

## Manual de instalación

Guía para la instalación y prueba del proyecto software Servit

Autor: Fernando Izquierdo Romera

# Índice

Índice	2
1. Clona el repositorio de Github	3
2. Herramientas necesarias	3
2.1 Servidor	3
2.2 Dependencias	3
3. Instalación	3
3.1 Ubica los archivos	4
3.2 Importa la base de datos	4
3.3 Actualiza las dependencias	6
3.4 Pruébalo	6

## 1. Clona el repositorio de Github

Dirígete al repositorio donde está depositado el código de Servit y clónalo o descárgalo en .zip, lo que te sea más cómodo.

Repositorio: https://github.com/fer227/Servit.

En este repositorio no solo está el código, sino que también contiene una breve explicación de cómo ha sido el proceso de diseño de Servit y los manuales de uso del mismo. ¡Échale un vistazo cuando tengas tiempo!

#### 2. Herramientas necesarias

Para poder probar Servit, necesitarás las herramientas que explicamos a continuación.

#### 2.1 Servidor

Servit es una página web, así que necesitaremos un servidor para probarlo. Existen múltiples formas de crear un servidor en local (*localhost*). Nosotros en esta guía utilizaremos XAMPP (LAMPP en Linux), pero puedes utilizar otra forma que conozcas si te es más cómodo.

Instalación de XAMPP: https://www.apachefriends.org/es/download.html

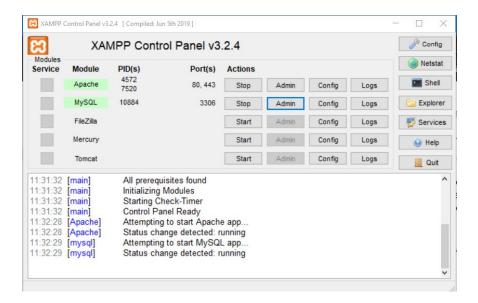
## 2.2 Dependencias

Para Servit necesitaremos instalar sus dependencias y paquetes de PHP. Utilizaremos Composer.

Instalación de Composer: <a href="https://getcomposer.org/download/">https://getcomposer.org/download/</a>

## 3. Instalación

De XAMPP necesitaremos tener activos los servicios de **Apache** y **MySQL**. Es muy fácil activarlos desde su panel de control presionando *start* en cada servicio. Una vez activados deberías ver algo así:



#### 3.1 Ubica los archivos

Como hemos explicado anteriormente, el repositorio no solo tiene el código de la aplicación. El código que necesitas está dentro de la carpeta **version1**, la carpeta que se denomina **servit**.



Necesitas copiar esa carpeta en **htdocs**, que está dentro de la carpeta **xampp** la cual se crea automáticamente una vez hayas instalado XAMPP.

### 3.2 Importa la base de datos

Para importar la base de datos de Servit, necesitamos el archivo **servit bd.sql** que se encuentra dentro de la carpeta **version1**, en la carpeta **base de datos**. En las imágenes se muestra la secuencia que hay que seguir para encontrar el archivo.



La forma más sencilla de importar una base de datos es mediante *phpmyadmin*. Podemos acceder a él mediante el panel de control de XAMPP, pulsando sobre el botón "Admin" de MySQL o poniendo la dirección <a href="http://localhost/phpmyadmin/">http://localhost/phpmyadmin/</a> en tu navegador.

Una vez dentro de *phpmyadmin* tienes que crear una nueva base de datos que se llame "servit" con el formato *utf8\_general\_ci*. En la imagen se destaca en verde dónde tienes que pulsar para crear una nueva base de datos.



Una vez hayas creado la base de datos, tienes que importar la base de datos de Servit desde el archivo .sql que hemos indicado anteriormente. En la siguiente imagen se destaca en verde dónde está la opción de "Importar" y dónde se selecciona el archivo.

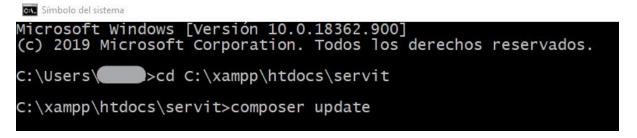


Una vez hayas seleccionado el archivo, dale a "Continuar" (un poco más abajo) y debería comenzar a crear la base de datos. Una vez creada, esta es la estructura que debería mostrar.



### 3.3 Actualiza las dependencias

Cuando hayamos instalado la base de datos, vamos a actualizar las dependencias de PHP. Para ello, abre una línea de comandos y dirígete a la carpeta de **servit** (la que has copiado dentro de *htdocs*) y ejecuta el comando *composer update*.



#### 3.4 Pruébalo

Para poder probar Servit, copia esta dirección en tu navegador <a href="http://localhost/servit/web/">http://localhost/servit/web/</a>. Deberías ver la siguiente imagen:



Recuerda que tienes disponibles en el repositorio los manuales de superusuario y usuario para poder probar Servit más a fondo. Si quieres acceder como superusuario, el *username* y la contraseña son: **administrador**. Si quieres acceder como un usuario normal (como si fueras un propietario), el *username* y la contraseña son: **usuario**.