

吕丹瑜

Linkedin: linkedin.com/in/danyu-lyu-636397287

Github: github.com/fengyxz

邮箱:

联系方式:

教育经历

- **香港城市大学** 香港
硕士, 计算机科学, 成绩 top3%, 学院优异成绩奖 2024.9 – 2025.6
- **华东师范大学** 上海
硕士, 软件工程, 保研入学, 方向为密码学 2023.9 – 2024.6
- **浙江大学** 浙江
本科, 应用生物科学, 成绩前 15%, 浙江大学优秀毕业生, 二等奖奖学金 2019.9 – 2023.6

专业技能

- **项目能力:** 熟悉 HTML、CSS、JavaScript、TypeScript, 有中后台与表单开发经验, 具备 Web 与插件开发能力
- **框架使用:** 熟悉 React 生态和 TanStack 全家桶, 了解 Zustand 等状态管理方案, 熟练使用 Tailwind 与 Shadcn/ui 组件封装
- **项目构建:** 掌握 Webpack、Vite 构建, 有 Node.js 开发经验, 熟练使用 pnpm、npm 等包管理工具
- **AI 相关:** 系统学习过机器学习、NLP 等课程, 实际项目中使用过 AI 工具, 了解 RAG、PE/SFT, 接触过 MCP 与 Agent 开发
- **基础相关:** 掌握扎实的数据结构与算法知识, 具备计算机网络与操作系统基础以及数据库原理, 熟练使用 Git 与 Shell

工作与实习经历

- **字节跳动 · Seed - Robotics** 上海
前端工程师 2025.5 – 至今
 - **机器人云平台建设:** 独立负责云平台前端开发与维护迭代, 覆盖数据采集、模型评测、标注平台等全链路业务
 - * 前端架构建设: 基于 React 19 + TypeScript + TanStack 生态, 建立可维护性强的现代前端中后台体系
 - * 类型安全与数据管理: TanStack Router 管理路由, Zod 提供运行时类型校验, 实现路由安全; TanStack Query 引入数据层, 实现请求缓存、去重与预取。提升类型可靠性与数据获取效率
 - * 组件与设计系统: 基于 shadcn/ui 二次封装无头组件, 结合 TailwindCSS + Storybook 构建组内组件库与设计规范
 - * 性能优化: 优化首页加载时间约 60%, 提出分页规范并推动后端落地, 并实现标注视频瀑布流方案, 提升标注效率约 20%
 - **AI 驱动前端提效体系:** 沉淀中后台开发经验, 推广 Zod 为中心的 Schema-first 流程; 结合代码生成工具与 IDL 相关 MCP, 实现 spec-to-code 自动化; 在开发流水线中引入 Agent 辅助 CR, 提升开发代码质量和协作效率
- **腾讯科技有限公司 · 微信支付** 深圳
前端开发实习生 2024.08 – 2025.02
 - **境外站点拨测平台建设:** 负责境外站点拨测平台搭建; 基于 GlobalPing + Grafana + InfluxDB 实现多国家网络质量可视化监控; 使用 Node.js 构建服务端, 并通过 Docker Compose, 完成动态化配置与服务编排
 - **代码质量检测流水线:** 辅助构建组内代码质量流水线, 支持 MR 行级检测, 提升组内代码质量, 覆盖 1000+ 仓库
- **字节跳动科技有限公司 · AI Lab - Research** 上海
前端开发实习生 2023.10 – 2024.06
 - **火山翻译浏览器插件:** 参与火山翻译插件迭代: 更新翻译源与 UI 设计; 适配 Chrome、Firefox、Edge。基于 TypeScript 重构核心逻辑, 优化生词本存储并支持多设备同步; 通过跨文档通信解决 iframe 场景下的跨域划词获取问题
 - **火山写作 Web 端:** 基于 TipTap (ProseMirror) 参与火山写作 2.0/2.1 版本迭代; 负责全文润色模块开发并实现流式展示和文本 diff; 通过生成内容缓存等策略完成性能优化, 降低切换文档时的重复请求

项目经历

- **Graphic-Walker & PYG-Walker:** 参与 Kanaries 初创团队的数据可视化开源项目 (GraphicWalker 和 PYGWalker, 现 Star 数 15k), 将原本硬编码的图表字段改为可视化配置方式, 设计并实现可灵活配置的 config 结构和操作面板, 并且实时映射可视化框架 Vega-Lite 规范, 实现低代码图表的自定义生成, 提高项目可维护性和用户体验。(Contributor, 2023.4 - 2023.8)
- **移动端 3D 交互 (MR) 追踪系统:** 主导开发基于 React Native + Viro AR + Unity 的轻量级 3D 交互框架, 将手机变为便携式 VR/MR 工具。利用 ARCore 6DoF + 鱼眼镜头实现实时场景捕捉与虚拟内容渲染; 轨迹优化与手绘意图识别采用 Kalman 滤波、RDP 简化、样条/贝塞尔曲线重建; 支持实时通信、多模式绘图与交互操作, 提升移动端 XR 协作体验。(开发者, 2025.1 - 2025.4)
- **Funsearch - CVRP (NP 问题):** 主导构建基于 LLM 的 FunSearch 智能求解框架, 用于解决容量约束车辆路径问题 (CVRP)。引入 Spec 模板 + 知识检索 + LLM 程序生成, 在函数空间中自动搜索高质量路径策略; 设计链式推理流程, 将问题拆解为路径构建、负载校验与局部优化, 严格满足客户单次访问、车辆不超载、路径不重复等约束, 目标最小化总路径长度。(项目负责人, 2025.3 - 2025.6)