



BoardGames Brotherhood

“BGB”

Grupo 4:

Ángel Píñar Rivas

Fernando Izquierdo Romera

José Antonio Córdoba Gómez

Plan de entregas

Plan de entregas

1. **Diseño y prototipado de la web**
2. **Diseño y prototipado de la app**
3. Implementación de la web
4. Implementación de la app
5. Testeo

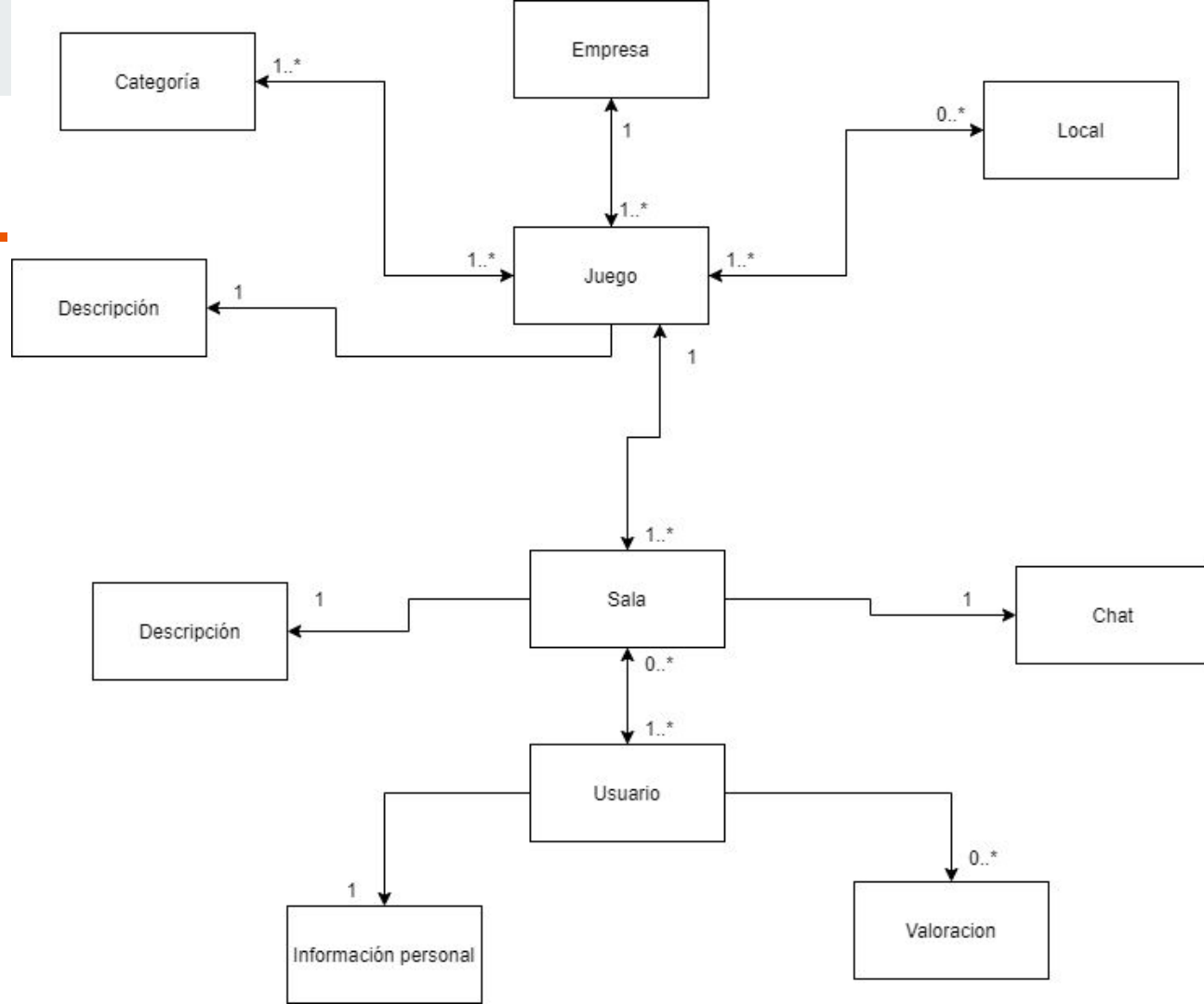


Objetivo de la entrega

- Desarrollar el prototipo de la web
 - Arquitectura de la información
 - Diagramas de tareas
 - Wireflow
 - Prototipado



