

Упражнения для этапа 1 «Создание атмосферы»

№	Упражнение	Длительность	Особенности
1.	<p>Зачем ретроспектива? <i>Спросите «Зачем мы занимаемся ретроспективами?»</i></p> <p>Вернитесь к корням и начните ретроспективу с вопроса: «Зачем мы это делаем?» Записывайте ответы видимо для всех. Возможно, вы удивитесь.</p>	до 20 минут	<ul style="list-style-type: none"> Желательно наличие опыта участия членов команды в ретроспективах.
2.	<p>Три в одном — Начало <i>Удовлетворённость результатом итерации, качество взаимодействия и настроение</i></p> <p>Нарисуйте координатную плоскость на флипчарте. Ось Y— удовлетворённость результатом итерации. Ось X — случаи взаимодействия. Попросите участников отметить на плоскости уровень удовлетворённости по каждому случаю взаимодействия с помощью смайлов (а не просто точек). Обсудите разногласия и неожиданные эмоции.</p> <p>(Ось X можно изменить с учётом интересов команды, к примеру, она может показывать случаи парного программирования).</p>	до 20 минут	<ul style="list-style-type: none"> Требуются дополнительные материалы; Высокая сложность правил или требуется предварительная подготовка.
3.	<p>Озвучиваем ожидания <i>Участники рассказывают, чего они ожидают от ретроспективы</i></p> <p>Члены команды рассказывают о своих целях на ретроспективе, то есть о том, чего они ожидают от встречи. Примеры того, что могут сказать участники:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Было бы неплохо согласовать хотя бы одно мероприятие - Хочу обсудить спор о модульном тестировании и согласовать порядок действий на будущее - Буду считать ретроспективу успешной, если мы разработаем план по чистке \$obscureModule <p>В ключевом протоколе «Совещание», который лёг в основу этого упражнения, описаны так называемые «проверки единодушия». Если кто-то считает, что ретроспектива не отвечает потребностям участников, можно выполнить проверку единодушия. Участники называют числа от 0 до 10 в соответствии с тем, насколько оправдались их ожидания. Акцент встречи смещается на того, кто назовёт самое маленькое число, чтобы этот участник мог приблизиться к изначально озвученным целям.</p>	до 20 минут	<ul style="list-style-type: none"> Желательно наличие опыта участия членов команды в ретроспективах; Подходит для новых команд.

4.	Три слова <i>Резюмируем последнюю итерацию в трёх словах</i> Попросите каждого участника описать последнюю итерацию тремя словами. Дайте одну минуту на размышления, затем выслушайте ответы. Это упражнение напомнит членам команды о прошедшей итерации, чтобы можно было с чего-то начать.	до 20 минут	Нет особенностей
5.	Знай своего соседа — Начало <i>Как себя чувствовал ваш сосед справа во время итерации?</i> Пусть каждый член команды кратко опишет самочувствие своего соседа справа в период итерации. Соседи подтверждают или опровергают догадки участников. По результатам упражнения можно сделать вывод о сплочённости, качестве коммуникации и способности членов команды понимать чувства других людей.	до 20 минут	Нет особенностей

Упражнения для этапа 2 «Сбор информации»

№	Упражнение	Длительность	Особенности
1.	Повторяем и избегаем <i>Мозговой штурм: что повторить и каких поступков избегать</i> Возьмите два флипчарта и подпишите — «Повторяем» и «Избегаем». Участники записывают идеи на стикерах — по одной проблеме / действию на стикер. Можно использовать стикеры разных цветов для разных категорий. Например, «люди», «процесс», «технология» и т.д. Пусть каждый зачитает свои идеи и приклеит стикеры на соответствующий флипчарт. Участников волнуют одни и те же проблемы?"	до 20 минут	<ul style="list-style-type: none"> • Требуются дополнительные материалы; • Подходит для новых команд.
2.	#твитнимойспринт <i>Хроника твитов об итерации</i> Раздайте стикеры и попросите участников написать как минимум три твита о прошедшей итерации. Твиты могут касаться итерации в целом или отдельных историй, можно поныть или беззастенчиво попиариться — главное, чтобы сообщения были короткими. Поощряются хештеги, смайлы, вложенные картинки и @юзернеймы. Когда все справятся с заданием, расположите твиты в хронологическом порядке и обсудите общие темы, тенденции и т.д. Скажите участникам, что теперь они могут добавить тот или иной твит в избранное, перепостить или написать комментарий, и снова обсудите результат.	до 20 минут	<ul style="list-style-type: none"> • Требуются дополнительные материалы; • Подходит для новых команд.

