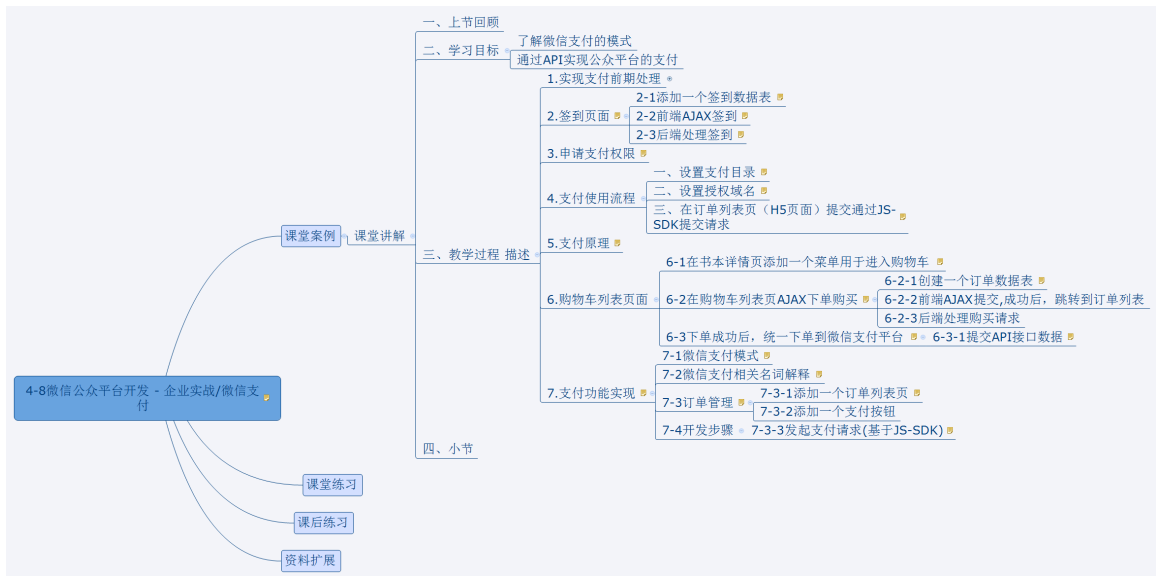


4-8微信公众平台开发 - 企业实战/微信支付

4-8微信公众平台开发 - 企业实战/微信支付	1
1. 课堂案例	2
课堂讲解	2
一、上节回顾	2
二、学习目标	2
了解微信支付的模式	2
通过API实现公众平台的支付	2
三、教学过程 描述	2
1.实现支付前期处理	2
2.签到页面	5
3.申请支付权限	8
4.支付使用流程	8
5.支付原理	11
6.购物车列表页面	12
7.支付功能实现	15
四、小节	19
2. 课堂练习	19
3. 课后练习	19
4. 资料扩展	19



https://pay.weixin.qq.com/wiki/doc/api/jsapi.php?chapter=1_1

1. 课堂案例

课堂讲解

一、上节回顾

二、学习目标

了解微信支付的模式

通过API实现公众平台的支付

三、教学过程 描述

1. 实现支付前期处理

转移公众号

由于我们前面的开发, 都是基于测试号;

