

9.25.2024

## 704 二分法:

二分法听起来简单，在做起来时候会经常遇到边界错误，原因则在于对于边界条件判定的不一致

左闭右开时，left index 在正常判断时必然小于 right index，

举个例子：

[0, 1, 2, 3, 4]， 我们若搜索 4 的时候， 第一步骤将 array 分成[0, 2) , [3, 5)

但实际上我们永远不会再取到 2 了。

所以当其不满足判断条件时候，即为失败。

```
class Solution:
    def search(self, nums: List[int], target: int) -> int:
        # 左闭右开
        left = 0
        right = len(nums)
        while left < right:
            mid = (left + right) // 2
            # 判定
            # 在右边
            if nums[mid] < target:
                left = mid + 1
            # 在左边
            elif nums[mid] > target:
                right = mid
            else:
                return mid
        return -1
```

同理，左闭右闭

```
class Solution:
    def search(self, nums: List[int], target: int) -> int:
        # 左闭右闭
        left = 0
        right = len(nums) - 1
        while left <= right:
            mid = (left + right) // 2
            # 判定
            # 在右边
            if nums[mid] < target:
                left = mid + 1
            # 在左边
            elif nums[mid] > target:
                right = mid - 1
            else:
                return mid
        return -1
```

## 27 移除元素

暴力法  $O(n^2)$ :

外层找值，内层移动数据

```
def removeElement(self, nums: List[int], val: int) -> int:
    # brute force
    left, right = 0, len(nums)
    while left < right:
        if nums[left] == val:
            for i in range(left+1, right):
                nums[i - 1] = nums[i]
                right -= 1
            else:
                left += 1
    return left
```

如果 `left` 所在值等于 `val`，移除之后在下个循环仍要继续判断 `left`，因为需要确定新的 `left` 是否满足条件

双指针法只需要  $O(n)$  的时间复杂度

```
# 双指针法
slow, fast = 0, 0
while fast < len(nums):
    if nums[fast] != val:
        nums[slow] = nums[fast]
        slow += 1
        fast += 1
    else:
        fast += 1
return slow
```

确保 `slow` 所在的位置即是更新后数组最后位置即可

## 977.有序数组的平方

最简单的方法便是算出平方后的值并且重新进行排序，时间复杂度为  $O(n\log n)$

更有效率的方法是使用双指针，因为大头永远在两端(绝对值最大的元素)

```
def sortedSquares(self, nums: List[int]) -> List[int]:
    res = [0] * len(nums)
    left, right, res_index = 0, len(nums) - 1, len(nums) - 1
    while left <= right:
        if pow(nums[left], 2) < pow(nums[right], 2):
            res[res_index] = pow(nums[right], 2)
            right -= 1
        else:
            res[res_index] = pow(nums[left], 2)
            left += 1
        res_index -= 1
    return res
```

9.26.2024

## 209 长度最小的子数组

首先可以想到的是暴力法，时间复杂度为  $O(n)$

其次会想到可以用两个指针来确定最小和子序列的边界，长度则为  $\text{right} - \text{left} + 1$ ，由此可以想到使用滑动窗口来解决这道题目。

```
def minSubArrayLen(self, target: int, nums: List[int]) -> int:
    left, right, res = 0, 0, float('inf')
    cur_sum = 0
    while right < len(nums):
        cur_sum += nums[right]
        while cur_sum >= target:
            res = min(res, right - left + 1)
            cur_sum -= nums[left]
            left += 1
        right += 1
    return res if right - left != len(nums) else 0
```

使用滑动窗口所需要的步骤:

