

# Cours Linux

## Architecture PC pour linux

# historique

PC : Personal Computer

IBM PC en 1981(pc-g) (boot sur disquette)

Basé sur les microprocesseur x86 d'Intel

Composant standard de divers fabricants

Carte mère

Processeur

Mémoire

Bus pour cartes filles (graphique, son, FC, SAS/Raid, etc...)

Interfaces : rs232, usb, etc..

Bios

# POST : Power On Self Test

Vérifie l'initialisation du CPU et stabilité d'alim

Vérifie le check sum du microcode

Vérifie la RAM intégrée à la carte mère (640Ko)

Vérifie l'intégrité de la carte mère (contrôleur d'interruptions)

Initialisation des I/O minimum (clavier et carte graphique)

Affichage à l'écran ou beep si erreur

lancement du BIOS

# Bios

## Basic Input Output System

Microcode de la carte mère sur ROM ou eeprom

Identification des périphériques

Initialisation bas niveau des composants

POST et bios secondaire

Sélectionne le périphérique de boot

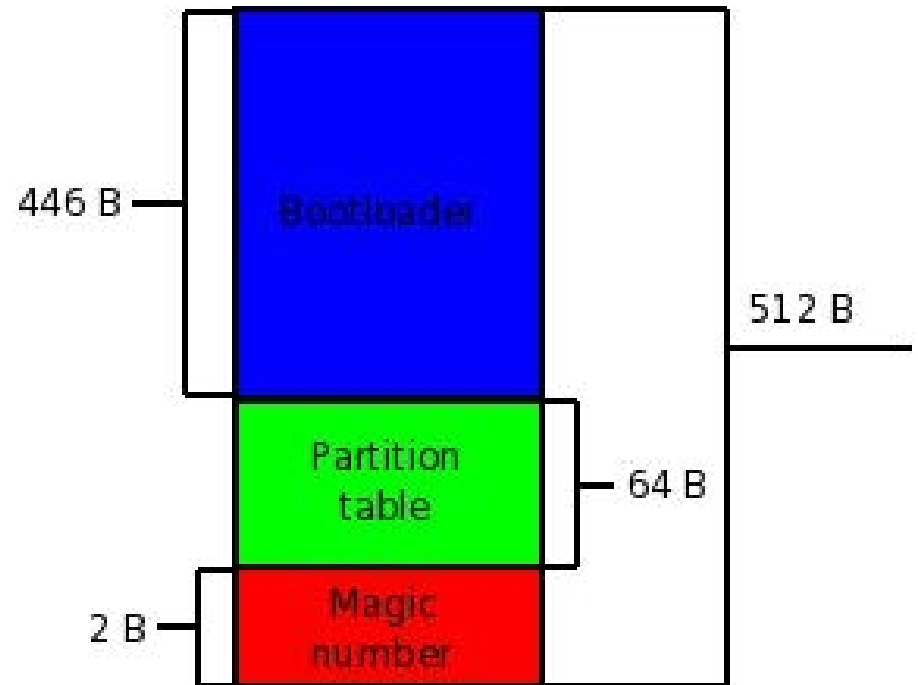
Charge et execute le MBR

# MBR : Master Boot Record

Le MBR : 512 octets  
sur le premier secteur  
d'un disque

Le boot loader

Table de partition du  
disque



Master Boot Record

# Table de partition

Découpage bas niveau  
du disque

4 partitions primaires :

