTE_INT32 iRet = ELTE_SDK_MultiGrpCreate(eLTE_Tool::UnicodeToANSI(strMultiGrpParam).c_str());
CHECK_API_RETURN_VOID(iRet, _T("ELTE_SDK_MultiGrpCreate"));
```

7.5.2 ELTE_SDK_CancelMultiGrp(删除多选组)

接口描述

该接口用于删除多选组。

使用说明

- 调用此接口前应确保成功调用ELTE_SDK_Init(初始化SDK)接口,且登录鉴权成功。
- 只有该多选组的创建者才能删除该多选组。
- 回调消息参考ELTE_Event_NotifyProvisionChange(设备属性配置变更事件通知)。

方法定义

```
//cpp code
ELTE_INT32 ELTE_SDK_CancelMultiGrp(
    const ELTE_CHAR* pResourceID
);
```

参数描述

参数	类型	可选/必选	描述
[in] pResourceID	ELTE_CHAR*	必选	需删除的目标多选组 ID。

返回值

类型	描述	
ELTE_INT32	返回码:	
	● 0: 成功。	
	● 其他值:失败,详见 <mark>错误码参考</mark> 。	

使用示例

8 实时视频浏览接口

- 8.1 ELTE_SDK_StartRealPlay(开启实时视频浏览)
- 8.2 ELTE_SDK_RecvVideoPlay(接收实时视频浏览)
- 8.3 ELTE_SDK_StopRealPlay(停止实时视频浏览)
- 8.4 ELTE_SDK_StartVideoDispatch(开始视频分发)
- 8.5 ELTE_SDK_StopVideoDispatch(停止视频分发)
- 8.6 ELTE_SDK_SetPlayWindow(设置播放实时视频窗口)
- 8.7 ELTE_SDK_SetPlayWindowSize(设置播放实时视频窗口的大小)
- 8.8 ELTE_SDK_PTZControl(开始云台控制)
- 8.9 ELTE_SDK_LocalSnapshot(抓拍视频画面)
- 8.10 ELTE_SDK_GetDcVWallIDList(获取视频墙ID列表)
- 8.11 ELTE_SDK_VWallStart(发起视频上墙)
- 8.12 ELTE_SDK_VWallStop(终止视频上墙)
- 8.13 ELTE_SDK_StartRecord(开始音视频录制)
- 8.14 ELTE_SDK_StopRecord(终止音视频录制)
- 8.15 ELTE_SDK_SetLocalPlayWindow(设置视频点呼本地视频窗口)
- 8.16 ELTE_SDK_SetLocalPlayWindowSize(设置视频点呼本地视频窗口的大小)
- 8.17 ELTE_SDK_StartVideoDial(开启视频点呼)
- 8.18 ELTE_SDK_P2PVideoReject(拒绝视频回传)
- 8.19 ELTE_SDK_StartCircleDisPlay(对一组摄像头进行视频轮询)
- 8.20 ELTE_SDK_StopCircleDisPlay(终止并挂断正在进行轮询的摄像头)

8.1 ELTE_SDK_StartRealPlay(开启实时视频浏览)

接口描述

该接口用于当前已登录的调度台向某个终端或者IVS摄像头发起实时视频浏览。

使用说明

- 调用此接口前应确保成功调用ELTE_SDK_Init(初始化SDK)接口,且登录鉴权成功。
- 只有当ELTE SDK Init(初始化SDK)的类型为0的时候才需要调用该接口。
- 该接口调用成功后,需要处理ELTE_Event_NotifyP2pvideocallStatus(实时视频 浏览事件通知)返回的事件消息。

方法定义

```
//cpp code
ELTE_INT32 ELTE_SDK_StartRealPlay(
    const ELTE_CHAR* pResourceID,
    const ELTE_CHAR* pVideoParam
);
```

参数描述

参数	类型	可选/必选	描述
[in] pResourceID	ELTE_CHAR*	必选	摄像头ID或手持终端 ID。
[in] pVideoParam	ELTE_CHAR*	必选	视频参数XML,详见 <mark>表</mark> 1 视频参数XML 。

表 8-1 视频参数 XML

属性		节点属性	M/ O	描述
Content		Element	М	消息体根节点内 容。
	VideoParam	Element	М	视频参数。

属性			节点属性	M/ O	描述
	VideoForm at	Element	M	视频格式: • 0: V_CIF • 1: V_QCIF • 2: V_D1 • 3: V_720P • 4: V_1080P • 5: 非法格式	
		CameraTyp e	Element	М	摄像头类型: ● 0: 前置摄像
	UserConfir mType	Element	М	是否需要用户确 认: • 0: 不需要用户 确认。 • 1: 需要用户确 认。	
		MuteType	Element	М	是否需要伴音: • 0: 需要伴音。 • 1: 无伴音。

类型	描述	
ELTE_INT32	返回码:	
	• 0: 成功。	
	● 其他值:失败,详见 <mark>错误码参考</mark> 。	

使用示例

```
//cpp code
std::string strQuery;
strQuery ="<Content><VideoParam><VideoFormat>D1</VideoFormat><CameraType>0</
CameraType><</WideoParam></
Content>";
//开启实时视频浏览
ELTE_INT32 iRet = ELTE_SDK_StartRealPlay("8890", strQuery.c_str());
if(0 == iRet)
{
```

、//成功

8.2 ELTE_SDK_RecvVideoPlay(接收实时视频浏览)

接口描述

调度台接收实时视频,包括接收视频回传或视频分发及视频点呼的实时视频。

使用说明

● 调用此接口前应确保成功调用ELTE_SDK_Init(初始化SDK)接口,且登录鉴权成功。

终端发起视频上传请求,SDK收到3011= P2Pvideocall_IND_STATUS_MONITOR事件通知。

对端发起视频点呼请求,SDK收到3002= P2Pvideocall_IND_STATUS_RECEIVED事件通知。

- 如果第三方调度台要接收实时视频,则调用本接口接收视频回传或视频分发以及视频点呼,SDK上报3040= P2Pvideocall_IND_STATUS_PICKEDUP,代表本端已摘机,接收视频,同时上报3006= P2Pvideocall_IND_STATUS_ACKED。
- 如果第三方调度台要拒接实时视频,则调用停止播放实时视频接口 ELTE_SDK_StopRealPlay(停止播放实时视频),SDK上报3009= P2Pvideocall_IND_STATUS_HANGUPED_ACTIVE,表示调度台挂断视频。
- 该接口调用成功后,需要处理ELTE_Event_NotifyP2pvideocallStatus(实时视频 浏览事件通知)返回的事件消息。

方法定义

```
//cpp code
ELTE_INT32 ELTE_SDK_RecvVideoPlay(
    const ELTE_CHAR* pResourceID
);
```

参数	类型	可选/必选	描述
[in] pResourceID	ELTE_CHAR*	必选	手持终端ID,即
			ELTE_Event_NotifyP2p videocallStatus(实时 视频浏览事件通知)中
			3011类型事件(上层应 用作为被叫,收到对端 视频回传请求)的xml消 息字串中Uri字段的值。

类型	描述	
ELTE_INT32	返回码:	
	● 0: 成功。	
	● 其他值:失败,详见 <mark>错误码参考</mark> 。	

使用示例

```
//cpp code
//接收实时视频浏览
ELTE_INT32 iRet = ELTE_SDK_RecvVideoPlay("8890");
if(0 == iRet)
{
//成功
}
```

8.3 ELTE_SDK_StopRealPlay(停止实时视频浏览)

接口描述

该接口用于调度台用户停止已开启回传的实时视频或已接收回传和分发的实时视频以及视频点呼。

使用说明

- 调用此接口前应确保成功调用ELTE_SDK_Init(初始化SDK)接口,且登录鉴权成功。
- 只有当ELTE_SDK_Init(初始化SDK)的类型为0的时候才能调用该接口。
- 该接口调用成功后,需要处理ELTE_Event_NotifyP2pvideocallStatus(实时视频 浏览事件通知)返回的事件消息。

方法定义

```
//cpp code
ELTE_INT32 ELTE_SDK_StopRealPlay(
    const ELTE_CHAR* pResourceID
);
```

参数	类型	可选/必选	描述
[in] pResourceID	ELTE_CHAR*	必选	视频源的资源ID。例如:停止来自终端A回 传的视频,则该参数填 写终端A的资源ID。

类型	描述	
ELTE_INT32	返回码: ● 0: 成功。	
	其他值:失败,详见错误码参考。	

使用示例

```
//cpp code
//停止实时视频浏览
ELTE_INT32 iRet = ELTE_SDK_StopRealPlay("8890");
if(0 == iRet)
{
//成功
}
```

8.4 ELTE_SDK_StartVideoDispatch(开始视频分发)

接口描述

该接口用于调度台用户主动发起视频分发,调度台可以将一路正在回传的视频分发给 其他的终端或调度台。当调度台用户挂断该路视频回传或视频源挂断视频上传时,视 频分发也自动结束。

使用说明

- 调用此接口前应确保成功调用ELTE_SDK_Init(初始化SDK)接口,且登录鉴权成功。
- 该接口调用前确保有一路视频正在回传,且视频分发的视频格式与视频回传的视频格式需保持一致。

方法定义

```
//cpp code
ELTE_INT32 ELTE_SDK_StartVideoDispatch(
    const ELTE_CHAR* pResourceID,
    const ELTE_CHAR* pVideoDispatchParam
);
```

参数	类型	可选/必选	描述
[in] pResourceID	ELTE_CHAR*	必选	视频源的资源ID。例如:当前需要分发的视频源为终端A的视频,此时该参数填入终端A的资源ID。

参数	类型	可选/必选	描述
[in] pVideoDispatchParam	ELTE_CHAR*	必选	视频分发参数XML,详 见 表8-2 。

表 8-2 视频分发参数 XML

属性			节点属性	M/O	描述
Conte	ent		Element	М	消息体根节点内容。
	Fmtv	alue	Element	М	视频格式:
					● NO: 原码转发。
					● CIF: 转码分发。
	Dispa	atchNum	Element	М	提供视频分发的视频源ID。
	Dstvi	ewerlist	Element	М	视频分发的接收端ID列表。
		Dstviewer	Element	М	视频分发的目的终端或调度台, 填写目的终端ID号或者目的调度 台ID号。
	Chan	nel	Element	0	Reserved,内容可以不填。

返回值

类型	描述	
ELTE_INT32	返回码:	
	● 0: 成功。	
	● 其他值:失败,详见 <mark>错误码参考</mark> 。	

使用示例

```
//cpp code
std::string strQuery;
strQuery="<Content><Fmtvalue>D1</Fmtvalue><DispatchNum>8890</
DispatchNum><Dstviewerlist><Dstviewer>4114</Dstviewer><Dstviewer>8892</Dstviewer></
Dstviewerlist><Channel></Content>";
//开始视频分发
ELTE_INT32 iRet = ELTE_SDK_StartVideoDispatch("8890", strQuery.c_str());
if(0 == iRet)
{
    //成功
}
```

8.5 ELTE_SDK_StopVideoDispatch(停止视频分发)

接口描述

该接口用于调度台用户停止视频分发,当调度台用户对一个或多个用户发起视频分发 后,需要终止其中某一用户的视频分发,则调用该接口,即单点挂断。

使用说明

- 调用此接口前应确保成功调用ELTE_SDK_Init(初始化SDK)接口,且登录鉴权成功。
- 调用该接口前,必须先调用ELTE_SDK_StartVideoDispatch(开始视频分发)接口。
- 视频资源侧挂断正在回传的视频时,视频分发也自动结束。

方法定义

```
//cpp code
ELTE_INT32 ELTE_SDK_StopVideoDispatch(
    const ELTE_CHAR* pResourceID,
    const ELTE_CHAR* pVideoDispatchParam
);
```

参数描述

参数	类型	可选/必选	描述
[in] pResourceID	ELTE_CHAR*	必选	视频源的资源ID。例如:当前需要停止分发的视频为终端A的视频时,该参数填入终端A的初期的资源ID。
[in] pVideoDispatchParam	ELTE_CHAR*	必选	停止视频分发参数 XML,详见 <mark>表8-3</mark> 。

表 8-3 停止视频分发参数 XML

属性		节点属 性	M/ O	描述
Conto	ent	Elemen t	М	消息体根节点内容。
	Resourceld	Elemen t	М	发起视频分发的调度台ID。
	UserId	Elemen t	М	需要挂断视频分发的用户ID。

类型	描述	
ELTE_INT32	返回码:	
	● 0:成功。	
	● 其他值:失败,详见 <mark>错误码参考</mark> 。	

使用示例

```
//cpp code
std::string strQuery;
strQuery= "<Content><ResourceId>8890</ResourceId><UserId>8894</UserId></Content>";
//停止视频分发
ELTE_INT32 iRet = ELTE_SDK_StopVideoDispatch("8890", strQuery.c_str());
if(0 == iRet)
{
    //成功
}
```

8.6 ELTE_SDK_SetPlayWindow(设置播放实时视频窗口)

接口描述

该接口用于设置播放实时视频窗口。当需要显示一个视频播放窗时,需要调用此接口 来设置一个视频播放的窗口句柄。

使用说明

● 调用此接口前应确保成功调用ELTE_SDK_Init(初始化SDK)接口,且登录鉴权成功。

方法定义

```
//cpp code
ELTE_INT32 ELTE_SDK_SetPlayWindow(
    const ELTE_CHAR* pResourceID,
    ELTE_VOID* hWnd
);
```

参数	类型	可选/必选	描述
[in] pResourceID	ELTE_CHAR*	必选	视频源的资源ID。例如:当前需要视频回传终端A,此时该参数填入终端A的资源ID。
[in] hWnd	ELTE_VOID*	必选	窗口句柄,即视频播放 窗的窗口句柄。

类型	描述	
ELTE_INT32	返回码: • 0: 成功。	
	其他值:失败,详见错误码参考。	

使用示例

```
//cpp code
//用来播放的窗口句柄,需将一个窗口的句柄值赋给hWND
HWND hWND;
//设置播放实时视频窗口
ELTE_INT32 iRet = ELTE_SDK_SetPlayWindow("8890", hWND);
if(0 == iRet)
{
//成功
}
```

8.7 ELTE_SDK_SetPlayWindowSize(设置播放实时视频窗口的大小)

接口描述

该接口用于设置播放实时视频窗口的大小,包括视频窗口的宽度和高度。

使用说明

- 调用此接口前应确保成功调用ELTE_SDK_Init(初始化SDK)接口,且登录鉴权成功。
- 当需要显示一个视频播放窗时,需要调用此接口来设置该视频播放窗的大小。

方法定义

```
//cpp code
ELTE_INT32 ELTE_SDK_SetPlayWindowSize(
    const ELTE_CHAR* pResourceID,
    ELTE_ULONG ulWidth,
    ELTE_ULONG ulHeight
);
```

参数	类型	可选/必选	描述
[in] pResourceID	ELTE_CHAR*	必选	视频源的资源ID。
[in] ulWidth	ELTE_ULONG	必选	视频播放窗的窗口宽 度,单位为像素。
[in] ulHeight	ELTE_ULONG	必选	视频播放窗的窗口高 度,单位为像素。

类型	描述	
ELTE_INT32	返回码:	
	● 0: 成功。	
	● 其他值:失败,详见 错误码参考 。	

使用示例

```
//cpp code
//设置播放视频窗口的大小
ELTE_INT32 iRet =ELTE_SDK_SetPlayWindowSize("8890", 300, 500);
if(0 == iRet)
{
//成功
}
```

8.8 ELTE_SDK_PTZControl(开始云台控制)

接口描述

该接口用于当前已登录的调度台对终端摄像头执行云台操作,该摄像头必须支持云台 控制功能。

使用说明

- 调用此接口前应确保成功调用ELTE_SDK_Init(初始化SDK)接口,且登录鉴权成功。
- 调度台用户对终端摄像头发起视频回传后,通过
 ELTE_Event_NotifyP2pvideocallStatus(实时视频浏览事件通知)返回的事件消息中CallStatus=3003的Ptz参数,来判断该摄像头是否支持云台控制。
- 若终端摄像头被转动或缩放后,可调用该接口停止云台转动或缩放。
- 参数iPTZControlCode和参数iPTZControlValue会被透传到后台,应用程序需要根据不同的摄像头型号分别定义参数iPTZControlCode和参数iPTZControlValue。
- 部分云台命令需硬件支持,需根据实际硬件条件进行调用,如雨刷开启功能需摄像头带有雨刷设备。

方法定义

```
//cpp code
ELTE_INT32 ELTE_SDK_PTZControl(
    const ELTE_CHAR* pResourceID,
    ELTE_UINT32 iPTZControlCode,
    ELTE_UINT32 iPTZControlValue
);
```

参数	类型	可选/必选	描述
[in] pResourceID	ELTE_CHAR*	必选	带云台的摄像头资源ID。
[in] iPTZControlCode	ELTE_UINT32	必选	云台控制命令: 2: 灯刷高。 4: 风刷开启。 5: 加以X1开启。 6: AUX1开启。 7: AUX2开商品。 8: 资源预放缩(+)。 13: 调焦(-)开高。 14: 形形 图 图 关。 15: 光图 图 关。 21: 下左右左右左右左右左右左右左右左右左右左右左右左右左右左右左右左右左右上。 23: 左右左右左右下。 24: 左右左右左右。 25: 右左右方向野面。 25: 右右右右右右右右右右右右右右右右右右右右右右右右右右右右右右右右右右右右
[in] iPTZControlValue	ELTE_UINT32	必选	云台控制命令对应的参数。例如,当设置云台的转动时,设置为1,则转动速度为1,设置为2则转速加快为2。步长范围为(1~10)。

类型	描述		
ELTE_INT32	返回码:		
	● 0: 成功。		
	● 其他值:失败,详见 <mark>错误码参考</mark> 。		

使用示例

```
//cpp code
ELTE_INT32 iRet = ELTE_SDK_PTZControl("8890",24, 20);
if(0 == iRet)
{
//成功
}
```

8.9 ELTE_SDK_LocalSnapshot(抓拍视频画面)

接口描述

该接口用于在当前视频播放窗口中抓拍并保存视频画面,保存路径、格式以及文件名 需用户自行定义输入。

使用说明

- 调用此接口前应确保成功调用ELTE_SDK_Init(初始化SDK)接口,且登录鉴权成功。
- 抓拍视频画面时,确保有当前有一路视频正在播放。

方法定义

