Crea un script llamado “Linterna” que implemente el siguiente comportamiento.

1. Define variable de tipo float llamada “bateria”.
2. Cuando se mantiene el boton derecho del raton se enciende la linterna y empieza a consumirse la bateria.
3. Si se libera el boton derecho del raton:  
   1. Si no se ha consumido la bateria comienza a recargarse y se puede usar la linterna en cualquier momento.
   2. Si se ha consumido la bateria antes se bloquea el uso de la linterna hasta que la bateria se ha cargado al 100%.