



# Manual de instalación

## Versión 2

Guía para la instalación y prueba del proyecto software  
Servit

Autor: Fernando Izquierdo Romera

<b>1. Clona el repositorio de Github</b>	<b>3</b>
<b>2. Herramientas necesarias</b>	<b>3</b>
2.1 Servidor	3
2.2 Dependencias	3
<b>3. Instalación</b>	<b>4</b>
3.1 Ubica los archivos	4
3.2 Importa la base de datos	4
3.3 Actualiza las dependencias	7
3.4 Pruébalo	7
3.4.1 Usuarios para poder probarlo	8
3.5 Distribuciones Linux	8

# 1. Clona el repositorio de Github

Dirígete al repositorio donde está depositado el código de Servit y clónalo o descárgalo en *.zip*, lo que te sea más cómodo.

Repositorio: <https://github.com/fer227/Servit>.

En este repositorio no solo está el código, sino que también contiene una breve explicación de cómo ha sido el proceso de diseño de Servit y los manuales de uso del mismo. ¡Échale un vistazo cuando tengas tiempo!

## 2. Herramientas necesarias

Para poder probar Servit, necesitarás las herramientas que explicamos a continuación.

### 2.1 Servidor

Servit es una página web, así que necesitaremos un servidor para probarlo. Existen múltiples formas de crear un servidor en local (*localhost*). Nosotros en esta guía utilizaremos XAMPP (LAMP en Linux), pero puedes utilizar otra forma que conozcas si te es más cómodo.

Instalación de XAMPP: <https://www.apachefriends.org/es/download.html>

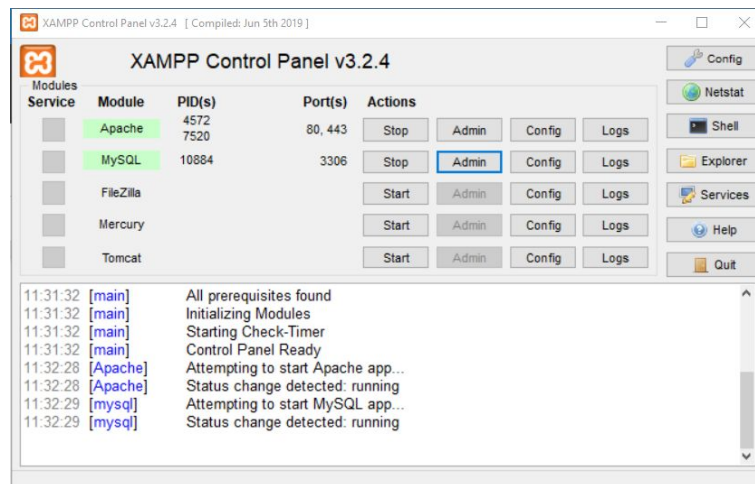
### 2.2 Dependencias

Para Servit necesitaremos instalar sus dependencias y paquetes de PHP. Utilizaremos Composer.

Instalación de Composer: <https://getcomposer.org/download/>

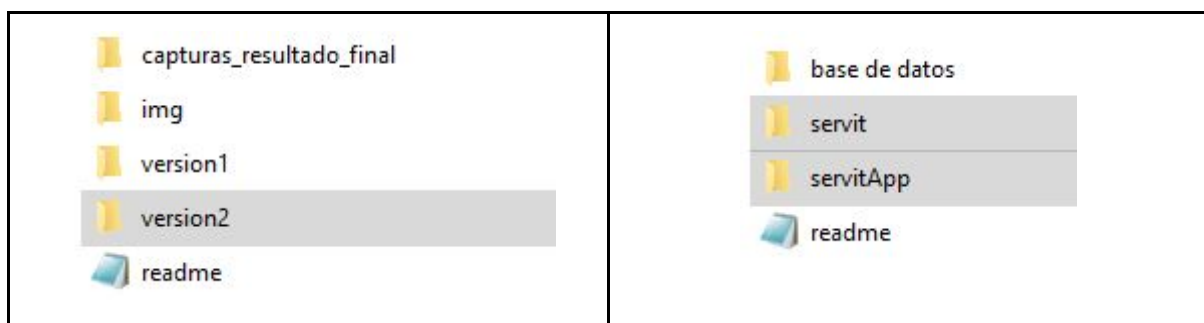
## 3. Instalación

De XAMPP necesitaremos tener activos los servicios de **Apache** y **MySQL**. Es muy fácil activarlos desde su panel de control presionando *start* en cada servicio. Una vez activados deberías ver algo así:



### 3.1 Ubica los archivos

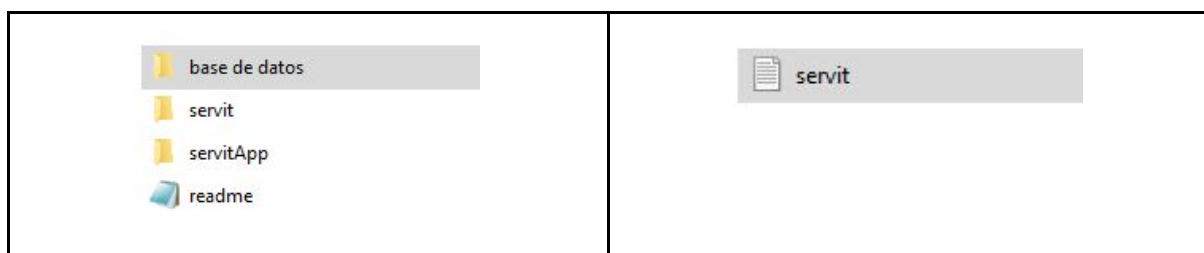
Como hemos explicado anteriormente, el repositorio no solo contiene el código de la aplicación. Para instalar la versión dos, nos centraremos en la carpeta **versión2**. Dentro de esta, el código en cuestión se encuentra en las carpetas **servit** (la web) y **servitApp** (la app).



Necesitas copiar esas dos carpetas en **htdocs**, que está dentro de la carpeta **xampp** la cual se crea automáticamente una vez hayas instalado XAMPP.

### 3.2 Importa la base de datos

Para importar la base de datos de Servit, necesitamos el archivo **servit.sql** que se encuentra dentro de la carpeta **versión2**, en la carpeta **base de datos**.

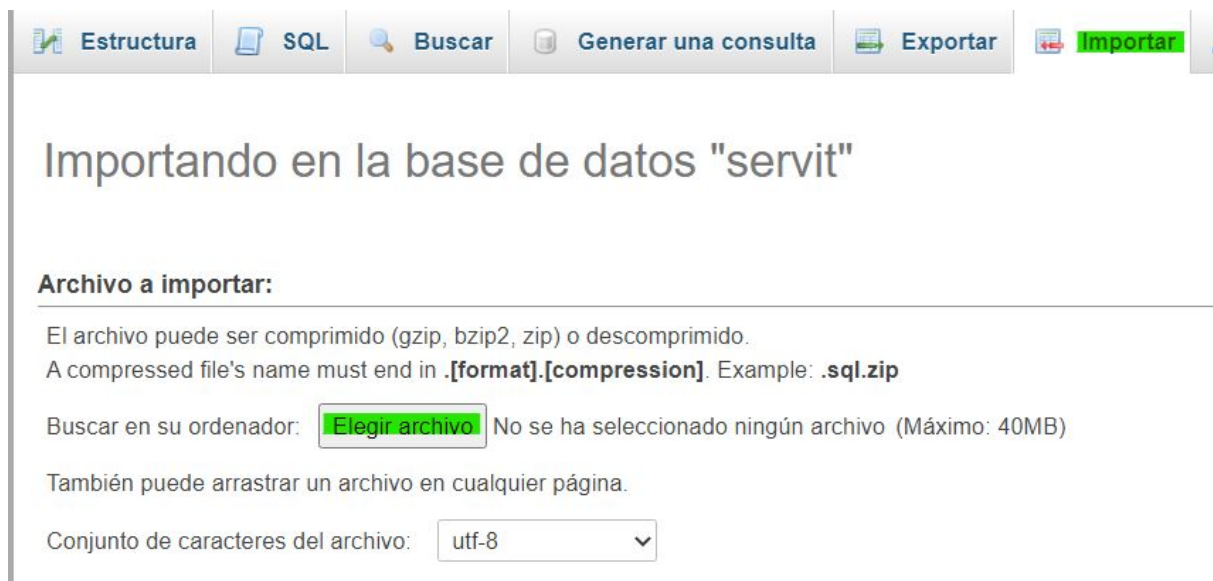


La forma más sencilla de importar una base de datos es mediante *phpmyadmin*. Podemos acceder a él mediante el panel de control de XAMPP, pulsando sobre el botón “Admin” de MySQL o poniendo la dirección <http://localhost/phpmyadmin/> en tu navegador.

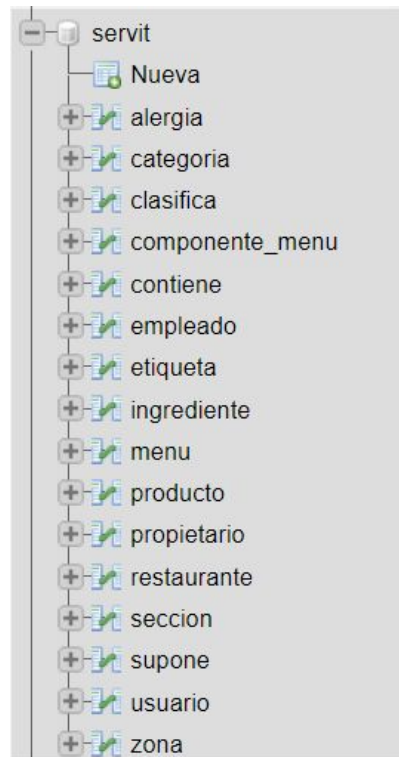
Una vez dentro de *phpmyadmin* tienes que crear una nueva base de datos que se llame “servit” con el formato *utf8\_general\_ci*. En la imagen se destaca en verde dónde tienes que pulsar para crear una nueva base de datos.



