

ПЕКАРЬ АЛЕКСЕЙ

Front-end Developer



КОНТАКТЫ



Телефон:
+375 29 645 88 29



Электронная почта:
pekar.alexey@gmail.com



Skype



LinkedIn

О СЕБЕ

Прекрасно справляюсь с нестандартными задачами. Грамотная речь. Устойчив к стрессовым ситуациям. Обладаю высокой исполнительностью, внимателен к деталям. В настоящее время активно изучаю библиотеку React.js.

НАВЫКИ



**Адаптивная
кроссбраузерная
верстка сайтов:**

HTML,
CSS (SASS, SCSS),
JavaScript(ES5, ES6);

Библиотеки JS:

React.js (начальный уровень);

Сборщик проектов:

Webpack;

Пакетный менеджер:

NPM, Yarn;

Контроль версий:

Git, GitHub;

Среда разработки:

VSCode, Webstorm;

Графические редакторы:

Figma, Adobe Photoshop.

ЗНАНИЕ ЯЗЫКОВ

Английский (Pre-Intermediate)

ПРОЕКТ

Разработка SPA-приложения в виде браузерной 3D игры на JavaScript с использованием библиотеки Babilon.js и авторизацией при помощи API на Node.js и MongoDB.

[Проект](#)

ОПЫТ РАБОТЫ

Стажировка: Образовательный центр программирования и высоких технологий (IT-Academy)

Период: ноябрь 2022 — февраль 2023.

Период работы: ноябрь 2022 — по настоящее время

Должность: Системный администратор

Организация: ГУ "Парковки столицы"

Обязанности и достижения:

- Создал доменную сеть предприятия.
- Организовал работу системы видеонаблюдения.

Период работы: сентябрь 2021 — сентябрь 2022

Должность: Консультант отдела инновационных программ и проектов

Организация: Государственный комитет по науке и технологиям

Обязанности и достижения:

- Принимал участие в организации конкурса инновационных проектов.
- Выдавал заключения о необходимости использования лазерно-оптической техники.

ОБРАЗОВАНИЕ

Название курса: Разработка веб-приложений на JavaScript

Учебное заведение: Образовательный центр программирования и высоких технологий (IT-Academy)

ноябрь 2022 – февраль 2023

[Программа курса](#)

[Сертификат](#)

Учебное заведение: Белорусский государственный университет информатики и радиоэлектроники
сентябрь 2008 – июнь 2012

Специальность: Инженер по информационным технологиям и управлению в технических системах.

ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

С детства увлекаюсь автомобилями и всем что с ними связано. В летнее время люблю пешие и велосипедные прогулки.

интерфейсная разработка Разработка финального проекта IT Academy "Скретч-карта". "Скретч-карта" - это сервис для любителей путешествий, которым нужен простой и понятный способ хранения и отображения истории своих путешествий. Процесс разработки включал в себя написание одностраничного приложения, использующего только родной JavaScript без дополнительных библиотек во внешнем интерфейсе, и разработку собственного внутреннего сервера с использованием Node.js. Широко использовались современные функции JS, такие как promises, асинхронные функции и fetch API. Интерфейсные технологии: • HTML; • МЕНЬШЕ; • Родной JavaScript; • Google Maps API; • Скомпилирован и упакован с использованием webpack. Серверные технологии: • Node.js сервер, основанный на Express; • MongoDB (mongoose) используется в качестве базы данных для хранения данных, относящихся к странам и пользователям; • Passport.js используется для аутентификации пользователя; • Bcrypt.js используется для хэширования паролей пользователей и хранения их в базе данных.