```
//cpp code
ELTE_INT32 ELTE_SDK_LocalSnapshot(
    const ELTE_CHAR* pResourceID,
    const ELTE_CHAR* pSnapshotPath,
    ELTE_ULONG ulSnapshotFormat
):
```

参数	类型	可选/必 选	描述
[in] pResourceID	ELTE_CHAR*	必选	视频源的资源ID。

参数	类型	可选/必 选	描述
[in] pSnapshotPath	ELTE_CHAR*	必选	抓拍图片保存的路径,格式为图片保存目录+文件名。例如:保存路径为:D:\\LocalSnapshot\\8890.jpg。 说明 文件名的后缀需要与抓图格式保持 一致(如抓图后缀名为.jpg则抓图格式为JPG)。
[in] ulSnapshotForma t	ELTE_ULONG	必选	抓拍图片格式: ■ 1: JPG ■ 2: BMP 须知 此处选择的抓拍图片格式应当与 pSnapshotPath的文件后缀保持一致。

类型	描述		
ELTE_INT32	返回码:		
	● 0: 成功。		
	● 其他值:失败,详见 <mark>错误码参考</mark> 。		

使用示例

```
//cpp code
//后缀为jpg,第三个参数对应为1,为bmp,则对应为2
ELTE_INT32 iRet = ELTE_SDK_LocalSnapshot("8890" ,"D:\\LocalSnapshot\\8890.bmp",(ELTE_ULONG)2);
if(0 == iRet)
{
//成功
}
```

8.10 ELTE_SDK_GetDcVWallIDList(获取视频墙 ID 列表)

接口描述

该接口用于获取与当前登录调度台绑定的视频墙上所有的视频通道ID列表。

使用说明

- 调用此接口前应确保成功调用ELTE_SDK_Init(初始化SDK)接口,且登录鉴权成功。
- 调用该接口前,需确认已经在eAPP上将当前登录的调度台用户账号和视频墙进行 过绑定。

- 调度台用户具有管理视频解码器的权限,可以获取到视频墙通道ID列表,若没有视频解码器管理权限,则返回空,此权限可在eMDC业务web页面进行配置。
- 若使用完该接口,需要调用ELTE_SDK_ReleaseBuffer(释放内存)接口将其资源释放掉。

方法定义

```
//cpp code
ELTE_INT32 ELTE_SDK_GetDcVWallIDList(
    ELTE_CHAR** pVWallIDList
);
```

参数描述

参数	类型	可选/必选	描述
[out] pVWallIDList	ELTE_CHAR**	必选	视频墙ID列表XML,详 见 <mark>表8-4</mark> 。

表 8-4 视频墙 ID 列表 XML

属性			节点属性	M/O	描述
Conten	t		Element	М	消息体根节点内容。
	VWallIDList		Element	М	视频墙列表信息。
	VWal	llID	Element	М	视频墙信息。
		DstObjId	Element	М	视频墙ID列表的视频通道 号。
		IDState	Element	M	视频墙ID状态: ■ 1: 初始化状态,表示可用。 ■ 4022: 已经占用。 ■ 4023: 空闲。
		Alias	Element	М	视频墙别名。

返回值

类型	描述		
ELTE_INT32	返回码:		
	● 0:成功。		
	● 其他值:失败,详见 <mark>错误码参考</mark> 。		

使用示例

```
//cpp code
ELTE_CHAR *pStr = NULL;
//获取视频墙ID列表
ELTE_INT32 iRet = ELTE_SDK_GetDcVWallIDList(&pStr);
if(0 == iRet)
{
    //成功
    ELTE_SDK_ReleaseBuffer(pStr);
}
```

8.11 ELTE_SDK_VWallStart(发起视频上墙)

接口描述

该接口用于当前已登录调度台用户发起视频上墙,将一路视频画面上到视频墙的一个 分屏当中。

使用说明

- 调用此接口前应确保成功调用ELTE_SDK_Init(初始化SDK)接口,且登录鉴权成功。
- 视频上墙前,需已成功发起一路实时视频,并确保对应的视频墙通道ID的状态为可用(1或4023)。
- 该接口的参数中,视频通道ID应当从ELTE_SDK_GetDcVWallIDList(获取视频墙ID列表)获取的ID列表中选取。
- 一路视频可以上到同一视频墙的多个分屏,但同一分屏不能播放多路实时视频。

方法定义

```
//cpp code
ELTE_INT32 ELTE_SDK_VWallStart(
    const ELTE_CHAR* pResVWallID,
    const ELTE_CHAR* pVWallStartParam
);
```

参数	类型	可选/必选	描述
[in] pResTVWallID	ELTE_CHAR*	必选	视频源的资源ID,即需要上墙的视频源的手持 终端ID或摄像头ID。
[in] pVWallStartParam	ELTE_CHAR*	必选	视频上墙参数XML,详 见 表8-5 。

表 8-5 视频上墙参数 XML

属性			节点属 性	M/O	描述
Conte	nt		Element	М	消息体根节点内容。
	Video	oParam	Element	М	视频参数。
		DstObjId	Element	М	待视频上墙的视频通道号。
		StrFmt	Element	М	预留。

返回值

类型	描述		
ELTE_INT32	返回码:		
	● 0: 成功。		
	● 其他值:失败,详见 <mark>错误码参考</mark> 。		

使用示例

```
//cpp code
std::string strQuery;
strQuery="<Content><DstObjId>99910001</DstObjId><StrFmt></StrFmt></VideoParam></Content>";
//发起视频上墙
ELTE_INT32 iRet = ELTE_SDK_VWallStart("8890", strQuery.c_str());
if(0 == iRet)
{
//成功
}
```

8.12 ELTE_SDK_VWallStop(终止视频上墙)

接口描述

该接口用于当某路视频上墙后,如果不想要视频在视频墙上显示时,可调用此接口实 现视频下墙操作。

使用说明

- 调用此接口前应确保成功调用ELTE_SDK_Init(初始化SDK)接口,且登录鉴权成功。
- 调用该接口前,应当确保需要视频下墙的分屏中有一路视频正在播放。

方法定义

```
//cpp code
ELTE_INT32 ELTE_SDK_VWallStop(
    const ELTE_CHAR* pResVWallID,
    const ELTE_CHAR* pVWallStopParam
);
```

参数描述

参数	类型	可选/必选	描述
[in] pResVWallID	ELTE_CHAR*	必选	视频源的资源ID,即需要停止上墙的视频源的手持终端ID或摄像头ID。
[in] pVWallStopParam	ELTE_CHAR*	必选	视频下墙参数XML,详 见 表8-6 。

表 8-6 视频下墙参数 XML

属性		节点属性	M/O	描述
Content		Element	М	消息体根节点内容。
	DstObjId	Element	М	待视频下墙的视频通道号。

返回值

类型	描述
ELTE_INT32	返回码: • 0: 成功。 • 其他值: 失败,详见 错误码参考 。

使用示例

```
//cpp code
std::string strQuery;
strQuery="<Content><DstObjId>99910001</DstObjId></Content>";
//终止视频上墙
ELTE_INT32 iRet = ELTE_SDK_VWallStop("8890", strQuery.c_str());
if(0 == iRet)
{
    //成功
}
```

8.13 ELTE_SDK_StartRecord(开始音视频录制)

接口描述

该接口用于对正在进行的语音点呼、语音组呼发起录音;对正在进行的视频浏览发起录像。

使用说明

- 调用此接口前应确保成功调用ELTE_SDK_Init(初始化SDK)接口,且登录鉴权成功。
- 调用此接口应至少存在一路语音点呼或语音组呼或视频浏览。
- 录音录像生成的文件将默认保存在安装路径下的eLTE_NativeService\data\rec目录中。
- 点呼本地录音文件命名规则: "对端用户号码_本调度台号码_日期_时间.wav"。
- 组呼本地录音文件命名规则: "群组号_日期_时间.wav"。
- 视频监控本地录像文件命名规则: "终端用户/摄像头号码_日期时间.mp4"。

方法定义

```
//cpp code
ELTE_INT32 ELTE_SDK_StartRecord(
    const ELTE_CHAR* pResourceID,
    const ELTE_CHAR* pTypeParam
);
```

参数描述

参数	类型	可选/必选	描述
[in] pResourceID	ELTE_CHAR*	必选	调度台与之通话的组或 终端等用户的ID。
[in] pTypeParam	ELTE_CHAR*	必选	录音录像的类型选项, 见 表 1 录音录像类型选 项。

表 8-7 录音录像类型选项

属性			节点属 性	M/O	描述
Conte	nt		Element	М	消息体根节点内容。
	Reco	rdParam	Element	М	录音录像类型选项。
		tasktype	Element	М	0表示录音,1表示录像。
		calltype	Element	М	0表示点呼,1表示组呼,2 视频回传。

类型	描述		
ELTE_INT32	返回码:		
	● 0:成功。		
	● 其他值:失败,详见 <mark>错误码参考</mark> 。		

使用示例

```
//cpp code
std::string TypeParam;
TypeParam="<Content><RecordParam><tasktype>1</tasktype><calltype>2</calltype></RecordParam></
Content>";
//发起视频上墙
ELTE_INT32 iRet = ELTE_SDK_StartRecord("1026", TypeParam.c_str());
if(0 == iRet)
{
//成功
}
```

8.14 ELTE_SDK_StopRecord(终止音视频录制)

接口描述

该接口用于终止当前正在进行的录音录像业务。

使用说明

- 调用此接口前应确保成功调用ELTE_SDK_Init(初始化SDK)接口,且登录鉴权成功。
- 调用此接口应存在一路正在进行的录音录像业务。

方法定义

```
//cpp code
ELTE_INT32 ELTE_SDK_StopRecord(
    const ELTE_CHAR* pResourceID,
    const ELTE_CHAR* pTypeParam
);
```

参数	类型	可选/必选	描述
[in] pResourceID	ELTE_CHAR*	必选	调度台与之通话的组或 终端等用户的ID。
[in] pTypeParam	ELTE_CHAR*	必选	录音录像的类型选项, 见 表 1 录音录像类型选 项。

表 8-8 录音录像类型选项

属性		节点属 性	M/O	描述	
Conte	nt		Element	М	消息体根节点内容。
	Reco	rdParam	Element	М	录音录像类型选项。
		tasktype	Element	М	0表示录音,1表示录像。
		calltype	Element	М	0表示点呼,1表示组呼,2 视频回传。

返回值

类型	描述		
ELTE_INT32	返回码:		
	● 0:成功。		
	● 其他值:失败,详见 <mark>错误码参考</mark> 。		

使用示例

```
//cpp code
std::string TypeParam;
TypeParam="<Content><RecordParam><tasktype>1</tasktype><calltype>2</calltype></RecordParam></
Content>";
//发起视频上墙
ELTE_INT32 iRet = ELTE_SDK_StopRecord("1026", TypeParam.c_str());
if(0 == iRet)
{
//成功
}
```

8.15 ELTE_SDK_SetLocalPlayWindow(设置视频点呼本地视频窗口)

接口描述

该接口用于设置视频点呼本地视频窗口。当需要显示一个本地视频播放窗时,需要调 用此接口来设置一个本地视频播放的窗口句柄。

使用说明

● 调用此接口前应确保成功调用ELTE_SDK_Init(初始化SDK)接口,且登录鉴权成功。

方法定义

```
//cpp code
ELTE_SDK_SetLocalPlayWindow(
```

```
const ELTE_CHAR* pResourceID,
ELTE_VOID* hWnd
);
```

参数描述

参数	类型	可选/必选	描述
[in] pResourceID	ELTE_CHAR*	必选	视频源的资源ID。
[in] hWnd	ELTE_VOID*	必选	窗口句柄,即视频播放 窗的窗口句柄。

返回值

类型	描述
ELTE_INT32	返回码:

使用示例

```
//cpp code
//用来播放的窗口句柄,需将一个窗口的句柄值赋给hWND
HWND hWND;
//设置本地视频播放窗口
ELTE_INT32 iRet = ELTE_SDK_SetLocalPlayWindow("8890", hWND);
if(0 == iRet)
{
//成功
}
```

8.16 ELTE_SDK_SetLocalPlayWindowSize(设置视频点呼本地视频窗口的大小)

接口描述

该接口用于设置播放本地视频窗口的大小,包括视频窗口的宽度和高度。

使用说明

- 调用此接口前应确保成功调用ELTE_SDK_Init(初始化SDK)接口,且登录鉴权成功。
- 当需要显示一个本地视频播放窗时,需要调用此接口来设置该本地视频播放窗的 大小。

方法定义

```
//cpp code
ELTE_INT32 ELTE_SDK_SetLocalPlayWindowSize(
```

```
const ELTE_CHAR* pResourceID,
ELTE_ULONG ulWidth,
ELTE_ULONG ulHeight
);
```

参数描述

参数	类型	可选/必选	描述
[in] pResourceID	ELTE_CHAR*	必选	视频源的资源ID。
[in] ulWidth	ELTE_ULONG	必选	视频播放窗的窗口宽 度,单位为像素。
[in] ulHeight	ELTE_ULONG	必选	视频播放窗的窗口高 度,单位为像素。

返回值

类型	描述	
ELTE_INT32	返回码:	
	● 0: 成功。	
	● 其他值:失败,详见错误码参考。	

使用示例

```
//cpp code
//设置播放本地视频窗口的大小
ELTE_INT32 iRet =ELTE_SDK_SetLocalPlayWindowSize("8890", 300, 500);
if(0 == iRet)
{
    //成功
}
```

8.17 ELTE_SDK_StartVideoDial(开启视频点呼)

接口描述

该接口用于当前已登录的调度台用户向某个终端或者调度台发起视频点呼。

使用说明

- 调用此接口前应确保成功调用ELTE_SDK_Init(初始化SDK)接口,且登录鉴权成功。
- 只有当ELTE_SDK_Init(初始化SDK)的类型为0的时候才需要调用该接口。
- 该接口调用成功后,需要处理ELTE_Event_NotifyP2pvideocallStatus(实时视频 浏览事件通知)返回的事件消息。
- 接收视频点呼使用接口ELTE_SDK_RecvVideoPlay(接收实时视频浏览)。

方法定义

```
//cpp code
ELTE_INT32 ELTE_SDK_StartVideoDial(
    const ELTE_CHAR* pResourceID,
    const ELTE_CHAR* pVideoParam
);
```

参数描述

参数	类型	可选/必选	描述
[in] pResourceID	ELTE_CHAR*	必选	调度台ID或手持终端 ID。
[in] pVideoParam	ELTE_CHAR*	必选	视频参数XML,详见 <mark>表</mark> 1 视频参数XML 。

表 8-9 视频参数 XML

属性			节点属性	M/ O	描述
Content			Element	М	消息体根节点内 容。
	VideoParam		Element	М	视频参数。
		VideoForm at	Element	М	视频格式(支持0、 2):
					• 0: V_CIF
					• 1: V_QCIF
					• 2: V_D1
					• 3: V_720P
					• 4: V_1080P
					● 5: 非法格式
		CameraTyp e	Element	М	摄像头类型(设置 0):
					● 0: 前置摄像 头。
					● 1: 后置摄像 头。
		UserConfir mType	Element	М	是否需要用户确认 (设置1):
					● 0: 不需要用户 确认。
					● 1: 需要用户确 认。

属性		节点属性	M/ O	描述
	MuteType	Element	М	是否需要伴音(设 置0):
				● 0: 需要伴音。
				● 1: 无伴音。

类型	描述	
ELTE_INT32	返回码:	
	• 0: 成功。	
	● 其他值:失败,详见13 错误码参考。	

使用示例

```
//cpp code
std::string strQuery;
strQuery ="<Content><VideoParam><VideoFormat>D1</VideoFormat><CameraType>0</
CameraType><UserConfirmType>1</UserConfirmType><MuteType>0</MuteType></VideoParam></
Content>";
//开启视频点呼
ELTE_INT32 iRet = ELTE_SDK_StartVideoDial("8890", strQuery.c_str());
if(0 == iRet)
{
///成功
}
```

8.18 ELTE_SDK_P2PVideoReject(拒绝视频回传)

接口描述

该接口用于拒绝视频回传。

使用说明

- 调用此接口前应确保成功调用ELTE_SDK_Init(初始化SDK)接口,且登录鉴权成功。
- 该接口调用成功后,需要处理ELTE_Event_NotifyP2pvideocallStatus(实时视频 浏览事件通知)返回的事件消息。

方法定义

```
//cpp code
ELTE_INT32 ELTE_SDK_P2PVideoReject(
    const ELTE_CHAR* pResourceID
);
```

参数描述

参数	类型	可选/必选	描述
[in] pResourceID	ELTE_CHAR*	必选	资源ID。

返回值

类型	描述	
ELTE_INT32	返回码:	
	● 0: 成功。	
	● 其他值:失败,详见 错误码参考 。	

使用示例

```
//cpp code
ELTE_INT32 iRet = ELTE_SDK_P2PVideoReject("8890");
if(0 == iRet)
{
    //成功
}
```

8.19 ELTE_SDK_StartCircleDisPlay(对一组摄像头进行视频轮询)

接口描述

该接口用于当前已登录的调度台发起对一组摄像头进行视频轮询。

使用说明

- 调用此接口前应确保成功调用ELTE_SDK_Init(初始化SDK)接口,且登录鉴权成功。
- 该接口调用成功后,需要处理ELTE_Event_NotifyP2pvideocallStatus(实时视频 浏览事件通知)返回的事件消息。

方法定义

```
//cpp code
ELTE_INT32 ELTE_SDK_StartCircleDisPlay(
    const ELTE_CHAR* pResourceID,
    const ELTE_CHAR* pCircleDisPlayXml,
    const ELTE_CHAR* pTimerPeriod
);
```

参数描述

参数	类型	可选/必选	描述
[in] pResourceID	ELTE_CHAR*	必选	轮询号,调用者自行管 理。
[in] pCircleDisPlayX ml	ELTE_CHAR*	必选	资源列表,多个资源ID 用分号分隔,最多4个。 (例如1001; 1002; 1003)。
[in] pTimerPeriod	ELTE_CHAR*	必选	轮询周期,单位秒。

返回值

类型	描述	
ELTE_INT32	返回码:	
	● 0:成功。	
	● 其他值:失败,详见 <mark>错误码参考</mark> 。	

使用示例

8.20 ELTE_SDK_StopCircleDisPlay(终止并挂断正在进行轮询的摄像头)

接口描述

该接口用于当前已登录的调度台终止并挂断正在进行轮询的一组摄像头。

使用说明

- 调用此接口前应确保成功调用ELTE_SDK_Init(初始化SDK)接口,且登录鉴权成功。
- 该接口调用成功后,需要处理ELTE_Event_NotifyP2pvideocallStatus(实时视频 浏览事件通知)返回的事件消息。

方法定义

