# Travail pratique: Vitrine commerciale

## Énoncé :

Dans ce travail vous aurez à produire un site de commerce électronique simplifié. Précisément, vous devrez concevoir la partie catalogue et le panier d'achat d'un site de commerce électronique. Le site final comprendra un catalogue qui permet à des clients d'ajouter des produits dans le panier. Afin de faciliter le développement, certaines fonctionnalités sont simplifiées.

Pondération: 25 %

## Affichage du catalogue de produits

Il s'agit de mettre en place la partie client (*frontend*) d'un site de vente en ligne. Outre les habituelles sections (entête, le pied de page et la navigation, etc), vous aurez à concevoir le module d'affichage des produits du catalogue.

Le catalogue devra comprendre les fonctionnalités suivantes :

- Options d'affichage en grille (vignette) ou en liste
- Gestion de l'affichage en diverses pages (12, 24, 36 produits par page ou tous)

Les données du catalogue (JSON) vous seront fournies ainsi que le format HTML de ceux-ci (annexe). Vous n'êtes pas autorisé à modifier le balisage directement (attributs et balises compris), cependant vous pouvez manipuler ceux-ci par programmation.

De plus, la gestion des produits du catalogue se fera en utilisant le module Pattern en JavaScript. Vous aurez donc à créer des méthodes pour gérer l'affichage du catalogue, les options (structure au choix) et le bouton « ajouter au panier ».

## Critères d'évaluation:

- Qualité du design et de l'ergonomie du site (15 %)
- Maîtrise de la programmation orientée objet en JavaScript (20 %)
- Fonctionnement adéquat du site Web dynamique (50 %)
  - o Fonctionnement général (10%)
  - o Option d'affichage (vignette et liste) (15 %)
  - Gestion des pages de produit (15 %)
  - o Partie panier (10 %)
- Qualité du code et documentation adéquate (15 %)

### Remise:

• Remise sur Léa, le **25 avril 2018** avant la fin de la journée.

### Cas d'utilisation:

## 1- Nom: CatalogueProduit

### **Pré-conditions:**

Aucune

## **Description:**

Au lancement du site web l'utilisateur visualise une page qui présente un catalogue de produits. La page comprend : un bandeau d'entête avec une navigation simple, le catalogue de produit (liste des produits) et un pied de page contenant les informations de droits d'auteur.

Pondération: 25 %

Un élément Panier est aussi affiché dans le haut de la page à droite avec le nombre d'item du panier entre parenthèse. (Ex.: Panier (0))

## **Exception:**

Aucune

### **Post-conditions:**

Le catalogue est affiché selon le cas **CatalogueProduit\_afficherPage**.

## 2- Nom: CatalogueProduit\_afficherPage

#### **Pré-conditions:**

• Une page ou un nombre d'article à afficher a été sélectionné

## **Description:**

Le catalogue affiche les produits selon :

- la page sélectionné (CatalogueProduit\_changePage)
- le mode d'affichage (CatalogueProduit\_changeModeAffichage)
- le nombre de produit par page (Catalogue Produit\_change Nombre Produit)

### Par défaut :

- Page 1
- 12 produits/page
- Affichage en mode vignette

Le catalogue affiche le gestionnaire de page en tenant compte du nombre de page total et de la page active.

- Le bouton précédent ne doit pas apparaître sur la première page
- Le bouton suivant ne doit pas apparaître sur la dernière page
- Un bouton permet d'aller à chaque page directement

Le catalogue affiche les contrôles permettant de changer :

- $\bullet \quad \text{le mode d'affichage} \, (\textbf{CatalogueProduit\_changeModeAffichage})$
- le nombre de produit par page (Catalogue Produit change Nombre Produit)

### **Exception:**

Aucune

## **Post-conditions:**

Aucune

Groupe 16602 Pondération : 25 %

## ${\bf 3\text{-}Nom:} Catalogue Produit\_change Mode Affichage$

#### **Pré-conditions:**

L'utilisateur change le mode d'affichage

## **Description:**

Deux modes d'affichage:

### Vignette:

• Affichage de 4 produits par ligne avec une grande image.

#### Liste:

• Affichage d'un tableau de produits avec une petite image.

L'affichage de chaque produit comprend une image, une description, le nom de la catégorie, le prix et un bouton "Ajouter au panier".

## **Exception**:

Aucune

## **Post-conditions:**

Aucune

## 4-Nom: CatalogueProduit\_changeNombreProduit

## **Pré-conditions:**

L'utilisateur change le nombre de produit par page

## **Description:**

L'utilisateur peut choisir entre:

- 12 produits/page
- 24 produits/page
- 36 produits/page
- tous

## **Exception:**

Aucune

### **Post-conditions:**

Si la page active n'est pas la première page, la page active est changée pour la page 1 (CatalogueProduit\_changePage)

Groupe 16602 Pondération : 25 %

## 5-Nom: AfficherCatalogueProduit\_changePage

#### **Pré-conditions:**

L'utilisateur choisi de changer la page qui est affiché.

## **Description:**

- Si l'utilisateur appuie sur le bouton suivant la page est incrémentée
- Si l'utilisateur appuie sur le bouton précédent, la page est décrémentée
- L'utilisateur peut choisir directement une page en cliquant sur le bouton correspondant

### **Exception:**

• Si la page choisie est inexistante, ne pas effectuer de changement et afficher un message d'erreur à l'utilisateur.

### **Post-conditions:**

Le catalogue est affiché selon le cas **Catalogue Produit\_afficher Page**.

## 6-Nom: PanierAchat\_ajouterProduit

### **Pré-conditions:**

L'utilisateur clique sur le bouton « Ajouter au panier » d'un produit

## **Description:**

- Le produit est envoyévers le panier.
- Un indicateur permet de voir le nombre d'item unique dans le panier. La quantité de chaque item n'est pas affiché.

## **Exception:**

• Si l'item est déjà dans le panier, il n'est pas ajouté. Aucune erreur n'est affichée.

### **Post-conditions:**

Aucune

## Annexes

## Structure des données de produit

Les produits sont structurés selon le code HTML ci-après. En aucun cas, vous pouvez modifier le balisage ou les attributs des produits directement dans le code source. Une autre liste de produits (non fournie) sera utilisée pour la correction.

Pondération: 25 %

#### Code :

Toutes les images utilisées doivent avoir la même dimension (300 x 300 pixels).

## Structure des objets

Vous devez utiliser la structure suivante pour créer vos objets (Méthodes minimal)

```
MonApp
Afficher()
ChangerPage(numPage)
getNombreProduit()
setNombreParPage(nombre)
setModeAffichage(mode)
AjouterProduit(produit)
```

## Structure de base en Javascript