

Práctico N° 1

Tema: Gestión de Proyectos de Software

Pregunta 1: Las estrategia que planteamos se basó principalmente en una metodología ágil (SCRUM) donde en principio , propusimos realizar varios sprints mediante JIRA en la cual creamos un backlog con las distintas tareas que pudimos identificar del proyecto y luego cada uno nos manejábamos para agarrar las tareas que querían, debido a la gran carga horaria de Algoritmos 2, nos pasó que no completamos el sprint a tiempo por lo que tuvimos que replantearnos cómo llegar a tiempo para la entrega.

Pregunta 2: Para gestionar el personal, mediante el uso de Sprints, previamente mencionado, nos gestionamos individualmente tomando tareas.No implementamos un sistema de puntaje para las distintas tareas, ocasionando en algunos casos que una tarea que fue demasiado complicada , requiere que tengamos que unirnos los 3 para terminarla La gestión del problema se fue desarrollando durante diferentes sesiones donde en el SRS fuimos reconociendo las funcionalidades que teníamos en mente para dar solución al sistema de trivia.

El proceso fue incremental mediante el uso del sprint y teniendo algunas reuniones para charlar lo que los demás hicieron y discutir qué es lo que sigue.

Pregunta 3: Las personas que identificamos somos nosotros 3 y también los profesores que nos guiaban.

El proceso que utilizamos fue SCRUM donde el scrum Master fue Franco Brusatti, durante el proceso se usaron otras herramientas de modelado como UML con diagramas de clases, Ruby on Rails como framework, sinatra, etc.

El proyecto es el sistema de trivia que se solicitó en la materia Análisis y diseño de sistemas, el cual a través de diferentes iteraciones planteadas en el Scrum, se fue desarrollando el sistema.

El producto: Una aplicación WEB basada en un sistema de trivia llamada Argentina's Dream Team.

Pregunta 4:

El scrum master en el caso de nuestro proyecto fue quien nos guió en cuanto a los potenciales riesgos que podría tener nuestro proyecto como por ejemplo el manejo de las sesiones para que resulte más seguro.

En cuanto al personal no hubo prevenciones en caso de que alguna de las partes no pudiese participar o abandonara el proyecto. Se manejo particularmente al personal para que puedan trabajar de forma independiente y en las reuniones semanales discutir acerca de los problemas que surgieron, además de revisar los tiempos restantes.

Pregunta 5: Nosotros somos un equipo de trabajo, nuestro objetivo final fue entregar el proyecto de Argentina's Dream Team intentando lograr cada uno de los objetivos que nos habíamos planteado al principio de la materia, cada uno tenía su rol a la hora de trabajar y al finalizarlas teníamos charlas para comunicarnos lo trabajado y cómo seguir para lograr el objetivo.

Pregunta 6: Si:

- **Complementariedad:** Esto se logró principalmente gracias a JIRA ya que nos permitió trabajar en distintas tareas y no tener conflictos cuando realizamos las mismas.
- **Coordinación:** Esto lo logramos mediante reuniones virtuales y presenciales, donde charlamos sobre lo trabajado y proponemos nuevas ideas o mejoras a lo hecho.
- **Comunicación:** La comunicación la logramos fuertemente en las puestas en común y opiniones sobre lo trabajado, sobre todo en el taller.
- **Confianza:** Esto no fue ningún problema ya que nos conocíamos de antiguas materias en las que trabajamos juntos.
- **Compromiso:** En este aspecto todos cumplimos con lo que se acordaba, y se planteaba durante el proyecto, logrando así cumplir con lo esperado.