```
//cpp code
ELTE_INT32 ELTE_SDK_StopCircleDisPlay(
    const ELTE_CHAR* pResourceID
);
```

参数描述

参数	类型	可选/必选	描述
[in] pResourceID	ELTE_CHAR*	必选	轮询号。

返回值

类型	描述	
ELTE_INT32	返回码:	
	• 0: 成功。	
	● 其他值:失败,详见 <mark>错误码参考</mark> 。	

```
//cpp code
CString strResourceID = _T("99912000");
ELTE_INT32 iRet = ELTE_SDK_StopCircleDisPlay(eLTE_Tool::UnicodeToANSI(strResourceID).c_str());
CHECK_API_RETURN_VOID(iRet, _T("ELTE_SDK_StopCircleDisPlay"));
```

9 语音呼叫接口

- 9.1 ELTE_SDK_VolMute(执行静音)
- 9.2 ELTE_SDK_VolUnMute(取消静音)
- 9.3 ELTE_SDK_StartDiscreetListen(发起缜密监听)
- 9.4 ELTE_SDK_StopDiscreetListen(停止缜密监听)
- 9.5 语音点呼
- 9.6 语音组呼
- 9.7 ELTE_SDK_MuteControl(针对群组或用户对象静音)
- 9.8 ELTE_SDK_VolumeControl(控制当前通话音量)

9.1 ELTE_SDK_VolMute(执行静音)

接口描述

该接口用于在语音点呼、组呼、视频回传(带伴音)业务中执行静音操作,目前只支 持将对方麦克风静音。

使用说明

- 调用此接口前应确保成功调用ELTE_SDK_Init(初始化SDK)接口,且登录鉴权成功。
- 执行静音后本地调度台用户不能听到对方的声音,但本地麦克未禁用。
- 该接口与ELTE_SDK_VolUnMute(取消静音)接口配对使用。

方法定义

```
//cpp code
ELTE_INT32 ELTE_SDK_VolMute(
    const ELTE_CHAR* pResourceID,
    const ELTE_CHAR* pMuteParam
);
```

参数描述

参数	类型	可选/必选	描述
[in] pResourceID	ELTE_CHAR*	必选	执行静音的目标资源 ID,可以为手持终端 ID、视频源资源ID、调 度台ID或群组ID。
[in] pMuteParam	ELTE_CHAR*	必选	静音参数XML,详见 <mark>表</mark> 1 静音参数XML 。

表 9-1 静音参数 XML

属性			节点属 性	M/ O	描述
Cont	ent		Eleme nt	М	消息体根节点内容。
	Mute	Param	Eleme nt	М	静音参数。
		CallType	Eleme nt	M	呼叫类型: • 0: 点呼。 • 1: 组呼。 • 2: 视频回传。

返回值

类型	描述	
ELTE_INT32	返回码:	
	● 0: 成功。	
	● 其他值:失败,详见 <mark>错误码参考</mark> 。	

```
//cpp code
std::string strMsg ="<Content><MuteParam><CallType>1</CallType></MuteParam></Content>";
//执行静音
ELTE_INT32 iRet = ELTE_SDK_VolMute("1001",strMsg.c_str());
if(0 == iRet)
{
    //成功
}
```

9.2 ELTE_SDK_VolUnMute(取消静音)

接口描述

该接口在语音呼叫、组呼、视频回传(带伴音)业务中取消静音操作,目前只支持将 对方麦克风取消静音。

使用说明

- 调用此接口前应确保成功调用ELTE_SDK_Init(初始化SDK)接口,且登录鉴权成功。
- 该接口与ELTE_SDK_VolMute(执行静音)接口配对使用。

方法定义

```
//cpp code
ELTE_INT32 ELTE_SDK_VolUnMute(
    const ELTE_CHAR* pResourceID,
    const ELTE_CHAR* pMuteParam
);
```

参数描述

参数	类型	可选/必选	描述
[in] pResourceID	ELTE_CHAR*	必选	取消静音的目标资源 ID,可以为手持终端 ID、视频源资源ID、调 度台ID或群组ID。
[in] pMuteParam	ELTE_CHAR*	必选	静音参数XML,详见 <mark>表</mark> 9-2 。

表 9-2 静音参数 XML

属性			节点属 性	M/ O	描述
Cont	ent		Eleme nt	М	消息体根节点内容。
	Mute	Param	Eleme nt	М	静音参数。
		CallType	Eleme nt	М	呼叫类型: • 0: 点呼。 • 1: 组呼 • 2: 视频回传。

类型	描述	
ELTE_INT32	返回码:	
	● 0: 成功。	
	● 其他值:失败,详见 <mark>错误码参考</mark> 。	

使用示例

```
//cpp code
std::string strMsg ="<Content><MuteParam><CallType>1</CallType></MuteParam></Content>";
//取消静音
ELTE_INT32 iRet = ELTE_SDK_VolUnMute("1001",strMsg.c_str());
if(0 == iRet)
{
//成功
}
```

9.3 ELTE_SDK_StartDiscreetListen(发起缜密监听)

接口描述

该接口用于启动对调度台用户、终端用户或群组(包括普通组、派接组和动态组)缜密监听功能,当该用户或群组有通话正在进行时,调度台用户可以听到被缜密监听对象的通话内容,调度台用户只能听不能说。

使用说明

- 调用此接口前应确保成功调用ELTE_SDK_Init(初始化SDK)接口,且登录鉴权成功。
- 该接口调用时注意不能对含本调度台的普通群组发起缜密监听。
- 调度台用户只能同一时间对一路通话进行缜密监听。

方法定义

```
//cpp code
ELTE_INT32 ELTE_SDK_StartDiscreetListen(
    const ELTE_CHAR* pResourceID
);
```

参数	类型	可选/必选	描述
[in] pResourceID	ELTE_CHAR*	必选	发起缜密监听的目标资源ID,可以为调度台用户ID、群组ID、手持终端ID。

类型	描述	
ELTE_INT32	返回码:	
	● 0: 成功。	
	● 其他值:失败,详见 <mark>错误码参考</mark> 。	

使用示例

9.4 ELTE_SDK_StopDiscreetListen(停止缜密监听)

接口描述

该接口用于停止对调度台用户、终端用户或群组(包括普通组、派接组和动态组)发起的缜密监听。

使用说明

- 调用此接口前应确保成功调用ELTE_SDK_Init(初始化SDK)接口,且登录鉴权成功。
- 当前调度台用户已经发起一路缜密监听的状态才可以调用该接口,停止该路缜密 监听。

方法定义

```
//cpp code
ELTE_INT32 ELTE_SDK_StopDiscreetListen(
    const ELTE_CHAR* pResourceID
);
```

参数	类型	可选/必选	描述
[in] pResourceID	ELTE_CHAR*	必选	停止缜密监听的目标资源ID,可以为调度台用户ID、群组ID、手持终端ID。

类型	描述	
ELTE_INT32	返回码:	
	● 0: 成功。	
	● 其他值:失败,详见 <mark>错误码参考</mark> 。	

使用示例

```
//cpp code
//停止缜密监听
ELTE_INT32 iRet = ELTE_SDK_StopDiscreetListen("1001");
if(0 == iRet)
{
//成功
}
```

9.5 语音点呼

9.5.1 ELTE_SDK_P2PDial(发起语音点呼)

接口描述

该接口用于调度台向其他用户发起点对点语音呼叫,呼叫的对象可以为手持终端或者 是在线的调度台用户,若呼叫不存在的用户号码或者不在线的用户则点呼不能发起成 功。

使用说明

- 调用此接口前应确保成功调用ELTE_SDK_Init(初始化SDK)接口,且登录鉴权成功。
- 调度台用户只能同时发起一路语音点呼。
- 该接口调用成功后,需要处理ELTE_Event_NotifyP2pcallStatus(点呼状态变化事件通知)返回的事件消息。

方法定义

```
//cpp code
ELTE_INT32 ELTE_SDK_P2PDial(
    const ELTE_CHAR* pResourceID
);
```

参数	类型	可选/必选	描述
[in] pResourceID	ELTE_CHAR*	必选	点呼的目标资源ID,可 以为手持终端ID或调度 台用户ID。

类型	描述	
ELTE_INT32	返回码:	
	● 0: 成功。	
	● 其他值:失败,详见 <mark>错误码参考</mark> 。	

使用示例

```
//cpp code
//发起语音点呼
ELTE_INT32 iRet = ELTE_SDK_P2PDial("8890");
if(0 == iRet)
{
    //成功
}
```

9.5.2 ELTE_SDK_P2PReject(拒接语音点呼)

接口描述

该接口用于用户拒接某个用户发来的语言点呼,并停止被呼叫的调度台的呼叫提醒振 铃。

使用说明

- 调用此接口前应确保成功调用ELTE_SDK_Init(初始化SDK)接口,且登录鉴权成功。
- 该接口调用成功后,需要处理ELTE_Event_NotifyP2pcallStatus(点呼状态变化事件通知)返回的事件消息。

方法定义

```
//cpp code
ELTE_INT32 ELTE_SDK_P2PReject(
    const ELTE_CHAR* pResourceID
):
```

参数	类型	可选/必选	描述
[in] pResourceID	ELTE_CHAR*	必选	发起语音点呼的资源 ID,可以为手持终端ID 或调度台用户ID,例 如,用户拒接一路来自 手持终端A的语音点 呼,此时该参数填写终 端A的资源ID。

类型	描述
ELTE_INT32	返回码: ● 0:成功。● 其他值:失败,详见错误码参考。

使用示例

```
//cpp code
//拒接来自8890的语音点呼
ELTE_INT32 iRet = ELTE_SDK_P2PReject("8890");
if(0 == iRet)
{
//成功
}
```

9.5.3 ELTE_SDK_P2PRecv(接收语音点呼)

接口描述

该接口用于用户接收点对点语音呼叫,并停止被呼叫的调度台的呼叫提醒振铃。接收 后语音点呼建立,双方的状态变为通话中。

使用说明

- 调用此接口前应确保成功调用ELTE_SDK_Init(初始化SDK)接口,且登录鉴权成功。
- 该接口调用成功后,需要处理ELTE_Event_NotifyP2pcallStatus(点呼状态变化事件通知)返回的事件消息。

方法定义

```
//cpp code
ELTE_INT32 ELTE_SDK_P2PRecv(
    const ELTE_CHAR* pResourceID
):
```

参数	类型	可选/必选	描述
[in] pResourceID	ELTE_CHAR*	必选	发起语音点呼的资源 ID,可以为手持终端ID 或调度台用户ID,例 如,用户接收一路来自 手持终端A的语音点 呼,此时该参数填写终 端A的资源ID。

类型	描述	
ELTE_INT32	返回码:	
	● 0: 成功。	
	● 其他值:失败,详见 <mark>错误码参考</mark> 。	

使用示例

```
//cpp code
ELTE_INT32 iRet = ELTE_SDK_P2PRecv("8890");
if(0 == iRet)
{
    //成功
}
```

9.5.4 ELTE_SDK_P2PHangup(挂断语音点呼)

接口描述

该接口用于调度台挂断与其他用户之间的点对点语音呼叫,挂断语音呼叫后,该路语 音点呼挂断,点呼双方的状态变为空闲。

使用说明

- 调用此接口前应确保成功调用ELTE_SDK_Init(初始化SDK)接口,且登录鉴权成功。
- 调用该接口时,应当已经存在一路语音点呼。
- 该接口调用成功后,需要处理ELTE_Event_NotifyP2pcallStatus(点呼状态变化事件通知)返回的事件消息。

方法定义

```
//cpp code
ELTE_INT32 ELTE_SDK_P2PHangup(
    const ELTE_CHAR* pResourceID
);
```

参数	类型	可选/必选	描述
[in] pResourceID	ELTE_CHAR*	必选	发起语音点呼的资源 ID,可以为手持终端 ID、调度台用户ID,例 如,用户挂断一路来自 手持终端A的语音点呼 通话,此时该参数填写 终端A的资源ID。

类型	描述
ELTE_INT32	返回码: ● 0: 成功。● 其他值: 失败,详见错误码参考。

使用示例

9.5.5 ELTE_SDK_P2PBreakoff(强拆语音点呼)

接口描述

该接口用于调度台作为第三方强行拆除某个用户当前正在进行的通话。强拆点呼成功 后,原有的通话被取消,原通话的双方状态变为空闲。

使用说明

- 调用此接口前应确保成功调用ELTE_SDK_Init(初始化SDK)接口,且登录鉴权成功。
- 调度台需要具有强拆的权限才能强拆成功。
- 该接口调用成功后,需要处理ELTE_Event_NotifyP2pcallStatus(点呼状态变化事件通知)返回的事件消息。

方法定义

```
//cpp code
ELTE_INT32 ELTE_SDK_P2PBreakoff(
    const ELTE_CHAR* pResourceID
);
```

参数	类型	可选/必选	描述
[in] pResourceID	ELTE_CHAR*	必选	语音点呼中需强拆的语音呼叫一端的资源ID,可以为手持终端ID、调度台用户ID,例如,强拆一路语音点呼一端为手持终端A,此时该参数填写终端A的资源ID。

类型	描述	
ELTE_INT32	返回码:	
	● 0:成功。	
	● 其他值:失败,详见 <mark>错误码参考</mark> 。	

使用示例

9.5.6 ELTE_SDK_P2PBreakin(抢话)

接口描述

该接口用于调度台对某个正在进行的点呼通话强行介入,目的是使调度台与原通话其中一方用户进行语音点呼,抢话成功后被抢话的用户原来的通话被拆除并与发起抢话的用户建立新的通话。

使用说明

- 调用此接口前应确保成功调用ELTE_SDK_Init(初始化SDK)接口,且登录鉴权成功。
- 发起抢话的用户优先级要高于通话双方的优先级。
- 该接口调用成功后,需要处理ELTE_Event_NotifyP2pcallStatus(点呼状态变化事件通知)返回的事件消息。

方法定义

```
//cpp code
ELTE_INT32 ELTE_SDK_P2PBreakin(
    const ELTE_CHAR* pResourceID
);
```

参数描述

参数	类型	可选/必选	描述
[in] pResourceID	ELTE_CHAR*	必选	呼叫中被拆除通话方的 资源ID,可以为手持终 端ID或调度台用户ID, 例如,两用户正在点呼 通话中,其中手持终端 A通话被调度台用户抢 话,此时该参数填写终 端A的资源ID。

返回值

类型	描述	
ELTE_INT32	返回码:	
	● 0: 成功。	
	● 其他值:失败,详见 错误码参考 。	

使用示例

```
//cpp code
//抢话
ELTE_INT32 iRet = ELTE_SDK_P2PBreakin("8890");
if(0 == iRet)
{
//成功
}
```

9.5.7 ELTE_SDK_P2PTransfer(发起人工转接)

接口描述

该接口用于调度台用户发起人工转接,例如:有三个用户A、B和C,其中A是调度台用户,B和C为手持终端用户,A向用户B发起点呼,点呼接通后调度台A将与B用户的通话转接给C用户,转接成功后,B与C直接通话,A自动释放该点呼业务。

使用说明

- 调用此接口前应确保成功调用ELTE_SDK_Init(初始化SDK)接口,且登录鉴权成功。
- 发起人工转接前,应当已经存在一路点呼。
- 该接口只能在语音点呼业务中使用。

方法定义

```
//cpp code
ELTE_INT32 ELTE_SDK_P2PTransfer(
    const ELTE_CHAR* pResourceID,
```

```
const ELTE_CHAR* pP2PTransferParam
);
```

参数描述

参数	类型	可选/必 选	描述
[in] pResourceID	ELTE_CHAR*	必选	资源ID,即发起人工转 接的调度员的资源ID。
[in] pP2PTransferParam	ELTE_CHAR*	必选	人工转接参数XML,详 见 表 1 人工转接参数 XML。

表 9-3 人工转接参数 XML

属性		节点属性	M/O/ C	描述	
Cont	ent	Element	М	消息体根节点内容。	
	DcID	Element	М	发起人工转接的调度员用户ID。	
	SpeakerID	Element	М	当前正在通话中的对端的ID。	
	ObjectID	Element	М	需要转接的号码ID。	

返回值

类型	描述
ELTE_INT32	返回码:
	● 0: 成功。
	● 其他值:失败,详见 错误码参考 。

```
//cpp code
std::string strMsg ="<Content><DcID>4114</DcID><SpeakerID>8890</SpeakerID><ObjectID>8892</
ObjectID></Content>";
//发起人工转接
ELTE_INT32 iRet = ELTE_SDK_P2PTransfer("4114", strMsg.c_str());
if(0 == iRet)
{
    //成功
}
```

9.5.8 ELTE_SDK_StartEnvironmentListen(发起环境侦听)

接口描述

该接口用于调度台对终端用户周围环境进行侦听,终端的耳机自动打开,可以侦听到 终端侧的声音,且不需要被侦听端确认。

使用说明

- 调用此接口前应确保成功调用ELTE_SDK_Init(初始化SDK)接口,且登录鉴权成功。
- 环境侦听只能向当前为非通话状态的终端用户发起。
- 环境侦听只能对终端用户发起。可以调用ELTE_SDK_P2PHangup(挂断语音点呼) 接口结束环境侦听。

方法定义

```
//cpp code
ELTE_INT32 ELTE_SDK_StartEnvironmentListen(
    const ELTE_CHAR* pResourceID
);
```

参数描述

参数	类型	可选/必选	描述
[in] pResourceID	ELTE_CHAR*	必选	发起环境侦听的目标终 端用户ID。

返回值

类型	描述
ELTE_INT32	返回码:
	● 0: 成功。
	● 其他值:失败,详见 错误码参考 。

```
//cpp code
//发起环境侦听
ELTE_INT32 iRet = ELTE_SDK_StartEnvironmentListen("8890");
if(0 == iRet)
{
//成功
}
```

9.5.9 ELTE_SDK_P2PHalfDpxDial(发起半双工点呼)

接口描述

该接口用于调度台发起半双工语音呼叫,被呼叫的对端用户只能听,不能说。若调度台用户讲话结束,则调用ELTE_SDK_P2PHalfDpxRelease(释放半双工点呼)释放当前半双工点呼,此时被呼叫的对端用户可以继续调用该接口发起半双工点呼,进行讲话。

使用说明

- 调用此接口前应确保成功调用ELTE_SDK_Init(初始化SDK)接口,且登录鉴权成功。
- 如需结束半双工语言点呼,可调用ELTE_SDK_P2PHangup(挂断语音点呼)接口。
- 该接口调用成功后,需要处理ELTE_Event_NotifyP2pcallStatus(点呼状态变化事件通知)返回的事件消息。

方法定义

