# UTS – PERANCANGAN APLIKASI PEMESANAN TIKET BUS ONLINE

IF-A-SORE UNIVERSITAS MIKROSKIL

## **Informasi Tim**

Nama Kelompok : SpeedWagon

Anggota:

191111886 - Fenny Destiva Sahara Hutabarat

## **Latar Belakang**

Saat ini, dunia teknologi mengalami kemajuan dan perkembangan yang cukup pesat. Selain teknologi, perkembangan yang pesat pun ditunjukkan di bidang transportasi. Bagi pengguna transportasi, mereka sangat ingin mendapatkan pelayanan yang layak karena masyarakat selalu menggunakan transportasi sebagai sarananya untuk bepergian. Bus merupakan transportasi umum yang penting dalam mengurangi tingkat kemacetan jalanan. Salah satu hal yang diinginkan pengguna transportasi bus adalah dengan memesan tiket tanpa harus antri dan datang ke loket bus tersebut. Tentunya mereka membutuhkan sebuah Aplikasi yang dimana bisa memenuhi kebutuhan mereka.

Berdasarkan gambaran diatas, maka kami bermaksud menggabungkan perkembangan teknologi serta transportasi bus dengan merancang sebuah aplikasi Buzz berbasis web sebagai sarana untuk pemesanan tiket bus online. Dengan adanya aplikasi ini tentunya nanti dapat memberikan manfaat bagi pengusaha transportasi bus dan para penggunanya. Manfaat untuk pengguna adalah dapat memesan tiket bus kapan saja dan di mana saja sesuai jadwal dan keinginan mereka. Selain itu, pengguna juga dimudahkan dalam memesan tiket dan tidak perlu mengantri di loket bus. Pengusaha transportasi bus juga merasakan manfaat dari adanya aplikasi ini yaitu lebih efektif karena dapat dengan mudah menjangkau pengguna secara lebih luas dan tidak terbatas oleh waktu.

## **Tabel Product Backlog:**

PRODUCT BACKLOG & USER STORY							
ltem			Priority	Estimat	Sprint	t Status	
As a	I Want To	So That	FITOTILY	e of	Spriiic	Status	
Pengguna	Melihat tampilan beranda aplikas	Saya bisa mendaftar atau login ke aplikasi	1	2	1	Done	
Pengguna	Memesan tiket bus	Saya tidak perlu mengantri di loket pemesanan	2	2	1	Done	
Pengguna	Login ke aplikasi	Saya bisa mencari dan memesan tiket bus dengan mudah	3	3	2	In Progress	
Pengguna	Mendaftar	Saya bisa login kedalam aplikasi	4	3	2	In Progress	
Pengguna	Melihat kupon apa saja yang terse	Saya dapat memakai kupon tersebut	5	2	2	In Progress	
Pengguna	Melihat riwayat pembelian tiket bi	Saya bisa memesannya lagi tanpa perlu mencari manual dari aplikasi	6	4	-	To Do	
Pengguna	Membutuhkan profile biodata	Memudahkan saya untuk memesan tiket bus	7	3	-	To Do	
Pengguna	Detail tiket pemesanan	Saya bisa membandingkannya dengan bus lain	8	2	-	To Do	

## **Tabel Sprint Backlog:**

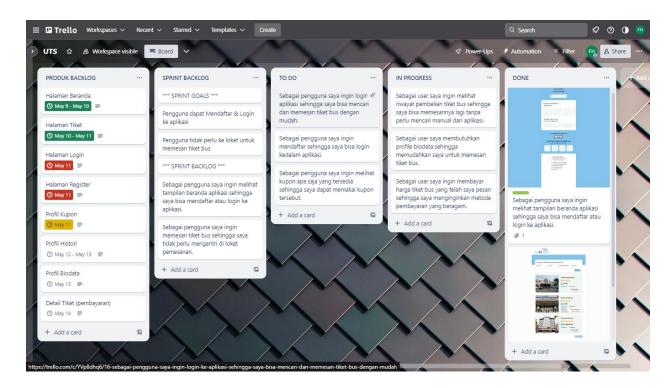
	Sprint Planning					
Sprint 1						
Sprint Goals :						
1	Pengguna dapat Mendaftar & Login ke aplikasi					
2	Pengguna tidak perlu ke loket untuk memesan tiket bus					
Sprint Backlog :						
Status	Backlog Item					
Done	Sebagai pengguna saya ingin melihat tampilan beranda aplikasi sehingga saya bisa mendaftar atau login ke aplikasi.					
Done	Sebagai pengguna saya ingin memesan tiket bus sehingga saya tidak perlu mengantri di loket pemesanan.					
Sprint 2						
Sprint Goals :						
3	Pengguna dapat dengan bebas mencari dan memesan tiket bus					
4	Pengguna dapat login ke dalam aplikasi					
5	Pengguna dapat melihat dan menggunakan kupon yang tersedia					
	Sprint Backlog:					
Status	Backlog Item					
In Progress	Sebagai pengguna saya ingin login ke aplikasi sehingga saya bisa mencari dan memesan tiket bus dengan mudah.					
In Progress	Sebagai pengguna saya ingin mendaftar sehingga saya bisa login kedalam aplikasi.					
In Progress	Sebagai pengguna saya ingin melihat kupon apa saja yang tersedia sehingga saya dapat memakai kupon tersebut.					

		Daily Scrum		
No.	Nama Anggota	Task yg dikerjakan	Tanggal Pengerjaan	Waktu Perkiraan Selesai
1	Fenny Destiva Sahara Hutabarat	Membuat semua Prototype dan Design	09-Mei-23	11-Mei-23
	Sį	orint Review		
	Sprint 1			
Complete Task	Incomplete Task	What's Next		
Task 1:	Task 3:	Sprint 2		
Prototype	Database Basistas and an analysis	Sebagai pengguna saya ingin login ke aplikasi sehingga saya bisa		
Tampilan Home	Database Register sedang non-aktif	mencari dan memesan tiket bus dengan mudah.		
		Sebagai pengguna saya ingin mendaftar sehingga saya bisa login		
Task 2 :	task 5:	kedalam aplikasi.		
Prototype Design		0-1		
Pemesanan Tiket	Pengacakan kode kupon bermasalah	Sebagai pengguna saya ingin melihat kupon apa saja yang		
Bus		tersedia sehingga saya dapat memakai kupon tersebut.		

## **Laporan Hasil Sprint Restropective:**

Sprint Retrospective								
Sprint 1								
Analysis		Actions						
What could be improved?	What to stop doing?	What to keep doing?	What to start doing?					
Manajemen waktu	Menghilangkan hal yang tidak perlu		Perlu mencari anggota lain					
	,	What could be improved? What to stop doing?  Manajemen waktu Menghilangkan hal yang tidak nedu	Sprint 1  Actions  What could be improved? What to stop doing? What to seep doing?					

## **Screenshot Board Trello:**



### Link Trello:

https://trello.com/b/GOjq9siM/uts

#### Link Github:

https://github.com/fennydestiva13/Project-UTS

## Hasil Rancangan Aplikasi:

 $\frac{https://www.figma.com/file/msRhDWPt8eI11TRinOw2bX/Tugas-1?type=design\&node-id=0\%3A1\&t=DNesKaAXQJQOKPEp-1$