

Modélisation UML

2- ELEMENTS DE MODELISATION



OBJECTIFS

 PRESENTATION DES PRINCIPAUX ELEMENTS GRAPHIQUES symboles

 PRESENTATION DES DIAGRAMMES UML présentation graphique



Eléments de modélisation

Classe



Objet



Cas d'utilisation



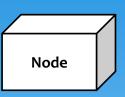
Paquetage





Eléments de modélisation

Nœud



Acteur



Note





Eléments relationnel

- Relation structurelle
 - association
 - agrégation
 - composition



- Relation de réalisation interface
- Relation de dépendance utilise









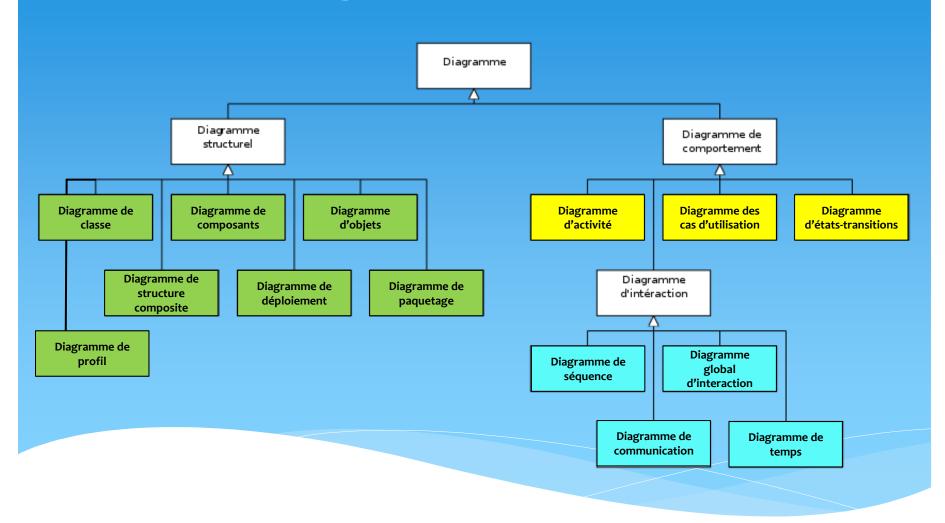


Diagrammes UML

- 14 diagrammes
 - 7 diagrammes structurels ou statiques
 - 3 diagrammes comportementaux
 - 4 diagrammes d'interaction ou dynamiques



Diagrammes UML





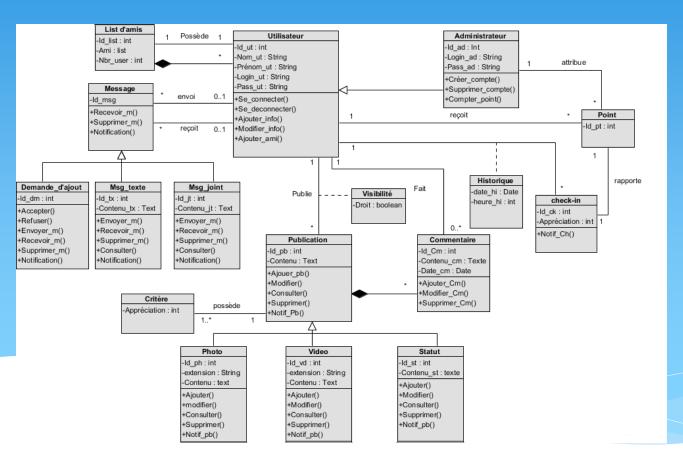
Diagrammes structurels ou statiques

- Diagramme de classes
- Diagramme d'objets
- Diagramme de composants
- Diagramme de déploiement
- Diagramme des paquetages
- Diagramme de structure composite (UML2.x)
 relations entre composants d'une classe (boîte blanche)
- **Diagramme de profils** (UML2.2) permet de spécialiser, de personnaliser pour un domaine particulier un meta-modèle de référence d'UML.