而支付功能没办法在测试号实现, 必须要一个企业公众号, 因此需要将公众号搬到我们的正式的公众号, 我们以, 多迪科技 这个公众号为例, 来为大家进解

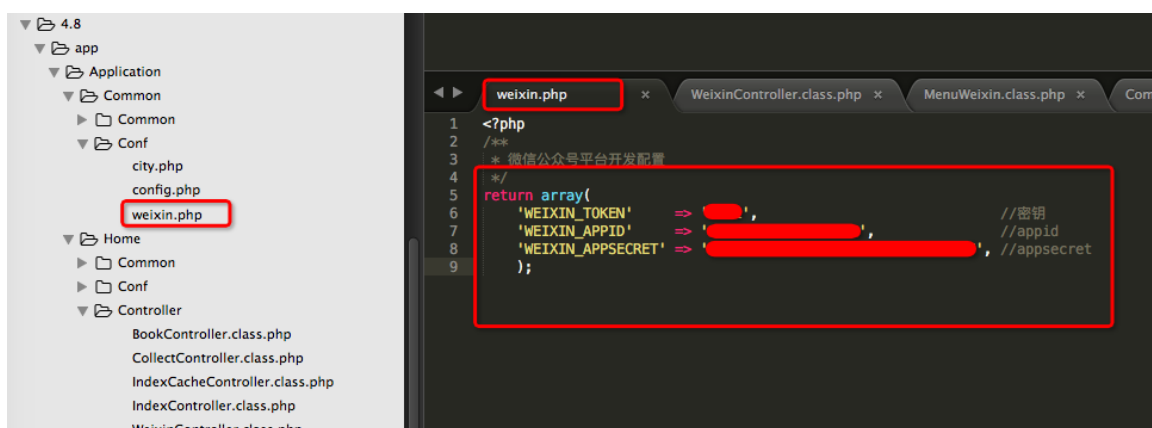
转移步骤

登录新的公众号后台

在新的公众号里配置URL，重新接入

步骤跟我们前面的课程一样..

将新的公众号的APPID与AppSecret的信息写到配置文件



将我们第三服务器的IP加到白名单中，不然获取不到access_token

公众号开发信息

开发者ID
(AppID) 开发者ID是公众号开发识别码，配合开发者密码可调用公众号的接口能力。

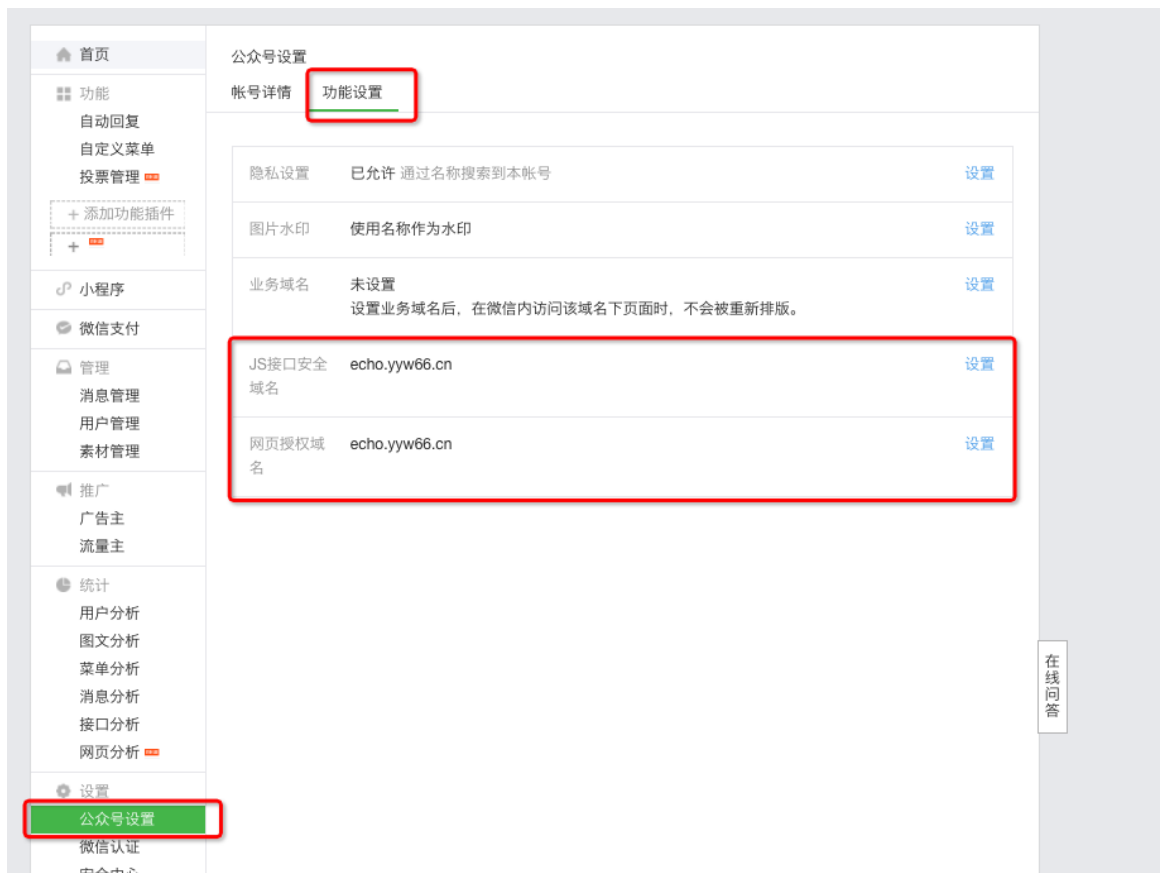
开发者密码
(AppSecret) [重置](#) [?](#)
开发者密码是校验公众号开发者身份的密码，具有极高的安全性。切记勿把密码直接交给第三方开发者或直接存储在代码中。如需第三方代开发公众号，请使用授权方式接入。