```
//cpp code
ELTE_INT32 ELTE_SDK_P2PHalfDpxDial(
    const ELTE_CHAR* pResourceID
):
```

参数描述

参数	类型	可选/必 选	描述
[in] pResourceID	const ELTE_CHAR*	必选	半双工点呼的被叫方用 户ID。

返回值

类型	描述	
ELTE_INT32	返回码:	
	● 0: 成功。	
	● 其他值:失败,详见 <mark>错误码参考</mark> 。	

```
//cpp code
//发起半双工点呼
ELTE_INT32 iRet = ELTE_SDK_P2PHalfDpxDial("8890");
if(0 == iRet)
{
//成功
}
```

9.5.10 ELTE_SDK_P2PHalfDpxRelease(释放半双工点呼)

接口描述

该接口用于调度台发起半双工点呼后,可调用该接口释放话语权,此时对端用户可以再次调用ELTE_SDK_P2PHalfDpxDial(发起半双工点呼)接口发起原调度台用户半双工点呼通话,并在通话中讲话。

使用说明

- 调用此接口前应确保成功调用ELTE_SDK_Init(初始化SDK)接口,且登录鉴权成功。
- 如需结束半双工语言点呼,可调用ELTE_SDK_P2PHangup(挂断语音点呼)接口。
- 该接口调用成功后,需要处理ELTE_Event_NotifyP2pcallStatus(点呼状态变化事件通知)返回的事件消息。

方法定义

```
//cpp code
ELTE_INT32 ELTE_SDK_P2PHalfDpxRelease(
    const ELTE_CHAR* pResourceID
).
```

参数描述

参数	类型	可选/必 选	描述
[in] pResourceID	const ELTE_CHAR*	必选	需释放的半双工点呼资 源ID,即被叫方用户 ID。

返回值

类型	描述	
ELTE_INT32	返回码:	
	● 0: 成功。	
	● 其他值:失败,详见 <mark>错误码参考</mark> 。	

```
//cpp code
//释放半双工点呼
ELTE_INT32 iRet = ELTE_SDK_P2PHalfDpxRelease("8890");
if(0 == iRet)
{
//成功
}
```

9.5.11 ELTE_SDK_TelephoneDial(发起 PSTN/PLMN 电话呼叫)

接口描述

该接口用于调度台发起PSTN/PLMN电话呼叫,呼叫的对象可以为PSTN用户或者是 PLMN用户,若呼叫不存在的用户号码或者不在线的用户则不能发起成功。

使用说明

- 调用此接口前应确保成功调用ELTE_SDK_Init(初始化SDK)接口,且登录鉴权成功。
- 调度台用户只能同时发起一路语音呼叫。
- 该接口调用成功后,需要处理ELTE_Event_NotifyP2pcallStatus(点呼状态变化事件通知)返回的事件消息。

方法定义

//cpp code

ELTE_INT32 ELTE_SDK_TelephoneDial(const ELTE_CHAR* pTelNumber);

参数描述

参数	类型	可选/必选	描述
[in] pTelNumber	ELTE_CHAR*	必选	呼叫的目标资源ID,可 为PSTN或者PLMN用户 的ID。

返回值

类型	描述
ELTE_INT32	返回码:
	● 0: 成功。
	● 其他值:失败,详见 <mark>错误码参考</mark> 。

```
//cpp code
//发起语音呼叫
ELTE_INT32 iRet = ELTE_SDK_TelephoneDial("17602194896");
if(0 == iRet)
{
    //成功
}
```

9.5.12 ELTE_SDK_TelephoneHangup(挂断 PSTN/PLMN 电话呼叫)

接口描述

该接口用于调度台挂断PSTN/PLMN电话呼叫,挂断语音呼叫后,该路语音点呼挂断,点呼双方的状态变为空闲。

使用说明

- 调用此接口前应确保成功调用ELTE_SDK_Init(初始化SDK)接口,且登录鉴权成功。
- 调用该接口时,应当已经存在一路语音呼叫。
- 该接口调用成功后,需要处理ELTE_Event_NotifyP2pcallStatus(点呼状态变化事件通知)返回的事件消息。

方法定义

//cpp code

ELTE_INT32 ELTE_SDK_TelephoneHangup(const ELTE_CHAR* pTelNumber);

参数描述

参数	类型	可选/必选	描述
[in] pTelNumber	ELTE_CHAR*	必选	发起语音呼叫的目标资源ID,可为PSTN或者PLMN用户的ID,例如,用户挂断一路来自PSTN用户A的语音点呼通话,此时该参数填写PSTN用户A的资源ID。

返回值

类型	描述	
ELTE_INT32	返回码:	
	● 0: 成功。	
	● 其他值:失败,详见 错误码参考 。	

```
//cpp code
ELTE_INT32 iRet = ELTE_SDK_TelephoneHangup("17602194896");
if(0 == iRet)
{
//成功
}
```

9.6 语音组呼

9.6.1 ELTE_SDK_PTTDial(发起组呼或抢权)

接口描述

该接口用于发起组呼(固定、派接、临时和动态组的组呼)或抢权,即用户发起群组通话或在群组通话中抢权。

若该群组正在组呼中,则调度台申请话权。若调度台达到组呼并发上限,则高优先级呼叫自动抢占低优先级的组呼。

使用说明

- 调用此接口前应确保成功调用ELTE_SDK_Init(初始化SDK)接口,且登录鉴权成功。
- 该用户是操作对象群组的成员。
- 在调用该接口之前该群组已创建成功并处于被订阅的状态。
- 临时群组发起组呼时,组呼状态结束后后台会自动释放临时群组资源。
- 当该群组存在于当前用户创建的派接组内时,需确保同时订阅该群组及其派接组。
- 该接口调用成功后,需要处理ELTE_Event_NotifyGroupStatus(组呼状态变化事件通知)返回的事件消息。

方法定义

```
//cpp code
ELTE_INT32 ELTE_SDK_PTTDial(
    const ELTE_CHAR* pGroupID
);
```

参数描述

参数	类型	可选/必选	描述
[in] pGroupID	ELTE_CHAR*	必选	需要发起组呼或抢权的 群组ID。

返回值

类型	描述	
ELTE_INT32	返回码:	
	● 0: 成功。	
	● 其他值:失败,详见 错误码参考 。	

使用示例

```
//cpp code
//发起组呼或抢权
ELTE_INT32 iRet = ELTE_SDK_PTTDial("1001");
if(0 == iRet)
{
    //成功
}
```

9.6.2 ELTE SDK PTTRelease(释放话权)

接口描述

该接口用于组呼模式中发起组呼者或抢权成功者释放话语权,释放话语权后,其它组 内的成员可以发起抢权。

使用说明

- 调用此接口前应确保成功调用ELTE_SDK_Init(初始化SDK)接口,且登录鉴权成功。
- 当前用户是群组的话语权的拥有者,且已经存在一路成功发起的组呼,调用该接口可释放话语权,组呼内其他成员可在此时抢夺话语权。
- 该接口调用成功后,需要处理ELTE_Event_NotifyGroupStatus(组呼状态变化事件通知)返回的事件消息

方法定义

```
//cpp code
ELTE_INT32 ELTE_SDK_PTTRelease(
    const ELTE_CHAR* pGroupID
);
```

参数描述

参数	类型	可选/必选	描述
[in] pGroupID	ELTE_CHAR*	必选	需要释放话语权的群组 ID。

返回值

类型	描述	
ELTE_INT32	返回码:	
	● 0: 成功。	
	● 其他值:失败,详见 <mark>错误码参考</mark> 。	

使用示例

//cpp code //释放话权

```
ELTE_INT32 iRet = ELTE_SDK_PTTRelease("1001");
if(0 == iRet)
{
    //成功
}
```

9.6.3 ELTE_SDK_PTTHangup(退出组呼)

接口描述

该接口用于调度台退出包含本调度台的群组呼叫,表示自己退出这个组的当前呼叫接 听,直到当前组呼状态结束。

当前群组的组呼信息都不会再接收,但是短信仍然可以接收,如果想再次接收组呼信息需要再次订阅群组。

□ 说明

调用该接口退出组呼后,此路组呼并没有被结束,仅是当前调度台用户退出该路组呼。

使用说明

- 调用此接口前应确保成功调用ELTE_SDK_Init(初始化SDK)接口,且登录鉴权成功。
- 使用该接口时,确保当前群组需处于被订阅的状态。
- 当组呼资源达到上限时,可调用该接口释放不必要的组呼。
- 成功调用该接口的前提为已经存在一路组呼。
- 该接口调用成功后,需要处理ELTE_Event_NotifyGroupStatus(组呼状态变化事件通知)返回的事件消息

方法定义

```
//cpp code
ELTE_INT32 ELTE_SDK_PTTHangup(
    const ELTE_CHAR* pGroupID
);
```

参数描述

参数	类型	可选/必选	描述
[in] pGroupID	ELTE_CHAR*	必选	需要退出组呼的群组 ID。

返回值

类型	描述	
ELTE_INT32	返回码:	
	● 0: 成功	
	● 其他值:失败,详见 错误码参考	

使用示例

```
//cpp code
//退出组呼
ELTE_INT32 iRet = ELTE_SDK_PTTHangup("1001");
if(0 == iRet)
{
    //成功
}
```

9.6.4 ELTE_SDK_PTTEmergency(发起紧急组呼)

接口描述

该接口用于调度台用户对已经存在的群组发起紧急呼叫。发起紧急组呼成功后,终端 用户的界面一般显示为紧急组呼界面。

使用说明

- 调用此接口前应确保成功调用ELTE_SDK_Init(初始化SDK)接口,且登录鉴权成功。
- 该用户是操作对象群组的成员。
- 使用该接口时,确保当前群组需处于被订阅的状态。
- 该接口不能用于临时群组。

方法定义

```
//cpp code
ELTE_INT32 ELTE_SDK_PTTEmergency(
    const ELTE_CHAR* pGroupID
);
```

参数描述

参数	类型	可选/必选	描述
[in] pGroupID	ELTE_CHAR*	必选	需要发起紧急组呼的群组ID。

返回值

类型	描述		
ELTE_INT32	返回码:		
	● 0: 成功。		
	● 其他值:失败,详见 <mark>错误码参考</mark> 。		

```
//cpp code
//发起紧急组呼
ELTE_INT32 iRet = ELTE_SDK_PTTEmergency("1001");
```

9.6.5 ELTE_SDK_GroupBreakoff(强拆组呼)

接口描述

该接口用于调度台用户强拆某个群组的组呼,该群组的当前活动呼叫会被强制结束。

使用说明

- 调用此接口前应确保成功调用ELTE_SDK_Init(初始化SDK)接口,且登录鉴权成功。
- 使用该接口时,无需订阅当前群组。
- 强拆组呼的前提是已经存在一路成功发起的组呼需要被强拆。
- 该接口调用成功后,需要处理ELTE_Event_NotifyGroupStatus(组呼状态变化事件通知)返回的事件消息

方法定义

```
//cpp code
ELTE_INT32 ELTE_SDK_GroupBreakoff(
    const ELTE_CHAR* pGroupID
);
```

参数描述

参数	类型	可选/必选	描述
[in] pGroupID	ELTE_CHAR*	必选	需要强拆组呼通话的群 组ID。

返回值

类型	描述		描述	
ELTE_INT32	返回码:			
	● 0: 成功。			
	● 其他值:失败,详见 错误码参考 。			

```
//cpp code
//强拆组呼
ELTE_INT32 iRet = ELTE_SDK_GroupBreakoff("1001");
if(0 == iRet)
{
//成功
}
```

9.6.6 ELTE_SDK_TempUserJoinGroup(组呼添加临时用户)

接口描述

该接口用于组呼添加临时用户。

使用说明

- 调用此接口前应确保成功调用ELTE_SDK_Init(初始化SDK)接口,且登录鉴权成功。
- 调用该接口之前应存在正在进行的语音组呼。
- 可添加的临时成员只能为PLMN网关用户,PSTN网关用户和SIP用户(简称第三方成员)。

方法定义

```
//cpp code
ELTE_INT32 ELTE_SDK_TempUserJoinGroup(
    const ELTE_CHAR* pResourceID,
    const ELTE_CHAR* pPhonePatchParam
):
```

参数描述

参数	类型	可选/必选	描述
[in] pResourceID	ELTE_CHAR*	必选	需要发起组呼或抢权的 群组ID。
[in] pPhonePatchPar am	ELTE_CHAR*	必选	需要加入组呼的用户信息XML,详见表 1 加入组呼的用户信息XML。

表 9-4 加入组呼的用户信息 XML

属性			节点属性	M/ O	描述
Content			Element	М	消息体根节点内 容。
	PhonePatchParam		Element	М	加入组呼的用户信息。
		DcID	Element	М	调度台ID
		UserID	Element	М	添加到组内的临时 用户ID

类型	描述	
ELTE_INT32	返回码: ● 0: 成功。	
	● 其他值:失败,详见 错误码参考 。	

使用示例

```
//cpp code
std::string PhonePatchParam;
PhonePatchParam ="<Content><PhonePatchParam><DcID>4011</DcID><UserID>1026</UserID></PhonePatchParam></Content>";
//组呼添加临时用户
ELTE_INT32 iRet = ELTE_SDK_TempUserJoinGroup("65532", PhonePatchParam.c_str());
if(0 == iRet)
{
///成功
}
```

9.6.7 ELTE_SDK_PTTDialMultiGrp(发起多选组组呼或抢权)

接口描述

该接口用于发起多选组组呼或抢权,即用户发起多选组通话或在多选组通话中抢权。 若该群组正在组呼中,则调度台申请话权。

使用说明

- 调用此接口前应确保成功调用ELTE_SDK_Init(初始化SDK)接口,且登录鉴权成功。
- 该接口调用成功后,需要处理ELTE_Event_NotifyGroupStatus(组呼状态变化事件通知)返回的事件消息。

方法定义

```
//cpp code
ELTE_INT32 ELTE_SDK_PTTDialMultiGrp(
    const ELTE_CHAR* pGroupID
);
```

参数	类型	可选/必选	描述
[in] pGroupID	ELTE_CHAR*	必选	需要发起组呼或抢权的 多选组ID。

类型	描述
ELTE_INT32	返回码: ● 0: 成功。● 其他值: 失败,详见错误码参考。

使用示例

```
//cpp code
ELTE_INT32 iRet = ELTE_SDK_PTTDialMultiGrp("1");
if(0 == iRet)
{
//成功
}
```

9.6.8 ELTE_SDK_PTTReleaseMultiGrp(释放多选组话权)

接口描述

该接口用于释放多选组话权,释放话语权后,其它组内的成员可以发起抢权。

使用说明

- 调用此接口前应确保成功调用ELTE_SDK_Init(初始化SDK)接口,且登录鉴权成功。
- 当前用户是群组的主讲,调用该接口可释放话语权,组呼内其他成员可在此时抢 夺话语权。
- 该接口调用成功后,需要处理ELTE_Event_NotifyGroupStatus(组呼状态变化事件通知)返回的事件消息

方法定义

```
//cpp code
ELTE_INT32 ELTE_SDK_PTTReleaseMultiGrp(
    const ELTE_CHAR* pGroupID
);
```

参数	类型	可选/必选	描述
[in] pGroupID	ELTE_CHAR*	必选	需要释放话语权的多选 组ID。

类型	描述	
ELTE_INT32	返回码:	
	● 0: 成功。	
	● 其他值:失败,详见 <mark>错误码参考</mark> 。	

使用示例

```
//cpp code
//释放话权
ELTE_INT32 iRet = ELTE_SDK_PTTReleaseMultiGrp("1");
if(0 == iRet)
{
//成功
}
```

9.7 ELTE_SDK_MuteControl(针对群组或用户对象静音)

接口描述

该接口用于对群组或用户对象静音。

使用说明

- 调用此接口前应确保成功调用ELTE_SDK_Init(初始化SDK)接口,且登录鉴权成功。
- 执行静音后本地调度台用户不能听到对应群组或用户的声音,但本地麦克未禁用。
- 此操作只需要关注ALL_MUTE。

方法定义

```
//cpp code
ELTE_INT32 ELTE_SDK_MuteControl(
    const ELTE_CHAR* pResourceID,
    const ELTE_CHAR* pMuteParam
);
```

参数	类型	可选/必选	描述
[in] pResourceID	ELTE_CHAR*	必选	单独执行静音的目标资 源ID,如果是批量执行 请传0或者本调度台ID。
[in] pMuteParam	ELTE_CHAR*	必选	MUTE_type_t类型,定 义如下。

```
typedef enum
{
    SINGLE_UNMUTE, //单独去静音
    SINGLE_MUTE, //单独静音
    ALL_UNMUTE, //批量去静音(反选静音)
    ALL_MUTE, //全局静音
    ALL_MUTE_PTT, //组呼静音
    ALL_UNMUTE_PTT //组呼去静音
}MUTE_type_t;
```

类型	描述	
ELTE_INT32	返回码:	
	● 0: 成功。	
	● 其他值:失败,详见 错误码参考 。	

使用示例

9.8 ELTE_SDK_VolumeControl(控制当前通话音量)

接口描述

该接口用于控制当前通话音量。

使用说明

● 调用此接口前应确保成功调用ELTE_SDK_Init(初始化SDK)接口,且登录鉴权成功。

方法定义

```
//cpp code
ELTE_INT32 ELTE_SDK_VolumeControl(
    const ELTE_CHAR* pResourceID,
    const ELTE_CHAR* pVolumeControlParam
);
```

参数	类型	可选/必选	描述
[in] pResourceID	ELTE_CHAR*	必选	当前通话的资源ID,如 点呼的对端ID、组呼的 群组ID。

参数	类型	可选/必选	描述
[in] pVolumeControlP aram	ELTE_CHAR*	必选	音量参数,取值范围: 0~100。

类型	描述	
ELTE_INT32	返回码:	
	● 0: 成功。	
	● 其他值:失败,详见 错误码参考 。	

使用示例

10短数据接口

10.1 ELTE_SDK_SDSSendMessage(发送短数据)

10.2 ELTE_SDK_SDSExportMessage(导出已发送和接收的短信/彩信)

10.3 ELTE_SDK_RealTimeMsgSend(调度台发送即时消息)

10.4 ELTE_SDK_ReplyMsgSend(调度台发送即时消息回执)

10.1 ELTE_SDK_SDSSendMessage(发送短数据)

接口描述

该接口用于调度台向其它调度台用户、手持终端用户和群组发送短信或者彩信,短信 和彩信都支持点对点消息和群组消息。

使用说明

- 调用此接口前应确保成功调用ELTE_SDK_Init(初始化SDK)接口,且登录鉴权成功。
- 该接口调用成功后,需要处理ELTE_Event_NotifySDSSendStatus(短信/彩信发送状态事件通知)返回的事件消息。
- 中文请使用UTF-8进行发送和解析。
- 已发送的短信保存在"%appdata%\DConsole\data\mms"路径下的outbox.xml中。

方法定义

