# 检测更新一般放在3个地方

1. App启动的时候
2. App设置页面
3. 由用户动作触发

# 检测新版本接口设计

接口地址：/app/version

请求参数：

device\_type=iPhone 或者Android，或者WindowsPhone

返回结果：

{

"code":1,

"message":"成功"

"data":{

"version":1.1,

"summary":"1. 修改了Bug \n 2. 提高了性能 就是版本摘要"，

"force\_update":1 是否强制更新

"download\_url":"http://xxxx.com/xxx.apk"

}

}

字段说明:

download\_url: 是要跳转到的下载地址，iOS一般跳转到AppStore

force\_update：是否强制更新，如果是强制更新，提示的时候就不出现 “忽略此版本”“下次再说”这2个选择。

# 客户端逻辑

从服务器获取到最新的版本信息后

提示用户

**发现新版本 1.2**

新版本修正了bug xxxx

新增了发布给美女发私信的功能

**升级新版本**

**忽略此版本**

**下次再说(取消)**

升级新版本：直接跳转到下载页面去

忽略此版本：把这个版本号纪录到忽略纪录里去，以后碰到这个版本不再提示

下次再说：取消提示框，什么都不做