

2-11新闻添加修改和删除

2-11新闻添加修改和删除	1
1. 课堂案例	2
课堂讲解	2
一、上节回顾	2
新闻列表	2
新闻分页	2
二、学习目标	2
新闻的添加	2
新闻的删除	2
新闻的修改	2
三、教学过程描述	2
1、添加新闻	2
2、编辑新闻	4
3、删除新闻	5
四、小结	6
2. 课堂练习	6
3. 课后练习	6
4. 资料扩展	6
HTTP协议	6
1、URL	7
2、HTTP请求方法	7
3、HTTP工作原理	8
4、GET和POST请求的区别	8
5、HTTP之状态码	9

1. 课堂案例

课堂讲解

一、上节回顾

新闻列表

新闻分页

二、学习目标

新闻的添加

新闻的删除

新闻的修改

三、教学过程描述

1、添加新闻

1-1、mysql的添加

如果post过来的数据和数据库的字段一致可以直接提交

```
19      $_POST['time'] = time();  
20      $result        = dbInstall('mvc_news', $_POST);  
21      if ($result) {
```

如果不一致, 自己组合成数组提交

```
$data['title']    = $_POST['title'];  
$data['excerpt']  = htmlspecialchars_decode($_POST['excerpt']);  
$data['content']  = htmlspecialchars_decode($_POST['content']);  
$data['time']     = time();  
$result          = dbInstall('mvc_news', $data);  
if ($result) {
```

1-2、input

在input定义name='插入的字段'

1-3、百度编辑器

引入百度编辑器的js

```
<script type="text/javascript" charset="utf-8" src="resources/js/ueditor.config.js"></script>
<script type="text/javascript" charset="utf-8" src="resources/js/ueditor.all.min.js"> </script>
<!--建议手动加在语言，避免在ie下有时因为加载语言失败导致编辑器加载失败-->
<!--这里加载的语言文件会覆盖你在配置项目里添加的语言类型，比如你在配置项目里配置的是英文，这里加载的中文，那最后就是中文-->
<script type="text/javascript" charset="utf-8" src="resources/js/lang/zh-cn/zh-cn.js"></script>
```

加载百度编辑器代码

```
<p>
  <label>新闻内容</label>
  <script id="editor" type="text/plain" style="width:500px;height:200px;"></script>
</p>
```

定义百度编辑器js:

```
<script type="text/javascript">
  //实例化编辑器
  //建议使用工厂方法getEditor创建和引用编辑器实例，如果在某个闭包下引用该编辑器，直接调用UE.getEditor('editor')就能拿到相关的实例
  var ue = UE.getEditor('editor');
</script>
```

1-4、htmlspecialchars

htmlspecialchars() 函数把预定义的字符转换为 HTML 实体。

参数	描述
<i>string</i>	必需。规定要转换的字符串。
<i>flags</i>	<p>可选。规定如何处理引号、无效的编码以及使用哪种文档类型。</p> <p>可用的引号类型：</p> <ul style="list-style-type: none"> • ENT_COMPAT - 默认。仅编码双引号。 • ENT_QUOTES - 编码双引号和单引号。 • ENT_NOQUOTES - 不编码任何引号。 <p>无效的编码：</p> <ul style="list-style-type: none"> • ENT_IGNORE - 忽略无效的编码，而不是让函数返回一个空的字符串。应尽量避免，因为这可能对安全性有影响。 • ENT_SUBSTITUTE - 把无效的编码替代成一个指定的带有 Unicode 替代字符 U+FFFD (UTF-8) 或者 &#xFFFD; 的字符，而不是返回一个空的字符串。 • ENT_DISALLOWED - 把指定文档类型中的无效代码点替代成 Unicode 替代字符 U+FFFD (UTF-8) 或者 &#xFFFD;。 <p>规定使用的文档类型的附加 flags：</p> <ul style="list-style-type: none"> • ENT_HTML401 - 默认。作为 HTML 4.01 处理代码。 • ENT_HTML5 - 作为 HTML 5 处理代码。 • ENT_XML1 - 作为 XML 1 处理代码。 • ENT_XHTML - 作为 XHTML 处理代码。
<i>character-set</i>	<p>可选。一个规定了要使用的字符集的字符串。</p> <p>允许的值：</p> <ul style="list-style-type: none"> • UTF-8 - 默认。ASCII 兼容多字节的 8 位 Unicode • ISO-8859-1 - 西欧 • ISO-8859-15 - 西欧 (加入欧元符号 + ISO-8859-1 中丢失的法语和芬兰语字母) • cp866 - DOS 专用 Cyrillic 字符集 • cp1251 - Windows 专用 Cyrillic 字符集 • cp1252 - Windows 专用西欧字符集 • KOI8-R - 俄语 • BIG5 - 繁体中文，主要在台湾使用 • GB2312 - 简体中文，国家标准字符集 • BIG5-HKSCS - 带香港扩展的 Big5 • Shift_JIS - 日语 • EUC-JP - 日语 • MacRoman - Mac 操作系统使用的字符集 <p>注释：在 PHP 5.4 之前的版本，无法被识别的字符集将被忽略并由 ISO-8859-1 替代。自 PHP 5.4 起，无法被识别的字符集将被忽略并由 UTF-8 替代。</p>
<i>double_encode</i>	<p>可选。布尔值，规定了是否编码已存在的 HTML 实体。</p> <ul style="list-style-type: none"> • TRUE - 默认。将对每个实体进行转换。 • FALSE - 不会对已存在的 HTML 实体进行编码。

