Prueba de Caja Blanca

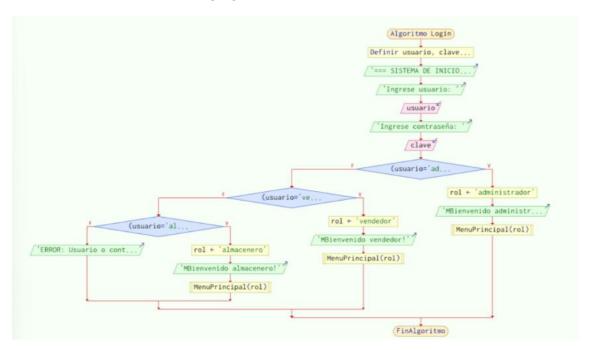
"Sistema de Inventario"

Integrantes:

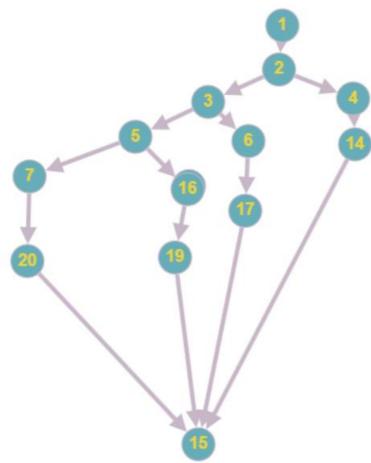
Robinson Estrella Fenix Toapanta Mathias Tapia Prueba caja blanca de Inicio de sesión.

1. CÓDIGO FUENTE

2. DIAGRAMA DE FLUJO (DF)



3. GRAFO DE FLUJO (GF)



4. IDENTIFIACCIÓN DE LAS RUTAS (Camino basico)

RUTAS

R1: 1,2,4,14,15 **R2:** 1,2,3,6,17,15 **R3:** 1,2,3,5,16,19,15 **R4:** 1,2,3,5,7,20,15

5. COMPLEJIDAD CICLOMÁTICA

Se puede calcular de las siguientes formas:

• V(G) = número de nodos predicados(decisiones)+1 V(G)=3+1=4

•
$$V(G) = A - N + 2$$

 $V(G) = 15 - 13 + 2 = 4$

DONDE:

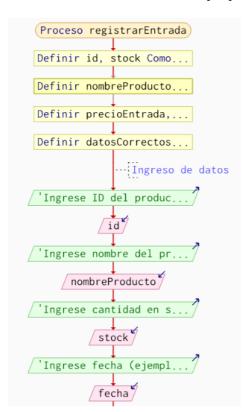
P: Número de nodos predicado

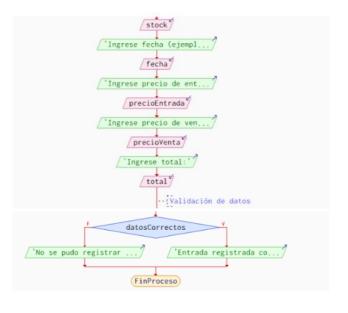
A: Número de aristas **N:** Número de nodos

Prueba caja blanca de Inicio de sesión.

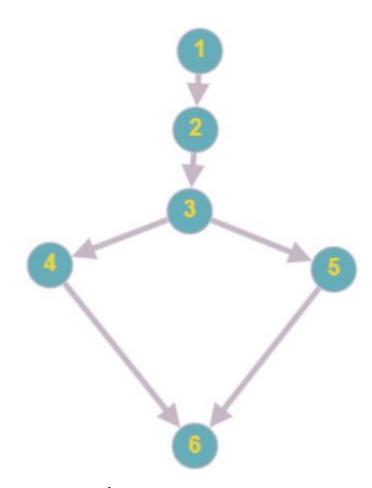
6. CÓDIGO FUENTE

7. DIAGRAMA DE FLUJO (DF)





8. GRAFO DE FLUJO (GF)



9. IDENTIFIACCIÓN DE LAS RUTAS (Camino basico)

RUTAS

R1: 1, 2, 3, 5, 6 **R2:** 1, 2, 3, 4, 6

10. COMPLEJIDAD CICLOMÁTICA

Se puede calcular de las siguientes formas:

•
$$V(G) = n$$
úmero de nodos predicados(decisiones)+1 $V(G)=1+1=2$

•
$$V(G) = A - N + 2$$

 $V(G) = 6 - 6 + 2 = 2$

DONDE:

P: Número de nodos predicado

A: Número de aristas **N:** Número de nodos