Una vez hayas creado la base de datos, tienes que importar la base de datos de Servit desde el archivo .sql que hemos indicado anteriormente. En la siguiente imagen se destaca en verde dónde está la opción de “Importar” y dónde se selecciona el archivo.



Una vez hayas seleccionado el archivo, dale a “Continuar” (un poco más abajo) y debería comenzar a crear la base de datos. Una vez creada, esta es la estructura que debería mostrar.



*phpmyadmin* cuenta con un usuario por defecto 'root' sin contraseña. El archivo de configuración de la base de datos de Servit tiene las credenciales para utilizar ese usuario, pero en caso de que quieras cambiar las credenciales (por ejemplo, porque tengas un usuario en *mysql*), el archivo de configuración se encuentra en *servit/config/db.php* y contiene lo que se muestra en la siguiente imagen.

```
<?php

return [
    'class' => 'yii\db\Connection',
    'dsn' => 'mysql:host=localhost;dbname=servit',
    'username' => 'root',
    'password' => '',
    'charset' => 'utf8',
];
```

Puedes indicar un usuario y contraseña diferentes en *username* y *password*. Si has instalado la base de datos con otro nombre diferente de 'servit', también puedes cambiarlo en el *dbname*. Recuerda que si quieres utilizar un usuario diferente del que aparece en ese archivo, tienes que darle permisos (en *phpmyadmin*, existe una opción "Privilegios" donde podemos darle permisos a nuestro usuario).

**\*Nota\*:** recuerda que tienes dos carpetas de código: *servit* y *servitApp*. Lo que hemos explicado de la configuración de la base de datos **solo** se lleva a cabo en *servit*, que es quien contiene los datos (*servitApp* accede a ellos mediante una API REST, por lo tanto no necesita conectarse a la base de datos).

### 3.3 Actualiza las dependencias

Cuando hayamos instalado la base de datos, vamos a actualizar las dependencias de PHP. A diferencia de la versión uno, ahora tenemos dos proyectos diferentes en dos carpetas diferentes así que tendremos que actualizar las dependencias de cada proyecto de forma independiente. Recuerda que los proyectos los has tenido que copiar previamente en *htdocs* si estás utilizando *xampp*.

- Ejecuta el comando *composer update* en la carpeta de **servit**.

```
Símbolo del sistema
Microsoft Windows [Versión 10.0.18362.900]
(c) 2019 Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.
C:\Users\>cd C:\xampp\htdocs\servit
C:\xampp\htdocs\servit>composer update
```

- Ejecuta el comando *composer update* en la carpeta de **servitApp**.

```
C:\xampp\htdocs\servitApp>composer update
```

### 3.4 Pruébalo

Para poder probar Servit, copia esta dirección en tu navegador <http://localhost/servit/web/>. Deberías ver la siguiente imagen:



Si lo que quieres es probar la aplicación, entonces copia esta dirección en tu navegador: <http://localhost/servitApp/web/>. Para la aplicación, te recomendamos que lo visualices en el

navegador de *Google Chrome* pues dispone de opciones para visualizarlo como si fuera desde un teléfono móvil<sup>1</sup>.

### 3.4.1 Usuarios para poder probarlo

Te recordamos que en el Github también se encuentran los manuales de uso tanto de la web y la aplicación para verlos en detalle. A continuación damos posibles usuarios para probar las diferentes partes del proyecto.

- En el caso de la web, para poder probarlo como propietario:
  - Usuario: **usuario**.
  - Contraseña: **usuario**.
- En el caso de la web, para poder probarlo como superusuario:
  - Usuario: **administrador**.
  - Contraseña: **administrador**.
- En el caso de la app, para poder probarlo como camarero:
  - Usuario: **75943955**.
  - Contraseña: **IzqRomera40**.
- En el caso de la app, para poder probarlo como usuario cliente:
  - Usuario: **usuarioapp**.
  - Contraseña: **usuarioapp**.
  - Un posible código para asociarse a una mesa y probar a pedir: **40.11.1**

## 3.5 Distribuciones Linux

En caso de que estés intentando instalarlo en una distribución de Linux, tendremos que darle permisos a ciertas carpetas para que funcione correctamente.

- Desde la carpeta *servit* (de *htdocs*) ejecutamos en la terminal “**chmod 777 runtime/**”. Si nos siguen saliendo errores sobre permisos, entonces ejecuta también “**chmod -R 777 /web/assets/**”.
- Repite el proceso anterior en la carpeta *servitapp*.

---

<sup>1</sup> <https://developers.google.com/web/tools/chrome-devtools/device-mode?hl=es>