

## 2-5函数

2-5函数 .....	1
1. 课堂案例 .....	2
课堂讲解 .....	2
一、上节回顾 .....	2
流程控制 .....	2
运算符 .....	2
二、学习目标 .....	2
了解什么是函数 .....	2
了解常用的函数 .....	2
三、教学过程描述 .....	2
函数 .....	2
四、小结 .....	10
2. 课堂练习 .....	10
3. 课后练习 .....	10
4. 资料扩展 .....	10
1、匿名函数 .....	10

## 1. 课堂案例

### 课堂讲解

#### 一、上节回顾

##### 流程控制

**if**

**switch**

**while**

**do...while**

**for**

**foreach**

##### 运算符

#### 二、学习目标

了解什么是函数

了解常用的函数

#### 三、教学过程描述

##### 函数

##### 1、自定义函数

定义一个功能，在全局调用实现相同效果！提高代码的重用性！

```
function 函数名(){  
    函数体;  
    [return;]
```

```
}
```

声明了函数, 要想执行, 必须调用。

函数的声明可以在调用前, 也可以在调用之后, 这与函数在内存中的存储有关。可执行代码段中。

#### 【函数的命名规范】

1. 不能用中文, 使用英文
2. 可以使用数组, 但是不能以数字开头
3. 不可以使用特殊字符 \_除外, 并且可以在任何地方使用
4. 命名要有意义
5. 大小写不敏感 不区分大小写
6. 函数命名绝对不可以冲重复, 重载

## 2、return

return 有返回值 可以被变量接收。

如果函数没有return 就表示他没有返回值, 不能被变量接收。

return 本身有终止函数执行的作用, 函数遇到return就不在继续往下执行了, 跳出函数!

return 如果需要使用多个 一般是 分直结构来使用

有return 待返回值的函数。 没有return的函数 执行过程函数。

## 3、参数

- 1、有参数就必须传参(没有默认值)
- 2、有默认值的时候, 调用时候可以不穿参数, 如果传了实参 按照实参的值进行计算。
- 3、如果存在多个参数, 调用函数的实参和函数的形参之间必须一一对应。
- 4、如果想设置一个参数必须填写, 设置形参的时候不给默认值就OK啦。
- 5、形参既有有默认值的时候也有没有默认值的时候。没有默认值的放在前面, 这是逻辑问题而非代码问题。

```
function 函数名(参数名[=默认值],参数名[=默认值],参数名[=默认值,...]){\n  函数体;\n  [return]\n}
```

## 4、函数的变量作用域

### 4-1、全局变量

全局变量就是在函数外面定义的变量。不能在函数中直接使用。因为它的作用域不会到函数内部。

所以在函数内部使用的时候常常看到类似global \$a;

#### 4-1-1、global

global 声明函数内外相通的变量名为一个变量(以外部变量为准。)

#### 4-1-2、超全局变量

它们在一个脚本的全部作用域中都可用。在函数或方法中无需执行 `global $variable;` 就可以访问它们。

##### 1、\$GLOBALS数组的方式

```
$x = 75;
$y = 25;
function fun3() {
    $GLOBALS['z'] = $GLOBALS['x'] + $GLOBALS['y'];
}

fun3();
echo $z;
```

##### 2、\$\_GET

PHP `$_GET` 也可用于收集提交 HTML 表单 (method="get") 之后的表单数据。

```
<html>
```

```
<body>
```

```
<form method="post" action="<?php echo $_SERVER['PHP_SELF'];?>">
```

```
Name: <input type="text" name="fname">
```

```
<input type="submit">
```

```
</form>
```

```
<?php
```

```
$name = $_GET['fname'];
```

```
echo $name;
```

```
?>
```

```
</body>
```

```
</html>
```

### 3、\$\_POST

PHP \$\_POST 广泛用于收集提交 method="post" 的 HTML 表单后的表单数据。\$\_POST 也常用于传递变量。

```
<html>
<body>

<form method="post" action="<?php echo $_SERVER['PHP_SELF'];?>">
Name: <input type="text" name="fname">
<input type="submit">
</form>

<?php
$name = $_POST['fname'];
echo $name;
?>

</body>
</html>
```

### 4、\$\_FILES

通过 HTTP POST 方式上传到当前脚本的项目的数组。

### 5、\$\_SERVER

\$\_SERVER['HTTP\_ACCEPT\_LANGUAGE']//浏览器语言  
\$\_SERVER['REMOTE\_ADDR']//当前用户 IP。  
\$\_SERVER['REMOTE\_HOST']//当前用户主机名  
\$\_SERVER['REQUEST\_URI']//URL  
\$\_SERVER['REMOTE\_PORT']//端口。  
\$\_SERVER['SERVER\_NAME']//服务器主机的名称。  
\$\_SERVER['PHP\_SELF']//正在执行脚本的文件名  
\$\_SERVER['argv']//传递给该脚本的参数。  
\$\_SERVER['argc']//传递给程序的命令行参数的个数。  
\$\_SERVER['GATEWAY\_INTERFACE']//CGI 规范的版本。  
\$\_SERVER['SERVER\_SOFTWARE']//服务器标识的字符串  
\$\_SERVER['SERVER\_PROTOCOL']//请求页面时通信协议的名称和版本  
\$\_SERVER['REQUEST\_METHOD']//访问页面时的请求方法  
\$\_SERVER['QUERY\_STRING']//查询(query)的字符串。