IP白名单 [查看](#)
通过开发者ID及密码调用[获取access_token](#)接口时，需要设置访问来源IP为白名单。[了解更多](#)。



扫码关注
接收重要通知

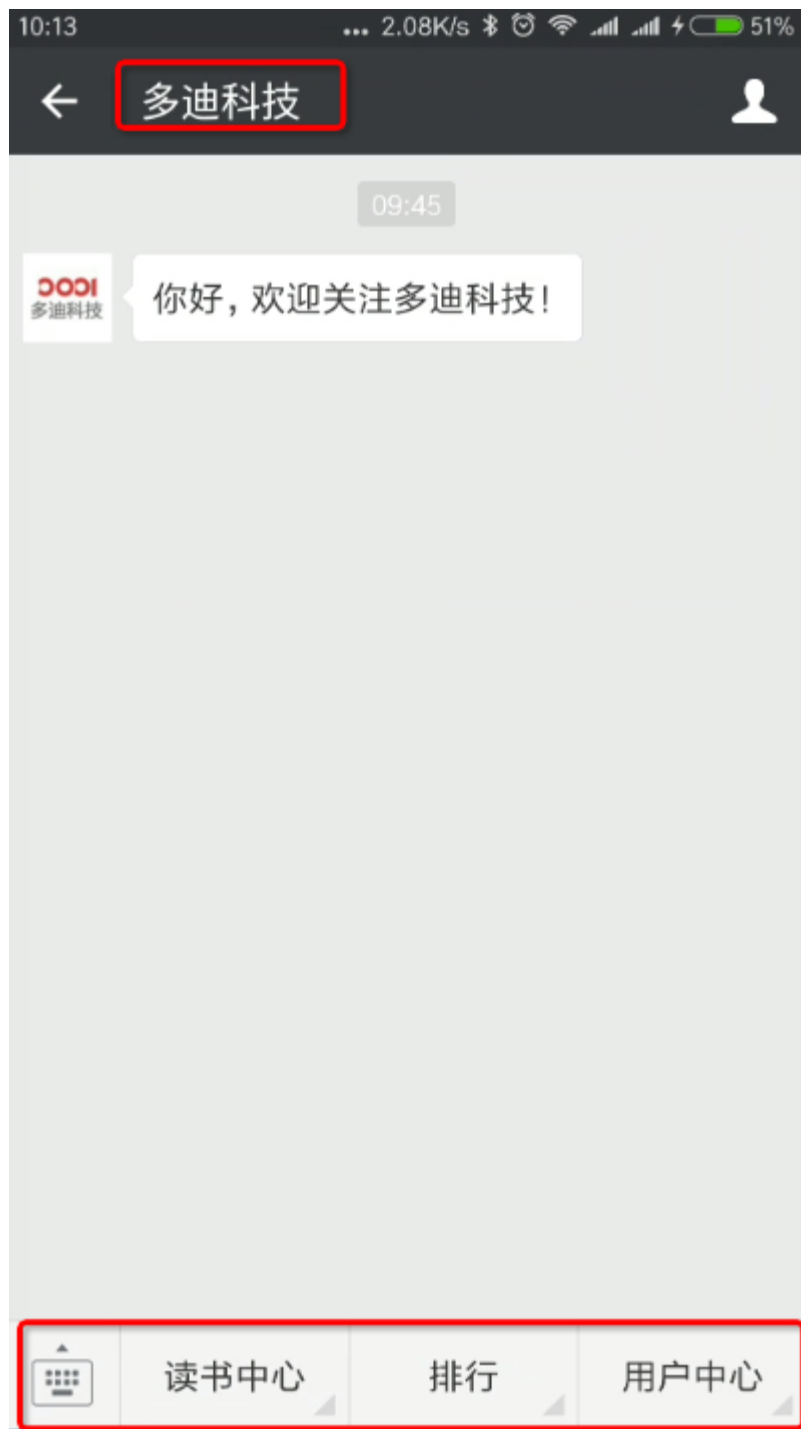
添加JS回调域名



再次运行菜单创建方法

重新在新的公众号下生成公众号菜单: <http://echo.yyw66.cn/Weixin/createMenu>

这个时候可以看到, 我们的正式公众号的菜单跟我们测试号菜单一样了....



2. 签到页面

将首页稍加修改, 变成签到页, 将banner 的位置用来放签到




```

<div id="content">
  <style>
    .sign {
      width: 90%;margin: 10px auto;height: 50px;line-height: 50px;
      border: 1px solid #aaaaaa;
    }
    .sign .left, .sign .right {
      display: inline-block;
      float: left;
    }
    .sign .left {
      width: 60%;
      padding: 5px;
    }
    .sign .right {
      width: 40%;
      background-color: #33ccff;
      text-align: center;
    }
    .sign .right button {
      display: inline-block;
      width: 80px;
      height: 20px;
      line-height: 20px;
      color: white;
      border: 1px solid white;
      border-radius: 10px;
      background: transparent;
    }
  </style>
  <div class="sign swiper-container swiper-container-horizontal">
    <div class="left">点击签到每天可领取10书券</div>
    <div class="right">
      <button type="button">点击签到</button>
    </div>
  </div>
  <div class="sett">
    <div class="sett3">
