9.25.2024

704 二分法:

二分法听起来简单,在做起来时候会经常遇到边界错误,原因则在于对于边界 条件判定的不一致

左闭右开时, left index 在正常判断时必然小于 right index,

举个例子:

[0, 1, 2, 3, 4], 我们若搜索 4 的时候, 第一步骤将 array 分成[0, 2), [3, 5) 但实际上我们永远不会再取到 2 了。

所以当其不满足判断条件时候, 即为失败。

```
class Solution:
   def search(self, nums: List[int], target: int) -> int:
      # 左闭右开
       left = 0
       right = len(nums)
       while left < right:
          mid = (left + right) // 2
           # 判定
          # 在右边
           if nums[mid] < target:</pre>
             left = mid + 1
           # 在左边
           elif nums[mid] > target:
             right = mid
           else:
           return mid
```

同理, 左闭右闭

```
def search(self, nums: List[int], target: int) -> int:
   # 左闭右闭
   left = 0
   right = len(nums) - 1
   while left <= right:
      mid = (left + right) // 2
      # 判定
      # 在右边
      if nums[mid] < target:
          left = mid + 1
       # 在左边
      elif nums[mid] > target:
       right = mid - 1
      else:
       return mid
   return -1
```

27 移除元素

暴力法 O(n²):

外层找值,内层移动数据

如果 left 所在值等于 val, 移除之后在下个循环仍要继续判断 left, 因为需要确定新的 left 是否满足条件

双指针法只需要 O (n) 的时间复杂度

```
# 双指针法
slow, fast = 0, 0
while fast < len(nums):
    if nums[fast] != val:
        nums[slow] = nums[fast]
        slow += 1
        fast += 1
    else:
        fast += 1
return slow
```

确保 slow 所在的位置即是更新后数组最后位置即可

977.有序数组的平方

最简单的方法便是算出平方后的值并且重新进行排序,时间复杂度为 O(nlogn)

更有效率的方法是使用双指针,因为大头永远在两端(绝对值最大的元素)

```
def sortedSquares(self, nums: List[int]) -> List[int]:
    res = [0] * len(nums)
    left, right, res_index = 0, len(nums) - 1, len(nums) - 1
    while left <= right:
        if pow(nums[left], 2) < pow(nums[right], 2):
            res[res_index] = pow(nums[right], 2)
            right -= 1
        else:
            res[res_index] = pow(nums[left], 2)
            left += 1
        res_index -= 1
    return res</pre>
```

209 长度最小的子数组

首先可以想到的是暴力法,时间复杂度为 O(n)

其次会想到可以用两个指针来确定最小和子序列的边界, 长度则为 right-

left+1, 由此可以想到使用滑动窗口来解决这道题目。

```
def minSubArrayLen(self, target: int, nums: List[int]) -> int:
    left, right, res = 0, 0, float('inf')
    cur_sum = 0
    while right < len(nums):
        cur_sum += nums[right]
        while cur_sum >= target:
            res = min(res, right - left + 1)
            cur_sum -= nums[left]
            left += 1
            right += 1
            return res if right - left != len(nums) else 0
```

使用滑动窗口所需要的步骤:

- ① 定义需要维护的变量
- ② 定义窗口的左端和右端
- ③ 不断更新需要维护的变量
- ④ 最重要的来了,如何确定左端口的位置呢?

如果窗口长度固定:则用 if 判断即可,保持窗口长度不变

如果窗口长度不定:则用 while 来不断判断左端口边界,从而保证最终结果

满足条件

在 step4 所有操作中,更新所有维护的变量

⑤ 返回答案

59.螺旋矩阵 II

```
res = generateMatrix(4)
print_matrix(res)

v 0.0s

1 2 3 4

1 2 3

8 9 4

7 6 5

res = generateMatrix(4)
print_matrix(res)

v 0.0s

1 1 2 3 4

12 13 14 5

11 16 15 6

10 9 8 7
```

这道题目感觉更像找规律: 从左到右, 从右到下, 从右到左, 从下到上为一个循环。



举个例子,

当 n=3 的时候, 第一层会更新 8 个元素, 每个循环更新 2 个, 2 次停止。

n=4 的时候,第一层会更新 12 个元素,每个循环更新 3 个

第二层会更新 4 个元素、每个循环更新 1 个、2 次停止

N=5 的时候, 第一层会更新 16 个元素, 每个循环更新 4 个

第二层会更新8个元素,每个循环更新2个,3次停止

.