`$_SERVER['DOCUMENT_ROOT']` //当前运行脚本所在的文档根目录

`$_SERVER['HTTP_ACCEPT']` //当前请求的 Accept: 头部的内容。

`$_SERVER['HTTP_ACCEPT_CHARSET']` //当前请求的 Accept-Charset: 头部的内容。

`$_SERVER['HTTP_ACCEPT_ENCODING']` //当前请求的 Accept-Encoding: 头部的内容

`$_SERVER['HTTP_CONNECTION']` //当前请求的 Connection: 头部的内容。例如:“Keep-Alive”。

`$_SERVER['HTTP_HOST']` //当前请求的 Host: 头部的内容。

`$_SERVER['HTTP_REFERER']` //链接到当前页面的前一页面的 URL 地址。

`$_SERVER['HTTP_USER_AGENT']` //当前请求的 User-Agent: 头部的内容。

`$_SERVER['HTTPS']` //如果通过https访问,则被设为一个非空的值(on), 否则返回off

`$_SERVER['SCRIPT_FILENAME']` #当前执行脚本的绝对路径名。

`$_SERVER['SERVER_ADMIN']` #管理员信息

`$_SERVER['SERVER_PORT']` #服务器所使用的端口

`$_SERVER['SERVER_SIGNATURE']` #包含服务器版本和虚拟主机名的字符串。

`$_SERVER['PATH_TRANSLATED']` #当前脚本所在文件系统(不是文档根目录)的基本路径。

`$_SERVER['SCRIPT_NAME']` #包含当前脚本的路径。这在页面需要指向自己时非常有用。

`$_SERVER['PHP_AUTH_USER']` #当 PHP 运行在 Apache 模块方式下, 并且正在使用 HTTP 认证功能, 这个变量便是用户输入的用户名。

`$_SERVER['PHP_AUTH_PW']` #当 PHP 运行在 Apache 模块方式下, 并且正在使用 HTTP 认证功能, 这个变量便是用户输入的密码。

`$_SERVER['AUTH_TYPE']` #当 PHP 运行在 Apache 模块方式下, 并且正在使用 HTTP 认证功能, 这个变量便是认证的类型

## 6、\$\_COOKIE

通过 HTTP Cookies 方式传递给当前脚本的变量的数组。

后面学习再详细介绍

## 7、\$\_SESSION

当前脚本可用 SESSION 变量的数组。

后面学习再详细介绍

## 8、\$\_REQUEST

默认情况下包含了 `$_GET`, `$_POST` 和 `$_COOKIE` 的数组。

用法: `$_REQUEST['参数名']`

## 9、\$\_ENV

`$_ENV` 是一个包含服务器端环境变量的数组。它是 PHP 中一个超级全局变量, 我们可以在 PHP 程序的任何地方直接访问它。

`$_ENV` 为空的原因及解决办法:

如果打印输出 `$_ENV` 为空, 可以检查一下 `php.ini` 的配置: `variables_order = "EGPCS"`。

上述配置表示 PHP 接受的外部变量来源及顺序, EGPCS 是 Environment、Get、Post、Cookies 和 Server 的缩写。如果 `variables_order` 的配置中缺少 E, 则 PHP 无法接受环境变量, 那么 `$_ENV` 也就为空了。

#### 4-1-3、引用传参

引用传参 和引用变量类似

```

function fun4(&$a){
    $a=$a+100;
}

$b=1;
fun4($b);
echo $b;
echo '<br>';
//要注意的是，在这里test(1);的话就会出错，原因是：
function &fun5(){
    static $b=0; //申明一个静态变量
    $b=$b+1;
    echo $b;
    return $b;
}

$a=fun5(); //这条语句会输出 $b的值 为 1
echo '<br>';
$a=5;
$a=fun5(); //这条语句会输出 $b的值 为 2
echo '<br>';
$a=&fun5(); //这条语句会输出 $b的值 为 3
echo '<br>';
$a=5;
$a=fun5(); //这条语句会输出 $b的值 为 6

```

## 4-2、局部变量

任何用于函数内部的变量将被限制在局部函数范围内。



```
function test()
{
    $a = 1;
    echo $a;
}

test();
//或者
$a = 1;
echo $a;
```

### 4-3、静态变量

在函数退出时, 这个变量始终存在, 不被销毁, 但不能被其它函数使用, 当再次进入该函数时, 将保存上次的结果。

```
function test()
{
    static $test;
    $test .= '哈';
    echo $test.'<br>';
}

test();
test();
test();
```

### 5、可变函数

这意味着如果一个变量名后有圆括号, PHP

将寻找与变量的值同名的函数, 并且尝试执行它。可变函数可以用来实现包括回调函数, 函数表在内的一些用途

### 6、匿名函数

### 7、常用的一些函数

## 7-1、is系列

is\_array—检测变量是否是数组

is\_int — 检测变量是否是整数

is\_float — 检测变量是否是浮点型

is\_bool — 检测变量是否是布尔

## 7-2、in\_array

in\_array — 检查数组中是否存在某个值

## 7-3、strlen

用于计算字符串的长度

## 四、小结

怎么自定义函数

函数的作用域

## 2. 课堂练习

练习

自己定义下函数

练习函数的变量作用域

## 3. 课后练习

- 1、写出加减乘除的函数封装
- 2、封装一个在全局变量函数
- 3、查找手册:重复一个字符串次数的函数是什么

## 4. 资料扩展

### 1、匿名函数

匿名函数(Anonymous functions), 也叫闭包函数(closures), 允许临时创建一个没有指定名称的函数。

最经常用作回调函数(callback)参数的值。

当然, 也有其它应用的情况。

匿名函数目前是通过 Closure 类来实现的。