    <div class="sett2"><a href="/index/gonggao/gid/1.html">赚赚赚, 首充好礼拿到手软! -
  </div>
  <!-- <ul class="u11">

```

2-1添加一个签到数据表

名	类型	长度	小数点	不是 null	键
id	int	10	0	<input checked="" type="checkbox"/>	
openid	varchar	100	0	<input type="checkbox"/>	
create_time	int	11	0	<input type="checkbox"/>	
score	int	10	0	<input type="checkbox"/>	

sign 签到表

关键代码：

```
//签到
public function sign(){
    //读取当前时间
    $currtime = time();
    //判断今天是否签到
    if($this->_isSign()){
        $is_sign = 'yes';
    }else{
        $is_sign = 'no';
    }

    $this->assign('is_sign',$is_sign); //传递是否签到
    $this->display();
}

//判断是否签到
private function _isSign(){
    $userinfo = session('openid'); //用户信息
    $arr_date = getdate(); //当前日期
    $mday = $arr_date['mday']; //日
    $year = $arr_date['year']; //年
    $mon = $arr_date['mon']; //月

    //今天的时间戳
    $currtime = mktime(0,0,0,$mon,$mday,$year);

    $sign = M('sign'); //签到表实例
    $openid = $userinfo['openid']; //用户的OPENID
    //通过查看sign 表 是否有满足如下条件数据: 1. openid=当前微信用户的ID, 同时, 签到 时间大于今天的0:0:0分的
    $rs = $sign->where(array('openid'=>$openid,'create_time'=>array('gt',$currtime)))->find();
    if($rs){
        return true; //存在数据, 表示已经签到
    }
    return false; //未签到
}
```

