

ACTA 18-03-2025 #200

18-03-2025

Participantes

- Felipe Ponce, Líder de equipo.
- Sandra Chamorro, Analista de datos.

Participantes ausentes

- Renato Diaz, Scrum Master (con aviso).

Anuncios

Creación de un sistema de recompensas: se discute sobre la creación de un sistema de recompensas para usuarios al comprar productos.

Debates

Funcionalidades del sistema:

Sandra Chamorro explica cómo funcionará el nuevo sistema de recompensas.

Felipe Ponce, se compromete a completar todos los requisitos necesarios para implementar.

Desarrollo del sistema:

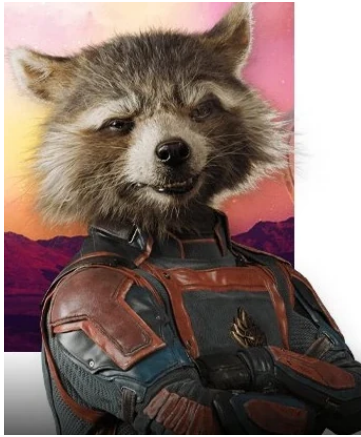
Felipe Ponce presenta la totalidad de los requisitos del sistema.

Sandra Chamorro se dedicará a implementar el nuevo sistema.

Acuerdos

Crear un sistema de recompensas para usuarios.

Aprobar los requisitos dados.



Nombre: Felipe Ponce

Edad: 22 años

Residencia: Ciudad de [Ciudad de Residencia]

GitHub: FePonceb

Instagram: FEPonceb

Web: www.miweb.cl

Perfil Profesional:

Felipe es un programador apasionado de 22 años con un fuerte enfoque en el desarrollo web. Cuenta con una sólida experiencia en el framework React y una gran habilidad para crear interfaces de usuario interactivas y modernas utilizando JavaScript, HTML y CSS.

Habilidades Técnicas:

- **Lenguajes de programación:** JavaScript, Python
- **Frameworks:** React, Node.js
- **Tecnologías web:** HTML, CSS, Bootstrap
- **Bases de datos:** Conocimiento de MongoDB y PostgreSQL
- **Desarrollo Front-end:** Creación de interfaces de usuario atractivas y funcionales
- **Desarrollo Back-end:** Desarrollo de API RESTful y aplicaciones web dinámicas
- **Resolución de problemas:** Capacidad para identificar y solucionar errores de código y optimizar el rendimiento
- **Colaboración:** Experiencia trabajando en equipo mediante metodologías ágiles como Scrum

Intereses y Pasatiempos:

Además de su pasión por la programación, Felipe es un entusiasta de la inteligencia artificial y el aprendizaje automático. Disfruta experimentar con nuevas tecnologías, como la automatización de procesos y la creación de chatbots. Fuera de la programación, le encanta jugar videojuegos y participar en comunidades de desarrollo de mods. Su amor por los videojuegos también le ha servido de inspiración para explorar cómo las tecnologías emergentes pueden aplicarse en la creación de experiencias interactivas.

Proyectos Destacados:

Felipe ha participado en una serie de proyectos que demuestran sus capacidades técnicas y su creatividad. Algunos ejemplos incluyen:

- **Desarrollo de una plataforma de streaming** utilizando Node.js y React, que permite a los usuarios ver videos en tiempo real con funcionalidades como comentarios y recomendaciones personalizadas.
- **Creación de una aplicación de seguimiento de hábitos**, donde los usuarios pueden registrar y monitorear su progreso en diversas actividades, utilizando React para el frontend y MongoDB para la gestión de datos.

Objetivos Futuros:

Felipe está decidido a seguir profundizando sus conocimientos en tecnologías emergentes, como la inteligencia artificial, y explorar nuevas formas de integrar estas herramientas en el desarrollo web. Su objetivo es desarrollar aplicaciones innovadoras que puedan mejorar la interacción entre los usuarios y la tecnología, y está particularmente interesado en cómo la IA puede transformar la experiencia de los videojuegos y la automatización de tareas cotidianas. Con su habilidad en React y su interés por la IA, Felipe está bien encaminado hacia un futuro brillante en el mundo de la tecnología.