由此发现规律,每个循环(左->右,右->下……),第一层偏移 n-1 个,第二层偏移 n-3 个……因为每一层更新过后,单独拿出每个循环,向内缩进的过程中都有两个元素被填充了。

所以很容易得出, 当对于从左到右的时候, 左边界不断+1, 有边界不断-1。直到 ceil(n // 2)次停止。但同时我们发现当 n 为奇数的时候, 循环并不能处理到

最终的中点位置, 所以为了一致性, 我们单独处理中点。

那么此时 n=3, 一次; n=4, 两次; n=5, 循环两次.... 循环次数为 n // 2 我们以左上点为每次循环的起点,来不断循环。代码如下:

```
class Solution:
   def generateMatrix(self, n: int) -> List[List[int]]:
       res_matrix = [[0 for _ in range(n)] for _ in range(n)]
       loop_number = n // 2
       x, y = 0, 0
       cur number = 1
        for offset in range(1, loop_number + 1):
            # ->
            for change_index in range(y, n - offset):
                res_matrix[x][change_index] = cur_number
               cur number += 1
            # 下
            for change_index in range(x, n - offset):
               res_matrix[change_index][n - offset] = cur_number
               cur_number += 1
            # <-
            for change index in range(n - offset, y, -1):
                res_matrix[n - offset][change_index] = cur_number
                cur_number += 1
            # 上
            for change index in range(n - offset, x, -1):
                res_matrix[change_index][y] = cur_number
               cur number += 1
           x += 1
            y += 1
        if n % 2 != 0:
            res_matrix[n // 2][n // 2] = cur_number
        return res matrix
```

注意,每次循环结束左上点坐标都需要更新。

58. 区间和

```
import sys
input = sys.stdin.read
def main():
   data = input().split()
   index = 0
   n = int(data[index])
   index += 1
   sum_arr = []
   for i in range(n):
       sum_arr.append(int(data[index + i]))
   index += n
   for i in range(1, n):
       sum_arr[i] += sum_arr[i-1]
   # 这里是找到要输入的两个index
   while index < len(data):
       left = int(data[index])
       right = int(data[index + 1])
       index += 2
       res = sum_arr[right] - sum_arr[left - 1] if left > 0 else sum_arr[right]
       print(res)
if <u>__name__</u> == "<u>__main__</u>":
  main()
```

这道题的难点主要是如何利用输入流来获取信息

```
5
1
2
3
4
5
0 2
2 4
^D
^Z
6
12
```

需要使用 crtl+Z 来完成输入

44. 开发商购买土地

题目需要利用到前缀和

首先需要求出列、行的总和

然后遍历可能的行切分、列切分来找到最小的差值

逻辑想通, 代码不难

```
def main():
    input = sys.stdin.read
    data = input().split()
    index = 0
    row_num = int(data[index])
    index += 1
    col_num = int(data[index])
    index += 1
    matrix = []
    for row in range(row_num):
        row_arr = []
        for col in range(col_num):
           row_arr.append(int(data[index]))
            index += 1
        matrix.append(row_arr)
    row_sum, col_sum = [0] * row_num, [0] * col_num
    for i in range(row_num):
        for j in range(col_num):
           row_sum[i] += matrix[i][j]
    for j in range(col_num):
        for i in range(row_num):
           col_sum[j] += matrix[i][j]
    res = float('inf')
    # 遍历横切和纵切
    temp sum = 0
    for i in range(len(row_sum)):
        temp_sum += row_sum[i]
        other temp sum = sum(row sum) - temp sum
        res = min(res, abs(other_temp_sum - temp_sum))
    temp_sum = 0
    for i in range(len(col_sum)):
       temp_sum += col_sum[i]
        other_temp_sum = sum(col_sum) - temp_sum
        res = min(res, abs(other_temp_sum - temp_sum))
    print(res)
```