- ① 定义需要维护的变量
- ② 定义窗口的左端和右端
- ③ 不断更新需要维护的变量
- ④ 最重要的来了，如何确定左端口的位置呢？

如果窗口长度固定：则用 if 判断即可，保持窗口长度不变

如果窗口长度不定：则用 while 来不断判断左端口边界，从而保证最终结果满足条件

在 step4 所有操作中，更新所有维护的变量

- ⑤ 返回答案

## 59.螺旋矩阵 II

```
res = generateMatrix(3)
print_matrix(res)
✓ 0.0s
```

1	2	3
8	9	4
7	6	5

```
res = generateMatrix(4)
print_matrix(res)
✓ 0.0s
```

1	2	3	4
12	13	14	5
11	16	15	6
10	9	8	7

这道题目感觉更像找规律：从左到右，从右到下，从右到左，从下到上为一个循环。



举个例子，

当  $n=3$  的时候，第一层会更新 8 个元素，每个循环更新 2 个，2 次停止。

$n=4$  的时候，第一层会更新 12 个元素，每个循环更新 3 个

第二层会更新 4 个元素，每个循环更新 1 个，2 次停止

$N=5$  的时候，第一层会更新 16 个元素，每个循环更新 4 个

第二层会更新 8 个元素，每个循环更新 2 个，3 次停止

.....

由此发现规律，每个循环(左->右，右->下.....)，第一层偏移  $n-1$  个，第二层偏移  $n-3$  个.....因为每一层更新过后，单独拿出每个循环，向内缩进的过程中都有两个元素被填充了。

所以很容易得出，当对于从左到右的时候，左边界不断+1，有边界不断-1。直到  $\text{ceil}(n // 2)$ 次停止。但同时我们发现当  $n$  为奇数的时候，循环并不能处理到

最终的中点位置，所以为了一致性，我们单独处理中点。

那么此时  $n=3$ ，一次； $n=4$ ，两次； $n=5$ ，循环两次.... 循环次数为  $n // 2$

我们以左上点为每次循环的起点，来不断循环。代码如下：

```
class Solution:
    def generateMatrix(self, n: int) -> List[List[int]]:
        res_matrix = [[0 for _ in range(n)] for _ in range(n)]
        loop_number = n // 2
        x, y = 0, 0
        cur_number = 1
        for offset in range(1, loop_number + 1):
            # ->
            for change_index in range(y, n - offset):
                res_matrix[x][change_index] = cur_number
                cur_number += 1
            # 下
            for change_index in range(x, n - offset):
                res_matrix[change_index][n - offset] = cur_number
                cur_number += 1
            # <-
            for change_index in range(n - offset, y, -1):
                res_matrix[n - offset][change_index] = cur_number
                cur_number += 1
            # 上
            for change_index in range(n - offset, x, -1):
                res_matrix[change_index][y] = cur_number
                cur_number += 1
            x += 1
            y += 1

        if n % 2 != 0:
            res_matrix[n // 2][n // 2] = cur_number
        return res_matrix
```

注意，每次循环结束左上点坐标都需要更新。

## 58. 区间和

```
import sys

input = sys.stdin.read

def main():
    data = input().split()
    index = 0
    n = int(data[index])
    index += 1
    sum_arr = []
    for i in range(n):
        sum_arr.append(int(data[index + i]))
    index += n

    for i in range(1, n):
        sum_arr[i] += sum_arr[i-1]

    # 这里是找到要输入的两个index
    while index < len(data):
        left = int(data[index])
        right = int(data[index + 1])
        index += 2
        res = sum_arr[right] - sum_arr[left - 1] if left > 0 else sum_arr[right]
        print(res)

if __name__ == "__main__":
    main()
```