2-2前端AJAX签到

在 sign.html 文件添加如下关键代码: 用于处理签到

```
//签到提交
$("#sign").on('click',function(d){
    var api = "http://echo.yyw66.cn/Book/doSign";
    var _this = $(this);
    $.get(api,{},function(d){
        if(d.status==1){
            alert(d.info);           //提示已经签到
            _this.off('click');      //注销点击事件
            _this.text("已经签到").css({color: '#999'}); //修改按钮内容与样式
        }else{
            alert(d.info);
        }
    }, 'json');
});
```

2-3后端处理签到

```
//执行签到
public function doSign(){
    if($this->_isSign()){
        $this->error('已经签到过');
    }else{
        $sign = M('Sign');
        $userinfo = session('openid'); //用户信息
        $id = $sign->add(array('openid'=>$userinfo['openid'],'create_time'=>time())); //添加签到
        //添加积分
        $sign->where(array('id'=>$id))->setInc('score',10);
        $this->success('签到成功');
    }
}
```

3.申请支付权限

通过微信后台申请支付权限, 需要提交一些资料时间大概3天左右

4.支付使用流程

一、设置支付目录



二、设置授权域名

公众号设置

帐号详情

功能设置

隐私设置	已允许 通过名称搜索到本帐号
图片水印	使用名称作为水印
业务域名	未设置 设置业务域名后，在微信内访问该域名下页面时，不会被重新排版。
JS接口安全域名	echo.yyw66.cn
网页授权域名	111.111.111.111

三、在订单列表页（H5页面）提交通过JS-SDK提交请求

微信内H5调起支付

表7.1 网页端接口参数列表

名称	变量名	必填	类型	示例值	描述
公众号id	appId	是	String(16)	wx8888888888888888	商户注册具有支付权限的公众号成功后即可获得
时间戳	timeStamp	是	String(32)	1414561699	当前的时间，其他详见 时间戳规则
随机字符串	nonceStr	是	String(32)	5K8264ILTKCH16CQ2502SI8ZNMTM67VS	随机字符串，不长于32位。推荐 随机数生成算法
订单详情扩展字符串	package	是	String(128)	prepay_id=123456789	统一下单接口返回的prepay_id参数值，提交格式如：prepay_id=***
签名方式	signType	是	String(32)	MD5	签名算法，暂支持MD5
签名	paySign	是	String(64)	C380BEC2BFD727A4B6845133519F3AD6	签名，详见 签名生成算法

