# 玩法介绍：

* 游戏人数：2-4名玩家。
* 每局使用一副牌（不含大小王，共52张牌），每名玩家分配13张牌。
* 将13张牌分为3墩（头墩3张，中墩5张，尾墩5张）。
* 头墩必须小于中墩，中墩必须小于尾墩，否则则为“倒水”。
* 与其他玩家对比牌型、牌面。较大则赢1分。

# 牌型介绍：

## 普通牌型介绍：

乌龙：一墩牌里面都是一张张单独的牌，没牌型，获胜赢1水。

对子：除了两张一样的点数的牌外没有其他牌型，获胜赢1。水。

两对：两个对子加一张单牌组成的牌型，获胜赢1水

三条：除了三张一样点数的牌外没有其他牌型，获胜赢1水，摆头墩胜额外+2水。

顺子：点数按照顺序连续5张牌组成的牌型（特殊牌型除外），获胜赢1水（KA2不算顺子）。

同花：花色相同的5张牌组成的牌型（特殊牌型除外），获胜赢1水。

葫芦：一组3条加上一组对子组成的牌型，获胜赢1水，摆中墩胜额外+1水。

铁支：除了4张一样点数的牌外没有其他牌型，获胜赢4水，摆中墩胜额外+4水。

同花顺：花色相同的顺子组成的牌型，获胜赢5水，摆中墩胜额外+5水。

其中一位玩家三墩全部胜过另外一位玩家，则对其打枪，中枪者付给打枪者2倍的水。比如：A打枪B，B本来输A 3水，则打枪后输6水。

一位玩家三墩全部胜过其他三名玩家，则为全垒打， 中枪者再付给打枪者2倍的水。

## 特殊牌型介绍：

至尊青龙：同花A至K的牌型。此为最大的牌型，获胜赢每家216水。

一条龙：1至K的牌型，获胜赢每家72水。

十二皇族：全是J Q K A的牌型，获胜赢每家48水。

三同花顺：三墩都是同花顺的牌型，获胜赢每家40水。

三分天下：三个四张相同加上一张单张的牌型，获胜赢每家40水。

全大：都是8至A的牌型，获胜赢每家20水。

全小：都是2至8的牌型，获胜赢每家20水。

凑一色：都是红牌（♦、♥）或者黑牌（♠、♣）的牌型，获胜赢每家20水。

四套三条：四个三条加一张单牌组成的牌型，获胜赢每家12水。

五对三条：五个对子加一个三条的牌型，获胜赢每家10水。

六对半：六个对子加一个单张牌组成的牌型，获胜赢每家8水。

三顺子：三墩均为顺子的牌型，获胜赢每家8水。

三同花：三墩均为同一花色的牌型，获胜赢每家6水。

直接按特殊牌型赢得普通牌型玩家对应水数。

如有多位玩家拥有特殊牌型则拥有特殊牌型的玩家作比较，大的获胜，获胜方按照特殊牌型赢得失败玩家对应水数。

特殊牌型不参与打枪和全垒打。

# 比牌规则：

先比较普通牌型，大者获胜。

特殊牌直接按人头赢得对应水数。如有多名玩家拥有特殊牌型，则特殊牌型的玩家作比较，大的获胜。

普通牌型摆牌完成后，按照头墩、中墩、尾墩的顺序依次与其他玩家比较大小。先比较牌型，牌型相同则按从大到小的顺序比点，若都相同，则为和，此墩互不加减。

牌型大小：

同花顺＞铁支＞葫芦＞同花＞顺子＞三条＞两对＞对子＞乌龙

点数大小：

A＞K＞Q＞J＞10＞9＞8＞7＞6＞5＞4＞3＞2

特殊牌型：

至尊青龙＞一条龙＞十二皇族＞三同花顺＞三分天下＞全大＞全小＞凑一色＞四套三条＞五对三条＞六对半＞三顺子＞三同花

注\*顺子中的A2345仅小于10JQKA（A依然是点数最大的牌）

# 分数结算：

玩家输赢=此玩家总水数\*底注。

当玩家的输赢为正时，需要缴纳费率为0.05的抽水。

## 防止以小博大机制：

玩家输赢不能超过其携带分。

结算时，如果玩家输赢超过携带分则将输赢修改为携带分。

然后分别计算出本局输分玩家的总输赢和赢分玩家的总输赢，比较2个和的绝对值大小。

绝对值小的一方（X）的玩家的输赢直接按照修改后的分数结算。

绝对值大的一方（Y）的玩家的输赢=此玩家修改后的输赢/Y\*X。

例如：

同桌ABCD分别带入1000、500、200、500，输赢对应为-200、-800、+900、+100；

因为B、C玩家的输赢超过了带入，所以本局输赢修改为-200、-500、+200、+100；

此时赢分玩家C、D赢分之和=200+100=300

此时输分玩家A、B输分之和=-200-500=-700，|-700|＞|300|

则C、D输赢直接按照修改后的分数结算，分别200\*（1-0.05）、100\*（1-0.05）；

A的输赢=-200/700\*300=-85.71

B的输赢=-500/700\*300=-214.28