Упражнения для этапа 3 «Формирование понимания»

Для данного этапа, к сожалению, не найдено упражнений с заданной длительностью. Предлагаем Вам рассмотреть возможность провести более длительное упражнение из предложенных ниже или пропустить данный этап.

№	Упражнение	Длительность	Особенности
1.	<p>Тайный босс <i>Руководитель стал свидетелем последней итерации. Какие изменения он предложит?</i></p> <p>Представьте, что в ходе последней итерации среди вас тайно находился руководитель. Какое мнение у него сложилось о взаимодействиях и результатах? Что он предложит изменить? Это упражнение поможет членам команды посмотреть на свою работу под другим углом.</p>	более 20 минут	<ul style="list-style-type: none"> • Высокая сложность правил или требуется предварительная подготовка; • Желательно наличие опыта участия членов команды в ретроспективах.
2.	<p>СССМ — создай своего скрам-мастера <i>Придумываем идеального скрам-мастера и учимся принимать разные точки зрения</i></p> <p>Нарисуйте на флипчарте скрам-мастера и выделите три части: мозг, сердце, живот. - Раунд 1: «Какими качествами обладает идеальный скрам-мастер?» Попросите участников молча записать ответы — на каждом стикере по одному качеству. Пусть члены команды прокомментируют свои ответы и повесят стикеры на рисунок. - Раунд 2: «Что идеальный СМ должен знать о вашей команде, чтобы сработаться с вами?» - Раунд 3: «Как вы можете помочь скрам-мастеру, чтобы добиться отличных результатов?» Упражнение можно адаптировать и для других ролей, например, команда может представить идеального заказчика.</p>	более 20 минут	<ul style="list-style-type: none"> • Требуются дополнительные материалы; • Обеспечивает анонимность участников; • Высокая сложность правил или требуется предварительная подготовка.

Упражнения для этапа 4 «Выработка плана действий»

Для данного этапа, к сожалению, не найдено упражнений с заданной длительностью. Предлагаем Вам рассмотреть возможность провести более длительное упражнение из предложенных ниже или пропустить данный этап.

№	Упражнение	Длительность	Особенности
1.	<p>Голосование точками - звезда <i>Собрать всё то, что надо начинать, прекращать, продолжать, чего делать больше и меньше</i></p> <p>Нарисуйте 5 линий на флипчарте, разделив его таким образом на 5 частей. Назовите их 'Старт', 'Стоп', 'Продолжать', 'Больше' и 'Меньше'. Участники пишут свои предложения на бумажках и приклеивают их в соответствующем месте. Совместите одинаковые предложения в одну и проведите голосование точками, чтобы решить какое предложение попробовать.</p>	более 20 минут	<ul style="list-style-type: none"> • Требуются дополнительные материалы; • Подходит для новых команд.

Упражнения для этапа 5 «Завершение ретроспективы»

№	Упражнение	Длительность	Особенности
1.	<p>Извлекаем уроки <i>Выявление навыков, полученных в ходе ретроспективы</i></p> <p>Раздайте стикеры и попросите участников написать, чему они научились в ходе ретроспективы. Приклейте стикеры на дверь. Пусть участники по очереди зачитают свои идеи.</p>	до 20 минут	<ul style="list-style-type: none"> • Подходит для новых команд.
2.	<p>Знай своего соседа — Завершение <i>Что ваш сосед слева думает про ретроспективу?</i></p> <p>Попросите членов команды угадать, что их соседи слева думают о ретроспективе — была ли она полезна и почему. Соседи подтверждают или опровергают догадки участников.</p>	до 20 минут	Нет особенностей