

吕丹瑜

Linkedin: linkedin.com/in/danyu-lyu-636397287
Github: github.com/fengyxz

邮箱: [REDACTED]
联系方式: [REDACTED]

教育经历

- 香港城市大学 香港
硕士，计算机科学，成绩 top3%，学院优异成绩奖 2024.9 - 2025.6
- 华东师范大学 上海
硕士，软件工程，保研入学，方向为密码学 2023.9 - 2024.6
- 浙江大学 浙江
本科，应用生物科学，成绩前 15%，浙江大学优秀毕业生，二等奖奖学金 2019.9 - 2023.6

专业技能

- 项目能力: 熟悉 HTML、CSS、JavaScript、TypeScript，有中后台与表单开发经验，具备 Web 与插件开发能力
- 框架使用: 熟悉 React 生态和 TanStack 全家桶，了解 Zustand 等状态管理方案，熟练使用 Tailwind 与 Shadcn/ui 组件封装
- 项目构建: 掌握 Webpack、Vite 构建，有 Node.js 开发经验，熟练使用 pnpm、npm 等包管理工具
- AI 相关: 系统学习过机器学习、NLP 等课程，实际项目中使用过 AI 工具，了解 RAG、PE/SFT，接触过 MCP 与 Agent 开发
- 基础相关: 掌握扎实的数据结构与算法知识，具备计算机网络与操作系统基础以及数据库原理，熟练使用 Git 与 Shell

工作与实习经历

- 字节跳动 · Seed - Robotics 上海
前端工程师 2025.5 - 至今
 - 机器人云平台建设: 独立负责云平台前端开发与维护迭代，覆盖数据采集、模型评测、标注平台等全链路业务
 - 前端架构建设: 基于 React 19 + TypeScript + TanStack 生态，建立可维护性强的现代前端中后台体系
 - 类型安全与数据管理: TanStack Router 管理路由，Zod 提供运行时类型校验，实现路由安全；TanStack Query 引入数据层，实现请求缓存、去重与预取。提升类型可靠性与数据获取效率
 - 组件与设计系统: 基于 shadcn/ui 二次封装无头组件，结合 TailwindCSS + Storybook 构建组内组件库与设计规范
 - 性能优化: 优化首页加载时间约 60%，提出分页规范并推动后端落地，并实现标注视频瀑布流方案，提升标注效率约 20%
 - AI 驱动前端提效体系: 沉淀中后台开发经验，推广 Zod 为中心的 Schema-first 流程；结合代码生成工具与 IDL 相关 MCP，实现 spec-to-code 自动化；在开发流水线中引入 Agent 辅助 CR，提升开发代码质量和协作效率
- 腾讯科技有限公司 · 微信支付 深圳
前端开发实习生 2024.08 - 2025.02
 - 境外站点拨测平台建设: 负责境外站点拨测平台搭建；基于 GlobalPing + Grafana + InfluxDB 实现多国家网络质量可视化监控；使用 Node.js 构建服务端，并通过 Docker Compose，完成动态化配置与服务编排
 - 代码质量检测流水线: 辅助构建组内代码质量流水线，支持 MR 行级检测，提升组内代码质量，覆盖 1000+ 仓库
- 字节跳动科技有限公司 · AI Lab - Research 上海
前端开发实习生 2023.10 - 2024.06
 - 火山翻译浏览器插件: 参与火山翻译插件迭代：更新翻译源与 UI 设计；适配 Chrome、Firefox、Edge。基于 TypeScript 重构核心逻辑，优化生词本存储并支持多设备同步；通过跨文档通信解决 iframe 场景下的跨域划词获取问题
 - 火山写作 Web 端: 基于 TipTap (ProseMirror) 参与火山写作 2.0/2.1 版本迭代；负责全文润色模块开发并实现流式展示和文本 diff；通过生成内容缓存等策略完成性能优化，降低切换文档时的重复请求

项目经历

- Graphic-Walker & PYG-Walker: 参与 Kanaries 初创团队的数据可视化开源项目 (GraphicWalker 和 PYGWalker，现 Star 数 15k)，将原本硬编码的图表字段改为可视化配置方式，设计并实现可灵活配置的 config 结构和操作面板，并且实时映射可视化框架 Vega-Lite 规范，实现低代码图表的自定义生成，提高项目可维护性和用户体验。(Contributor, 2023.4 - 2023.8)
- 移动端 3D 交互 (MR) 追踪系统: 主导开发基于 React Native + Viro AR + Unity 的轻量级 3D 交互框架，将手机变为便携式 VR/MR 工具。利用 ARCore 6DoF + 鱼眼镜头实现实时场景捕捉与虚拟内容渲染；轨迹优化与手绘意图识别采用 Kalman 滤波、RDP 简化、样条/贝塞尔曲线重建；支持实时通信、多模式绘图与交互操作，提升移动端 XR 协作体验。(开发者, 2025.1 - 2025.4)
- Funsearch - CVRP (NP 问题): 主导构建基于 LLM 的 FunSearch 智能求解框架，用于解决容量约束车辆路径问题 (CVRP)。引入 Spec 模板 + 知识检索 + LLM 程序生成，在函数空间中自动搜索高质量路径策略；设计链式推理流程，将问题拆解为路径构建、负载校验与局部优化，严格满足客户单次访问、车辆不超载、路径不重复等约束，目标最小化总路径长度。(项目负责人, 2025.3 - 2025.6)