

PROYECTO No. 3

VIDEOJUEGO PORTABLE

El proyecto se trabajará en parejas, cada grupo deberá construir un videojuego utilizando la pantalla LCD ILI9341. En dicho juego implementará todo lo aprendido a lo largo del curso, implementando el código de la pantalla y del juego desde la plataforma Tiva C, deberá tener dos controles los cuales queda a la discreción de cada uno utilizar cualquier otro microcontrolador para esto (entiéndase PIC o Tiva C). El videojuego deberá tener gráficos acordes a lo que se pueda implementar en la memoria de la plataforma.

El videojuego podrá basarse en un juego ya preexistente. Deberá utilizar el módulo de la SD como medio de almacenamiento. Deberá incorporar sonido de 8 bits, haciendo uso de un buzzer pasivo y señales pwm. Podrá hacer uso de sensores como parte de los controles.

CONSIDERACIONES IMPORTANTES

- Trabajo escrito con la información y análisis que realizaron (circuitos utilizados, datos, gráficos, explicaciones, código debidamente comentado) (10 pts.)
- Repositorio de GitHub con varios commits (10 pts.)
- Link a un video de Youtube donde expliquen el proyecto (05pts.)
- Funcionamiento de Proyecto (75 pts.)
 - Funcionamiento de juego (25 pts.)
 - Gráficos acordes (10 pts.)
 - Controles y Sonido (20 pts.)
 - Almacenamiento SD (15 pts.)

TOTAL (100 PTS.)

FECHA DE ENTREGA:

El proyecto se deberá enviar (trabajo escrito) antes de medianoche del 30 de abril. **SE PRESENTARÁ EN LA SEMANA DEL 27 DE ABRIL, EN EL DÍA DE CLASE (Teórica).**

PUNTEO

15 puntos netos

La creatividad y presentación serán valoradas.