

# Test de recorridos cognitivos

## Test de Evaluación Recorridos Cognitivos App:

### Instrucciones:

A continuación se enlistan una serie de tareas, teniendo cada una de ellas una serie de acciones a seguir para ser completada. Por favor marque con un ✓ las que ha podido realizar con facilidad, con un ● las que ha realizado con cierta dificultad y con una ✕ las que se realizan con mucha dificultad. Primero intente realizar la tarea leyendo sólo el enunciado principal, luego responda por las acciones de manera secuencial.

Tarea realizada fácilmente ✓

Tarea realizada con cierta dificultad ●

Tarea realizada con mucha dificultad ✕

## Iniciar sesión

- ☒ Introducir datos de identificación
- ☒ Entrar en la app

## Unir a Sala

### Buscar juego

- ☒ Entrar en categoría
- ☒ Seleccionar juego
- ☒ Navegar a subsección de salas

### Unirse a sala

- ☒ Ver los detalles de una sala
- ☒ Elegir en base a descr. y miembros
- ☒ Unirse a la sala

## Consultar info. de un juego

- ☒ Buscar el juego por nombre/categoría/empresa
- ☒ Abrir el juego
- ☒ Navegar a la pestaña detalles
- ☒ Consultar noticias y videos

Al finalizar cada tarea, responda las preguntas:

1 ¿Son adecuadas las acciones disponibles de acuerdo a la experiencia y conocimiento del usuario?

1. Sí, es específicamente lo justo y necesario para poder continuar.

2 ¿Percibirán los usuarios que está disponible la acción correcta? (visibilidad y comprensibilidad de las acciones)

2. Sí, porque el usuario recibe *feedback*

3 Una vez encontrada la acción en la interfaz, ¿asociarán estos usuarios la acción correcta al efecto que se alcanzará?

3. Sí.

4 Una vez realizada la acción, ¿entenderán los usuarios la retroalimentación del sistema?

4. Sí.

1. Sí, aún siendo específico de un contexto, es muy simple y claro de usar

2. Sí, porque el usuario recibe *feedback*

3. Sí. El hecho de que la acción se muestre como una secuencia de pasos ayudará al usuario a entenderlo.

4. Sí.

1. Sí. Además proporcionamos múltiples formas de buscar juegos.

2. Sí, porque el usuario recibe *feedback*

3. Sí, el usuario obtendrá el objetivo final.

4. Sí.

## Valorar un usuario

- ☒ Acceder al perfil del usuario
- ☒ Escribir un mensaje de valoración
- ☒ Indicar puntuación del 1 al 5

1. Sí pues el formato de la valoración es la más común entre las aplicaciones.

2. El usuario luego podrá comprobar las valoraciones que ha introducido.

3. Sí.

4. Sí.

## Añadir/consultar juegos favoritos

- ☒ Abrir página del juego deseado
- ☒ Pulsar botón “Me gusta”
- ☒ Navegar a mi sección de juegos favoritos
- ☒ Comprobar que el juego se encuentra en la sección

1. Sí..

2. Sí.

3. El formato de likes también es similar al de otras aplicaciones tradicionales. Si está familiarizado, no debería haber problema.

4. Sí.

## Modificar datos perfil

- ☒ Abrir sección de datos personales
- ☒ Modificar los datos según sea necesario
- ☒ Pulsar el botón de guardar

1. Sí, pues el formato de un perfil coincide con los datos personales genéricos de una persona física.

2. Sí, porque el usuario recibe *feedback*

3. Sí.

4. Sí.