

Byron

生日: 1992.10

手机: 13661717489

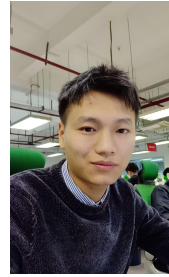
个人博客: <https://fengxl28.github.io/>

求职意向: **Android 工程师**

专业: 软件技术

邮箱: 1581560231@qq.com

QQ: 1581560231



自我评价

- ◆ **工作能力:** Android 工程师的工作经历, 熟悉程序员的工作流程, 主导完成多个项目需求分析及设计、落地实施等, 为企业经营效益创造新高点; 学习能力优秀, 可以根据公司需要, 灵活转变角色。
- ◆ **专业能力:** 掌握 MVP、Rxjava、Retrofit、Glide、Tinker、Hybrid 等主流框架的搭建; 可运用 Robotium、Jmeter 独立完成自动化测试; 熟谙 Android Studio、IDEA、Navicat Premium 等开发工具及 Leakcanary、Blockcanary、Chuck 等调试工具的操作步骤; 熟练掌握 Git、Svn 等版本管理 软件的应用。
- ◆ **综合能力:** 优秀的团队合作者, 良好的推动与执行能力, 逻辑思维清晰, 口头表达能力良好; 极强的敬业精神, 属于应用型人才, 较强抗压能力。
- ◆ **个人品质:** 热爱运动, 身体素质良好; 不断更迭专业知识, 逻辑思维能力强, 短时间适应新环境。

项目经历

2018.05-至今

美易点 (餐饮系统)

- ◆ **项目描述:** 系统为主副机站点多机联合工作, 为餐厅实现点餐、收款、报表、员工管理等一体化软件。
- ◆ **项目背景:** 由于业务迭代速度加快, 单个进程跑多个核心业务已不适用, 需要将总业务量分摊到各自业务进程, 减少单进程压力和单个崩溃对整个应用的影响。
- ◆ **项目职责:** 负责将单进程应用升级为多进程应用
- ◆ **运用技术:** 多进程应用、进程间通信、 binder、进程保活。

项目过程:

- ◆ 4 个进程, 核心业务放在一个进程 (业务中心)、面向用户的主进程、调起打印的打印进程、监控进程。
- ◆ 以 Service 为载体 manifest 配置 android:process
- ◆ 进程间通信: 业务中心进程不光要服务于本台设备还要服务其它站点机器, 所以采用 socket 长连接, 然后其它进程间用 Android 的 binder 机制的实现 AIDL。
- ◆ 进程保活: 使用了多个进程互拉、注册 BroadcastReceiver 保活 (餐饮机器 Android5.0)

2017.01-2018.05

美收银 (开店)

- ◆ **项目描述:** 店铺管理 APP, 支持微信、支付宝支付, 门店管理、订单报表等。
- ◆ **项目背景:** hybrid 试点在我们组, 后面需要推广到其它组, 对基础库构建和文档有一定要求。
- ◆ **项目职责:** 负责 Android 端的 hybrid 基础搭建和接入。
- ◆ **运用技术:** hybrid、交互协议。
- ◆ **项目背景:** 建立 library 项目, 打成 aar 包传到公司 maven 服务器上, gradle 引用。

项目过程:

- ◆ 配合 H5 和 iOS 制定交互规则, native 页面的跳转执行由 h5 接管, native 提供给 H5 方法调用本地服

务（打开相机、调起支付等）。

通信规则：

- ◆ 页面跳转通过拦截 `shouldOverrideUrlLoading` 方法，根据协议解析链接。
- ◆ h5 调用 Android 方法通过 `WebView` 的 `addJavascriptInterface` 注册 java 对象。
- ◆ Android 调用 JS 代码 Android 4.4 前用 `loadUrl` 4.4 后用 `evaluateJavascript` 等。

2016.06-2017.01

全能 POS (支付)

- ◆ **项目描述：**收银 APP，支持银行卡、微信、支付宝支付，会员等。
- ◆ **项目背景：**接手项目的时候，为单个主 Module 结构。因其它业务线也需要使用支付或者会员模块，这时候原有结构已经不支持了，避免重复开发急需拆分。
- ◆ **项目职责：**负责对整个项目重构组件化。
- ◆ **运营技术：**组件化、submodule

项目过程：

- ◆ 按照业务需求，将项目拆分为三层，提供服务。
- ◆ 第一层为外壳层，根据项目通过 submodule 引进业务。
- ◆ 第二层为业务层，从原有分业务拆出来，建立单独 git 仓库单独开发，这里通过 submodule 方式为上层提供业务支持。
- ◆ 第三层为跟业务无关的基础工具架构层，为整个项目提供 gradle 引用。

2015.06-2016.06

微阵（购物）

- ◆ **项目描述：**微商 APP，支持在线购物，和等级划分等。
- ◆ **项目职责：**负责 Android 端的开发。
- ◆ **运用技术：**基础库使用。
- ◆ **项目过程：**配合公司业务需要，临时紧急组成 Android 两人开发小分队，因有前面实习项目的积累和提前的技术点调研，很快搭建一套实用的技术框架，配合产品后段开发视觉成员，团队用时 2 个月顺利上线，为公司节约了时间、成本支出。
- ◆ **项目成果：**上线后应用稳定并且反馈良好，日交易额达到 30 万左右，得到了领导的肯定和奖励。

2014.11-2015.06

加族（自媒体实习项目）

- ◆ **项目描述：**自媒体 APP，类似长微博。支持制作自定义长微博，和分享微信等。
- ◆ **项目职责：**负责 Android 端的实习开发。
- ◆ **运用技术：**android-async-http 、Picasso。

项目过程：

- ◆ 参与开发的第一次商业项目，由一个 Android 开发多年经验的资深工程师带队开发，参与基础的 UI 框架选型，网络框架构建，和数据交互处理等。
- ◆ 项目开发完后，独自维护和后期业务升级更新，需要在短时间内掌握前辈留下的技术知识。

工作经历

2016.06-至今	美味不用等	工程师
<ul style="list-style-type: none">◆ 参与公司项目，负责关键功能模块的代码实现，系统开发测试、部署和集成，确保研发软件的安全、质量和性能，解决开发过程中的技术问题，把控项目整体进度。◆ 根据用户需求，完成项目系统设计并与团队共同完成软件的程序开发工作，修改维护过程中的 Bug。◆ 负责院内网络终端设备、终端外设和网络线路的日常维护和管理，保障网络信息畅通。◆ 工作业绩：参与公司多个项目，实现项目各项需求，搭建完成项目架构，同时完成测试与优化迭代。		
2014.11-2016.06	快 CTO	工程师
<ul style="list-style-type: none">◆ 定位产品性能需求和系统需求，提出构思新颖、有高度吸引力的方案设计，撰写 Wiki 文档。◆ 完成服务端程序开发、数据库结构设计和搭建，后台画面、功能接口编写，参与关键技术难点攻克。◆ 负责网站及后台系统的日常开发，处理日常服务器及数据的维护工作。◆ 工作成绩：任职期间，参与多次项目开发，掌握工程师基本技能。		
教育背景		
2012.09-2015.06	上海行健学院	软件技术