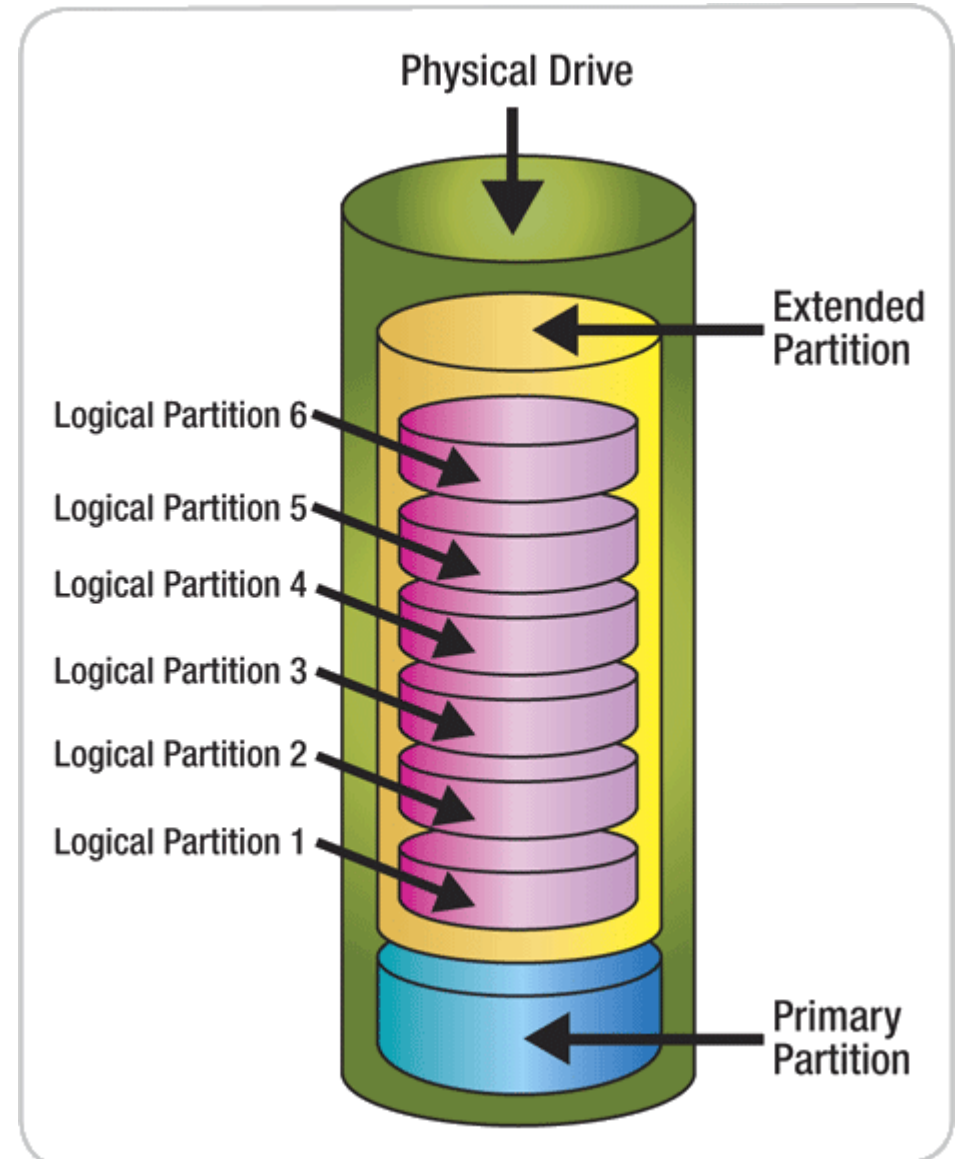
- reconnue par le bios
- Définies sur 16 octets

Une Partition étendue

1 MBR vide puis

Série de partitions  
logiques chaînées par des  
EBR (64octets)

- Pointeur sur la partition
- Pointeur sur l'EBR suivant



# Lecture de la table de partitions

La table primaire : “sudo dd if=/dev/sda bs=1 count=64 skip=446 | hexdump”

```
00000000 2080 0021 fe83 ffff 0800 0000 0000 08f6
```

- Type **83** commence au bloc 0x00000008

```
00000010 fe00 ffff fe05 ffff 0ffe 08f6 e802 005a
```

- Type **05** (étendue) commence au bloc **0x8f60ffe**

La table secondaire, elle commence au bloc 0x8f60ffe soit 150343678 en décimal “echo \$((0x8F60FFE))”. “sudo dd if=/dev/sda bs=512 count=1 skip=150343678 | dd bs=1 count=64 skip=446 | hexdump”

```
00000000 fe00 ffff fe82 ffff 0002 0000 e800 005a
```

- Partition logique de type 82 (linux swap) qui commence au bloc : 0x0000002 de la partition étendue donc : 0x8f61000

```
00000010 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000
```

- Pas d'EBR suivant, il n'existe qu'une partition logique

# EFI / UEFI

## Unified Extensible Firmware Interface

Remplace le Bios pour certaine architecture de CPU (Intel Itanium, ARM)

Palie aux limitation du bios (cpu acceptant un mode 16bits, et 1M de mémoire adressable)

Codé en C et non en assembleur

Micro système d'exploitation

Permet l'utilisation du partitionnement GPT (GUID Partition Table)

!!! Offre la fonction Secure boot !!! qui empêche le chargement d'OS et driver non signé numériquement. (Microsoft est l'entité qui vend ces signatures)