Arquitectura de la información





Esquemas de organización

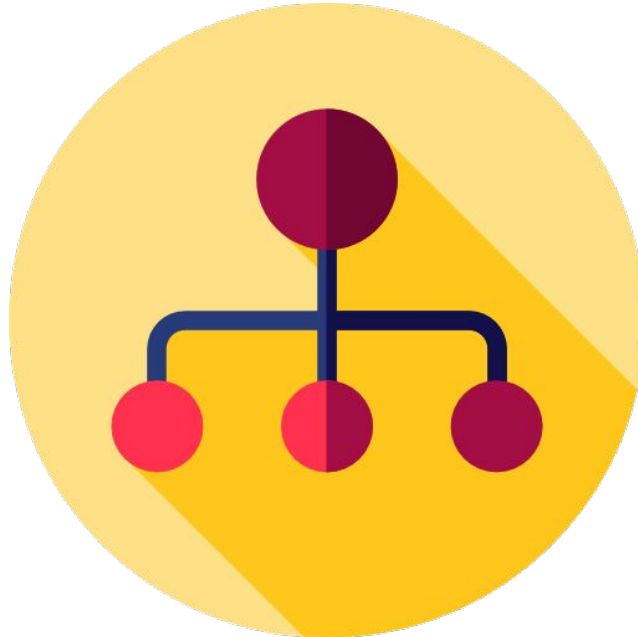
- **Exactos:**

- **Usuarios:** nickname
- **Empresas:** nombre, id
- **Locales:** nombre, id, ubicación
- **Salas:** id

- **Ambiguos:**

- **Juego:** salas
- **Empresa:** juegos
- **Local:** juegos
- **Categorías:** juegos

