

## 连接格式

ws:url/token/游戏id/房间id

## 数据格式

二进制传输 不处理文本消息

## 连接断开处理

1. 客户端断开全部当做断线重连处理
2. 服务器断开前发送断开消息

消息格式

```
"code": 4999,  
"closeCode": 4000-4999,  
"closeReason": "断开原因"
```

说明 1 4000-4999 为websocket自定义断开的code [code值说明](#)

closeCode	说明
4000	余额不足
4001	参数错误
4002	服务错误
4003	超时未操作
4004	匹配错误
4005	token 错误
4006	用户离开
4007	用户换桌台失败
4008	游戏踢出
4009	用户已经登录
4010	用户不存在
4011	用户状态错误