Diagrammes de classes

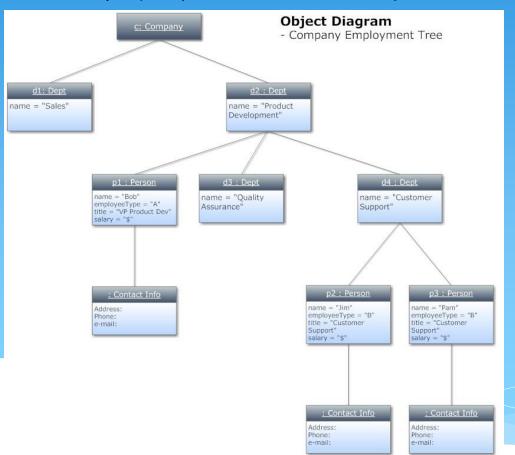
Classes intervenant dans le système





Diagrammes d'objets

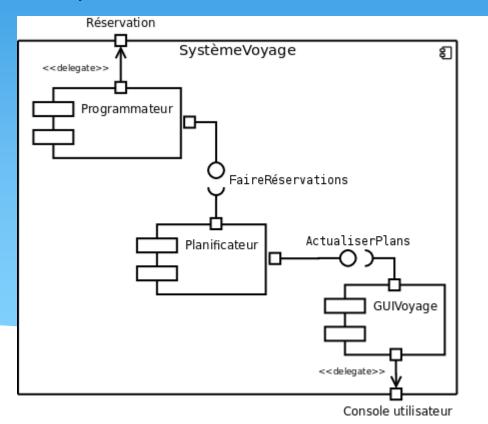
Instances de classes (objets) utilisées dans le système.





Diagrammes de composants

• Composants du système d'un point de vue physique fichiers, bibliothèques, bases de données...



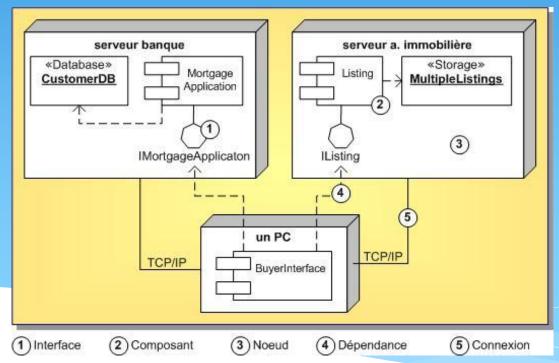


Diagrammes de déploiement

• Eléments matériels (ordinateurs, périphériques, réseaux, systèmes de stockage...)

Répartition des composants du système sur ces éléments matériels

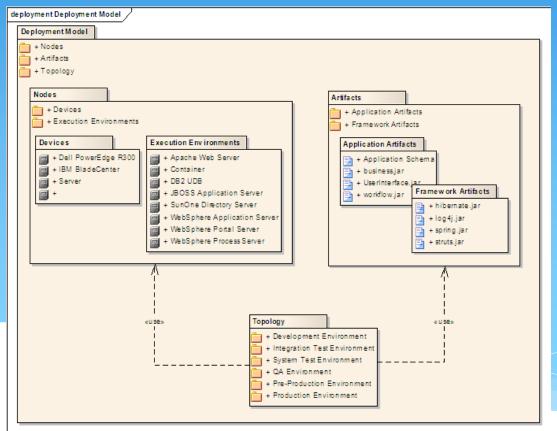
Interactions





Diagrammes des paquetages

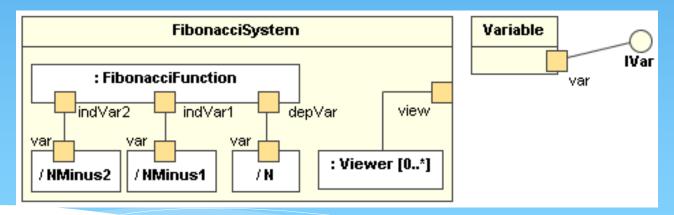
 Dépendances entre paquetages conteneur regroupant et organisant des éléments du modèle UML





Diagrammes de structure composite (UML2.x)

- Description interne de la structure interne de plusieurs classes
- Relations entre composants d'une classe boîte blanche
- Classificateurs structurés, parties, ports, connecteurs

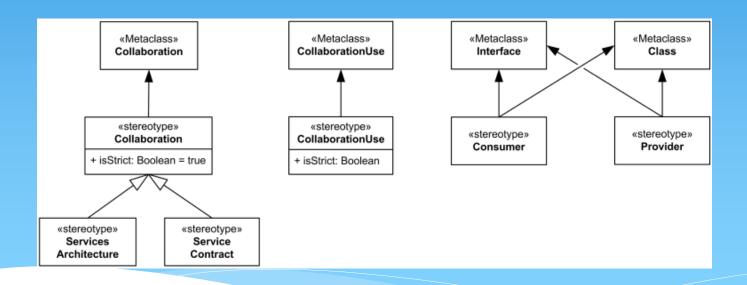




Diagrammes de profil (UML2.2)

 Personnalisation pour un domaine particulier du meta-modèle de référence d'UML.