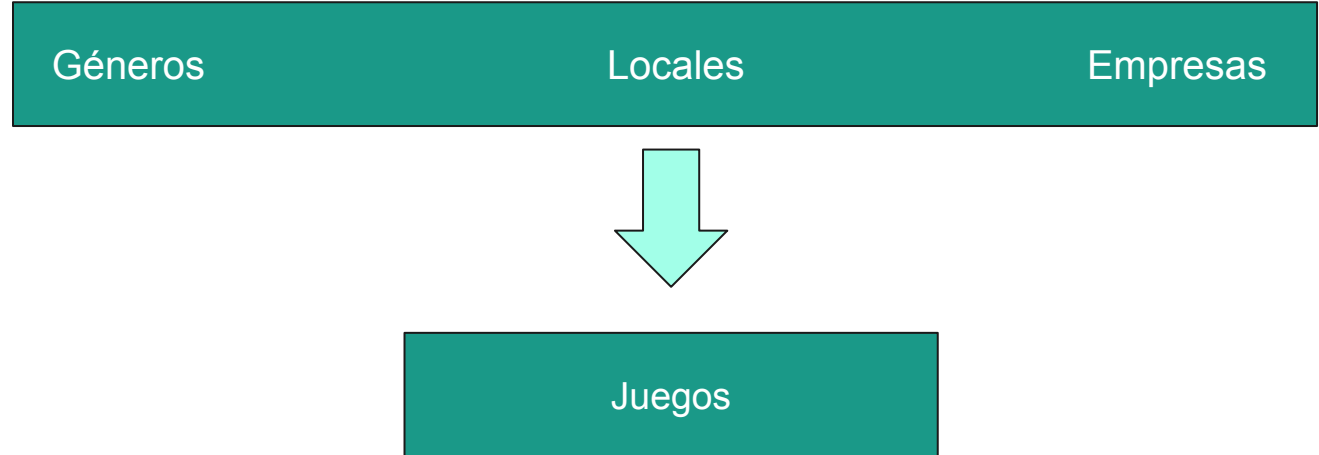
Estructura de organización: jerárquica





Sistemas de navegación

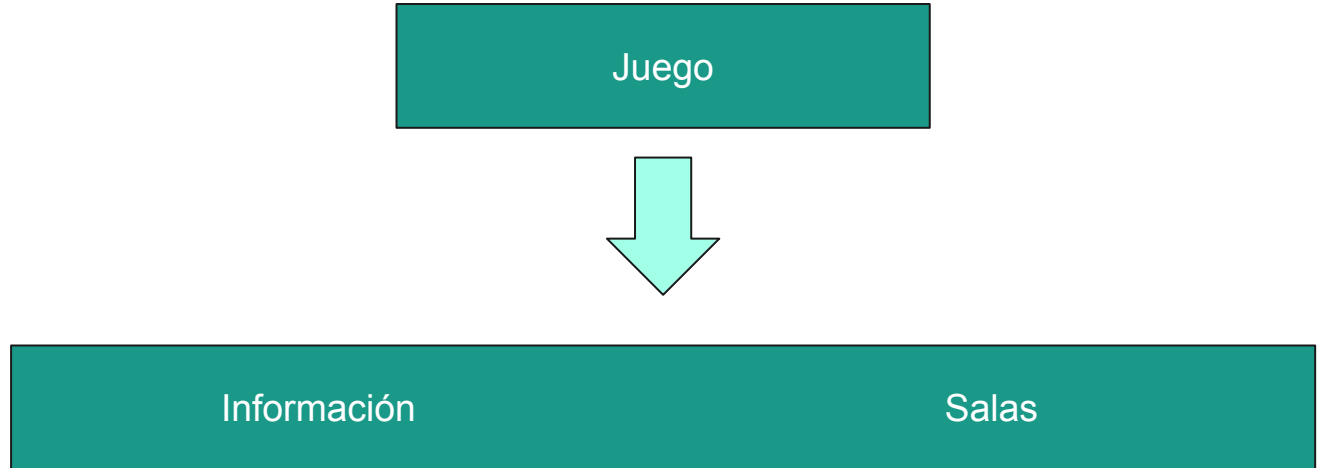
- Global:





Sistemas de navegación

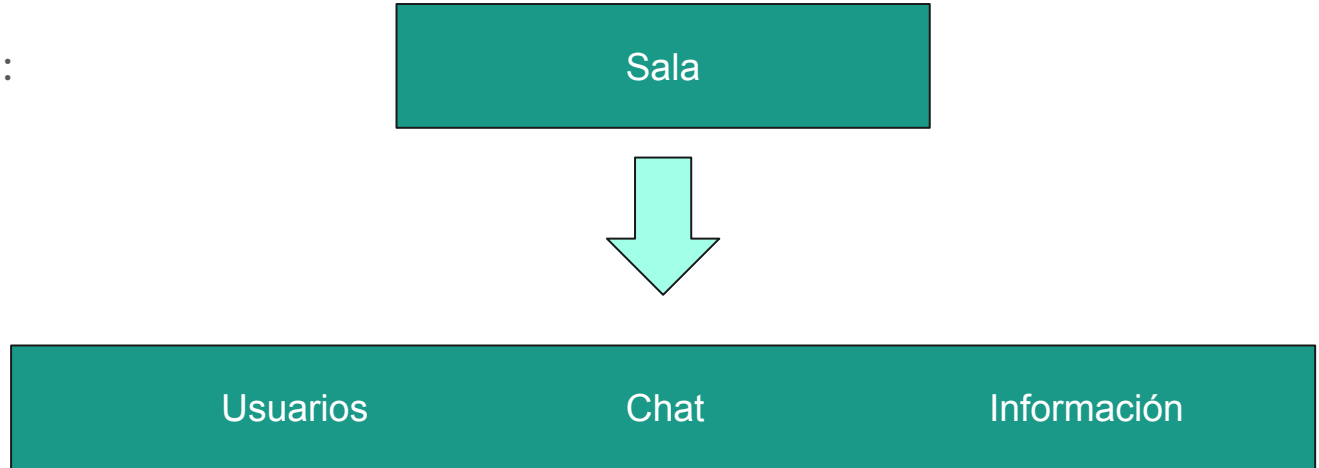
- Local:





Sistemas de navegación

- Contextual:





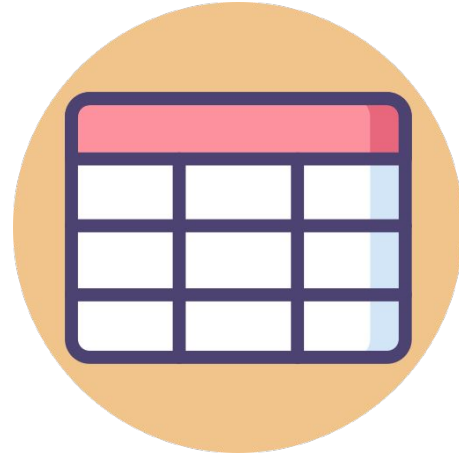
Sistemas de búsqueda

- De elemento conocido y de existencia



Sistemas de búsqueda

- De exploración

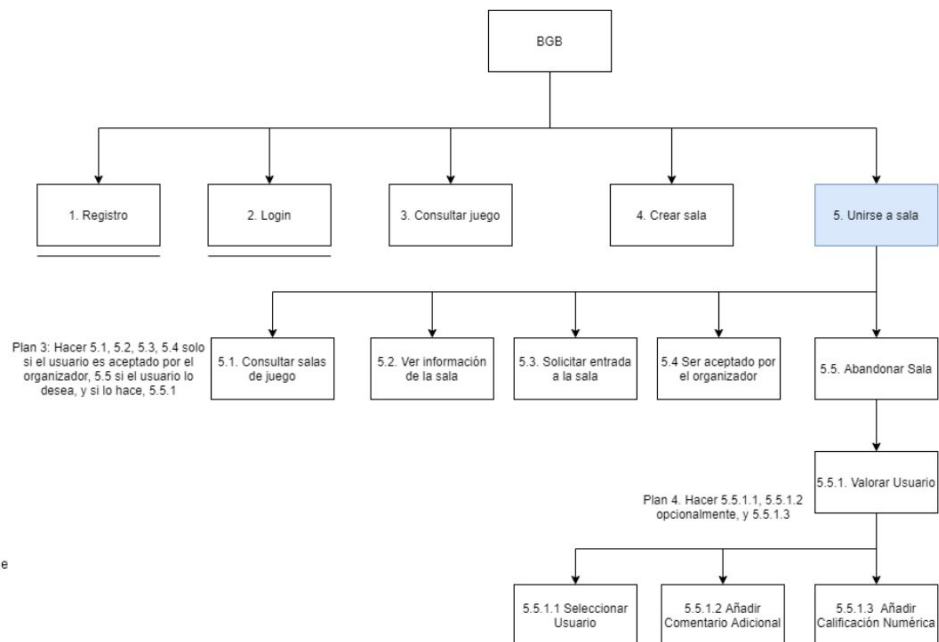
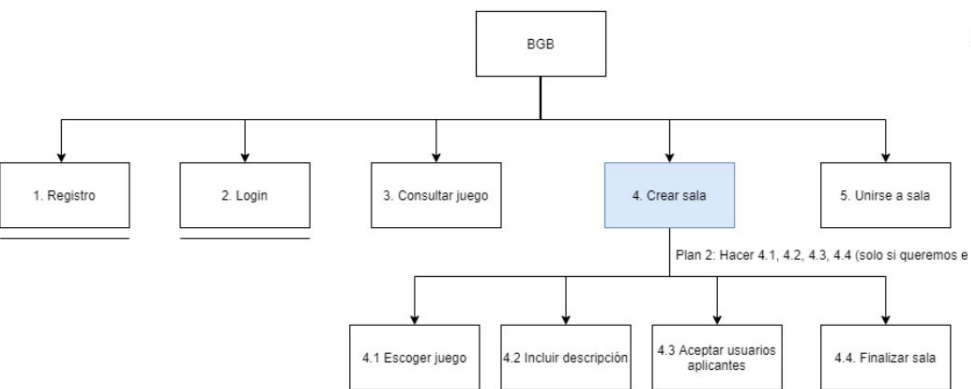
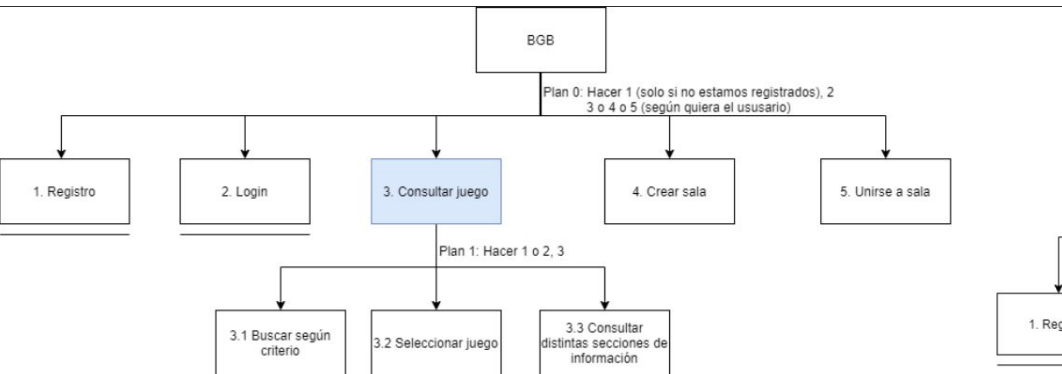