# Guid Partition Table

Concerne le MBR

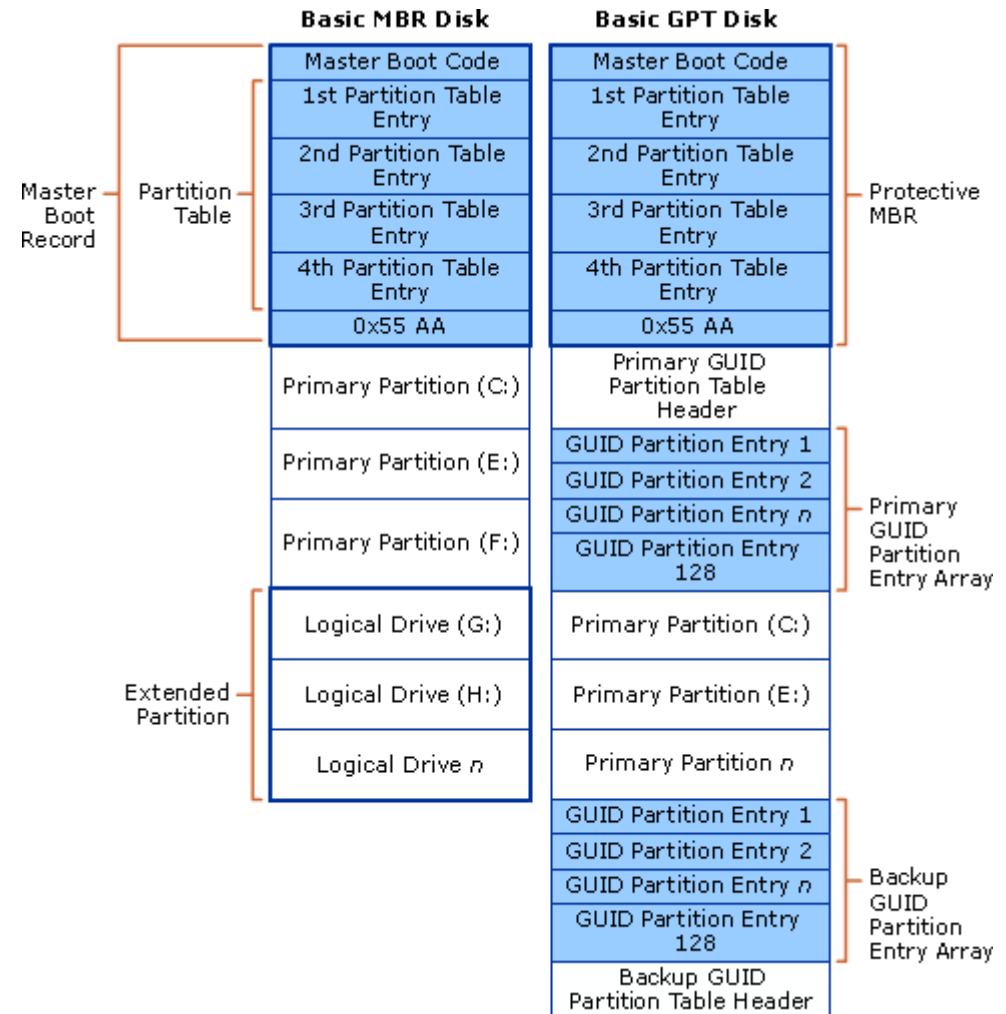
Le MBR protecteur

Première partition :

- Tout le reste du disque
- Dispose de l'entête des partition primaire

Table des partition en début de la partition primaire

Copie en fin de disque



# Le boot loader

## Problématique :

Un ordinateur exécute un programme placé dans sa mémoire.

Un programme ne peut être placé en mémoire sans l'intervention d'un autre programme.

Le boot loader effectue cette action

Architecture X86 : MBR

Autre architecture : microcode de constructeur

# Grub

## Stage1

Sur le MBR

Charge a partir des 1024 premiers cylindres du disque stage 1.5 ou stage 2

## Stage 1.5

Code supplémentaire permettant de charger stage2

## Stage 2

Menu de choix d'OS

# Notion de filesystems

Les systèmes GNU/linux et Unix ne dispose que d'une seule arborescance

la racine (root) est /

Les autres volumes ou système de fichier sont montés dans l'arborescence

Point de montage : un répertoire

Le volume / FS est alors une sous arbo

Exemple :