后端通过接口提前从微信支付平台申请获取

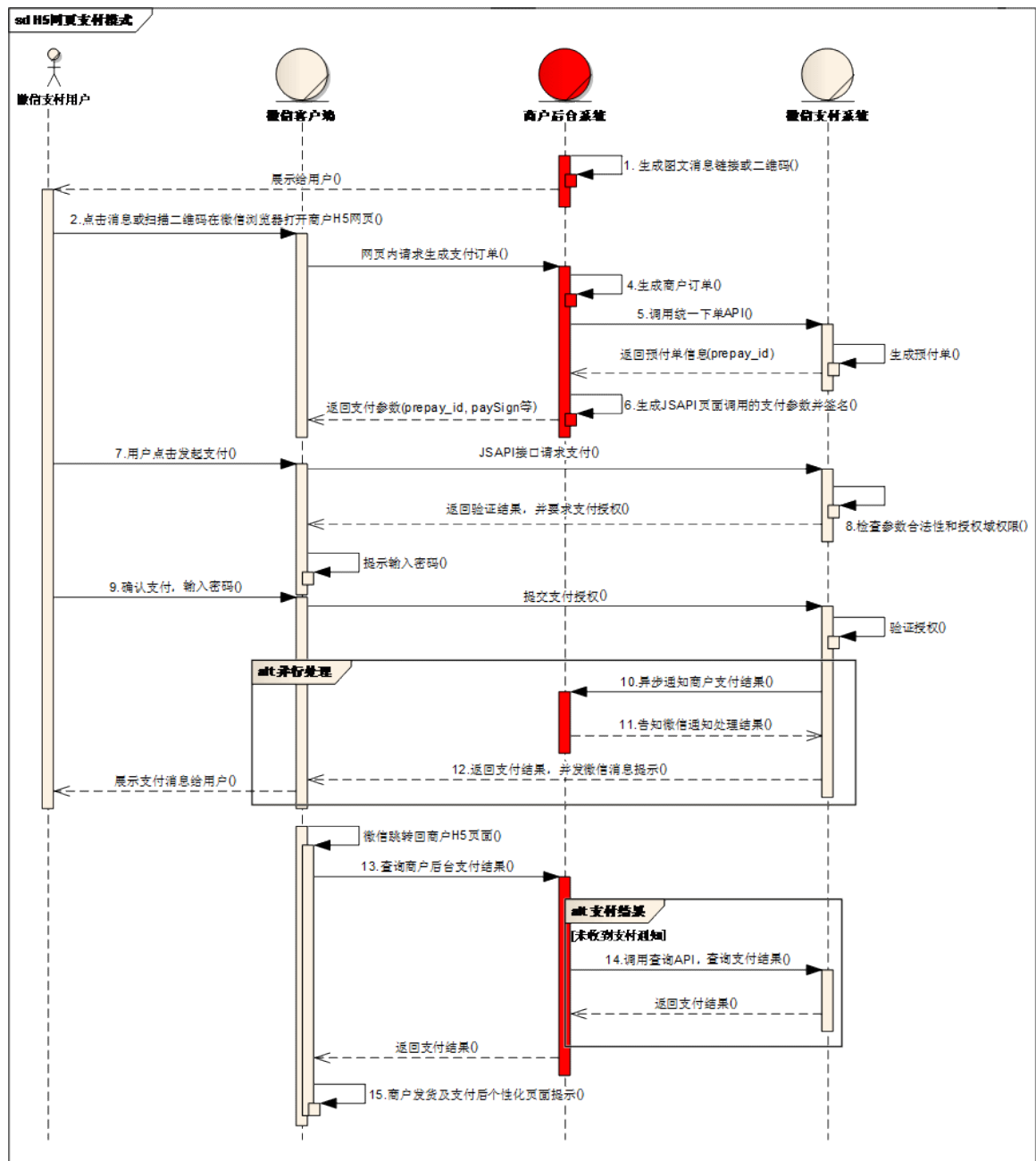
后端提前生成

返回值	描述
get_brand_wcpay_request:ok	支付成功
get_brand_wcpay_request:cancel	支付过程中用户取消
get_brand_wcpay_request:fail	支付失败

```
function onBridgeReady(){
  WeixinJSBridge.invoke(
    'getBrandWCPayRequest', {
      "appId":"wx2421b1c4370ec43b",      //公众号名称，由商户传入
      "timeStamp":"1395712654",          //时间戳，自1970年以来的秒数
      "nonceStr":"e61463f8efa94090b1f366cccfb444", //随机串
      "package":"prepay_id=u802345jgfjsdfgsdg888",
      "signType":"MD5",                  //微信签名方式
      "paySign":"70EA570631E4BB79628FBCA90534C63FF7FADD89" //微信签名
    },
    function(res){
      // 使用以上方式判断前端返回，微信团队郑重提示：res.err_msg将在用户支付成功后返回    ok，但并不保证它绝对可靠。
      if(res.err_msg == "get_brand_wcpay_request:ok" ) {}
    }
  );
}

if (typeof WeixinJSBridge == "undefined"){
  if( document.addEventListener ){
    document.addEventListener('WeixinJSBridgeReady', onBridgeReady, false);
  }else if (document.attachEvent){
    document.attachEvent('WeixinJSBridgeReady', onBridgeReady);
    document.attachEvent('onWeixinJSBridgeReady', onBridgeReady);
  }
}else{
  onBridgeReady();
}
```