2、编辑新闻

2-1、id

获取当前的新闻id, 通过id查出记录:

```
$id = $_GET['id'];  
$sql = "select * ". "from mvc_news where id={$id}";  
$result = dbOne($sql);
```

在模板加载出数据

在模板添加隐藏域获取id, 用于修改时作为条件

```
<input value="<?=$result['id']?>" type="hidden" name="id"/>
```

2-2、from提交

提交数据的时候最好使用post, 安全, get有限制量post没有

1、post

2、get

2-3、mysql的修改

获取id把需要修改的内容整理成数组提交MySQL修改

```
$data = array(  
    'title' => $_POST['title'],  
    'content' => $_POST['content'],  
    'update_time' => time()  
);  
$where = array('id' => $_POST['id']);  
$result = dbUpdate('cms_posts', $data, $where);  
if ($result){  
    echo '修改新闻成功<a href="news_index.php">返回</a>';  
}else{  
    echo '修改新闻失败<a href="news_exit.php?id='.$_POST['id'].'">返回</a>';  
}
```

3、删除新闻

3-1、真删除

使用mysql删除delete无法恢复

3-2、假删除

假删除就是表数据中添加一个字段用1表示不删除2表示删除。

然后新闻列表的读取就带上这个字段等于1才显示出来

四、小结

- 1、百度编辑器的使用
- 2、编辑新闻和删除新闻的时候要使用id 作为条件

2. 课堂练习

- 1、修改新闻的内容
- 2、编辑新闻的内容
- 3、删除新闻

3. 课后练习

- 1、完成新闻管理模块
- 2、完成管理员的添加、修改、删除、列表

4. 资料扩展

HTTP协议

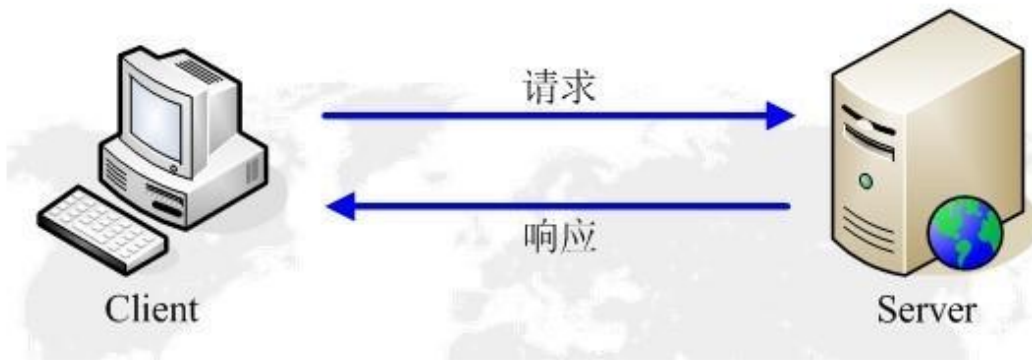
HTTP协议是Hyper Text Transfer Protocol(超文本传输协议)的缩写,是用于从万维网(WWW:World Wide Web)服务器传输超文本到本地浏览器的传送协议。

HTTP是一个基于TCP/IP通信协议来传递数据(HTML 文件, 图片文件, 查询结果等)。

HTTP是一个属于应用层的面向对象的协议, 由于其简捷、快速的方式, 适用于分布式超媒体信息系统。它于1990年提出, 经过几年的使用与发展, 得到不断地完善和扩展。目前在WWW中使用的是HTTP/1.0的第六版, HTTP/1.1的规范化工作正在进行之中, 而且HTTP-NG(Next Generation of HTTP)的建议已经提出。

HTTP协议工作于客户端-

服务端架构为上。浏览器作为HTTP客户端通过URL向HTTP服务端即WEB服务器发送所有请求。Web服务器根据接收到的请求后, 向客户端发送响应信息。



1、URL

HTTP使用统一资源标识符 (Uniform Resource Identifiers, URI) 来传输数据和建立连接。

<http://www.php.com:8080/news/index.php?boardID=5&ID=24618&page=1#name>

1.协议部分:该URL的协议部分为“http:”,这代表网页使用的是HTTP协议。在Internet中可以使用多种协议,如HTTP,FTP等等本例中使用的是HTTP协议。在“HTTP”后面的“//”为分隔符