这道题的难点主要是如何利用输入流来获取信息

```
5
1
2
3
4
5
0 2
2 4
^D
^Z
6
12
```

需要使用 ctrl+Z 来完成输入

#### 44. 开发商购买土地

题目需要利用到前缀和

首先要求出列、行的总和

然后遍历可能的行切分、列切分来找到最小的差值

逻辑想通，代码不难

```
def main():  
    input = sys.stdin.read  
    data = input().split()  
    index = 0  
    row_num = int(data[index])  
    index += 1  
    col_num = int(data[index])  
    index += 1  
  
    matrix = []  
  
    for row in range(row_num):  
        row_arr = []  
        for col in range(col_num):  
            row_arr.append(int(data[index]))  
            index += 1  
        matrix.append(row_arr)  
  
    row_sum, col_sum = [0] * row_num, [0] * col_num  
  
    for i in range(row_num):  
        for j in range(col_num):  
            row_sum[i] += matrix[i][j]  
  
    for j in range(col_num):  
        for i in range(row_num):  
            col_sum[j] += matrix[i][j]  
  
    res = float('inf')  
  
    # 遍历横切和纵切  
    temp_sum = 0  
    for i in range(len(row_sum)):   
        temp_sum += row_sum[i]  
        other_temp_sum = sum(row_sum) - temp_sum  
        res = min(res, abs(other_temp_sum - temp_sum))  
  
    temp_sum = 0  
    for i in range(len(col_sum)):   
        temp_sum += col_sum[i]  
        other_temp_sum = sum(col_sum) - temp_sum  
        res = min(res, abs(other_temp_sum - temp_sum))  
  
    print(res)
```



9.27.2024

## 203 移除链表元素

设置虚拟头节点使得操作一致性

```
class Solution:
    def removeElements(self, head: Optional[ListNode], val: int) -> Optional[ListNode]:
        dummyhead = ListNode(0, head)
        cur = dummyhead
        while cur.next:
            if cur.next.val != val:
                cur = cur.next
            else:
                cur.next = cur.next.next
        return dummyhead.next
```

非常简单

接下来的方法不再设置虚拟头节点，直接对头节点进行操作，确保头节点的值

不再等于 val

```
if not head:
    return head
while head and head.val == val:
    head = head.next
cur = head
# 此时head.val != val
while cur and cur.next:
    if cur.next.val == val:
        cur.next = cur.next.next
    else:
        cur = cur.next
return head
```

注意：要先判断当前指针是否存在

## 707.设计链表

本题难点在于许多边界的判断，在遇到空值的时候应该如何处理

首先最重要的是 **index 从 0 开始!!!**

初始值规定了我们在进行 get、addAtIndex、delete 操作中边界的判断问题

```
def get(self, index: int) -> int:
    if index >= self.size or index < 0:
        return -1
    cur = self.dummyNode.next
    for i in range(index):
        cur = cur.next
    return cur.val

def addAtIndex(self, index: int, val: int) -> None:
    if index > self.size or index < 0:
        return

    node = ListNode(val)
    cur = self.dummyNode
    for i in range(index):
        cur = cur.next
    node.next = cur.next
    cur.next = node
    self.size += 1
    return

def deleteAtIndex(self, index: int) -> None:
    if index < 0 or index >= self.size:
        return

    cur = self.dummyNode
    for i in range(index):
        cur = cur.next

    cur.next = cur.next.next
    self.size -= 1
    return
```

可以看到，在以上三个操作中都出现了边界值的判断问题。

查找是位于 index，而增删操作需要找到前一个 index 的 node

## 206.反转链表

```
class Solution:
    def reverseList(self, head: Optional[ListNode]) -> Optional[ListNode]:
        pre, cur, nextnode = None, head, None

        while cur:
            nextnode = cur.next
            cur.next = pre
            pre = cur
            cur = nextnode

        return pre
```

较为简单的双指针法

9.28.2024

## 24. 两两交换链表中的节点

```
1 # Definition for singly-linked list.
2 class ListNode:
3     def __init__(self, val=0, next=None):
4         self.val = val
5         self.next = next
6
7 class Solution:
8     def swapPairs(self, head: Optional[ListNode]) -> Optional[ListNode]:
9         dummyNode = ListNode(0, head)
10        cur = dummyNode
11        while cur.next and cur.next.next:
12            temp_one = cur.next
13            temp_third = cur.next.next.next
14
15            cur.next = temp_one.next
16            cur.next.next = temp_one
17            temp_one.next = temp_third
18
19            cur = cur.next.next
20
21        return dummyNode.next
```

虚拟头节点真好用嘻嘻

## 19.删除链表的倒数第 N 个节点

第一时间想到的是先遍历一遍，第二遍遍历找到倒数第 N 个节点的前一个节点。

简单做法是使用双指针，倒数第 n 个节点，可以让 fast 指针先走 n 步，这样和 slow 的距离就有 n，当 fast 继续移动到 NULL 的时候，此时 slow 指向的指针就是待删除节点。可以画图来判断具体行进步数。