5.支付原理



6.购物车列表页面

6-1在书本详情页添加一个菜单用于进入购物车



6-2在购物车列表页AJAX下单购买

添加一个**结算按钮**, 点击**结算**, ajax提交**结算请求**



6-2-1创建一个订单数据表

名	类型	长度	小数点	不是 null	键	
id	int	11	0	<input checked="" type="checkbox"/>		
orderid	varchar	50	0	<input type="checkbox"/>		
bookid	int	11	0	<input type="checkbox"/>		
create_time	int	11	0	<input type="checkbox"/>		
price	int	10	0	<input type="checkbox"/>		
pay_time	int	11	0	<input type="checkbox"/>		
pay_status	tinyint	1	0	<input type="checkbox"/>		

order 订单表

6-2-2前端AJAX提交,成功后，跳转到订单列表

6-2-3后端处理购买请求

6-3下单成功后，统一下单到微信支付平台

此步骤是后面提交支付的前题：

文档如下：

https://pay.weixin.qq.com/wiki/doc/api/jsapi.php?chapter=9_1

此步骤会获得：

预支付交易会话标识 prepay_id

此值后面将用于 JS-SDK 提交支付请求

6-3-1提交API接口数据

基中几个参数:参数如下：

1.随机字符串生成算法：

https://pay.weixin.qq.com/wiki/doc/api/jsapi.php?chapter=4_3

2.签名生成算法（此处生成的签名，也需要用于在JS-SDK中使用）

https://pay.weixin.qq.com/wiki/doc/api/jsapi.php?chapter=4_3

7.支付功能实现

此功能，请看视频DEMO，由于此实验，需要企业号及相应的申请，因此实训生不办法完成

7-1微信支付模式

1、刷卡支付

刷卡支付是用户展示微信钱包内的“刷卡条码/二维码”给商户系统扫描后直接完成支付的模式。主要应用线下面对面收银的场景。

2、扫码支付

扫码支付是商户系统按微信支付协议生成支付二维码，用户再用微信“扫一扫”完成支付的模式。该模式适用于PC网站支付、实体店单品或订单支付、媒体广告支付等场景。

3、公众号支付

公众号支付是用户在微信中打开商户的H5页面，商户在H5页面通过调用微信支付提供的JSAPI接口调起微信支付模块完成支付。应用场景有：

- ◆ 用户在微信公众账号内进入商家公众号，打开某个主页面，完成支付
- ◆ 用户的好友在朋友圈、聊天窗口等分享商家页面连接，用户点击链接打开商家页面，完成支付
- ◆ 将商户页面转换成二维码，用户扫描二维码后在微信浏览器中打开页面后完成支付

4、APP支付

APP支付又称移动端支付，是商户通过在移动端应用APP中集成开放SDK调起微信支付模块完成支付的模式。

7-2微信支付相关名词解释

1、微信公众平台

微信公众平台是微信公众账号申请入口和管理后台。商户可以在公众平台提交基本资料、业务资料、财务资料申请开通微信支付功能。

平台入口：<http://mp.weixin.qq.com>

2、微信开放平台

微信开放平台是商户APP接入微信支付开放接口的申请入口，通过此平台可申请微信APP支付。

平台入口：<http://open.weixin.qq.com>

3、微信商户平台

微信商户平台是微信支付相关的商户功能集合，包括参数配置、支付数据查询与统计、在线退款、代金券或立减优惠运营等功能。

平台入口：<http://pay.weixin.qq.com>

4、微信企业号

微信企业号是企业号的申请入口和管理后台, 商户可以在企业号提交基本资料、业务资料、财务资料申请开通微信支付功能。

企业号入口:<http://qy.weixin.qq.com>

5、微信支付系统

微信支付系统是指完成微信支付流程中涉及的API接口、后台业务处理系统、账务系统、回调通知等系统的总称。

6、

商户收银系统

商户收银系统即商户的POS收银系统, 是录入商品信息、生成订单、客户支付、打印小票等功能的系统。接入微信支付功能主要涉及到POS软件系统的开发和测试, 所以在下文中提到的商户收银系统特指POS收银软件系统。