```
//cpp code
ELTE_INT32 ELTE_SDK_SDSSendMessage(
    const ELTE_CHAR* pResourceID,
    const ELTE_CHAR* pSDSParam
);
```

参数描述

参数	类型	可选/必选	描述
[in] pResourceID	ELTE_CHAR*	必选	当前登录的调度台ID。
[in] pSDSParam	ELTE_CHAR*	必选	发送短彩信参数XML, 详见 表10-1 。

表 10-1 发送短彩信参数 XML

属性			节点属性	M/ O	描述
Content	Content		Element	М	消息体根节点内容。
SI	DSType		Element	M	短数据类型: • 如果短数据类型为0001,表示可以点对点或发群组短信(Witen和3GPP模式)。 • 如果短数据类型为0004,表示可以点对点或发群组彩信。 • B-Trunc模式下为数据类型只能为1。
N	//sgBod	у	Element	0	短数据内容: SDSType=0004,则MsgBody 可选,不管是短信还是彩信内 容都可以发送空的。 MsgBody短信内容最大支持输 入1000个字节。
R	Receiver		Element	М	收件人,可以只填写ID号。 例如1001;多个ID用英文分号 分隔,例如1001;1002; 1003。
A	AttachF	ileList	Element	0	附件地址列表,目前只支持一个附件。 SSDSType=0001,则AttachFileList节点不存在。 SSDSType=0004,则AttachFileList节点必选。支持文本文件、图片、视频片段、压缩包等,附件上限为2M。
		AttachFile	Element	С	具体的附件地址。

属性		节点属性	M/ O	描述
	Msgld	Element	0	指定短消息ID,可以默认不 填。

返回值

类型	描述		
ELTE_INT32	返回码:		
	● 0: 成功。		
	● 其他值:失败,详见 错误码参考 。		

使用示例

```
//cpp code
std::string strMsg;
strMsg ="<Content>\
<SDSType>4</SDSType>\
<MsgBody>test</MsgBody>\
<Receiver>4114;4115</Receiver>\
<AttachFileList>\
</AttachFile>D:\\test.jpg</AttachFile>\
</AttachFileList>\
<Msdld></Msgld>\
</Content>";
//发送短数据
ELTE_INT32 iRet =ELTE_SDK_SDSSendMessage("4120", strMsg.c_str());
if(0 == iRet)
{
    //成功
}
```

10.2 ELTE_SDK_SDSExportMessage(导出已发送和接收的短信/彩信)

接口描述

该接口用于导出已发送和接收的短信/彩信。

使用说明

- 调用此接口前应确保成功调用ELTE_SDK_Init(初始化SDK)接口,且登录鉴权成功。
- 中文请使用UTF-8进行发送和解析。
- 已发送的短信保存在"%appdata%\DConsole\data\mms"路径下的outbox.xml中,当outbox.xml保存的短信超过1000条,或彩信超过1000条,或短信加彩信超过1000条,当超过此规格时,上层需实现备份机制。

- 已接收的短信保存在"%appdata%\DConsole\data\mms"路径下的inbox.xml中, 当inbox.xml保存的短信超过1000条,或彩信超过500条,或短信加彩信超过1000 条,当超过此规格时,上层需实现备份机制。
- 该接口调用成功后,需要处理ELTE_Event_NotifyModuleStatus(模块状态变化事件通知)返回的事件消息。

方法定义

```
//cpp code
ELTE_INT32 ELTE_SDK_SDSSendMessage(
    const ELTE_CHAR* pResourceID,
    const ELTE_CHAR* pPath
);
```

参数描述

参数	类型	可选/必选	描述
[in] pResourceID	ELTE_CHAR*	必选	当前登录的调度台ID。
[in] pPath	ELTE_CHAR*	必选	导出路径。

返回值

类型	描述	
ELTE_INT32	返回码:	
	● 0: 成功。	
	● 其他值:失败,详见 <mark>错误码参考</mark> 。	

使用示例

10.3 ELTE_SDK_RealTimeMsgSend(调度台发送即时消息)

接口描述

该接口用于调度台向其它调度台用户、手持终端用户和群组发送即时消息。

使用说明

● 调用此接口前应确保成功调用ELTE_SDK_Init(初始化SDK)接口,且登录鉴权成功。

该接口调用成功后,需要处理ELTE_Event_NotifySDSSendStatus(短信/彩信发 送状态事件通知)返回的事件消息。

方法定义

//cpp code ELTE_INT32 ELTE_SDK_RealTimeMsgSend(const ELTE_CHAR* pResourceID, const ELTE_CHAR* pSDSParam);

参数描述

参数	类型	可选/必选	描述
[in] pResourceID	ELTE_CHAR*	必选	当前登录的调度台ID。
[in] pSDSParam	ELTE_CHAR*	必选	发送即时消息参数 XML,详见 <mark>表10-2</mark> 。

表 10-2 发送即时消息参数 XML

属性		节点属性	M/ O	描述
Cont	ent	Element	М	消息体根节点内容。
	SDSType	Element	М	短数据类型: • 如果短数据类型为201,表示可以点对点发即时消息。 • 如果短数据类型为202,表示可以发群组即时消息。
	MsgBody	Element	М	短数据内容: MsgBody短信内容最大支持输 入1000个字节。
	Receiver	Element	М	收件人,可以只填写ID号。 例如1001;多个ID用英文分号 分隔,例如1001;1002; 1003。
	Msgld	Element	0	指定短消息ID,可以默认不 填。

返回值

类型	描述		
ELTE_INT32	返回码:		
	● 0: 成功。		
	● 其他值:失败,详见 <mark>错误码参考</mark> 。		

使用示例

```
//cpp code
std::string strMsg;
strMsg ="<Content>\
<SDSType>201</SDSType>\
<MsgBody>test</MsgBody>\
<Receiver>4114;4115</Receiver>\
<Msdld></Msgld>\
</Content>";
//发送即时消息
ELTE_INT32 iRet =ELTE_SDK_RealTimeMsgSend("4120", strMsg.c_str());
if(0 == iRet)
{
    //成功
}
```

10.4 ELTE_SDK_ReplyMsgSend(调度台发送即时消息回执)

接口描述

该接口用于收到其它调度台用户、手持终端用户和群组发送的即时消息时,发送即时 消息回执给对方。

使用说明

- 调用此接口前应确保成功调用ELTE_SDK_Init(初始化SDK)接口,且登录鉴权成功。
- 该接口调用成功后,需要处理ELTE_Event_NotifySDSSendStatus(短信/彩信发送状态事件通知)返回的事件消息。

方法定义

```
//cpp code
ELTE_INT32 ELTE_SDK_ReplyMsgSend(const ELTE_CHAR* pResourceID, const ELTE_CHAR* pSDSParam);
```

参数描述

参数	类型	可选/必选	描述
[in] pResourceID	ELTE_CHAR*	必选	当前登录的调度台ID。
[in] pSDSParam	ELTE_CHAR*	必选	发送即时消息回执 XML,详见 <mark>表10-3</mark> 。

表 10-3 发送即时消息回执参数 XML

属性		节点属性	M/ O	描述
Conte	ent	Element	М	消息体根节点内容。
	SDSType	Element	М	短数据类型为203。

属性		节点属性	M/ O	描述
	Receiver	Element	M	即时消息发出者,可以只填写 ID号。 例如1001;多个ID用英文分号 分隔,例如1001;1002; 1003。

返回值

类型	描述
ELTE_INT32	返回码:
	● 0: 成功。
	● 其他值:失败,详见 错误码参考 。

使用示例

```
//cpp code
std::string strMsg;
strMsg ="<Content>\
<SDSType>203</SDSType>\
<Receiver>4114;4115</Receiver>\
//发送即时消息回执
ELTE_INT32 iRet =ELTE_SDK_ReplyMsgSend("4120", strMsg.c_str());
if(0 == iRet)
{
    //成功
}
```


11.1 ELTE_SDK_GISSubscribe(订阅/去订阅GIS终端)

11.1 ELTE_SDK_GISSubscribe(订阅/去订阅 GIS 终端)

接口描述

该接口用于订阅和去订阅GIS终端,使终端定时上报自身的GIS信息。

使用说明

- 调用此接口前应确保成功调用ELTE_SDK_Init(初始化SDK)接口,且登录鉴权成功。
- 调用该接口需确保调度台用户拥有GIS查询权限,且终端的GIS开关已经打开。
- GIS业务坐标系: eAPP系统使用的是WGS84坐标系。
- 一次性最多可订阅200个终端。

方法定义

```
//cpp code
ELTE_INT32 ELTE_SDK_GISSubscribe(
    const ELTE_CHAR* pResourceID,
    const ELTE_CHAR* pGISParam
);
```

参数描述

参数	类型	可选/必选	描述
[in] pResourceID	ELTE_CHAR*	必选	资源对象,此对象填写 0。
[in] pGISParam	ELTE_CHAR*	必选	GIS参数,详见 表 11-1 。

表 11-1 GIS 参数 XML

属性	属性		节点属性	M/ O	描述
Conten	nt		Element	М	消息体根节点内容。
	GISPa	aram	Element	М	订阅参数。
		SubType	Element	М	订阅类型: • 7: 代表订阅。 • 8: 代表不订阅。
		ExpiredTim e	Element	М	过期时间: • 订阅: 0~60分钟;超过过期时间需要重新订阅。 • 去订阅: -1。
	AutoResub ResourceLis t		Element	0	自动重新订阅: (无此参数按0处理。) • 0: 默认值。 • 1: 自动重新订阅: 周期超时前,自动订阅,不需要服务器下发GIS消息。
			Element	М	资源列表,多个资源ID用分号分隔,最多200个。(例如1001; 1002;1003)。
		Subscriber	Element	0	取值可以为空。

返回值

类型	描述
ELTE_INT32	返回码:
	● 0: 成功。
	● 其他值:失败,详见 <mark>错误码参考</mark> 。

使用示例

//cpp code
std::string strMsg;
strMsg ="<Content>\
<GISParam>\
<SubType>7</SubType>\
<ExpiredTime>50</ExpiredTime>\
<ResourceList>8890;8894;8892</ResourceList>\
<Subscriber></Subscriber>\
</GISParam>\
</Content>";
//订阅GIS终端

