BoardGames Brotherhood "BGB"

Grupo 4: Ángel Píñar Rivas Fernando Izquierdo Romera José Antonio Córdoba Gómez

Evaluación heurística

Evaluación heurística: a mejorar

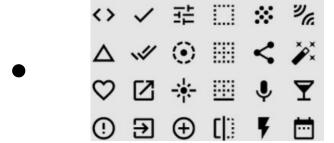


INICIO CETEG. LOCALES EMPRESIOS

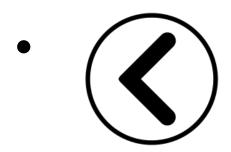
First > Second > Third

Evaluación heurística: a mejorar





 Ofrecer información sin iniciar sesión



 Juegos recientes a la vez que populares

Evaluación heurística: aspectos positivos

Aplicación completa

Secuencia de pasos



Plan de entregas

Objetivo de la iteración

- Desarrollar el prototipo de la app
 - Reutilización de arquitectura, tareas y wireflow
 - Adaptación de la web

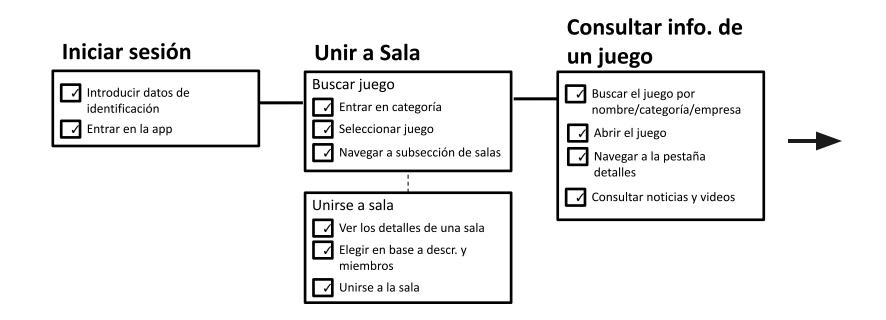


Prototipado



Recorridos por cognitivos

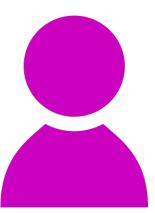
• Con usuarios reales



Modificar datos Añadir/consultar perfil Valorar un usuario juegos favoritos Acceder al perfil del usuario ✓ Abrir sección de datos Abrir página del juego deseado personales Escribir un mensaje de Pulsar botón "Me gusta" ✓ Modificar los datos según valoración sea necesario Indicar puntuación del 1 al Navegar a mi sección de Pulsar el botón de juegos favoritos guardar Comprobar que el juego se encuentra en la sección

Usuarios







Conclusiones: aspectos positivos

- Barra lateral
- Acciones simples



Conclusiones: aspectos a mejorar



- Empresas no muy relevantes
- Chats más accesibles
- Preguntas frecuentes
- Salas más accesibles

¿Preguntas?