Proyecto plantilla 2D Core URP llamado “PracticaGestores”. Debe incluir:

* Creación de 2 escenas de Unity:
  + “MenuInicio”.
  + “Nivel”.
* Creación de los siguientes Gestores:
  + GameManager:  
    - Define los siguientes estados del juego:
      * MenuInicial
      * Jugando
      * JuegoPausado
    - Si presiono la tecla ENTER: MenuInicial ---> Jugando
    - Si presiono la tecla P: Jugando <---> JuegoPausado
    - Si presiono tecla ENTER: JuegoPausado ---> MenuInicial
  + MusicManager
    - Define la funcionalidad necesaria para reproducir dos hilos musicales diferentes.
      * Pista nº 1: Menu Inicio
      * Pista nº 2: Jugando