```
ELTE_INT32 iRet = ELTE_SDK_GISSubscribe("0",strMsg.c_str());
if(0 == iRet)
{
    //成功
}
```

12 附录

- 12.1 XML字符串定义说明
- 12.2 事件上报通知
- 12.3 术语/缩略语

12.1 XML 字符串定义说明

12.1.1 XML 字符串说明

具体说明如下:

- M: 表示字段属性必须存在,且节点的值不能为空。
- O: 表示字段属性必须存在, 但字段属性可以为空。
- C: 表示有条件必选,即部分节点内容满足时必选。

12.1.2 XML 分页查询通用格式

由于某些接口的输入输出参数是以XML格式提供,在此对XML格式统一进行说明,具体的查询字段及条件,在各自接口中定义,便于代码实现和接口理解的统一。XML分页查询通用格式如表12-1所示。

表 12-1 XML 分页查询通用格式

属性		节点属 性	M/ O	描述	
Content			Element	М	消息体根节点
	DomainCode			М	域编码
	LoginInfo			М	登录信息
		LoginID	Element	М	登录ID
	PageInfo			М	分页信息

属性				节点属 性	M/ O	描述	
		FromIndex			Element	М	从第几条记录开始 返回,第1条记录的 索引值为1
		Tolno	lex		Element	М	截止第几条记录
		Quer	yCond		Element	0	查询条件
			Quer	yField	Element	М	单个查询字段
	Field		Field	Element	М	查询字段	
			Value		Element	М	查询字段的值
				QueryT	Element	М	查询类型:
			ype				● EXACT-精确匹配
							● INEXACT-模糊匹 配
		OrderCond			Element	0	排序条件
			OrderField Order		Element	М	排序字段
					Element	М	升序还是降序: ● UP: 升序
							● DOWN: 降序

12.2 事件上报通知

12.2.1 ELTE_Event_NotifyUserStatus(设备状态变化事件通知)

事件类型

消息回调函数ELTE_SDK_SetEventCallBack(设置消息回调函数)中的事件类型 iEventType = 0,代表设备状态变化通知事件。

事件描述

该消息反馈的是调度台用户所管辖的全部资源的状态变化。当一个资源(用户)发起登录、注销或调度业务时,API通过该事件通知该资源的状态。调度业务包括实时视频业务、点呼业务、组呼业务、动态重组业务、派接组业务、静音业务以及GIS等业务。

属性		节点属 性	M/O	描述	
Conter	nt	Elemen t	М	消息体根节点。	
	UserID	Elemen t	М	用户ID。	
	StatusTy pe	Elemen t	М	状态类型。取固定为18:USERSTATUS用户状态指示,一般由BCC通知。	
	StatusV alue	Elemen	M	状态值: • 4000: 未知状态,RESOURCE_STATUS_UNKNOWN。 • 4011: 资源注册成功,STATUS_REGOK • 4012: 资源注册失败,STATUS_REGFAIL。 • 4020: 资源正在呼叫中,STATUS_INVITING。 • 4021: 资源正在振铃音,STATUS_RINGING。 • 4022: 资源正在通话或者转移呼叫中,STATUS_TXMTING。 • 4023: 资源空闲,STATUS_TXMTIDLE。 • 4040: 半双工通话中,STATUS_HALFVOICE_ACTIVATED。 • 4041: 半双工通话关闭,STATUS_HALFVOICE_CLOSED。	
	PeerID	Elemen t	М	事件类型。	
	Directio n	Elemen t	М	呼叫方向: • 1: 表示主叫。 • 2: 表示被叫。	

属性		节点属 性	M/O	描述
	CallType	Elemen t	М	呼叫类型:
				6: 视频上墙, VIDEOONWALL7: 音频组呼, VOICEP2G8: P2P环境侦听, ABMIENCELISTENP2P

12.2.2 ELTE_Event_NotifyP2pvideocallStatus(实时视频浏览事件通知)

事件类型

消息回调函数ELTE_SDK_SetEventCallBack(设置消息回调函数)中的事件类型 iEventType = 1,代表视频点呼、回传或者视频分发状态变化通知事件。

事件描述

调用开启实况接口后,获取该事件,判断实况是否开启成功,并获取实况媒体信息。

属性	节点属性	M/O	描述
Content	Element	М	消息体根节点。

属性	节点属性	M/O	描述
Call	Status Element	М	事件类型: ● 3000: P2Pvideocall_IND_STATUS_UN
			KNOWN,未知状态。 ■ 3001: P2Pvideocall_IND_STATUS_INI TIATED,保留。
			● 3002: P2Pvideocall_IND_STATUS_REC EIVED,上层应用作为被叫,收 到对端点呼请求。
			 3003: P2Pvideocall_IND_STATUS_AN SWERED, 上层应用作为主叫, 对端已接听呼叫,此时需要按照 返回的参数信息执行媒体播放。
			● 3004: P2Pvideocall_IND_STATUS_PR OCEEDING,上层应用作为主 叫,尝试呼叫对端。
			 3005: P2Pvideocall_IND_STATUS_RIN GING, 上层应用作为主叫, 呼 叫对端成功对端正在振铃等待用户对端用户接听。
			● 3006: P2Pvideocall_IND_STATUS_AC KED上层应用作为被叫。
			● 3007: P2Pvideocall_IND_STATUS_REL EASED,保留。
			● 3008: P2Pvideocall_IND_STATUS_HA NGUPED,实时视频已被对端挂 断。
			● 3009: P2Pvideocall_IND_STATUS_HA NGUPED_ACTIVE,实时视频被 调度台主动挂断。
			● 3010: P2Pvideocall_IND_STATUS_CA NCELLED,实时视频请求被取 消。
			• 3011: P2Pvideocall_IND_STATUS_MO

属性	节点属性	M/O	描述
			● 3024: P2Pvideocall_IND_STATUS_VID EO_CONTROL,网关模式PZT的 控制。
			● 3040: P2Pvideocall_IND_STATUS_PIC KEDUP,本端已摘机,调度台 接收终端视频。
			● 3041: P2Pvideocall_IND_STATUS_DIS PATCH,视频分发到网关SDK。
			● 3042: P2Pvideocall_IND_STATUS_BE ARER_RELEASED,视频监控承 载释放。
			● 3043: P2Pvideodisp_IND_STATUS_BE ARER_RELEASED,视频分发承 载释放。
			● 3044: P2Pvideodisp_IND_STATUS_CA LLER_UNSUPPORT,呼叫发起 方不被支持。
			● 3045: P2Pvideodisp_IND_STATUS_CA LLEE_UNSUPPORT,被呼叫方 不被支持。
			● 3046: P2Pvideodisp_IND_STATUS_CIP HER_NOT_AVAILABLE,密码无 效。
			● 3047: P2Pvideodisp_IND_STATUS_MI SCELLANEOUS_WARNING,混 杂警号。
			● 3048: P2Pvideocall_IND_STATUS_RE MOTE_PROHIBITED,对端无权 限。
			● 3049: P2Pvideocall_IND_STATUS_DE CFAILED,解码失败。
			● 3050: P2Pvideocall_IND_STATUS_UP LOADSTART,仅适用MRS日志 记录服务器模式,开始上传。

属性	属性		M/O	描述
				 3051: P2Pvideocall_IND_STATUS_UP LOADEND,仅适用MRS日志记录服务器模式,结束上传。 3052: P2Pvideocall_IND_STATUS_RELEASED_GENERAL_ERROR,发生普通错误。
	Callee	Element	М	被叫。
	Caller	Element	М	主叫。
	LocalAudi oPort	Element	М	本地音频端口。
	LocalVide oPort	Element	М	本地视频端口。
	RemoteAu dioPort	Element	М	服务器音频端口。
	RemoteVi deoPort	Element	М	服务器视频端口。
	Remotelp	Element	М	服务器地址,默认为0表示和调度IP 地址相同。
	Uri	Element	М	视频源ID。
	Channel	Element	М	信道,默认值为65535。
	SoundMut e	Element	М	是否静音: • 0: 不静音,媒体流中有伴音数据。 • 1: 静音,媒体流中没有伴音数据。
	UserConfi rm	Element	М	终端出于安全考虑,默认返回值为 1,表示需要用户确认。
	Camera	Element	М	前后摄像头: 0: 前置摄像头。1: 后置摄像头。
	SoundPty pe	Element	М	音频格式:

属性		节点属性	M/O	描述
	VideoFor matType	Element	М	视频格式:
	CallID	Element	М	转接ID。
	SignalErro r	Element	М	错误代码,业务操作失败时 设置或 获取的错误码。
	FromStrin g	Element	М	主叫。
	ToString	Element	М	被叫。
	Ptz	Element	М	是否支持云台控制:
	isP2PVide oDial	Element	М	是否是视频点呼。

12.2.3 ELTE_Event_NotifyResourceStatus(资源状态变化事件通知)

事件类型

消息回调函数ELTE_SDK_SetEventCallBack(设置消息回调函数)中的事件类型 iEventType =2,代表资源关系状态变化通知事件。

事件描述

当一个资源(调度台本身)状态发生变化时,API通过该事件通知状态的变化。

属性	节点属性	M/O	描述
Content	Element	М	消息体根内容。

属性		节点属性	M/O	描述
	Resourcel D	Element	M	移动终端ID/群组号/调度台号。 当StatusType= USERDGNASTATUS, StatusValue=STATUS_DGNA_UEFAIL ,则该ID为动态组绑定失败的终端 ID。
	ResourceN ame	Element	0	资源名称。

属性	节点属性	M/O	描述
			27: license信息, LICENSEINFO。28: 网关动态群组状态指示, DGNAGROUPSTATUS。

。 ● 4003:资源指派状态, STATUS_ASSIGNED。 ● 4004:资源去指派状态, STATUS_DEASSIGNED。	属性	节点属性	M/O	描述
STATUS_LISTENING。 4006: 资源监听结束状态,STATUS_LISTENEND。 4011: 资源注册成功,STATUS_REGOK。 4012: 资源未提权,STATUS_REGFAIL。 4013: 资源未提权,STATUS_FORBIDEN。 4014: 资源未找到,STATUS_NOT_FOUND。 4015: 资源暂时不可用,STATUS_TEMP_UNAVAILABLE。 4016: 资源冲突,STATUS_RES_CONFILCT。 4017: 未鉴权,STATUS_UNAUTHORIZED。 4018: License受限,STATUS_LICENSE_LIMIT。 4019: 账号或密码错误,STATUS_PASSWORD_WRONG。 4024: 资源动态重组成功,STATUS_DGNACAS。 4025: 资源动态重组失败,STATUS_DGNAFAIL。 4026: 资源动态重组存在用户设备失败,STATUS_DGNA_UEFAIL。 4027: 资源群组有效,STATUS_GROUP_ACTIVATED。 4028: 资源群组无效,	StatusVal			状态值: 4000:未知状态,RESOURCE_STATUS_UNKNOWN。 4003:资源指派状态,STATUS_ASSIGNED。 4004:资源去指派状态,STATUS_DEASSIGNED。 4005:资源监听中状态,STATUS_LISTENING。 4006:资源监听结束状态,STATUS_LISTENEND。 4011:资源注册成功,STATUS_REGOK。 4012:资源去注册,STATUS_REGFAIL。 4013:资源未授权,STATUS_FORBIDEN。 4014:资源未找到,STATUS_FORBIDEN。 4015:资源暂时不可用,STATUS_TEMP_UNAVAILABLE。 4016:资源冲突,STATUS_RES_CONFILCT。 4017:未鉴权,STATUS_RES_CONFILCT。 4018: License受限,STATUS_UNAUTHORIZED。 4018: License受限,STATUS_LICENSE_LIMIT。 4019:账号或密码错误,STATUS_PASSWORD_WRONG。 4024:资源动态重组成功,STATUS_DGNAOK。 4025:资源动态重组失败,STATUS_DGNAFAIL。 4026:资源动态重组失败,STATUS_DGNAFAIL。 4027:资源群组有效,STATUS_GROUP_ACTIVATED。

属性		节点属性	M/O	描述
属性		节点属性	M/O	描述 4029: 执行静音, STATUS_MUTE。 4030: 取消静音, STATUS_UNMUTE。 4031: 派接组创建成功, STATUS_GRPPATCH_CREATEOK。 4032: 派接组创建失败, STATUS_GRPPATCH_CREATEFAIL。 4033: 派接组删除成功, STATUS_GRPPATCH_CANCELOK。 4034: 派接组删除失败, STATUS_GRPPATCH_CANCELFAIL。 4035: 派接组增加成员成功, STATUS_GRPPATCH_ADDOK。
				 4036: 派接组增加成员失败, STATUS_GRPPATCH_ADDFAIL。 4037: 派接组删除成员成功, STATUS_GRPPATCH_DELOK。 4038: 派接组删除成员失败, STATUS_GRPPATCH_DELFAIL。 4060: 账号被锁定, STATUS_ACCOUNT_LOCKED。
	Attaching Group	Element	М	用户当前加入的组号。
	Speaker	Element	М	主讲人。
	CameralD	Element	М	被分发的资源ID。
	Cause	Element	0	当StatusType= USERDGNASTATUS,才有此节点。 ● 如果StatusValue= STATUS_DGNAFAIL,则Cause为 动态重组失败原因错误码。 ● 如果StatusValue= STATUS_DGNA_UEFAIL,则 Cause为当前失败终端ResourceID 的失败原因码。

属性		节点属性	M/O	描述
	Dcld	Element	0	当StatusType= DGNAGROUPSTATUS,才有此节 点。 调度台号。
	GroupId	Element	О	当StatusType= DGNAGROUPSTATUS,才有此节 点。 动态组号。
	Operation Type	Element	О	当StatusType= DGNAGROUPSTATUS,才有此节 点。 操作类型: "add"/"modify"/"delete"。
	FailUserLis t	Element	0	当StatusType= DGNAGROUPSTATUS,才有此节 点。 用户失败列表。
	FailGroupL ist	Element	0	当StatusType= DGNAGROUPSTATUS,才有此节 点。 群组失败列表。

12.2.4 ELTE_Event_NotifyProvisionChange(设备属性配置变更事件通知)

事件类型

消息回调函数ELTE_SDK_SetEventCallBack(设置消息回调函数)中的事件类型 iEventType =3,代表设备属性配置变更通知事件。

事件描述

当设备属性配置发生变更时,SDK通过该接口通知上层应用发生配置变化的具体对象以及发生的何种变化(增、删、改)。

属性	节点属 性	M/O	描述
Content	Element	М	消息体根内容

属性		节点属 性	M/O	描述
	ChangeTyp e ChangeMO	Element	M	资源被操作的类型: ■ 1: CHANGE_ADD ■ 2: CHANGE_MODIFY ■ 3: CHANGE_DELETE 被操作对象的数据类型: ■ 0: MO_PTTUser
				 1: MO_FixedUser 2: MO_DCAttribute 3: MO_Group 4: MO_DMGroup 5: MO_GroupPTTUser 6: MO_GroupFixedUser 7: MO_DynamicGroupMember 8: MO_DMGPhotoGroupUser 15: MO_RangeList 16: MO_DCRanges 17: MO_HOTLINECFG 18: MO_STMSGCFG 22: MO_GISCFG 29: MO_PatchGroup 30: MO_PatchGroupMember 32: MO_EMERGRPTIME 45: MO_MultiSelectedGroup 56: MO_DevInfo
	xxxInfo	Element	0	数据类型对应的数据体,由ChangeMO 类型决定,具体参考 表 1 数据体对应 表 。

数据体对应表

表 12-2 数据体对应表

ChangeMO	xxxInfo
MO_PTTUser	xxxInfo为PTTUserInfo,节点信息如下:
	<pttuserinfo></pttuserinfo>
	<userid>//PTT成员用户ID</userid>
	<usercategory>//群组成员用户类型, 此处应为PTT用户</usercategory>
	<userpriority>//用户优先级,取值范围 是1~15</userpriority>
	<username>//用户名</username>
	<vpnid> //VPNID</vpnid>
	<vpnout> //保留</vpnout>
	<vpnln> //保留</vpnln>
	<location> //0:本地eMDC用户;1: 外部eMDC用户</location>

ChangeMO	xxxInfo
MO_FixedUser	xxxInfo为FixedUserInfo,节点信息如 下:
	<fixeduserinfo></fixeduserinfo>
	<userid>//用户ID</userid>
	<usercategory>//用户类型,此处应为 固定摄像头用户</usercategory>
	<userpriority>//用户优先级,取值范围 是1~15</userpriority>
	<username>//用户名</username>
	<vpnid> //VPNID</vpnid>
	<vpnout>//保留</vpnout>
	<vpnin> //保留</vpnin>
	<location> //0:本地eMDC用户;1: 外部eMDC用户</location>
MO_DCAttribute	xxxInfo为DCAttributeInfo,节点信息如下:
	<dcattributeinfo></dcattributeinfo>
	<dcid>//调度员ID</dcid>
	<priviledge>//调度员优先级,取值范围 是1~15</priviledge>
	<role>//调度员角色: 0表示管理员; 1 表示普通调度员; 2表示上级调度员。</role>
	<alias>//别名</alias>

ChangeMO	xxxInfo
MO_Group/MO_DMGroup	xxxInfo为GroupInfo,节点信息如下:
	<groupinfo></groupinfo>
	<groupid>//群组ID</groupid>
	<groupcategory>//群组类别,此处可能 类型为:</groupcategory>
	1: GRP_GENERAL,普通组。
	9: GRP_DYNAMICGRP,动态组。
	<grouppriority>//群组优先级,取值范 围是1~15</grouppriority>
	<groupname>/群组名称</groupname>
	<groupstate>// 群组状态: 0表示无 效,;1表示有效</groupstate>
	<vpnid>//VPNID</vpnid>
	<setupdcid>//群组创建者,仅有动态组 及临时组时有效</setupdcid>
MO_GroupPTTUser/ MO_GroupFixedUser/	xxxlnfo为GroupUserInfo,节点信息如下:
MO_DynamicGroupMember	<groupuserinfo></groupuserinfo>
	 <userid>//组操作的目标成员用户ID</userid>
	<groupid>//群组ID</groupid>
	<userpriorityingroup>//用户在组内优 先级,取值范围是1~15</userpriorityingroup>
	<membertype>//成员类型: 1表示普通 组成员;0表示动态组成员</membertype>

xxxInfo
xxxInfo为RangeListInfo,节点信息如 下:
<rangelistinfo></rangelistinfo>
<rangeid>//号码段编号</rangeid>
<rangecategory>//保留</rangecategory>
<from>//号码段开始</from>
<to>//号码段结束</to>
<alias>//别名</alias>
xxxInfo为DCRangesInfo,节点信息如 下:
<dcrangesinfo></dcrangesinfo>
<rangeid>//管理号码段ID</rangeid>
<dcid>//调度台ID</dcid>
xxxInfo为StMsgCfgInfo,节点信息如 下:
<stmsgcfginfo></stmsgcfginfo>
<id>//状态短信</id>
<stmsg>//状态短信内容</stmsg>

ChangeMO	xxxInfo
MO_GISCFG	xxxInfo为GisCfgInfo,节点信息如下:
	<giscfginfo></giscfginfo>
	<userid>//终端用户ID</userid>
	<reportswitch>// 保留</reportswitch>
	<reportperiod>// 最小上报周期</reportperiod>
	<reportcapability>// 保留</reportcapability>
	<reportdistance>// 最小上报距离</reportdistance>
MO_GISIPC	xxxInfo为GisIpcInfo,节点信息如下:
	<gislpcinfo></gislpcinfo>
	<userid>//用户ID</userid>
	<latitude>//纬度</latitude>
	<longitude>//经度</longitude>
	<altitude>//高度</altitude>
	<address>//地址</address>

ChangeMO	xxxInfo
MO_PatchGroup	xxxInfo为PatchGroupInfo,节点信息如下:
	<patchgroupinfo></patchgroupinfo>
	<groupnumber>//派接组编号</groupnumber>
	<setupdcid>//创建者</setupdcid>
	<pgpriority>//派接组优先级</pgpriority>
	<dcpatchindex>// 派接组索引</dcpatchindex>
	<pgname>//派接组名称</pgname>
	<vpnid>//VPNID</vpnid>
MO_PatchGroupMember	xxxInfo为PatchGroupMemberInfo,节 点信息如下:
	<patchgroupmemberinfo></patchgroupmemberinfo>
	<groupnumber>//派接组编号</groupnumber>
	<membergroupid>//群组成员ID</membergroupid>
MO_MultiSelectedGroup	xxxInfo为MultiSelectedGrpInfo,节点信息如下:
	<multiselectedgroupinfo></multiselectedgroupinfo>
	<dcid>//多选组权属ID</dcid>
	<multigrpid>//多选组ID</multigrpid>
	<multigrpname>//多选组名</multigrpname>
	<membergrplist>//成员列表</membergrplist>

ChangeMO	xxxInfo
MO_DevInfo	xxxInfo为DevInfo,节点信息如下:
	<devinfo></devinfo>
	<lpccserveripandport>//IPCC地址:IPCC 端口号</lpccserveripandport>
	<vdmserveripandport> //VDM地 址:VDM端口号</vdmserveripandport>

12.2.5 ELTE_Event_NotifyProvisionAllResync(自动下载配置数据事件通知)

事件类型

消息回调函数ELTE_SDK_SetEventCallBack(设置消息回调函数)中的事件类型 iEventType =4 ,代表自动下载配置数据通知事件。

事件描述

当登录成功后,此时会自动下载配置数据;当配置数据下载完成,SDK返回该消息事件。一般上层应用只有在收到本事件后,才能开始调用各种类型的查询接口,否则返回值为空。

12.2.6 ELTE_Event_NotifyP2pcallStatus(点呼状态变化事件通知)

事件类型

消息回调函数ELTE_SDK_SetEventCallBack(设置消息回调函数)中的事件类型 iEventType =5 ,代表点呼状态变化通知事件。

事件描述

当点呼状态发生时(例如,呼叫挂断、抢话等),API通过该事件通知上层应用。

属性	节点属 性	M/ O	描述
Content	Eleme nt	М	消息体根内容

	节点属 性	M/ O	描述
'	Eleme	M	状态事件: 2000: P2P_IND_STATUS_UNKNOWN,指示未知状态。 2001: P2P_IND_STATUS_INITIATED,保留。 2002: P2P_IND_STATUS_RECEIVED,指示调度台收到点呼请求,SDK会自动播放振铃音(上层应用需要激活界面,提醒用户接听或拒接)。 2003: P2P_IND_STATUS_ANSWERED,指示调度台(做主叫时)对端已接听,并已发送200 OK消息。此时调度台开始建立媒体面RTP连接,若媒体面RTP连接建立失败,则发送"P2P_IND_STATUS_MEDIAPLANE_ERROR"指示。 2004: P2P_IND_STATUS_EMERGENCY,指示调度台收到紧急呼叫请求,SDK会自动接听(上层应用可以通过声光等方式来提醒调度员)。 2005: P2P_IND_STATUS_PROCEEDING,指示调度台收到SIP 100、SIP 101等。 2006: P2P_IND_STATUS_RINGING,指示调度台收到SIP 180,SDK会自动播放回铃音(上层应用需要激活界面,提醒用户可以取消呼叫)。 2007: P2P_IND_STATUS_ACKED,指示调度台(做被叫时)收到对端的ACK响应,并开始建立媒体面连接。 2008: P2P_IND_STATUS_RELEASED,指示对端拒绝接听。 2009: P2P_IND_STATUS_HANGUPED,指示对端已挂断。 2010: P2P_IND_STATUS_HANGUPED_ACTIVE,指示已主动挂断。 2011: P2P_IND_STATUS_CANCELLED,指示

属性	节点属 性	M/ O	描述
			● 2012: P2P_IND_STATUS_PREMPTED 指示点呼已被取代。
			● 2013: P2P_IND_STATUS_RELEASED_BUSY, 指示对端忙。
			● 2014: P2P_IND_STATUS_BREAKIN_FAIL,指示抢权失败。
			● 2015: P2P_IND_STATUS_BREAKIN_SUCCESS ,指示抢权成功。
			● 2016: P2P_IND_STATUS_PROHIBITED,指示 无权限。
			● 2017: P2P_IND_STATUS_REMOTE_NOANS WER,指示对端无应答。
