

Proyecto AYDS

Integrantes: Fernandez Manuel, Moreno Michael, Urquiza Carlos

Practica N°1

2) Teniendo en cuenta el problema planteado en el taller de la asignatura se solicita lo siguiente:

a) Escriban una narrativa con toda la información relevante que han recabado hasta el momento sobre la situación planteada.

RTA:

En el ámbito de la materia Análisis y Diseño de Sistemas, en el desarrollo del Taller se necesita desarrollar un sistema de software de trivia que se base en el aprendizaje progresivo y la validación del mismo sobre una temática dada. Dicho sistema deberá tener un sistema de registro de usuario, un sistema recompensa y castigo para tener un seguimiento del individuo, también contará con un apartado de “sugerencias” en donde el usuario podrá recomendar al sistema nuevas preguntas, un leaderboard de la zona local.

b) Expliciten a partir de la narrativa:

b.1 ¿Cuál es el problema a resolver?

RTA:

Desarrollar un software basado en un sistema de aprendizaje similar a Duolingo, centrado en el aprendizaje progresivo y en la validación del mismo.

b.2 ¿Cuál es el contexto en el que se sitúa ese problema?

RTA:

El problema se sitúa en dar solución a la problemática planteada en el taller de la materia Análisis y Diseño de Sistemas.

b.3 ¿Cuál es el vocabulario relevante del contexto que debemos conocer?

RTA:

Algunas de las palabras propias de este problema (vocabulario) son:

Trivia:

Recompensa y castigo:

Progreso:

Leaderboard:

b.4 ¿Quiénes son los usuario/actores que van a interactuar con el sistema?

Los posibles usuarios serían los profesores y compañeros de la universidad.

b.5 ¿Cómo y para qué van a usar el sistema estos usuarios/actores?

RTA:

Se registraran mediante nombre de usuario y contraseña, este mismo se usará para registrar los datos de dicho usuario.

Los usuarios interactúan con el sistema para aprender mediante trivias sobre un determinado tema.

c) Listen los requerimientos funcionales del sistema a desarrollar que ustedes propondrían a partir de la información que disponen.

RTA:

Sistema de usuario, de trivia, de recompensas y castigos, logrando tener un registro sobre el progreso del aprendizaje de cada usuario, estableciendo distintos niveles de aprendizaje sobre la temática y en base al progreso en cuanto a puntos, subir o bajar de nivel.

d) Listen los requerimientos no funcionales o restricciones (de desempeño, seguridad, estabilidad, atributos de calidad) del sistema a desarrollar que ustedes propondrían a partir de la información que disponen.

RTA:

Algunos requerimientos no funcionales del sistema son: que sea rápido, fácil acceso e intuitivo.

e) Propongan al menos 2 o 3 preguntas que ustedes como parte del equipo de desarrollo le realizarían en una próxima reunión a los docentes del taller para poder completar o ampliar los puntos anteriores, o aclarar inquietudes y así poder avanzar en la comprensión del problema a resolver.

RTA:

1. ¿ El sistema debe ser apto para personas de todas las edades ?
2. ¿ Es válido que haya un sistema de niveles? ¿ Tiene sentido que se pueda subir y bajar de nivel?

f) Suban a la carpeta de su repositorio del taller el documento generado con las respuesta a todos los incisos de este ejercicio.

3) Analicen el siguiente documento [Software Requirements Specification \(SRS\)](#) para identificar la información que se puede incluir, y la forma en que se estructura este tipo de documentación.

Practica N°2

Ejercicio 3: Proyecto del taller

A partir de lo que trabajaron con tu grupo en el ejercicio 2 de la práctica 1 sobre el problema que se planteó abordar este año en el taller de la materia:

- a) Identifiquen las clases involucradas en el dominio del problema, sus atributos, y las relaciones que existen entre ellas.
- b) Modelen el contexto del sistema utilizando un diagrama de clases UML.
- c) Incluyan la imagen del diagrama realizado en el documento SRS que estás construyendo en el marco del taller, e intercambien ideas con otros grupos y con los docentes del taller sobre el modelo realizado.

a)

Usuario: nombreUsuario, contraseña, puntos.

Pregunta: pregunta, id, dificultad, cantPuntos, respuestaCorrecta.

Respuesta: respuestaUsuario, id.

Progreso: respuestasCorrectas, respuestasIncorrectas, puntosPerdidos, puntosTotales, nivelUsuario.

Nivel: dificultad, cantTotalPreguntas, puntosPosibles.

LeaderBoard: posicionRegion, posicionDia, posicionMes.

Reporte: codigoreporte, descripción, fecha.

Sugerencia: codigoSugerencia, descripción, fecha.

Usuario se relaciona con pregunta (1..* a 1..*)

Usuario se relaciona con respuesta (1..* a 1..*)

Pregunta se relaciona con Respuesta (1..1 a 1..*)

Progreso se relaciona con usuario (1..1 a 1..1)

Nivel se relaciona con pregunta (1..1 a 1 .. *)

Reporte se relaciona con usuario (1..* a 1..*)

Sugerencia se relaciona con usuario (1..* a 1..*)

LeadBoard se relaciona con usuario (1..1 a 1..*)