一 ，新增业主 专属渔场和水池配置信息

**Api接口调用： game-fish-api**

**接口类：FishConfigFeingClient.java**

1. **根据默认基础配置，生成业主专属配置接口**

*/\*\*  
 \* 根据业主渠道商生成专属的渔场和水池配置 并更新缓存  
 \** ***@param gameId 游戏id*** *\** ***@param brand 业主编号*** *\** ***@return*** *\*/*@GetMapping(value = **"/fishGame/generateFishConfigByProprietor"** ,produces = ***APPLICATION\_JSON\_UTF8\_VALUE***)  
**public** ResultResponse<OkVo> generateFishConfigByProprietor(@RequestParam(**"brand"**) String brand ,@RequestParam(**"gameId"**) String gameId);

**2、根据游戏ID和业主删除相对应的业主专属配置信息包括mysql数据和redis缓存数据。**

*/\*\*  
 \* 根据业主渠道商删除对应的渔场和水池配置 并更新缓存  
 \** ***@param gameId*** *游戏ID  
 \** ***@param brand*** *业主编号  
 \** ***@return*** *\*/*@GetMapping(value = **"/fishGame/deleteConfigByProprietor"** ,produces = ***APPLICATION\_JSON\_UTF8\_VALUE***)  
**public** ResultResponse<OkVo> deleteConfigByProprietor(@RequestParam(**"brand"**) String brand ,@RequestParam(**"gameId"**) String gameId);

1. **刷新捕鱼游戏配置信息至redis 接口。**

*/\*\*  
 \* 渔场和水池信息更改信息更新至redis中  
 \** ***@param gameId 游戏ID*** *\** ***@param brand 业主id*** *\** ***@return*** *\*/*@GetMapping(value = **"/fishGame/cacheFishSiteAndPool"** ,produces = ***APPLICATION\_JSON\_UTF8\_VALUE***)  
**public** ResultResponse<OkVo> cacheFishSiteAndPool(@RequestParam(**"brand"**) String brand,@RequestParam(**"gameId"**) String gameId);