Au montage d'une clé usb

La clé est accessible sous /media/disk-1 ou /mnt/usb-disk

Les fichiers et répertoires \$file se situent sous /media/disk-1/\$file

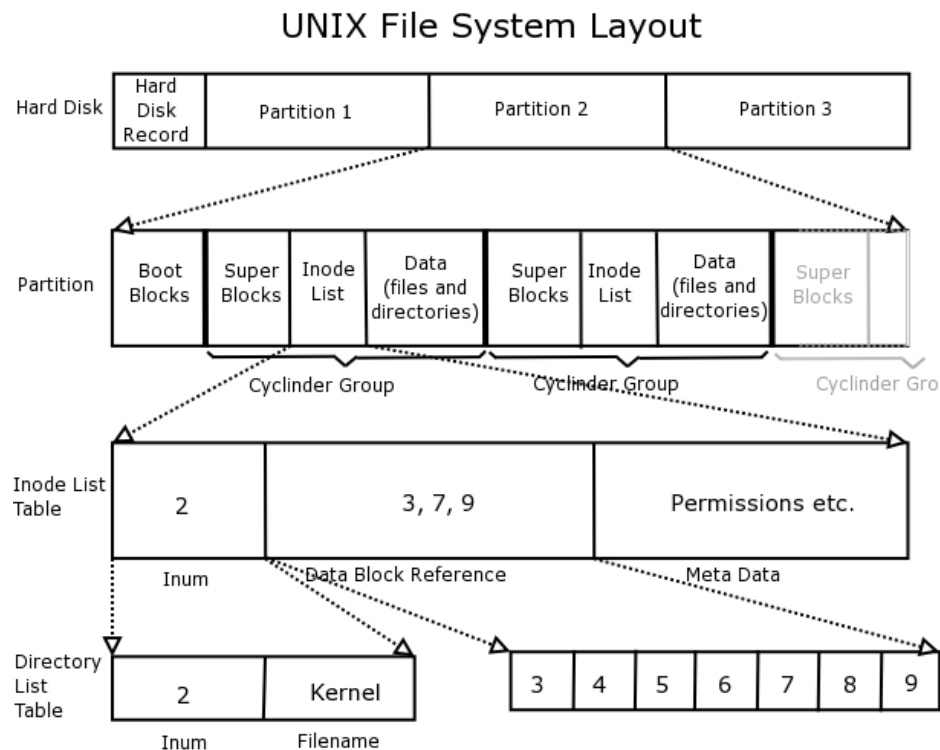
# Présentation

## filesystem / FS / système de fichiers

Organisation des données sur disque

Gestion des droits et des accès

Arborescence



# Rappel Arborescence Unix

/	Répertoire racine du système de fichiers.
<b>/boot/</b>	Configuration noyau utilisés durant le boot
/dev/	Fichiers spéciaux de périphérique
/etc/	Procédures et fichiers de configuration du système.
/root/	Répertoire personnel du compte root
/bin/	Programmes utilisateur minimales
/sbin/	Programmes systèmes
/lib/	Librairie minimale
/usr/	La majorité des utilitaires et des applications utilisateur. (/usr/bin)
/usr/bin	<b>/usr/local</b>
/var/	Fichiers de traces, fichiers temporaires, et fichiers tampons
<b>/var/log/</b>	/var/spool/ /var/tmp/ /var/lib/
<b>/tmp/</b>	Fichiers temporaires
<b>/home/</b>	Repertoire parent des homedir utilisateur
<b>/mnt/</b>	<b>Point de montage temporaire</b>
<b>/proc/</b>	Le système de fichiers pour les processus (procfs)

# Partitionning sous linux

/boot : contiens les binaire nécessaire au boot

- Kernel

- Boot loader

/ : racine de l'arborescance : monté au boot

Swap : espace de stockage pour libéré la RAM

- Mémoire virtuelle

Partitionning idéale : Ça n'existe pas !

- 2 partitions : /boot + LVM2

- / sous lvm : taille maximum de la distribution ~ 10GB

- Swap : sous lvm :  $2 \times \text{Ramsize}$  ~ 2GB max

- Ajoute des volumes suivant les besoins

# Présentation LVM

## Fonctions :

Couche d'abstraction entre matériel et volume

Fonction avancée :