我们需要删除的是节点 3，所以 fast 从 dumminode 要先走 n+1 步(因为要找到的是待删除节点的前一个节点)

```
1 # Definition for singly-linked list.
2 class ListNode:
3     def __init__(self, val=0, next=None):
4         self.val = val
5         self.next = next
6
7 class Solution:
8     def removeNthFromEnd(self, head: Optional[ListNode], n: int) -> Optional[ListNode]:
9         dummyNode = ListNode(0, head)
10        slow = fast = dummyNode
11        for i in range(n + 1):
12            fast = fast.next
13
14        while fast:
15            fast = fast.next
16            slow = slow.next
17
18        slow.next = slow.next.next
19        return dummyNode.next
```

双指针法，时间复杂度  $O(n)$

## 160.链表相交

```
class Solution:
    def getIntersectionNode(self, headA: ListNode, headB: ListNode) -> Optional[ListNode]:
        lenA, lenB = 0, 0
        cur = headA
        while cur:
            lenA += 1
            cur = cur.next
        cur = headB
        while cur:
            lenB += 1
            cur = cur.next

        if lenB > lenA:
            headA, headB = headB, headA
            lenA, lenB = lenB, lenA

        curA, curB = headA, headB
        for i in range(lenA - lenB):
            curA = curA.next

        while curA:
            if curA == curB:
                return curA
            else:
                curA = curA.next
                curB = curB.next
        return None
```

双指针法，时间复杂度  $O(n)$

## 142.环形链表 II

```
class Solution:
    def detectCycle(self, head: Optional[ListNode]) -> Optional[ListNode]:
        slow = fast = head
        while fast and fast.next:
            fast = fast.next.next
            slow = slow.next

            if slow == fast:
                slow = head
                while slow != fast:
                    slow = slow.next
                    fast = fast.next
                return slow
        return None
```

### 数学问题

明确：相遇点一定在圈内，因为 fast 比 slow 快

从相遇节点 再到环形入口节点节点数为  $z$ 。如图所示：



那么相遇时：slow指针走过的节点数为  $x + y$ ，fast指针走过的节点数为  $x + y + n(y + z)$ ， $n$ 为fast指针在环内走了 $n$ 圈才遇到slow指针， $(y+z)$ 为一圈内节点的个数 $A$ 。

因为fast指针是一步走两个节点，slow指针一步走一个节点，所以fast指针走过的节点数 = slow指针走过的节点数 \* 2：

$$(x + y) * 2 = x + y + n(y + z)$$

两边消掉一个  $(x+y)$ ： $x + y = n(y + z)$

因为要找环形的入口，那么要求的是 $x$ ，因为 $x$ 表示头结点到环形入口节点的距离。

所以要求 $x$ ，将 $x$ 单独放在左边： $x = n(y + z) - y$ ，

再从 $n(y+z)$ 中提出一个  $(y+z)$  来，整理公式之后为如下公式： $x = (n - 1)(y + z) + z$  注意这里 $n$ 一定是大于等于1的，因为fast指针至少要多走一圈才能相遇slow指针。

9.30.2024

可以用三种数据结构实现哈希：

- ① 数组
- ② 集合
- ③ 映射 map

在C++中，set 和 map 分别提供以下三种数据结构，其底层实现以及优劣如下表所示：

集合	底层实现	是否有序	数值是否可以重复	能否更改数值	查询效率	增删效率
std::set	红黑树	有序	否	否	$O(\log n)$	$O(\log n)$
std::multiset	红黑树	有序	是	否	$O(\log n)$	$O(\log n)$
std::unordered_set	哈希表	无序	否	否	$O(1)$	$O(1)$

映射	底层实现	是否有序	数值是否可以重复	能否更改数值	查询效率	增删效率
std::map	红黑树	key有序	key不可重复	key不可修改	$O(\log n)$	$O(\log n)$
std::multimap	红黑树	key有序	key可重复	key不可修改	$O(\log n)$	$O(\log n)$
std::unordered_map	哈希表	key无序	key不可重复	key不可修改	$O(1)$	$O(1)$

