# 游戏玩法：

1. 本游戏采用8副牌（不含大小王，每副牌52张）合计416张。
2. “庄”、“闲”各先派两张牌，“闲”家先发，如第一轮未分出胜负需再按“牌例”发第二轮的牌。
3. 每方最多再发1张牌（补牌），谁最接近9点即为胜方，而相同点数即为和。

# 补牌规则：

闲家补牌：

|  |  |
| --- | --- |
| 闲家起手两张牌点数总和 | 补牌规则 |
| 0 | 须补牌 |
| 1 | 须补牌 |
| 2 | 须补牌 |
| 3 | 须补牌 |
| 4 | 须补牌 |
| 5 | 须补牌 |
| 6 | 不须补牌 |
| 7 | 不须补牌 |
| 8 | “天生赢家” |
| 9 | “天生赢家” |

先判断“闲”家是否需要补牌

庄家补牌：

|  |  |
| --- | --- |
| 庄家起手两张牌点数总和 | 补牌规则 |
| 0 | 须补牌 |
| 1 | 须补牌 |
| 2 | 须补牌 |
| 3 | 闲家补牌是8，庄不补牌 |
| 4 | 闲家补牌是0,1,8,9，庄不补牌 |
| 5 | 闲家补牌是0,1,2,3,8,9，庄不补牌 |
| 6 | 闲家补牌是0,1,2,3,4,5,8,9，庄不补牌 |
| 7 | 不须补牌 |
| 8 | “天生赢家” |
| 9 | “天生赢家” |
|  |  |

闲家起手牌点数为6点或者7点，闲家不需要补牌，此条件下庄家起手牌点数为5点或者5点以下时，庄家必须补第三张牌。

# 系统赔付：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 投注点 | 赔付倍数 | 获胜条件 |
| 庄 | 1.95 | “庄”下注点的牌面点数大于“闲”下注点 |
| 闲 | 2 | “闲”下注点的牌面点数大于“庄”下注点 |
| 和 | 9 | “庄”和“闲”下注点的牌面点数相同 |
| 庄对 | 12 | 庄的起手两张牌相同 |
| 闲对 | 12 | 闲的棋手两张牌相同 |

玩家同时下注“庄”“闲”时，此局玩家的这2个下注点的差额计算为有效投注；

# 关于我们：

感谢对游戏的支持，我们将致力于提供更多更好的游戏给大家，敬请期待。