冯小龙

求职意向:Android 工程师

生日: 1992.10 专业: 软件技术

手机: 13661717489 邮箱: 1581560231@qq.com

个人博客: https://fengxl28.github.io/ QQ: 1581560231

自我评价

◆ 工作能力: Android 工程师的工作经历,熟悉程序员的工作流程,主导完成多个项目需求分析及设计、 落地实施等,为企业经营效益创造新高点;学习能力优秀,可以根据公司需要,灵活转变 鱼色。

◆ 专业能力: 掌握 MVP、Rxjava、Retrofit、Glide、Tinker、Hybrid 等主流框架的搭建; 可运用 Robotium、 Jmeter 独立完成自动化测试; 熟谙 Android Studio、IDEA、Navicat Premium 等开发工 具及 Leakcanary、Blockcanary、Chuck 等调试工具的操作步骤; 熟练掌握 Git、Svn 等版本管理 软件的应用。

◆ 综合能力: 优秀的团队合作者,良好的推动与执行能力,逻辑思维清晰,口头表达能力良好;极强的 敬业精神,属于应用型人才,较强抗压能力。

◆ 个人品质: 热爱运动, 身体素质良好; 不断更迭专业知识, 逻辑思维能力强, 短时间适应新环境。

项目经历

2018.05-至今

美易点 (餐饮系统)

◆ 项目描述:系统为主副机站点多机联合工作,为餐厅实现点餐、收款、报表、员工管理等一体化软件。

◆ 项目背景:由于业务迭代速度加快,单个进程跑多个核心业务已不适用,需要将总业务量分摊到各自业务进程,减少单进程压力和单个崩溃对整个应用的影响。

◆ 项目职责:负责将单进程应用升级为多进程应用

◆ 运用技术:多进程应用、进程间通信、 binder、进程保活。

项目过程:

- ◆ 4个进程,核心业务放在一个进程(业务中心)、面向用户的主进程、调起打印的打印进程、监控进程。
- ◆ 以 Service 为载体 manifest 配置 android:process
- ◆ 进程间通信:业务中心进程不光要服务于本台设备还要服务其它站点机器,所以采用 socket 长连接, 然后其它进程间用 Android 的 binder 机制的实现 AIDL。
- ◆ 进程保活:使用了多个进程互拉、注册 BroadcastReceiver 保活(餐饮机器 Android5.0)

2017.01-2018.05

美收银 (开店)

- ◆ 项目描述:店铺管理 APP,支持微信、支付宝支付,门店管理、订单报表等。
- ◆ 项目背景: hybrid 试点在我们组,后面需要推广到其它组,对基础库构建和文档有一定要求。
- ◆ 项目职责:负责 Android 端的 hybrid 基础搭建和接入。
- ◆ 运用技术: hybrid、交互协议。
- ◆ 项目背景: 建立 library 项目, 打成 aar 包传到公司 maven 服务器上, gradle 引用。

项目过程:

◆ 配合 H5 和 iOS 制定交互规则,native 页面的跳转执行由 h5 接管,native 提供给 H5 方法调用本地服



务(打开相机、调起支付等)。

通信规则:

- ◆ 页面跳转通过拦截 shouldOverrideUrlLoading 方法,根据协议解析链接 。
- ◆ h5 调用 Android 方法通过 WebView 的 addJavascriptInterface 注册 java 对象。
- ◆ Android 调用 JS 代码 Android 4.4 前用 loadUrl 4.4 后用 evaluateJavascrip 等。

2016.06-2017.01 全能 POS (支付)

- ◆ 项目描述:收银 APP, 支持银行卡、微信、支付宝支付, 会员等。
- ◆ 项目背景:接手项目的时候,为单个主 Module 结构。因其它业务线也需要使用支付或者会员模块,这时候原有结构已经不支持了,避免重复开发急需拆分。
- ◆ 项目职责:负责对整个项目重构组件化。
- ◆ 运营技术:组件化、submodule

项目过程:

- ◆ 按照业务需求,将项目拆分为三层,提供服务。
- ◆ 第一层为外壳层,根据项目通过 submodule 引进业务.
- ◆ 第二层为业务层,从原有分业务拆出来,建立单独 git 仓库单独开发,这里通过 submodule 方式为上层提供业务支持。
- ◆ 第三层为跟业务无关的基础工具架构层,为整个项目提供 gradle 引用。

2015.06-2016.06 微阵(购物)

- ◆ 项目描述: 微商 APP, 支持在线购物, 和等级划分等。
- ◆ 项目职责:负责 Android 端的开发。
- ◆ 运用技术:基础库使用。
- ◆ 项目过程:配合公司业务需要,临时紧急组成 Android 两人开发小分队,因有前面实习项目的积累和 提前的技术点调研,很快搭建一套实用的技术框架,配合产品后段开发视觉成员,团队用 时 2 个月顺利上线,为公司节约了时间、成本支出。
- ◆ 项目成果: 上线后应用稳定并且反馈良好,日交易额达到 30 万左右,得到了领导的肯定和奖励 。

2014.11-2015.06 加族(自媒体实习项目)

- ◆ 项目描述: 自媒体 APP, 类似长微博。支持制作自定义长微博, 和分享微信等。
- ◆ 项目职责:负责 Android 端的实习开发。
- ◆ 运用技术: android-async-http 、Picasso。

项目过程:

- ◆ 参与开发的第一次商业项目,由一个 Android 开发多年经验的资深工程师带队开发,参与基础的 UI 框架选型,网络框架构建,和数据交互处理等。
- ◆ 项目开发完后,独自维护和后期业务升级更新,需要在短时间内掌握前辈留下的技术知识。

工作经历

2016.06-至今 美味不用等 工程师

- ◆ 参与公司项目,负责关键功能模块的代码实现,系统开发测试、部署和集成,确保研发软件的安全、 质量和性能,解决开发过程中的技术问题,把控项目整体进度。
- ◆ 根据用户需求,完成项目系统设计并与团队共同完成软件的程序开发工作,修改维护过程中的 Bug。
- ◆ 负责院内网络终端设备、终端外设和网络线路的日常维护和管理,保障网络信息畅通。
- ◆ 工作业绩:参与公司多个项目,实现项目各项需求,搭建完成项目架构,同时完成测试与优化迭代。

- ◆ 定位产品性能需求和系统需求,提出构思新颖、有高度吸引力的方案设计,撰写 Wiki 文档。
- ◆ 完成服务端程序开发、数据库结构设计和搭建,后台画面、功能接口编写,参与关键技术难点攻克。
- ◆ 负责网站及后台系统的日常开发,处理日常服务器及数据的维护工作。
- ◆ 工作成绩:任职期间,参与多次项目开发,掌握工程师基本技能。

教育背景

2012.09-2015.06 上海行健学院 软件技术