**【百人上庄】**

**百人上庄策划案**

当前版本：V1.0

* **文档历史**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **文档版本** | **日期** | **修订者** | **说明** |
| V1.0 | 2019.10.21 | DerekXu | 建档 |

* **文档约定**

|  |  |
| --- | --- |
| **文字格式** | **说明** |
| 黑色 | 已确定的部分 |
| 灰化 | 暂时挂起、搁置 |
| **蓝色加粗** | 本次版本更新部分 |
| **红色加粗** | 重点内容 |
| **楷体加粗** | 解释说明的内容 |
| ~~删除~~ | 新版本修订中删除的部分 |

# 目录

[目录 2](#_Toc22636735)

[1. 概述 3](#_Toc22636736)

[1.1. 设计总则 3](#_Toc22636737)

[1.2. 设计重点原则 3](#_Toc22636738)

[1.3. 管端配置 3](#_Toc22636739)

[2. 上庄描述 4](#_Toc22636740)

[2.1. 上庄介绍 4](#_Toc22636741)

[2.2. 功能门槛 4](#_Toc22636742)

[3. 规则说明 4](#_Toc22636743)

[3.1. 玩法功能 4](#_Toc22636744)

[3.2. 上庄限制 4](#_Toc22636745)

[3.3. 上庄队列 5](#_Toc22636746)

[3.4. 坐庄 5](#_Toc22636747)

[3.5. 坐庄金额结算 5](#_Toc22636748)

[3.6. 下庄 7](#_Toc22636749)

# 概述

## 设计总则

**本部分讲述设计的目的**

* 在百人类游戏中增加上庄玩法，增加多样性；
* 通过上庄提供大R用户更高的资金流水玩法来提升刺激，平台也会收取更多的服务费；

## 设计重点原则

**本部分简要讲述设计和开发过程中需要重点关注的问题**

* 上庄游戏仅在百人类的部分押注游戏中有，需要通过管端配置额外字段；
* 当用户上庄时系统的开奖机制，机器人下注机制跟系统或者机器人坐庄时有所不同；

## 管端配置

|  |  |
| --- | --- |
| 游戏房间 | 最低上庄金额 |
| 低级房 | 5000 |
| 中级房 | 25000 |

**（图仅举例，具体读配置）**

* 增加参数为最低上庄金额，每个有上庄功能的游戏每种房间均添加该字段

# 上庄描述

## **上庄**介绍

* 用户金额足够多时，在部分百人押注类游戏可以申请上庄，当用户上庄时，所有非上庄用户和当前的庄家用户在进行博弈，下注用户和庄家之前进行金钱往来，若机器人有下注，机器人和当前庄家也会进行金钱往来，是一种金钱波动更大的玩法

## 功能门槛

* 上庄功能对用户的余额有一定要求，每个游戏的每个房间根据配置实行

# 规则说明

## 玩法功能

* 当上庄成功后，用户从最近的下一局开始替代系统庄家和下注用户进行博弈，会获得下注用户（包括机器人）的下注金额，也会赔付下注用户的赔付金额（包括机器人）

## 上庄限制

* 金额限制

当用户点击上庄按钮申请上庄时，根据管端配置的最低上庄金额对用户当前余额金顶判定，满足最低金额时用户才有可能上庄，金额不足时点击上庄会飘字提示”**您的金额不足XXXXXX，无法上庄！**”

* 局数限制

用户成功上庄后，最多连续坐庄10局，10局以后就会自动下庄

## 上庄队列

* 当前如果有用户坐庄，当其他玩家点击坐庄后会判断金额是否满足，满足则进入上庄队列，前一个用户坐庄结束后自动上庄
* 若有多个用户申请，则按用户申请上庄的时间依次排列，陆续上庄
* 用户在上庄队列中时如果离开游戏房间，则自动从上庄队列中消失

## 坐庄

* 用户坐庄时无法下注，点击下注系统会飘字提示”**您此时正在坐庄，无法下注!**“
* 用户坐庄时无法退出房间，点击退出房间系统会飘字提示”**您此时正在坐庄，无法退出房间！**”
* 用户坐庄时每局结算时在上庄的用户头像处飘庄家的本局金额变化

## 坐庄金额结算

* 庄家金额结算基础公式

庄家金额=下注总金额-赔付总金额

* 庄家服务费

如果庄家金额结算为正本局盈利，则需要从中扣除服务费，服务费率和下注用户相同

庄家实际获得金额=（下注总金额-赔付总金额）\*（1-服务费率）

当庄家为负盈利时，则不需要扣除服务费

* 比例赔付

如果庄家本局结算为负盈利，并且身上余额不够赔付时，会按盈利用户的盈利比例将身上余额全部赔付，盈利的下注用户根据实际赔付金额来结算服务费

例:

庄家当前余额为5000

本局共有3个用户下注

开奖结果为用户A盈利4000，用户B盈利2000，用户C盈利1000

由于庄家余额不够赔付，则三个用户按比例瓜分余额，盈利情况

用户A盈利=5000\*4000/（4000+2000+1000）=2857.14

用户B盈利=5000\*2000/(4000+2000+1000)=1428.57

用户C盈利=5000\*1000/（4000+2000+1000）=714.29

**每个下注用户根据分配的盈利金额来计算手续费！**

## 下庄

* 正常下庄

用户上庄结算10局以后自动下庄，若此时上庄队列中有人则下一位用户自动上庄，若没有则变为系统庄

* 爆庄

庄家结算后金额为0后是会立刻下庄