

## **软件与微电子学院** 开题材料

学 号: 2001210243

姓 名: 付轶群

专业: 电子信息

研究方向: 智能科技

导 师: 蒋严冰

#### 学位审批材料包括:

1.	开题申请表	
2.	开题评审表	
3.	其他	

# 技术背景

#### 北京大学软件学院

#### 论文开题报告申请表

学生 姓名		付轶群	论文 名称	全景图像拼接过	过程中重影消除的模型与算法实现
论文 类型	工	□程类 🗹 / 研究类		实习单位名称	
申请开题日期		2022 年 10 月 25 日		企业合作导师	
				学院指导教师	<b>蒋严冰</b>
学生承 担角色		模型与算法实现		整体项目参加人数	1

(意义、国内外现状及立项依据, 附主要参考文献)

当前由于疫情原因,线下教学受到了极大的挑战,主流的线上教学互动性较差,无法媲美线下教学的沉浸式体验,造成教学效果不理想,极大的影响了我国青少年教育事业的发展。

因此有必要提升线上教育的体验感沉浸感,利用最前沿的技术获得更好的教学效果。 推动元宇宙技术在智慧教室场景下的应用,不仅可以丰富课堂效果,也能激发学生兴趣, 促进学习动力,提升学生成绩,但是由于光线、环境、距离等因素,在实际 3D—360 度 图像拼接中会出现重影。

对于重影消除问题,可以看成两类问题,即图像拼接过程中可以看成图像拼接问题,也可以看成图像拼接完成后的重影消除问题。

但前主流的图像拼接还在使用传统的图像处理技术,传统的图像拼接,大致分为五步:对每幅图进行特征点提取,对特征点进行匹配,进行图像配准,把图像拷贝到另一幅图像的特定位置对重叠边界进行特殊处理。但是实现效果不够理想容易造成线条扭曲和重影。近些年来,随着深度学习的崛起,一些深度模型也被应用在图像拼接的场景下,在CVPR2022 会议上,Lang Nie 等人提出了一个新的深度学习模型解决图像拼接问题。我打算在他们的基础上进一步优化相应模型用去全景图像的拼接。与此同时,最近一年,Diffusion Models 在很多计算机视觉任务上包括去噪,去雾去模糊任务上取得了SOTA,因此本研究主要探究其在去重影任务上的效果。

#### 参考文献:

- 1.Deep Rectangling for Image Stitching: A Learning Baseline
- 2.A Survey on Generative Diffusion Model
- 3. Score-Based Generative Modeling through Stochastic Differential Equations
- 4.Deblurring via Stochastic Refinement

(研究、开发内容和目标, 拟解决的关键问题和采取的方法、技术路线、设计方案及可 行性分析等)

究 发 方

研

本研究计划使用深度学习的算法进行全景图像拼接和去重影、但前实际应用场景主要使 用的是传统的拼接算法,其效果不及深度学习算法,但是深度学习算法还未大规模应用 在实际场景上,还未有进行四张照片的全景拼接。但是相关算法相对成熟,因此具有可 开 | 行性。对于我们这个研究关键问题在于数据收集和输入,模型参数调整,模型蒸馏小型 化使其能够布置在移动设备上。对于合成后去重影方案, 当前虽没有具体的模型去解决 这个问题, 但是这一类问题都可以看成图像回归类问题, 包括去噪, 去雾, 去模糊等, 即受损图像回归到清晰图像,近些年来, Diffusion Models 已经在上述问题取得了出色效 果。因此完全可以用这个模型解决拼接后去重影问题。

(总体安排、进度及预期成果形式)

总体安排及进度:

- 11月: 文献调研, 数据收集, 深度学习拼接算法初步探索。
- 12月:数据收集,深度学习拼接算法深度探索,去重影算法探索。
- 1月:参数优化,模型部署。
- 2月:模型进一步优化,论文初稿撰写
- 3月:模型进一步优化,论文终稿撰写

展 计

멦

4月:准备答辩

预期成果形式:

以论文的形式,展示重影消除与优化的过程与结果。

以代码的形式,进行重影消除项目的验证。

进

### 北京大学软件与微电子学院 开题报告评审表

日期:	时间:	地点	〔: 记录人:	
姓名	付轶群	初先展口	全景图像拼接过程中重影消除的模型与算法	
学号	2001210243	报告题目	实现	
记 录				
· 评委 意见				
评委 签字				