7、商户后台系统

商户后台系统是商户后台处理业务系统的总称, 例如: 商户网站、收银系统、进销存系统、发货系统、客服系统等。

8、扫码设备

一种输入设备, 主要用于商户系统快速读取媒介上的图形编码信息。按读取码的类型不同, 可分为条码扫码设备和二维码扫码设备。按读取物理原理可分为红外扫码设备、激光扫码设备。

9、商户证书

商户证书是微信提供的二进制文件, 商户系统发起与微信支付后台服务器通信请求的时候, 作为微信支付后台识别商户真实身份的凭据。

10、签名

商户后台和微信支付后台根据相同的密钥和算法生成一个结果, 用于校验双方身份合法性。签名的算法由微信支付制定并公开, 常用的签名方式有: MD5、SHA1、SHA256、HMAC等。

11、JSAPI网页支付

JSAPI网页支付即前文说的公众号支付, 可在微信公众号、朋友圈、聊天会话中点击页面链接, 或者用微信“扫一扫”扫描页面地址二维码在微信中打开商户HTML5页面, 在页面内下单完成支付。

12、Native原生支付

Native原生支付即前文说的扫码支付，商户根据微信支付协议格式生成的二维码，用户通过微信“扫一扫”扫描二维码后即进入付款确认界面，输入密码即完成支付。

13、支付密码

支付密码是用户开通微信支付时单独设置的密码，用于确认支付完成交易授权。该密码与微信登录密码不同。

14、Openid

用户在公众号内的身份标识，不同公众号拥有不同的openid。商户后台系统通过登录授权、支付通知、查询订单等API可获取到用户的openid。主要用途是判断同一个用户，对用户发送客服消息、模版消息等。企业号用户需要使用企业号userid转openid接口将企业成员的userid转换成openid。

7-3 订单管理

订单列表页

7-3-1 添加一个订单列表页

<http://echo.yyw66.cn/Book/orderList>

7-3-2 添加一个支付按钮

7-4 开发步骤

7-3-3 发起支付请求(基于JS-SDK)

在支付页面，通过JS-SDK 方式发起请求：

如：

```
<script type="text/javascript">
  wx.config({
    debug: true, //
    appId: '{C("WEIXIN_APPID")}', // 必填，公众号的唯一标识
    timestamp: {$timestamp}, // 必填，生成签名的时间戳
    nonceStr: '{$noncestr}', // 必填，生成签名的随机串
    signature: '{$signature}', // 必填，签名，见附录1
    jsApiList:
      ['onMenuShareTimeline','onMenuShareAppMessage','onMenuShareQQ','onMenuShareWeibo','onMenuS
```

```
hareQZone','startRecord','stopRecord','onVoiceRecordEnd','playVoice','pauseVoice','stopVoice','onVoice
PlayEnd','uploadVoice','downloadVoice','chooseImage','previewImage','uploadImage','downloadImage','tr
anslateVoice','getNetworkType','openLocation','getLocation','hideOptionsMenu','showOptionsMenu','hide
MenuItems','showMenuItems','hideAllNonBaseMenuItem','showAllNonBaseMenuItem','closeWindow','s
canQRCode','chooseWXPay','openProductSpecificView','addCard','chooseCard','openCard'] //
必填, 需要使用的JS接口列表, 所有JS接口列表见附录2
});
```

```
wx.ready(function(){
    //发起一个微信支付请求
    wx.chooseWXPay({
        timestamp: 0, // 支付签名时间戳, 注意微信jssdk中的所有使用
        timestamp字段均为小写。但最新版的支付后台生成签名使用的timeStamp字段名需大写其中的S
        字符
        nonceStr: "", // 支付签名随机串, 不长于 32 位
        package: "", // 统一支付接口返回的prepay_id参数值, 提交格式如:prepay_id=**)
        signType: "", // 签名方式, 默认为'SHA1', 使用新版支付需传入'MD5'
        paySign: "", // 支付签名
        success: function (res) {
            // 支付成功后的回调函数
        }
    });
});
```

四、小节

2. 课堂练习

3. 课后练习

4. 资料扩展