Etiquetado

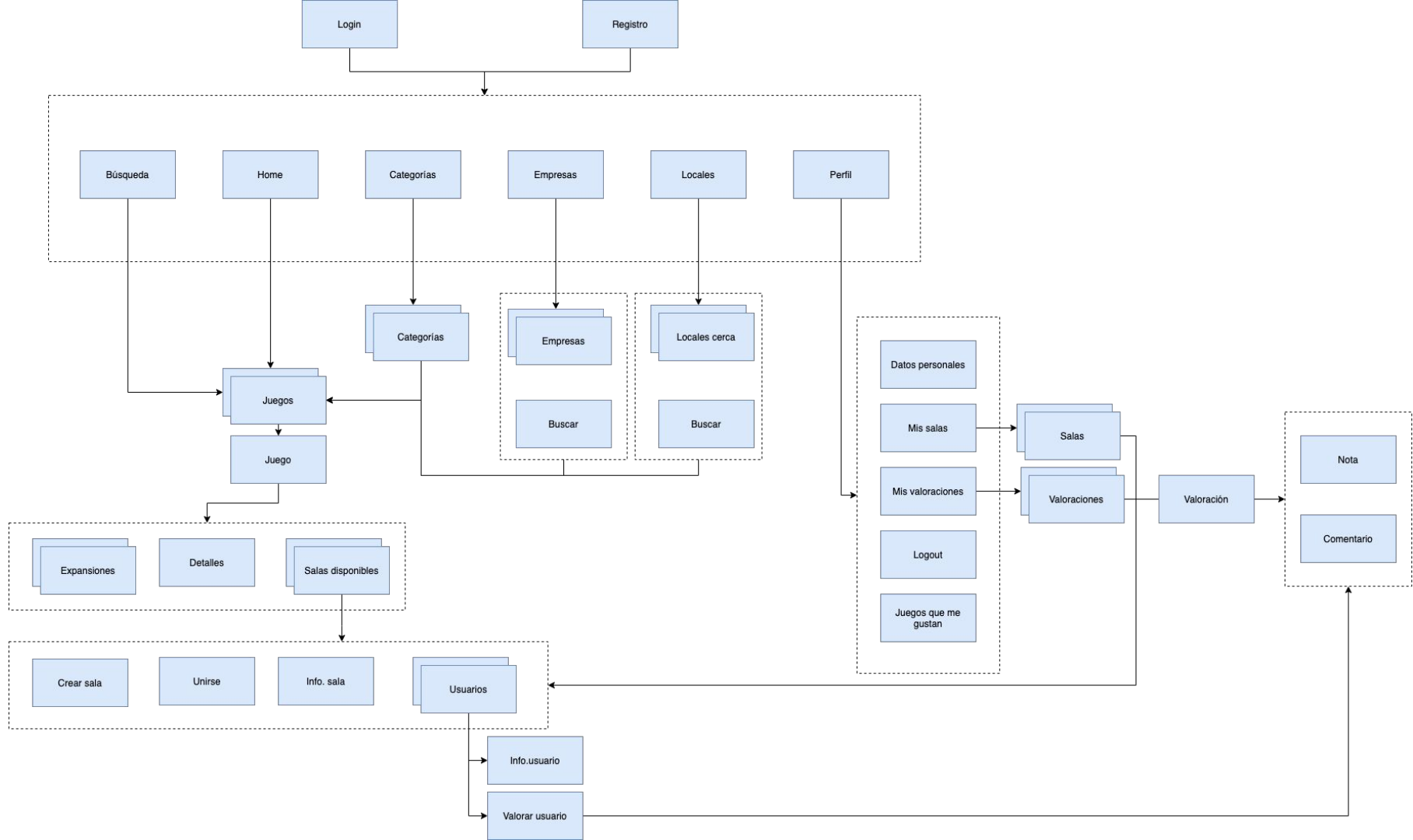
- Material Design



Diagrama de tareas



Wireflow



Prototipado

