**PSEUDOCÓDIGO LAB 4 JUEGO DE CARRERAS EN TIVA C**

Inicio

**Setup:**

Pines con Leds de contadores como salidas digitales

Pines de botones como entradas digitales

CONTADOR\_J1 = 0

CONTADOR\_J2 = 0

**Main:**

Si B\_PIN\_INICIO == 1

B\_PIN\_INICIO = 0

CONTADOR\_J1 = 0

CONTADOR\_J2 = 0

Encender LED\_ROJO

Apagar demás leds

Delay de 2 segundos

Encender LED\_AMARILLO

Apagar demás leds

Delay de 2 segundos

Encender LED\_VERDE

Apagar demás leds

Si LED\_VERDE==1

Si B\_ BOTON\_J1 == 1

B\_ BOTON\_J1 = 0

Si CONTADOR\_J1 == 0

CONTADOR\_J1 += 1

Else

CONTADOR\_J1<<1

Si B\_ BOTON\_J2 == 1

B\_ BOTON\_J2 = 0

Si CONTADOR\_J2 == 0

CONTADOR\_J2 += 1

Else

CONTADOR\_J2<<1

Si CONTADOR\_J1.bit7 == 1

CONTADOR\_J1.bit7 = 0

CONTADOR\_J2 = 0

Encender LED Azul

Si CONTADOR\_J1.bit7 == 1

CONTADOR\_J1.bit7 = 0

CONTADOR\_J2 = 0

Encender LED Morado

**Interrupciones**

Interrupción por flancos

Si flanco positivo en PIN\_INICIO

B\_PIN\_INICIO = 1

Si flanco positivo en BOTON\_J1

B\_ BOTON\_J1 = 1

Si flanco positivo en BOTON\_J2

B\_ BOTON\_J2 = 1