méta-modèle spécifique





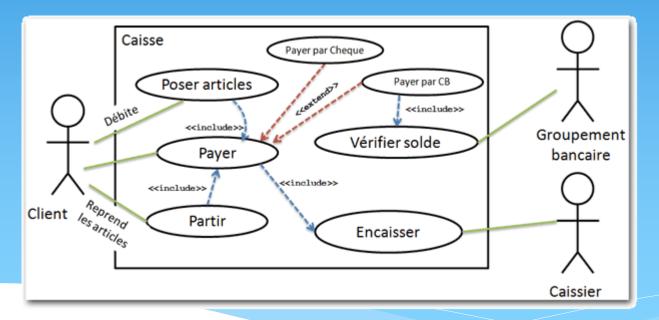
Diagrammes comportementaux

- Diagramme des cas d'utilisation
- Diagramme états-transition
- Diagramme d'activité



Diagrammes des cas d'utilisation

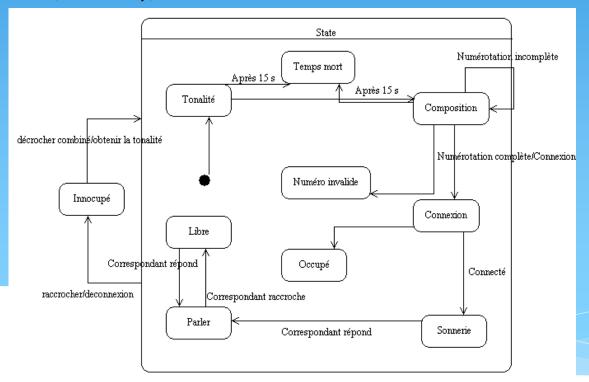
- Interaction entre le système et les acteurs fonctionnalités du système
- Acteurs, scénarii





Diagrammes états-transitions

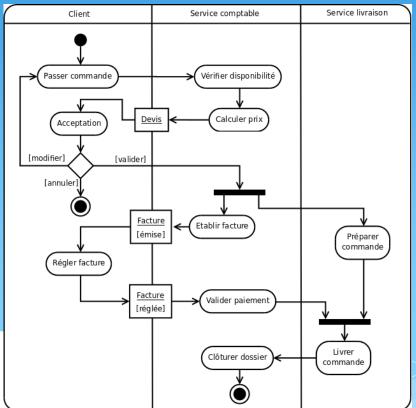
- Comportement du système et de ses composants machine à états finis
- Etats (initial, finaux), transitions





Diagrammes d'activité

• Comportement du système ou de ses composants flux ou d'enchaînement d'activités





Diagrammes dynamiques

- Diagramme de séquence
- Diagramme de communication (UML2.x)
- Diagramme global d'interaction (UML2.x)
- Diagramme de temps^(UML2.3)



Diagrammes dynamiques

- Diagramme de séquence
- Diagramme de communication (UML2.x)
- Diagramme global d'interaction (UML2.x)
- Diagramme de temps^(UML2.3)



Diagrammes de séquence

- Déroulement des traitements et des interactions entre les éléments du système et/ou de ses acteurs.
- Axe du temps, acteurs/objets, appels de méthodes

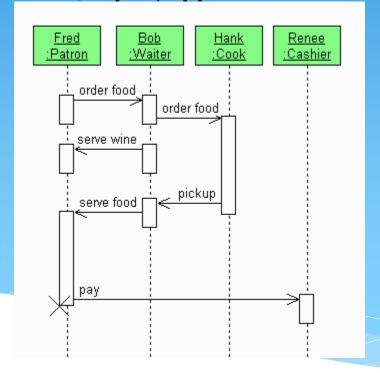
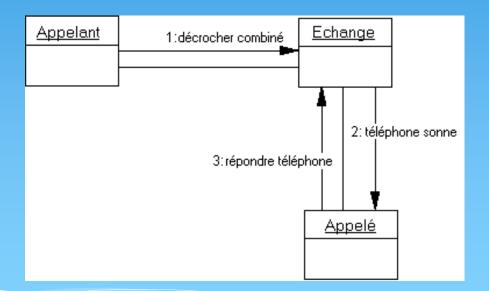




Diagramme de communication

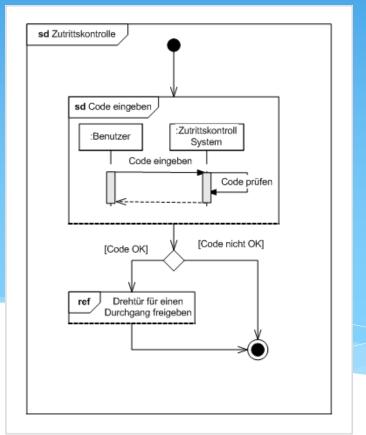
- Version simplifiée du diagramme de séquence
- Échanges de messages entre objets



Diagrammes global d'interaction (UML2.x)



 Enchaînements possibles entre les scénarios préalablement identifiés sous forme de diagrammes de séquences variante du diagramme d'activité





Diagrammes de temps (UML2.3)

- Description des variations d'une donnée au cours du temps.
- Etats, ligne de vie

