

---

**Universidad de las Fuerzas Armadas ESPE**

**Departamento: Ciencias de la computación**

**Carrera: Ingeniería en Tecnologías de la Información**

**Taller académico N<sup>o</sup>: 1**

---

**1. Información General**

- **Asignatura: Metodología de Desarrollo de Software**
  - **Apellidos y nombres de los estudiantes: Robinson Estrella, Mathias Tapia, Fénix Toapanta.**
  - **NRC: 20967**
  - **Fecha de realización: 11/06/2025**
- 

**2. Objetivo del Taller y Desarrollo**

**Objetivo del Taller:**

Comprender y aplicar los conceptos fundamentales del Proceso Unificado de Desarrollo (RUP), identificando sus fases, disciplinas y características esenciales. A través del desarrollo de actividades teóricas, se busca fortalecer el conocimiento sobre las metodologías de desarrollo de software estructuradas, orientadas a casos de uso, centradas en la arquitectura y con un enfoque iterativo e incremental.

**Desarrollo:**

**Realizar las siguientes preguntas:**

**1.1. Junte los objetivos con la correspondiente fase del Proceso Unificado de Desarrollo.**

|  |   |
|--|---|
| 1. Lograr versiones útiles (alfa, beta y otras versiones de prueba) tan rápido como sea práctico                         | A. Inicio/Elaboración/Construcción/Transición |
| 2. Lograr que las partes interesadas estén de acuerdo en que las líneas de base de implementación están completas        | B. Inicio/Elaboración/Construcción/Transición |
| 3. Discriminar los casos de uso críticos del sistema, que son los escenarios principales de operación que impulsarán las | C. Inicio/Elaboración/Construcción/Transición |



|   |   |
|---|---|
| principales compensaciones de diseño      |   |
| 4. Lograr la autosuficiencia del usuario. | D. Inicio/Elaboración/Construcción/Transición |

**Respuesta:**

Lograr versiones útiles (alfa, beta y otras versiones de prueba) tan rápido como sea práctico → Construcción

Lograr que las partes interesadas estén de acuerdo en que las líneas de base de implementación están completas → Transición

Discriminar los casos de uso críticos del sistema, que son los escenarios principales de operación que impulsarán las principales compensaciones de diseño → Elaboración

Lograr la autosuficiencia del usuario → Transición

**1.2. En las siguientes oraciones complete con el término correspondiente:**

- Metodología para el desarrollo de software que define claramente: quién, cómo, cuándo y qué debe hacerse en el proyecto
- Programa para desarrollar software con poca documentación, que permite el cambio ágil dentro del proyecto
- Herramienta que permite el desarrollo de software avanzado, sin necesidad de datos específicos.
- Metodología ágil para el desarrollo de software

**Respuesta:** Metodología para el desarrollo de software que define claramente: quién, cómo, cuándo y qué debe hacerse en el proyecto.

**1.3. Seleccione las opciones correctas. El Proceso Unificado de Desarrollo se basa en las siguientes características fundamentales: Seleccione una o más de una**

Exige poca documentación  
Dirigido por casos de uso  
Proceso secuencial  
Iterativo e incremental  
Centrado en la arquitectura  
Centrado en el diseño



**Respuesta:**

Dirigido por casos de uso  
Iterativo e incremental  
Centrado en la arquitectura

**1.4. Complete**

Una metodología de desarrollo de software es un conjunto de técnicas y \_\_\_\_\_ en fases para el desarrollo de \_\_\_\_\_, de manera eficaz, y abarca el \_\_\_\_\_ del mismo. Es una colección \_\_\_\_\_ para la resolución de una clase de problemas. Las metodologías de desarrollo de software descomponen el proceso en actividades

Procedimientos organizados  
Productos software  
Ciclo de vida  
Métodos

**Respuesta:**

Una metodología de desarrollo de software es un conjunto de **procedimientos organizados** en fases para el desarrollo de **productos software**, de manera eficaz, y abarca el **ciclo de vida** del mismo. Es una colección **métodos** para la resolución de una clase de problemas. Las metodologías de desarrollo de software descomponen el proceso en actividades.

**1.5. En las siguientes oraciones complete con el término correspondiente:**

\_\_\_\_\_ es un conjunto de técnicas y procedimientos organizados en fases para el desarrollo de productos software, de manera eficaz, y abarca el ciclo de vida del mismo.

\_\_\_\_\_ es una técnica repetible para la resolución de un problema específico.

\_\_\_\_\_ es un conjunto de reglas gráficas o textuales para representar un modelo

Proceso

Metodología

Notación

Método

**Respuesta:**

**Metodología** es un conjunto de técnicas y procedimientos organizados en fases para el desarrollo de productos software, de manera eficaz, y abarca el ciclo de vida del mismo.

**Método** es una técnica repetible para la resolución de un problema específico. **Notación** es un conjunto de reglas gráficas o textuales para representar un modelo

**1.6. Empareje las disciplinas con su definición.**

|   |  |
|---|--|
| 1. El eje Horizontal representa el tiempo y muestra los aspectos del ciclo de vida del proceso a medida que se desarrolla en iteraciones.       | A. Horizontal/el tiempo/ ciclo de vida/      |
| 2. 1. El eje Vertical representa Las disciplinas como requisitos, análisis y diseño, implementación, que lógicamente agrupan _____ por afinidad | B. Vertical/las disciplinas/las actividades/ |

**1.7. Empareje las disciplinas con su definición**

### 3. Referencias (Norma APA 7.0)

- Galván, O. (2020). mejorar la calidad de software y hacerlo con los atributos necesarios. Madrid.
-