Snapshot

Raid 1

## Avantages

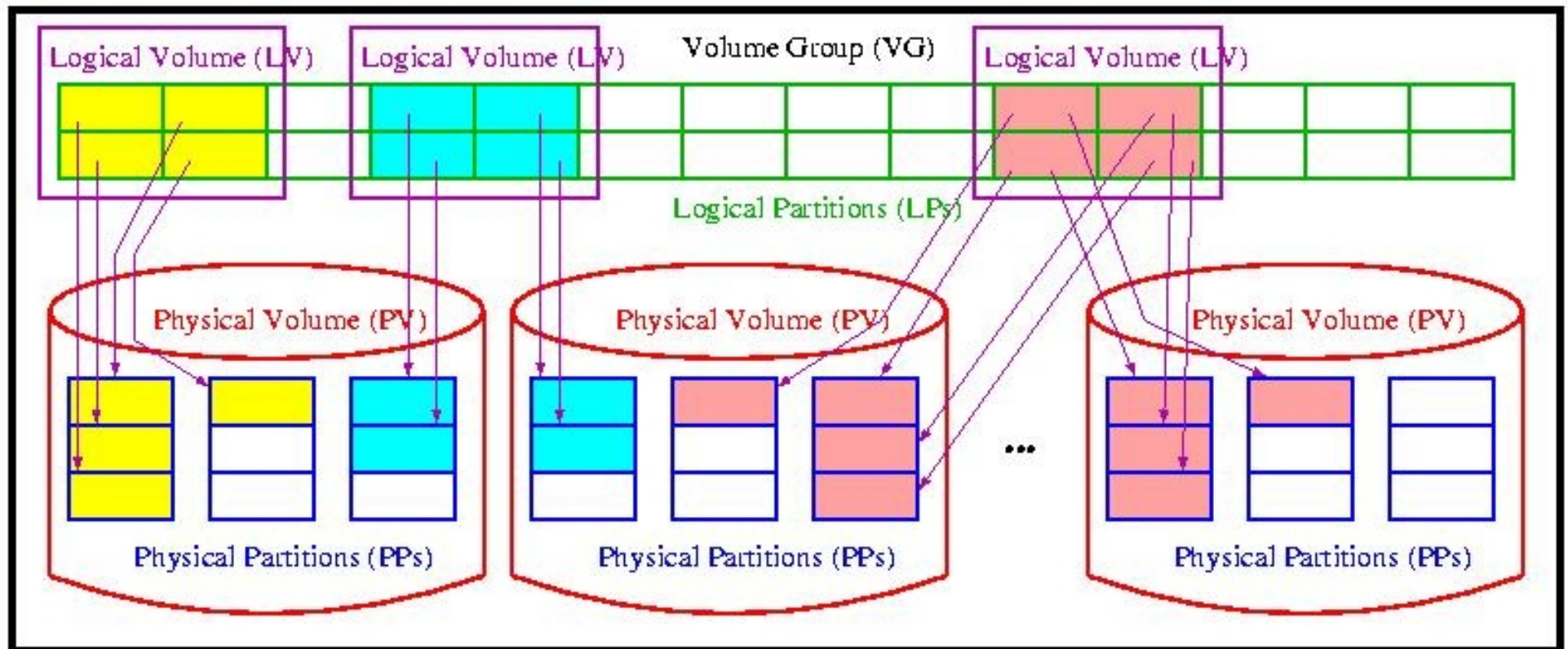
Gestion du matériel décorélé du logiciel

Support à la migration de données



# LVM

## AIX Logical Volume Manager - The Big Picture



# Vocabulaire

PV : Physical Volume : Unité de stockage source pour LVM

VG : Volume Group : Une configuration LVM

- Stocké sur un/les PV

- Defini la taille des extent (non modifiable)

- Défini les limites en nombre de pv et lv (illimité sous LVM2)

PE : Physical Extent : Unité minimum de stockage physique

- Les PV sont découpé en PE

LV : Logical Volume : Unité de stockage fournie par LVM

LE : Logical Extent : Unité minimum de stockage sur un LV

# Partitionning sous linux 1/2

Partitionner fortement un systeme permet de séparer / Optimiser les usages

- Limiter les impacts : un FS full n'impacte pas les autres FS

- Utiliser des options de montages spécifique :

  - Quotas

  - ReadOnly

- Sauvegarde par dump complet du FS

Risques : FS-full

Ne pas partitionner un systeme permet de simplifier l'administration de celui-ci

- Moins de FS : moins de FS-full

- Réduction de surveillance

Risques : / full

# Partitionning sous linux 1/2

Optimiser le partitionning : partitionner en fonction de l'usage du systeme.

Limiter les FS full, Séparer les usages

/opt ou /opt/appli1, /opt/appli2

/data ou /data/database1, /data/database2

/var ou /var/www/siteweb1, /var/www/siteweb2

En cas de besoin supplémentaire il reste possible de migrer une sous arbo dans un FS dédié pour cloisonner l'usage.

On utilise LVM!