			● 2018: P2P_IND_STATUS_REMOTE_NOTFOU ND,指示对端未找到。
			● 2019: P2P_IND_STATUS_LICENSE_LIMIT,指示证书受限。
			● 2020: P2P_IND_STATUS_MEDIAPLANE_ERR OR,指示音频流组织失败。
			● 2021: P2P_IND_STATUS_MEDIAPLANE_MUT E,指示音频被静音。
			● 2022: P2P_IND_STATUS_MEDIAPLANE_UN MUTE,指示音频被去静音。
			● 2023: P2P_IND_STATUS_REMOTE_NOTSUP PORTED,指示远端不支持要求的音频 格式。
			● 2024: P2P_IND_STATUS_REMOTE_NOTCON NECTED,指示远端未注册。
			● 2025: P2P_IND_STATUS_TRANSFER_SUCCES S,指示语音转接成功。

属性	节点属 性	M/ O	描述
			 2026: P2P_IND_STATUS_TRANSFER_FAIL, 指示语音转接失败。 2027: P2P_IND_STATUS_TRANSFER, 指示语音转接。 2028: P2P_IND_STATUS_SIGNAL_ERROR, 指示SIP错误。 2029: P2P_IND_STATUS_EMERGENCY_BEGIN, 指示收到了远端终端的一路紧急呼叫。 2030: P2P_IND_STATUS_RING_START_180, 保留。 2031: P2P_IND_STATUS_RING_START_183, 保留。 2032: P2P_IND_STATUS_RING_STOP, 保留。 2033: P2P_IND_STATUS_RELEASED_POWER OFF, 远程断电。 2040: P2P_IND_STATUS_PICKEDUP, 指示被叫端已接听。 2041: P2P_IND_STATUS_HALFDUPLEX_BEGIN, 指示收到半双工点呼请求。 2042: P2P_IND_STATUS_TX_BEGIN, 指示半双工点呼开始。 2043: P2P_IND_STATUS_TX_IDLE, 指示半双工点呼至闲。 2044: P2P_IND_STATUS_TX_IDLE, 指示半双工点呼音频。 2045: P2P_IND_STATUS_FC_ACCEPTED, 指示半双工点呼被接收。 2046: P2P_IND_STATUS_FC_REJECTED, 指示半双工点呼被拒绝。

属性		节点属 性	M/ O	描述
				 2047: P2P_IND_STATUS_ENVIR_ANSWERED ,指示环境侦听被应答。 2048: P2P_IND_STATUS_CALLER_UNSUPPO RT,指示呼叫发起方不被支持。 2049: P2P_IND_STATUS_CALLEE_UNSUPPO RT,指示被呼叫方不被支持 2050: P2P_IND_STATUS_CIPHER_NOT_AVAI LABLE,指示混杂警告。 2051: P2P_IND_STATUS_MISCELLANEOUS_ WARNING,指示对端无权限。 2052: P2P_IND_STATUS_REMOTE_PROHIBIT ED,指示对端无权限。 2053: P2P_IND_STATUS_EMERGENCY_WAIT ,紧急语音呼叫正在等待接听。 2054: P2P_IND_STATUS_RELEASED_GENER AL_ERROR,发生普通错误。
	Caller	Eleme nt	М	主叫。
	Callee	Eleme nt	М	被叫。
	Inserter	Eleme nt	М	抢权者。
	Targeter	Eleme nt	М	抢权对应对象。
	LocalPort	Eleme nt	М	本地语音RTP端口。
	RemotePort	Eleme nt	М	远端语音RTP端口。
	RemotelP	Eleme nt	М	对端IP地址。
	SoundPtype	Eleme nt	М	音频格式。

属性	属性		M/ O	描述
	CallID	Eleme nt	М	转接ID。
	SignalError	Eleme nt	М	错误信号。
	FromString	Eleme nt	М	主叫。
	ToString	Eleme nt	М	被叫。
	DiscreetListe nee	Eleme nt	М	被缜密监听的对象。

12.2.7 ELTE_Event_NotifyGroupStatus(组呼状态变化事件通知)

事件类型

消息回调函数ELTE_SDK_SetEventCallBack(设置消息回调函数)中的事件类型 iEventType =6,代表组呼状态变化通知事件。

事件描述

当群组状态发生变化,变化类型可参考事件消息体中GroupCallStatus的状态类型,API通过该事件通知上层应用。

属性		节点属性	M/O	描述		
Content		Element	М	消息体根内容。		
	GroupID	Element	М	组ID。		

Bernat atus Be	atus • 1000: PTT_IND_STATUS_UNKNOWN,保留。 • 1001: PTT_IND_STATUS_RECEIVED,组呼请求被接收。 • 1002: PTT_IND_STATUS_REQUEST,保留。 • 1003: PTT_IND_STATUS_ACCEPT,组呼之后收到调度机200 OK消息,说知话权授予的状况为接收。 • 1004: PTT_IND_STATUS_WAITING,保留。 • 1005: PTT_IND_STATUS_REJECT,组呼之后收到调度机200 OK消息,说知话权授予的状况为拒绝。 • 1006: PTT_IND_STATUS_SNATCH,组呼建立成功。 • 1007: PTT_IND_STATUS_HANGUP_OK,说度台用户离开组呼 • 1008: PTT_IND_STATUS_CLOSE_OK,组吗结束(收到调度机BYE消息)。 • 1009:	1 .	Element	М	 1000: PTT_IND_STATUS_UNKNOWN,保留。 1001: PTT_IND_STATUS_RECEIVED,组呼
PTT_IND_STATUS_TX_BEGIN,组呼之后收到调度机INFO消息,通知话权变更。 ● 1012: PTT_IND_STATUS_TX_IDLE,组呼之后收到调度机INFO消息,通知话权空闲。	呼建立失败(收到调度机CANCEL消息)。 • 1010: PTT_IND_STATUS_PREMPTED,组取被替换。 • 1011: PTT_IND_STATUS_TX_BEGIN,组呼之后收到调度机INFO消息,通知话机变更。 • 1012: PTT_IND_STATUS_TX_IDLE,组呼之后收到调度机INFO消息,通知				PTT_IND_STATUS_REQUEST,保留。 1003: PTT_IND_STATUS_ACCEPT,组呼之后收到调度机200 OK消息,通知话权授予的状况为接收。 1004: PTT_IND_STATUS_WAITING,保留。 1005: PTT_IND_STATUS_REJECT,组呼之后收到调度机200 OK消息,通知话权授予的状况为拒绝。 1006: PTT_IND_STATUS_SNATCH,组呼建立成功。 1007: PTT_IND_STATUS_HANGUP_OK,调度台用户离开组呼 1008: PTT_IND_STATUS_CLOSE_OK,组呼结束(收到调度机BYE消息)。 1009: PTT_IND_STATUS_CANCEL_OK,组呼建立失败(收到调度机CANCEL消息)。 1010: PTT_IND_STATUS_PREMPTED,组呼被替换。 1011: PTT_IND_STATUS_TX_BEGIN,组呼之后收到调度机INFO消息,通知话权变更。 1012: PTT_IND_STATUS_TX_IDLE,组呼之后收到调度机INFO消息,通知

属性		节点属性	M/O	描述
				 1014: PTT_IND_STATUS_EMERGENCY_BEG IN, 收到一路紧急组呼 1015: PTT_IND_STATUS_EMERGENCY_UP DATE, 组呼转变为紧急组呼 1016: PTT_IND_STATUS_LICENSE_LIMIT, 证书受限 1017: PTT_IND_STATUS_SIGNAL_ERROR, SIP错误
	Speaker	Element	М	主讲人。
	LocalPort	Element	М	本地端口。
	RemotePort	Element	М	远端端口。
	RemotelP	Element	М	远端IP。
	SoundPtype	Element	М	音频格式。
	SpeakerNam e	Element	М	主讲人姓名。
	CallID	Element	М	转接ID。
	SignalError	Element	М	错误代码。
	FromString	Element	М	主叫。
	ToString	Element	М	被叫。

12.2.8 ELTE_Event_NotifyModuleStatus(模块状态变化事件通知)

事件类型

消息回调函数ELTE_SDK_SetEventCallBack(设置消息回调函数)中的事件类型 iEventType =7,代表模块组件状态通知事件。

事件描述

当各模块组件状态变更时,API通过该消息事件把状态变化信息通知给上层应用。主要用于接收被签退事件,消息中模块类型为7,模块状态为15(签出),应用需要作出相应的退出操作。

属性		节点属性	M/O	描述	
Conte	nt	Element	М	消息体根内容。	
	ResourceID	Element	М	资源ID。	
	ModuleTyp	Element	М	模块类型:	
	e			● 1: SDS_MODULE, 短信业务模 块。	
				● 2: SMS_MODULE,彩信业务模 块。	
				● 3: AUDIO_MODULE,语音业务模 块。	
				● 4: VIDEO_MODULE,视频业务模 块。	
				● 5: GIS_MODULE GIS,业务模块。	
				● 6: SIP_MODULE,信令通道模块。	
				● 7: RTP_MODULE, 媒体通道模 块。	
				● 8: RING_MODULE,响铃。	
				● 9: SVC_MODULE,调度机进程。	
				● 999: UNKOWN_MODULE,未知 模块。	

属性		节点属性	M/O	描述		
	ModuleSta	Element	М	模块状态		
	tus			● 0: RESOURCE_STATUS_NORMAL, 状态正常。		
				● 1: SDS_OVERFLOW, 短信已满。		
				● 2: SDS_DISCONNECT,DC和短信 服务器断链。		
				● 3: SDS_CONNECT, DC和短信服务 器连接。		
				● 4: SDS_SEND_SUCCESS,短信发 送成功。		
				● 5: SDS_SEND_FAIL,短信发送失 败。		
				● 6: FOLDER_IS_EMPTY,导出文件 夹为空。		
				● 7: GIS_LICESNCE_UPDATE,GIS License变更。		
				8: GIS_LICENSCE_EXPIREDAY, license 即将过期提醒,只剩7天时通知,正数为还剩n天,负数为已经过期n天。		
				● 9: SIP_DISCONNECT DC和BCC断链		
				● 10: SIP_RECONNECT,DC和BCC 恢复。		
				● 11: SIP_KEEPALIVE_REJECT, BCC 拒绝DC的心跳请求。		
				● 12: ATTACH_UPLOAD_FAIL,附件 上传失败。		
				● 13: ATTACH_DOWNLOAD_FAIL, 附件下载失败。		
				● 14: SIP_START_RUNNING, BCC 启动。		
				● 15: KICK_OFF BCC,退出调度台通知,因为有相同账号登录。		
				● 16: ASYN_CALLBACK_RETURN, 异步调用返回值。		
				● 17: PASSWORD_CHANGE,用户 密码修改。		
				● 18: MODULE_DISCONNECT,服 务器未连接。		
				● 19: MODULE_RECONNECT,服务 器已连接。		

属性		节点属性	M/O	描述
				 20: SIP_KA_FAILONCE, DC和BCC 断链一次。 21: SIP_KA_OKONCE, DC和BCC 恢复一次。 22: USER_DELETE, 用户被删除。 24: ATTACH_UPLOAD_FAIL_LOST, 附件因丢失而上传失败。 999: UNKOWN_STATUS, 未知状态。
	ModulePar a	Element	М	模块状态对应消息参数,为Json格式字 符串。
	CallBackMs gType	Element	M	回调消息类型: 0: breakoff 1: insert 2: SubGroup 3: DeSubGroup 4: doTransfer 5: doBreakIn 6: doPTZ 7: Dispatch 8: Dispatchdelete 9: VwallStop 10: VwallStart 11: DeAssignDgna 12: invalid_type 999: UNKOWN_MSGTP

12.2.9 ELTE_Event_NotifyGISReport(终端 GIS 信息事件通知)

事件类型

消息回调函数ELTE_SDK_SetEventCallBack(设置消息回调函数)中的事件类型 iEventType =8,代表GIS位置信息通知事件。

事件描述

当订阅GIS后,终端上报GIS位置信息通知调度台。

属性		节点属 性	M/O	描述
Conter	nt	Element	М	消息体根内容。
	ResourceID	Element	М	资源ID,上报方。
	Time	Element	М	最后一次上报时间。
	Altitude	Element	М	高度。
	Latitude	Element	М	纬度。
	Longtitude	Element	М	经度。
	Direction	Element	М	方向, 单位是顺时针方向的度数.
	AckState	Element	М	N/A
	TriggerCod e	Element	М	事件编码:
	ELLID	Element	М	小区ID.
	PLMNID	Element	М	PLMNID: MCC+MNC.
	DeviceType	Element	М	设备类型
	LocatMode	Element	М	定位方式.
	ReportStat us	Element	М	接收状态: 0:代表GPS正常开启。1:GPS搜星失败。2:代表其它异常。3:GPS未注册4:GPS上报权限关闭
	Speed	Element	М	速度, 单位 m/s
	GpsStar	Element	М	搜星数量。
	AutoResub	Element	М	N/A

12.2.10 ELTE_Event_NotifyGISStatus(终端 GIS 状态事件通知)

事件类型

消息回调函数ELTE_SDK_SetEventCallBack(设置消息回调函数)中的事件类型 iEventType =9,代表GIS状态信息通知事件。

事件描述

当终端GIS状态订阅状态发生变化时,终端上报GIS状态通知调度台,指示订阅的终端列表GIS状态是否成功。

事件消息体

属性			节点属 性	M/O	描述
Content			Element	М	消息体根节点。
	ResourceID		Element	М	上报方资源ID。
	AckStatusLi	st	Element	М	状态列表。
		AckStatus	Element	М	终端号:订阅状态。 例如:1001:0。 • 0:订阅成功 • 1:订阅失败
	AutoResub		Element	М	是否是自动订阅

12.2.11 ELTE_Event_NotifySDSReport(短信/彩信接收上报事件通知)

事件类型

消息回调函数ELTE_SDK_SetEventCallBack(设置消息回调函数)中的事件类型 iEventType =10,代表普通短信、彩信和状态短信接收的相关信息上报,具体报文看消息体。

事件描述

当前用户接收其他用户发送的短信/彩信/状态短信后,触发该事件上报。彩信附件文件 名中的路径为相对路径。

属性			节点属性	M/ O	描述
Conte	ntent		Element	М	消息体根内容。
	SdsType		Element	M	短数据类型: • 如果短数据类型为0001,表示可以点对点或发群组短信。 • 如果短数据类型为0002,表示终端群发给调度台的状态短信。 • 如果短数据类型为0004,表示过点对点或发群组短信或发群组短信。 • 如果短数据类型为201,表示点对点发即时消息。 • 如果短数据类型为202,表示发群组即消息。 • 如果短数据类型为203,表示发期时消息向执。
	SdsCon	tent	Element	М	消息内容(中文请使用UTF-8进 行发送和解析)。
	SdsFron	n	Element	М	发件人。
	SdsTo		Element	М	收件人。
	MsgSta	te	Element	М	短信状态:
	RetCod	e	Element	М	返回的状态码。
	EmergGroupID EmergUeID		Element	М	紧急状态的群组ID。
			Element	М	紧急状态的终端ID。
	GroupI)	Element	М	群组ID。
	SdsMm	sFileNameList	Element	М	附件文件名列表。
		SdsMmsFileN ame	Element	М	附件文件名。
	SdsSubj	ect	Element	М	msgid。
	SdsDire	ction	Element	М	接发短信标志。
	SdsDate	2	Element	М	消息发送日期。

属性		节点属性	M/ O	描述
	SdsTime	Element	М	消息发送时间。
	StatusCode	Element	М	短信的状态码(普通短信不适用)。

12.2.12 ELTE_Event_NotifySDSSendStatus(短信/彩信发送状态事件通知)

事件类型

消息回调函数ELTE_SDK_SetEventCallBack(设置消息回调函数)中的事件类型 iEventType =11,短信彩信发送的相关信息上报,具体报文看消息体。

事件描述

当前用户发送短彩信后,触发该状态事件上报。

属性		节点属 性	M/O	描述
Content		Elemen t	М	消息体根节点。
	SdsReceiver	Elemen t	М	接收者。
	SdsSubject	Elemen t	М	msgid。
	SdsDirection	Elemen t	М	true,表示为发送状态的通知。

属性	属性		M/O	描述
	SdsRetCode	Elemen	M	发送状态: O: EXMPP_SUCCESS,表示发送成功消息。 Oxff: EXMPP_FAIL_NO_ACK,表示接收端没有ACK。 1: EXMPP_FAIL_SERVICE_UNSUPORT,表示业务不支持,如对方不支持加密短信。 2: EXMPP_FAIL_VPN_LIMIT,表示VPN权限非法。 O: SIEXMPP_FAIL_TARGET_NOT_FOUND,表示对方号码不存在。

12.2.13 ELTE_Event_NotifyServiceStatus(本地服务停止事件通知)

事件类型

消息回调函数ELTE_SDK_SetEventCallBack(设置消息回调函数)中的事件类型 iEventType =12,服务停止发送的相关信息上报,具体报文看消息体。

事件描述

当前服务停止后,触发该状态事件上报。

事件消息体

属性		节点属 性	M/O	描述	
Content		Elemen t	М	消息体根节点。	
	NativeSrvStatu s	Elemen t	М	0: 表示本地服务已经停止。 1: 表示本地服务还在运行。	

12.3 术语/缩略语

缩写	说明
Α	

缩写	说明
API	Application Programming Interface应 用软件编程接口
Е	
eLTE	Enterprise Long Term Evolution
eSDK	eco-system Development Software Kit
eAPP	Enterprise Network Application Software System专网用户网络应用软件 系统
eUDC	Enterprise User And Device Controller 专网用户与设备控制中心
eMDC	Enterprise Multimedia Dispatching and processing Center 专网用户多媒体调度中心
G	
GIS	Geographic Information System 地理信息系统
I	
ISV	Independent Software Vendor独立软件 供应商
0	
осх	Object Linking and Embedding Control eXtension对象链接和嵌入用户控件
P	
PLMN	Public Land Mobile Network 公用陆地移动网
PSTN	Public Switched Telephone Network 公共电话交换网
Т	
TETRA	TErrestrial Trunked RAdio 陆地集群无线电系统
U	
UE	User Equipment用户设备
V	

缩写	说明
VPN	Virtual Private Network 虚拟专用网

13 错误码参考

13.1 eSDK API错误码

13.2 IVS Player错误码

13.3 eLTE产品错误码

13.1 eSDK API 错误码

错误信息	错误码	错误描述
eLTE_SDK_ERR_SUCCESS	0	成功
eLTE_SDK_ERR_FAILED	2135102001	通用失败
eLTE_ERR_INVALID_PARAM	2135102002	非法入参
eLTE_SDK_ERR_NULL_POINTE R	2135102003	空指针错误
eLTE_SDK_ERR_CREATE_OBJEC T	2135102004	创建对象失败
eLTE_SDK_ERR_CREATE_DIREC TORY	2135102005	创建目录失败
eLTE_SDK_ERR_LOG_INIT	2135102006	日志模块初始化失败
eLTE_SDK_ERR_WSA_START_U P	2135102101	初始化套结字动态库失 败
eLTE_SDK_ERR_CONNECT_SER VER	2135102102	连接服务器失败
eLTE_SDK_ERR_SSL_CONNECT	2135102103	SSL连接失败
eLTE_SDK_ERR_SEND_MSG	2135102104	发送数据失败
eLTE_SDK_ERR_WAIT_TIME_O UT	2135102105	等待超时

错误信息	错误码	错误描述
eLTE_SDK_ERR_SERVER_NOT_ RUNNING	2135102106	服务未运行
eLTE_SDK_ERR_CONFIG_FILE_ LOAD	2135102201	加载ini配置文件失败
eLTE_SDK_ERR_CONFIG_FILE_ READ	2135102202	读取ini配置文件失败
eLTE_SDK_ERR_CONFIG_FILE_ WRITE	2135102203	写入ini配置文件失败
eLTE_SDK_ERR_XML_CONSTR UCT	2135102301	构造XML字符串失败
eLTE_SDK_ERR_XML_PARSE	2135102302	解析XML字符串失败
eLTE_SDK_ERR_XML_FIND_ELE M	2135102303	查找XML节点失败
eLTE_SDK_ERR_XML_GET_ELE M_VALUE	2135102304	获取XML节点失败
eLTE_SVC_ERR_SUCCESS	0	成功
eLTE_SVC_ERR_FAILED	2135103001	通用失败
eLTE_SVC_ERR_INVALID_PARA M	2135103002	非法入参
eLTE_SVC_ERR_NULL_POINTE R	2135103003	空指针错误
eLTE_SVC_ERR_NOT_LOGIN	2135103004	没有登录
eLTE_SVC_ERR_WAIT_LOGIN_ RESULT	2135103005	等待登录结果返回中, 如退出则登录失败
eLTE_SVC_ERR_MEMORY_APP LY	2135103006	内存申请错误
eLTE_SVC_ERR_NEW_SESSION ID	2135103007	获取SessionID失败
eLTE_SVC_ERR_INVALID_SESSI ONID	2135103008	非法SessionID
eLTE_SVC_ERR_SERVICE_EXPIR E	2135103009	服务过期,客户端需要 重启服务
eLTE_SVC_ERR_CONNECT_PAS SWD	2135103010	连接密码不正确
eLTE_SVC_ERR_SSLSocket_INIT	2135103101	网络套接字初始化失败
eLTE_SVC_ERR_SSLSocket_REC V	2135103102	网络套接字接收失败

错误信息	错误码	错误描述
eLTE_SVC_ERR_SSLSocket_SEN D	2135103103	网络套接字发送失败
eLTE_SVC_ERR_CONFIG_FILE_L OAD	2135103201	加载ini配置文件失败
eLTE_SVC_ERR_CONFIG_FILE_ READ	2135103202	读取ini配置文件失败
eLTE_SVC_ERR_CONFIG_FILE_ WRITE	2135103203	写入ini配置文件失败
eLTE_SVC_ERR_XML_CONSTR UCT	2135103301	构造XML字符串失败
eLTE_SVC_ERR_XML_PARSE	2135103302	解析XML字符串失败
eLTE_SVC_ERR_XML_FIND_ELE M	2135103303	查找XML节点失败
eLTE_SVC_ERR_XML_GET_ELE M_VALUE	2135103304	获取XML节点失败

13.2 IVS Player 错误码

错误信息	错误码	错误描述
IVS_PLAYER_RET_GET_C HANNEL_ERROR	999115400	获取通道失败
IVS_PLAYER_RET_ALL_PO RT_BUSY_ERROR	999115401	所有端口均被占用
IVS_PLAYER_RET_WSA_S TART_ERROR	999115402	启用Socket的DLL库错误
IVS_PLAYER_RET_CONNE CT_Socket_ERROR	999115403	建立Socket连接失败
IVS_PLAYER_RET_ALLOC_ MEM_ERROR	999115404	缓存分配失败
IVS_PLAYER_RET_RECV_D ATA_ERROR	999115405	数据流错误
IVS_PLAYER_RET_RECV_D ATA_TIMEOUT	999115406	连接超时
IVS_PLAYER_RET_CREATE _THREAD_ERROR	999115407	创建线程失败

错误信息	错误码	错误描述
IVS_PLAYER_RET_CREATE _DECODER_ERROR	999115408	创建解码库失败
IVS_PLAYER_RET_ORDER _ERROR	999115409	调用顺序不对
IVS_PLAYER_RET_DECOD ER_ERROR	999115410	解码失败
IVS_PLAYER_RET_WATER _MARK_OK	999115411	水印数据正常
IVS_PLAYER_RET_WATER _MARK_ERROR	999115412	水印数据被篡改
IVS_PLAYER_RET_UNSUP PORT_OPERATION	999115413	当前版本不支持此操作
IVS_PLAYER_RET_DECOD ER_BUFFER_FULL	999115414	缓冲区满
IVS_PLAYER_RET_RTSP_G ET_HANDLE_FAIL	999115415	获取rtsp的handle失败
IVS_PLAYER_RET_RTSP_S END_SETUP_FAIL	999115416	发送rtsp的Setup请求失败
IVS_PLAYER_RET_RTSP_S END_PLAY_FAIL	999115417	发送rtsp的Play请求失败
IVS_PLAYER_RET_RTSP_S END_PAUSE_FAIL	999115418	发送rtsp的Pause请求失败
IVS_PLAYER_RET_RTSP_S END_TEARDOWN_FAIL	999115419	发送rtsp的Teardown请求 失败
IVS_PLAYER_RET_RTSP_N ORMAL_STOP	999115420	RTSP连接收到正常结束
IVS_PLAYER_RET_RTSP_A BNORMAL_STOP	999115421	RTSP连接收到异常结束
IVS_PLAYER_RET_RTSP_D ATA_ERROR	999115422	RTSP码流不符合要求
IVS_PLAYER_RET_RTSP_D ISCONNECT	999115423	RTSP码流断开
IVS_PLAYER_RET_NET_O PEN_STREAM_FAIL	999115424	网络库打开网络流失败
IVS_PLAYER_RET_MP_OP EN_STREAM_FAIL	999115425	播放库打开网络流失败
