

Упражнения для этапа 1 «Создание атмосферы»

№	Упражнение	Длительность	Особенности
1.	<p>Отзыв на Яндекс-Маркете <i>Напишите отзыв о прошедшей итерации в стиле Яндекс-Маркета</i></p> <p>Попросите участников написать короткий отзыв о прошедшей итерации в формате:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Заголовок - Содержание - Количество звезд по пятибалльной шкале <p>Далее попросите зачитать свои отзывы. Оценки записывайте на флипчарт.</p> <p>Упражнение можно расширить на всю ретроспективу добавив вопросы: что бы вы порекомендовали на следующую итерацию, а что бы не стали рекомендовать.</p>	до 20 минут	<ul style="list-style-type: none"> • Требуются дополнительные материалы; • Подходит для новых команд.
2.	<p>Позитивная цель <i>Сформулируйте позитивную цель ретроспективы</i></p> <p>Вместо обсуждения проблем сфокусируйте группу на позитивных моментах через формулирование позитивной цели ретроспективы, например:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Давайте выясним как усилить наши сильные стороны процесса и командной работы - Давайте обсудим как расширить наш лучший опыт использования инженерных практик - Мы посмотрим на примеры отличного взаимодействия и найдем способы их тиражирования - Мы идентифицируем моменты наивысшей продуктивности в прошедшей итерации чтобы их было больше на следующей 	до 20 минут	<ul style="list-style-type: none"> • Высокая сложность правил или требуется предварительная подготовка; • Обеспечивает групповую работу; • Желательно наличие опыта участия членов команды в ретроспективах.

Упражнения для этапа 2 «Сбор информации»

№	Упражнение	Длительность	Особенности
1.	<p>Agile чеклист <i>Проверьте себя на соответствие Agile чеклисту</i></p> <p>Распечатайте чеклист, который лучше всего поможет команде идентифицировать зоны роста. Например: Отличный Scrum чеклист от Хенрика Книберга - Чеклист по инженерным agile практикам - Nokia тест - 12 принципов Agile манифеста Пройдитесь с командой по чеклисту. Обсудите где вы находитесь сейчас и в правильном ли направлении двигаетесь. Это упражнение хорошо подходит когда итерация прошла гладко без инцидентов.</p>	до 20 минут	<ul style="list-style-type: none"> • Высокая сложность правил или требуется предварительная подготовка; • Обеспечивает групповую работу; • Желательно наличие опыта участия членов команды в ретроспективах.
2.	<p>Ретросвадьба <i>Старое, новое, чужое, голубое</i></p> <p>По древней английской традиции в день свадьбы у невесты должно быть несколько вещей: старая, новая, чужая и голубая. Общеизвестно, что в Англии голубой цвет символизирует грусть и печаль. Попросите членов команды вспомнить примеры для каждой категории: - Старое Положительный отзыв или конструктивная критика о сложившейся практике - Новое Положительный отзыв или конструктивная критика о текущих экспериментах - Чужое Инструмент / подход, который вы переняли у другой команды или нашли в интернете и хотите опробовать на практике - Голубое Сдерживающий фактор или источник огорчения По одному примеру на стикер. Действует только одно правило: участник, вспомнивший пример для категории «голубое», обязательно должен добавить положительный комментарий в любую другую категорию. Участники закрепляют стикеры в соответствующих столбцах на доске и кратко комментируют свои ответы.</p>	до 20 минут	<ul style="list-style-type: none"> • Требуются дополнительные материалы; • Желательно наличие опыта участия членов команды в ретроспективах.

Упражнения для этапа 3 «Формирование понимания»

№	Упражнение	Длительность	Особенности
1.	<p>Игра в совершенство <i>Что сделает следующую итерацию совершенной (на 10 баллов из 10)?</i></p> <p>Разделите флипчарт на 2 колонки: узкая колонка 'Оценка' и широкая 'Улучшения'. Каждый оценивает прошедшую итерацию по шкале от 1 до 10. После чего группа должна предложить улучшения, которые сделают следующую итерацию идеальной (10 баллов из 10).</p>	до 20 минут	<ul style="list-style-type: none"> • Требуются дополнительные материалы; • Обеспечивает групповую работу.

Упражнения для этапа 4 «Выработка плана действий»

Для данного этапа, к сожалению, не найдено упражнений с заданной длительностью. Предлагаем Вам рассмотреть возможность провести более длительное упражнение из предложенных ниже или пропустить данный этап.

№	Упражнение	Длительность	Особенности
1.	<p>SMART-задачи <i>Сформулируйте конкретный и измеримый план действий</i></p> <p>Презентуйте группе концепцию SMART-задач: Specific (конкретная), Measurable (измеримая), Attainable (достижимая), Relevant (актуальная), Timely (ограничена во времени). Приведите примеры SMART и НЕ-SMART задач. НЕ-SMART: 'Нужно прорабатывать истории перед взятием в спринт'. SMART: 'Перед взятием в спринт мы будем прорабатывать истории, обсуждая их вместе с Product Owner'ом каждую среду в 9:00 утра'.</p> <p>Сформируйте малые группы вокруг рассматриваемых вопросов. Задача группы - определить 1-5 конкретных шагов для решения поставленной задачи. Попросите группы презентовать свои результаты. Все участники должны подтвердить, что предложенные шаги соответствуют концепции SMART. При необходимости доработайте и подтвердите.</p>	более 20 минут	<ul style="list-style-type: none"> • Высокая сложность правил или требуется предварительная подготовка; • Обеспечивает групповую работу; • Подходит для новых команд.

2.	Открытый список дел <i>Участники предлагают и берут ответственность за действия</i> Подготовьте флипчарт с 3 колонками 'Что', 'Кто' и 'Когда'. Спросите участников одного за другим, что они хотят сделать для улучшения команды. Запишите действие, договоритесь о том 'когда' оно должно быть сделано и попросите участника вписать своё имя. Если кто-то предлагает действие для всей команды, то он должен договориться со всеми, чтобы они сами вписали своё имя.	более 20 минут	Нет особенностей
----	--	----------------	------------------

Упражнения для этапа 5 «Завершение ретроспективы»

№	Упражнение	Длительность	Особенности
1.	Помогает, Мешает, Гипотеза <i>Получите конкретный отзыв о том, как вы содействуете команде</i> Подготовьте 3 флипчарта с названиями 'Помогает', 'Мешает', и 'Гипотеза' (предложения о том, что можно попробовать). Попросите участников помочь вам развиваться в профессиональном смысле и улучшать свои навыки ведущего ретроспективы. Участники пишут на стикерах свои отзывы и имена, чтобы вы потом могли им задать уточняющие вопросы.	до 20 минут	<ul style="list-style-type: none"> • Требуются дополнительные материалы; • Дает возможность членам команды не участвовать; • Подходит для новых команд.
2.	Памятка себе <i>Помним о своих хороших намерениях</i> Мысленно вернувшись к прошлым обсуждениям, участники делают памятку для самих себя о том, что им бы хотелось изменить в собственном поведении в ходе следующей итерации. Это упражнение на самоанализ — участники не делятся результатами с группой. Каждый участник забирает свой стикер и вешает у себя на рабочем месте.	до 20 минут	<ul style="list-style-type: none"> • Обеспечивает анонимность участников; • Дает возможность членам команды не участвовать; • Подходит для новых команд.