



Nombre	Ramón	
Edad	23	
Sexo	Hombre	
Educación	Estudios secundarios	
<b>Contexto de uso</b>		
Cuándo	Habitualmente	
Dónde	En cualquier parte	
Tipo de ordenador	Dispositivo móvil	
<b>Misión</b>		
Objetivo	Encontrar compañeros de juegos de mesa	
Expectativas	Quiere encontrar gente nueva con la que jugar	
<b>Motivación</b>		
Urgencia	Lo antes posible	
Deseo	Para entretenerse	
<b>Actitud hacia la tecnología</b>		
Es una persona a la que le cuesta abrirse al principio, pero luego toma confianza.		


Nombre persona	Ramón	
Objetivo persona	Crear una sala	

### Escenario


Ramón lleva meses queriendo jugar con gente nueva a juegos de mesa porque su círculo de confianza siempre juegan a los mismos juegos y le parece repetitivo. Además, la dinámica de los juegos está viciada por ser amigos demasiado cercanos. Ramón, cansado de esta dinámica piensa en hacer uso de nuestra aplicación, cuyo único requisito es registrarse y lo hace a través de su móvil.

Al iniciar la aplicación, accede a la plataforma y rellena sus datos de perfil como jugador y la plataforma le sugiere inicialmente unos juegos de mesa y unos grupos, en ese momento elige un grupo y organiza junto al resto de usuarios de ese grupo, la forma de jugar y el momento y lugar (presencial o remoto, dependiendo del formato del juego).


## PLANTILLA DE PERSONAJE

Nombre	María Isabel				
Edad	27				
Sexo	Mujer				
Educación	Universitarios (marketing)				
<b>Contexto de uso</b>					
Cuándo	Habitualmente				
Dónde	En cualquier parte				
Tipo de ordenador	Móvil o tablet				
<b>Misión</b>					
Objetivo	Crear algún evento				
Expectativas	Un apartado fácil y sencillo para empresas				
<b>Motivación</b>					
Urgencia	Media-baja				
Deseo	Alta				
<b>Actitud hacia la tecnología</b>					
Le gusta la tecnología y está abierta a probar cosas nuevas.					


## PLANTILLA DE ESCENARIO

Nombre persona	María Isabel		
Objetivo persona	Crear un evento		
<b>Escenario</b>			
<p>María Isabel trabaja para una empresa como organizadora de eventos. En colaboración con diferentes locales y empresas que disponen de juegos de mesa, a M<sup>a</sup> Isabel le gustaría organizar un evento para un torneo de unos juegos concretos.</p> <p>Una vez lo tiene organizado (los juegos serán el Catán y el Risk, mientras que el lugar será un espacio proporcionado por el ayuntamiento), M<sup>a</sup> Isabel quiere promocionarlo. Lo postea en diferentes redes sociales pero le gustaría también promocionarlo en alguna plataforma más concreta, relacionada con los juegos de mesa.</p> <p>Finalmente M<sup>a</sup> Isabel encuentra nuestra plataforma. En ella, además de especificar los datos típicos como el horario o el lugar, se sorprende de que también pueden indicar los juegos que se van a utilizar, así como posibles reglas.</p>			


## PLANTILLA DE PERSONAJE

Nombre	Samuel				
Edad	24				
Sexo	Hombre				
Educación	Graduado en periodismo				
<b>Contexto de uso</b>					
Cuándo	Utiliza principalmente el ordenador para conectarse a sus redes sociales y escuchar música en sus ratos libres				
Dónde	En casa				
Tipo de ordenador	Portátil				
<b>Misión</b>					
Objetivo	Aprender a jugar juegos de mesa				
Expectativas	Listas de juegos de mesa con grupos de gente dispuestos a jugarlos				
<b>Motivación</b>					
Urgencia	Las próximas dos semanas				
Deseo	Encontrar un grupo de gente amigable dispuesta a enseñarle a jugar un juego de mesa concreto				
<b>Actitud hacia la tecnología</b>					
Solo maneja sus programas habituales y no suele atreverse a probar cosas nuevas					


## PLANTILLA DE ESCENARIO

Nombre persona	Samuel	
Objetivo persona	Encontrar un grupo para aprender a jugar juegos de mesa	
<b>Escenario</b>		
<p>Samuel tiene un par de fines de semana demasiado libres, ya que sus amigos se fueron de vacaciones y él no pudo por cuestiones de trabajo. Leyó en Facebook un post acerca de un juego de mesa que no recuerda, pero que le llamó la atención lo entretenido que sonaba.</p> <p>El problema es que Samuel no conoce ningún juego de mesa no tradicional, y le apetece aprender a jugar a alguno para jugar con sus amigos cuando vuelvan. Buscando información sobre juegos de mesa en las redes sociales, da con nuestra aplicación.</p> <p>Samuel se registra sin problema, echa un vistazo al catálogo de juegos y escoge uno que le llama la atención. Dentro de ese juego, Samuel encuentra un grupo al que le falta una persona, y que dicen de reunirse en un bar de juegos que él conoce aunque nunca ha visitado. Samuel solicita entrar en el grupo y es aceptado</p>		

## PLANTILLA DE PERSONAJE

Nombre	Iria				
Edad	31				
Sexo	Mujer				
Educación	Ingeniera química				
<b>Contexto de uso</b>					
Cuándo	Utiliza el ordenador principalmente en el trabajo, y sus dispositivos móviles en sus ratos libres				
Dónde	El ordenador en el trabajo y el móvil y tablet en casa y en la calle				
Tipo de ordenador	Ordenador, tablet y móvil (android)				
<b>Misión</b>					
Objetivo	Probar un nuevo juego de mesa				
Expectativas	Espera encontrar grupos disponibles para un juego de mesa recién salido que plantea comprarse.				
<b>Motivación</b>					
Urgencia	Antes de las próximas rebajas (una semana)				
Deseo	Probar el nuevo juego de mesa para decidir si lo añade a la colección				
<b>Actitud hacia la tecnología</b>					
La usa lo justo para cumplir sus objetivos personales, no suele indagar más de lo necesario, pero tampoco se le da mal.					

## PLANTILLA DE ESCENARIO

Nombre persona	Iria	
Objetivo persona	Encontrar un grupo de un juego nuevo concreto	

### Escenario

Iria colecciona juegos de mesa. Dentro de su grupo de amigos, es ella quien se encarga básicamente de organizar partidas, porque es a la que más le gustan y además dispone de espacio en su casa para echar partidas con sus amigos.

Lleva un tiempo viendo un anuncio de un nuevo juego de mesa que parece seguir un estilo interesante con algunos aspectos innovadores, y se llevó su atención. Sin embargo, no quiere desilusionarse al comprarlo directamente y que no le acabe gustando ni a ella ni a sus amigos.

Iria ya había oído hablar de BGB, pero como siempre jugaba sin problemas con sus amigos nunca la había utilizado, así que decide instalar la aplicación en su móvil, y tras un rápido registro comienza a buscar.

El juego en el que ella está interesada aparece destacado como novedad, y al seleccionarlo ve que hay varios grupos abiertos. Uno de ellos está organizado por un usuario que parece ser el dueño de la tienda que ella visita a menudo y que conoce, así que aprovecha y manda una solicitud para entrar.

Iria es aceptada en el grupo y en cuestión de 5 minutos ya han organizado una partida del nuevo juego de mesa en su tienda habitual.