都是使用了空间换时间以迅速查找



## 242.有效的字母异位词

```
from collections import defaultdict

class Solution:
    def isAnagram(self, s: str, t: str) -> bool:
        s_dict = defaultdict(int)
        for x in s:
            s_dict[x] += 1

        for x in t:
            if x not in s_dict.keys():
                return False
            else:
                s_dict[x] -= 1
                if s_dict[x] == 0:
                    del s_dict[x]

        return len(s_dict) == 0
```

使用 defaultdict

## 349. 两个数组的交集

使用数组来做哈希的题目，是因为题目都限制了数值的大小。

本题中没有限制数值大小

```
from collections import defaultdict

class Solution:
    def intersection(self, nums1: List[int], nums2: List[int]) -> List[int]:
        dic = defaultdict(int)
        for num in nums1:
            dic[num] += 1
        res = set()
        for num in nums2:
            if num in dic.keys():
                res.add(num)

        return res
```

## 202. 快乐数

这道题非常巧妙的运用了哈希算法，如果各位平方和相加之后的数等于之前出现过的，那么便是循环，返回 False。

```
class Solution:
    def isHappy(self, n: int) -> bool:
        appear_value = set()
        while n not in appear_value:
            appear_value.add(n)

            temp = 0
            for char in str(n):
                temp += int(char) ** 2
            if temp == 1:
                return True
            else:
                n = temp
        return False
```

## 1. 两数之和

首先想到的是暴力法，时间复杂度是  $O(n^2)$

但感觉肯定存在  $O(n)$  的方法，使用字典

```
class Solution:
    def twoSum(self, nums: List[int], target: int) -> List[int]:
        record = dict()
        for index, num in enumerate(nums):
            if target - num in record:
                return [record[target - num], index]
            record[num] = index
        return
```

使用 set(), 和上面一个意思

```
record = set()
for index, num in enumerate(nums):
    if target - num in record:
        return [nums.index(target - num), index]
    record.add(num)
return
```

双指针来了, 时间复杂度为  $O(n\log n)$

```
nums_inorder = sorted(nums)
left, right = 0, len(nums) - 1
while left <= right:
    temp = nums_inorder[left] + nums_inorder[right]
    if temp == target:
        left_index = nums.index(nums_inorder[left])
        right_index = nums.index(nums_inorder[right])
        if left_index == right_index:
            right_index = nums[left_index+1:].index(nums_inorder[right]) + left_index + 1
            break
    elif temp > target:
        right -= 1
    else:
        left += 1
return [left_index, right_index]
```

注意: 因为题目中要求我们每个数据只能用一次并且, 可能含有重复的元素

所以, 我们需要确认每个相等的元素各自在列表中的位置。

注意:

+ left\_index + 1: 由于 .index() 返回的是相对于子列表的索引, 因此需要加

上 left\_index + 1 来转换为相对于原始列表 nums 的索引

建议写个例子看看, 一写就明白。

10.05.2024

### 435. 无重叠区间

一开始一直没有想到办法，只感觉要先排序，但是不清楚排序之后应该如何确定哪块是应该保存的。

Carl 大佬使用的贪心：以右边界排序，右边界越小，代表能保存的越多（因为留给右侧的空间越大），一开始久久不能理解。但后来才想通这是贪心算法的真谛。局部最优：右边界最小；全局最优：保留的越多

```
class Solution:
    def eraseOverlapIntervals(self, intervals: List[List[int]]) -> int:
        if not intervals:
            return 0
        not_overlap = 1
        intervals.sort(key=lambda x : x[1])
        right = intervals[0][1]

        for i in range(1, len(intervals)):
            if intervals[i][0] >= right:
                not_overlap += 1
                right = intervals[i][1]

        return len(intervals) - not_overlap
```

感觉贪心像是脑筋急转弯，是个连环锁头。只有明确了眼下局部的正确，才能以此为判断全局。但是需要注意的是，并不是局部正确一定能得到全局正确。