IVS_PLAYER_RET_MP_ST ART_PLAY_FAIL	999115426	播放库启动播放失败

错误信息	错误码	错误描述
IVS_PLAYER_RET_NET_ST ART_RECEIVE_FAIL	999115427	网络库启动收流失败
IVS_PLAYER_RET_INIT_N ETSOURCE_ERROR	999115428	初始化网络收流库失败
IVS_PLAYER_RET_INIT_PL AY_ERROR	999115429	初始化播放收流库失败
IVS_PLAYER_RET_FILE_A CCESS_ERROR	999115430	访问文件或目录错误
IVS_PLAYER_RET_DISK_S PACE_ERROR	999115431	磁盘空间满错误
IVS_PLAYER_RET_MIXER_ OPEN_STATE_ERROR	999115432	混音器打开状态错误
IVS_PLAYER_RET_MIXER_ ERROR	999115433	混音器操作错误
IVS_PLAYER_RET_VOICE_ TALKBACK_STATUS_ERR OR	999115434	语音对讲状态失败
IVS_PLAYER_RET_BROAD CAST_FILE_IS_END	999115435	语音广播文件播放结束
IVS_PLAYER_RET_BROAD CAST_NOT_SUPPORTED_ FORMAT	999115436	语音广播传入的文件格式 不支持
IVS_PLAYER_RET_BROAD CAST_OPEN_FILE_ERROR	999115437	语音广播读文件失败
IVS_PLAYER_RET_GET_ST REAM_OPEN_MODE_ERR OR	999115438	获取数据流打开模式失败
IVS_PLAYER_RET_GET_A UDIO_VOLUMN_ERROR	999115439	获取音量失败
IVS_PLAYER_RET_WAVE_ OUT_ERROR	999115440	打开音频输出失败
IVS_PLAYER_RET_CAPTU RE_OPEN_STATE_ERROR	999115441	音频收集状态错误
IVS_PLAYER_RET_WAVE_I N_ERROR	999115442	打开音频输入失败
IVS_PLAYER_RET_AUDIO _DEVICE_NOT_FIND	999115443	未找到音频设备
IVS_PLAYER_RET_MEDIA _TYPE_UNSUPPORT	999115444	不支持该媒体类型

错误信息	错误码	错误描述
IVS_PLAYER_RET_VOICE_ BROADCAST_STATUS_ER ROR	999115445	语音广播状态失败
IVS_PLAYER_RET_CHANN EL_NOT_EXIST_ERROR	999115446	通道不存在
IVS_PLAYER_RET_RTSP_E RR_NOT_EXIST	999115447	连接句柄不存在
IVS_PLAYER_RET_RTSP_E RR_DISCONNECT	999115448	连接失败
IVS_PLAYER_RET_RTSP_E RR_RESPONSE	999115449	响应消息错误
IVS_PLAYER_RET_RTSP_E RR_TIMEOUT	999115450	响应超时
IVS_PLAYER_RET_RTSP_E RR_STAUTS_ABNORMAL	999115451	连接状态异常
IVS_PLAYER_RET_RTSP_E RR_SEND_FAIL	999115452	发送出错
IVS_PLAYER_RET_RTSP_E RR_RECV_FAIL	999115453	接收出错
IVS_PLAYER_RET_RTSP_E RR_PARAMETER	999115454	参数检查出错
IVS_PLAYER_RET_RTSP_E RR_NORMAL_STOP	999115455	正常结束,ANNOUNCE 正常结束请求
IVS_PLAYER_RET_RTSP_E RR_ABNORMAL_STOP	999115456	异常结束,ANNOUNCE 异常结束请求
IVS_PLAYER_RET_RTSP_E RR_RET_SYS	999115457	通用系统错误
IVS_PLAYER_RET_NET_BI ND_PORT_FAIL	999115458	绑定端口失败
IVS_PLAYER_RET_RTSP_E RR_SERVICE_500_RSP	999115459	服务器500响应
IVS_PLAYER_RET_RTSP_E RR_SERVICE_UNAVAILAB LE_RSP	999115460	服务不可用
IVS_PLAYER_RET_DISK_ WRITE_ERROR	999115461	录像文件写入失败,请检 查文件夹权限设置
IVS_PLAYER_RET_ERR_FIL E_NOT_EXIST	999115462	录像文件不存在

错误信息	错误码	错误描述
IVS_PLAYER_RET_TALKBA CK_OPENED_ERROR	999115463	语音对讲已经开启
IVS_PLAYER_RET_NOTEN OUGH_BANDWIDTH	999115464	媒体服务器带宽不足

13.3 eLTE 产品错误码

错误码	含义
0	success
-1	failed
-100	Init ZMQ context error
-101	Socket connect error
-1000	Init ZMQ context error
-1001	Socket connect error
-1004	Init asyn request Socket error
-1005	Message consumer connect error
-1006	Message consumer subscribe error
-1007	Init local service error
-1008	Init reponse server error
-1009	Init dealer server error
-1010	Init publisher server error
-1011	Get dest svc info error
-1012	Init consumer error
-1100	Message body is NULL
-1101	Message body's type is not vallid
-1102	Import XML file failed
-1103	Import CSV file failed
-1104	Unkown MOC type
-1105	Unkown operator type
-1106	MOC modification failed
-1107	BCC Node exceed max

错误码	含义
-1108	BDC Node exceed max
-1109	db error
-1110	XML format error
-1111	Validate error:Not all ansi or utf8
-1112	Validate error:Size is invalid
-1113	Validate error:Start with invalid value
-1114	Validate error:Not IP address
-1115	Validate error:Double percent signs exist
-1116	Validate error:Double spaces exist
-1117	Validate error:Not all number
-1118	Validate error:Some of ISDN exist
-1200	FmProxy module is not exist
-1201	Get disk state infos error
-1202	Create message error
-1203	Get memory state infos error
-1204	Get cpu state infos error
-1205	Get db state infos error
-1206	Get service ubp_daem state timeout
-1207	Receive an unknow message type,expect ScaMessage
-1208	Daem service is not running
-1209	Execute script failed
-1210	Execute script only can be supported in unix system
-1211	GetDbStatus EASY_INSTALL is null
-1212	Cannot find getdbspace.sh
-1250	License file path error
-1251	Read content from license file error
-1252	Decrypt license file error
-1253	Parse license file error

错误码	含义
-1254	MAC address error
-1255	License expired
-1256	License type or version not matched
-2347	Cann't add or update a child row: a foreign key constraint fails
-2348	Cann't delete or update a parent row: a foreign key constraint fails
-2582	Cannot delete or update a parent row: a foreign key constraint fails
-2583	Cannot add or update a child row: a foreign key constraint fails
-2653	Table doesn't exist
-2737	Duplicate Record
-2745	Unknown column in table
-3000	Update failed, moc has no primary key
-3001	Unknown field type
-3002	Unknown field
-10000	CM init error
-20000	License is not enough
-20001	Emergency calls reject dc break off or break in
-20002	Single dialog has existed
-20012	Videodispatch user account not found
-20013	Videodispatch user not registered
-20014	Videodispatch single dialog has existed
-20015	Source and dispath user's vpn not allowed
-20016	Videodispatch is reached max number
-20024	Rec type not match session type
-20025	Rec session no existed
-20026	Rec task has existed
-20027	Rec object no existed or others

错误码	含义
-20038	Number of dynamicgroup users beyond max
-20039	Wrong dynamic group num
-20040	unspecified reasons(DC no existed or dmg existed or others)
-20041	Number of dynamic group beyond max
-20042	Timer out
-20043	DynamicGroup member joind beyond limited max groups
-20044	DynamicGroup member not registered
-20045	current version doe not support dmg
-20046	the dmg has alredy been existed
-20047	the dmg has no other member except dc itself
-20054	Other UDC's error
-20055	User's isdn is wrong
-20056	UDC sync data to MDC error
-20060	group is not belongs to self,can't breakoff
-20061	network handle encrypt
-20062	patch create fail
-20063	Reached the maximum number of patch groups.
-20064	Invalid patch group DC.
-20065	Invalid patch group ID.
-20066	Reached the maximum number of patch group members.
-20067	No patch group member is input.
-20068	Invalid patch group index.
-20069	Forwarding failed.
-20072	Failed to obtain the patch group number.

错误码	含义
-20102	Failed to obtain the temporary group number.
-20200	Logging in to the UDC timed out.
-20201	Failed to log in to the UDC.
-20202	UCD internal error
-20401	ISDN failure of UCD
-20402	Incorrect old passwordfor the UDC.
-20403	Illegal UCD unknown password
-20404	Unknown password for UCD
-25000	This ISDN is already be configed, please change one
-25001	The upnode bcc already existed, please check configuration
-30000	BDC init error
-40001	invalid state, opration is not accepted, because the current state of the corresponding resources cann't do this opreration
-40002	without the resources, opration is not accepted,because without the resources
-40003	opration is not accepte,because the corresponding resources does not support this operation ability
-40004	opration is not accepted,because beyond app processing capacity
-40005	no authority, user does not have the operating authority
-40006	business conflict, the current user or canmera has the similar business!
-40007	ip_dup,opration is not accepted,goals have been recorded
-40008	ip address is invalid
-40009	opration is scheduled, please wait minutes
-40010	release PTT error

错误码	含义
-40011	No subscription
-40012	Media surface failed,please check the MIC insert
-40013	Port allocation failure,no port allocation
-40093	This call is being transfered
-40094	Cannot find user home
-40095	Found the user's attribution but broken link with home MDC
-40096	Get future result timeout
-40097	operation failed, remote refused
-40098	opration is not accepted,goals have been recorded, reason need suggest latter
-40099	opration is not implemented
-40100	osip inner error
-40101	mediastream2 inner error
-40102	ZMQ inner error
-40103	ubp_timmer inner error
-40104	parameter error, operation failed
-40105	excess license limit, operation failed
-40106	target already existed, operation failed
-40107	target not found, operation failed
-40108	target not registered, operation failed
-40109	ubp_timmer schedule error
-40110	Failed to transfer the call
-40111	Number of dynamicgroup users beyong max
-40112	Wrong dynamic group num
-40113	Number of dynamic group beyond max
-40114	Dynamic group creation timeout

错误码	含义
-40115	DynamicGroup member joined beyond limited max groups
-40116	DynamicGroup member not registered
-40118	Dynamicgroup already existed
-40119	No any valid user inthis dynamic group, please check wheher they are all external users or external groups
-40120	Network report error when handling DGNA
-40121	Target is being listened,reject dc break in
-40122	Dispatch number from this video source excess max system limit
-40123	Network handle assigning dynamic group? fail all ptt users failed
-40124	Network handle assigning dynamic group fail version not supported
-40125	Network handle assigning dynamic group fail download not allowed
-40126	Network handle assigning dynamic group fail wrong number
-40131	Create patchgroup numbers beyond limited max numbers
-40132	Emergency services do not support this operation
-40133	No MIC, No Breakin allowed
-40134	local ip error
-40135	reservation
-40137	DynamicGroup operation has no response or is still establishing, please check it later.
-40138	DynamicGroup operation UDC error
-40139	DynamicGroup operation ISDN error
-40140	DynamicGroup operation UDC synchronize error
-40142	operation UDC login failure

错误码	含义
-40143	operation UDC inner error
-40144	PatchGroup id get failure
-40145	TemporaryGroup id get failure
-40146	Modify password get failure:old password is error
-40147	Modify password get failure:new password is illegal
-40148	Modify password get failure: dcid is invalid
-40149	Modify password get failure
-40150	
-40151	Dispatch Video or Transfer audio get failure: Source Vpn and dispath user's vpn not allowed
-40152	Creating PatchGroup reach system max number
-40153	Only gateway-user can be added in group temporarily
-40154	transcode busy, try to send without transcode
-40155	transfer cancel not be allowed
-40156	transfer cancel not be allowed
-40157	transfer cancel not be allowed
-40158	operation not supported due to no capability
-40159	user not support
-40160	
-40161	
-40162	patchgroup usermember exceed limit
-40163	Gis rights configuration time out
-40164	
-40165	
-40166	Create a dynamic group server busy

错误码	含义
-40168	B-Trunc mode do not support this operation
-41000	init asyn socket error
-42000	init asyn socket error
-50000	MRS init error
-52994	bcc info of MRSNODE exists.
-52995	MRSNode with MRS_C type not exists.
-52996	MRSNode with MRS_C type exists.
-52997	MRSNode with same ip exists.
-52998	MRSNode with same name exists.
-54986	input parameter error
-54987	execute delete sql error
-54988	database data exception
-54989	query database error
-54990	check input parameter
-54991	path not regular file
-54992	make file path throw exception
-54993	rec task not exists
-54994	directory not exists
-54995	file not exists
-54996	path not exists
-54997	emove directory error
-54998	remove file error
-59964	convert user number fail.
-59965	node id are not the same.
-59966	camera export list has not been generated.
-59967	ivs not online.
-59968	ivs camera in playback,can not remove.
-59969	ivs camera in playback, can not modify.

错误码	含义
-59970	ivs user does not exist.
-59971	eSDK service does not exist.
-59972	ivs user ID duplicate.
-59973	eSDK service ID duplicate.
-59974	ivs password is invalid.
-59975	ivs password can not be empty.
-59976	ivs user name can not be empty.
-59977	ivs user name can not be empty.
-59978	eSDK ip is invalid.
-59979	eSDK ip can not be empty.
-59980	device is recording, can not be modified.
-59981	device is being uploaded videos, can not be modified.
-59982	Equipment activated now,can not remove it.
-59983	Equipment activation state is not allowed to change
-59984	user number is not in vpn of mrs.
-59985	user number is not in range of mrs.
-59986	user number is not a valid user number of ipc.
-59987	close sdk failed
-59988	init sdk error
-59989	parameter out of range
-59990	device status error
-59991	device id does not exist
-59992	device play failed
-59993	device id does not exist
-59994	device id already exists
-59995	sdk not initialized
-59996	close sdk error

错误码	含义
-59997	device is not registered on the sdk
-59998	add device error
-59999	init sdk error
-60000	VGW init error
-63982	schedule does not exist
-63983	duplicate range id
-63984	range not exist
-63985	invalid time range
-63986	invalid time
-63987	invalid datetime range
-63988	invalid datetime
-63989	invalid schedule type
-63990	invalid rectype
-63991	range have rely data
-63992	id does not exist
-63993	range conflict
-63994	duplicate id
-63995	invalid range
-63996	invalid input
-63997	task not exists
-63998	add record session error
-63999	task already exists
-64993	query db no results
-64994	database error
-64995	null pointor
-64996	invlaid app frame
-64997	invlaid zmq message
-65001	null ptr
-65002	init sdk fail
-65003	close sdk fail

错误码	含义
-65004	add device fail,device has exist
-65005	device do not exist
-65006	device status is not correct
-65007	parameter is oversize
-65008	The device is occupied