2.域名部分:该URL的域名部分为“www.aspxfans.com”。一个URL中,也可以使用IP地址作为域名使用

3.端口部分:跟在域名后面的是端口,域名和端口之间使用“:”作为分隔符。端口不是一个URL必须的部分,如果省略端口部分,将采用默认端口

4.虚拟目录部分:从域名后的第一个“/”开始到最后一个“/”为止,是虚拟目录部分。虚拟目录也不是一个URL必须的部分。本例中的虚拟目录是“/news/”

5.文件名部分:从域名后的最后一个“/”开始到“?”为止,是文件名部分,如果没有“?”,则是从域名后的最后一个“/”开始到“#”为止,是文件部分,如果没有“?”和“#”,那么从域名后的最后一个“/”开始到结束,都是文件名部分。本例中的文件名是“index.asp”。文件名部分也不是一个URL必须的部分,如果省略该部分,则使用默认的文件名

6.锚部分:从“#”开始到最后,都是锚部分。本例中的锚部分是“name”。锚部分也不是一个URL必须的部分

7.参数部分:从“?”开始到“#”为止之间的部分为参数部分,又称搜索部分、查询部分。本例中的参数部分为“boardID=5&ID=24618&page=1”。参数可以允许有多个参数,参数与参数之间用“&”作为分隔符。

2、HTTP请求方法

根据HTTP标准,HTTP请求可以使用多种请求方法。

HTTP1.0定义了三种请求方法:GET,POST 和 HEAD方法。

HTTP1.1新增了五种请求方法:OPTIONS, PUT, DELETE, TRACE 和 CONNECT 方法。

GET 请求指定的页面信息, 并返回实体主体。

HEAD 类似于get请求, 只不过返回的响应中没有具体的内容, 用于获取报头

POST

向指定资源提交数据进行处理请求(例如提交表单或者上传文件)。数据被包含在请求体中。POST请求可能会导致新的资源的建立和/或已有资源的修改。

PUT 从客户端向服务器传送的数据取代指定的文档的内容。

DELETE 请求服务器删除指定的页面。

CONNECT HTTP/1.1协议中预留给能够将连接改为管道方式的代理服务器。

OPTIONS 允许客户端查看服务器的性能。

TRACE 回显服务器收到的请求, 主要用于测试或诊断。

3、HTTP工作原理

1、客户端连接到Web服务器

一个HTTP客户端, 通常是浏览器, 与Web服务器的HTTP端口(默认为80)建立一个TCP套接字连接。例如,
<http://www.oakcms.cn>

2、发送HTTP请求

通过TCP套接字, 客户端向Web服务器发送一个文本的请求报文, 一个请求报文由请求行、请求头部、空行和请求数据4部分组成。

3、服务器接受请求并返回HTTP响应

Web服务器解析请求, 定位请求资源。服务器将资源副本写到TCP套接字, 由客户端读取。一个响应由状态行、响应头部、空行和响应数据4部分组成。

4、释放连接TCP连接

若connection 模式为close, 则服务器主动关闭TCP连接, 客户端被动关闭连接, 释放TCP连接;若connection 模式为keepalive, 则该连接会保持一段时间, 在该时间内可以继续接收请求;

5、客户端浏览器解析HTML内容

客户端浏览器首先解析状态行, 查看表明请求是否成功的状态代码。然后解析每一个响应头, 响应头告知以下为若干字节的HTML文档和文档的字符集。客户端浏览器读取响应数据HTML, 根据HTML的语法对其进行格式化, 并在浏览器窗口中显示。

4、GET和POST请求的区别

- 1、GET提交的数据会放在URL之后, 以?分割URL和传输数据, 参数之间以&相连, 如EditPosts.aspx?name=test1&id=123456. POST方法是把提交的数据放在HTTP包的Body中.
- 2、GET提交的数据大小有限制(因为浏览器对URL的长度有限制), 而POST方法提交的数据没有限制.
- 3、GET方式需要使用Request.QueryString来取得变量的值, 而POST方式通过Request.Form来获取变量的值。
- 4、GET方式提交数据, 会带来安全问题, 比如一个登录页面, 通过GET方式提交数据时, 用户名和密码将出现在URL上, 如果页面可以被缓存或者其他人可以访问这台机器, 就可以从历史记录获得该用户的账号和密码.

5、HTTP之状态码

1xx: 指示信息--表示请求已接收, 继续处理

2xx: 成功--表示请求已被成功接收、理解、接受

3xx: 重定向--要完成请求必须进行更进一步的操作

4xx: 客户端错误--请求有语法错误或请求无法实现

5xx: 服务器端错误--服务器未能实现合法的请求

常见状态码:

200 OK //客户端请求成功

400 Bad Request //客户端请求有语法错误, 不能被服务器所理解

401 Unauthorized //请求未经授权, 这个状态代码必须和WWW-Authenticate报头域一起使用

403 Forbidden //服务器收到请求, 但是拒绝提供服务

404 Not Found //请求资源不存在, eg: 输入了错误的URL

500 Internal Server Error //服务器发生不可预期的错误

503 Server Unavailable //服务器当前不能处理客户端的请求, 一段时间后可能恢复正常