

# Universidad Don Bosco

# FACULTAD DE INGENIERÍA ESCUELA DE INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN

Desarrollo De Software Para Móviles G04L

Ing. Alexander Alberto Sigüenza Campos Integrante:

Reyes Vásquez, Fernando José Numero de carnet:

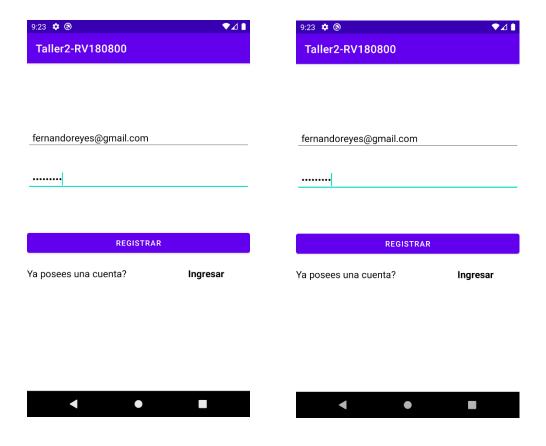
RV180800

San Salvador, viernes 31 de marzo del 2023

1. Debe tener una pantalla de bienvenida "splash" debe tener un fondo de pantalla de cualquier color, nombre de la APP, logo de la universidad y los nombres de los alumnos en la parte inferior, debe durar 20 segundos.



2. Debe tener un login hecho en Firebase (usuario/contraseña).



3. Debe contener un menú para ingresar a cada uno de los ejercicios.



## Ejercicio 1: Porcentaje alcanzado 100%.

Realizar una aplicación móvil que saque el promedio de un estudiante. Se solicita el nombre del estudiante y sus 5 notas, posteriormente la aplicación calcula su promedio.

#### Guardando un nuevo registro de alumnos:



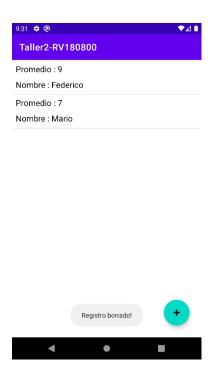


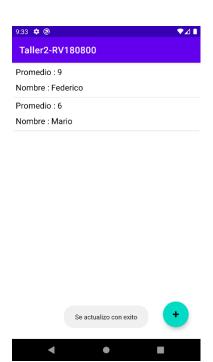
#### Eliminando un registro de alumnos:



#### Actualizando datos de un alumno:







### Ejercicio 2: Porcentaje alcanzado 100%.

Realizar una aplicación móvil para calcular el salario neto de un empleado, solicitando nombre y salario base. Posteriormente la aplicación calculara su sueldo neto.

#### Guardando un nuevo registro de empleados:

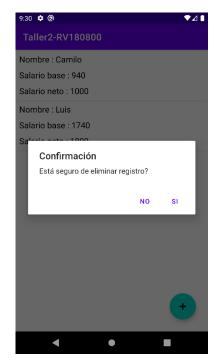




Se guardo con exito

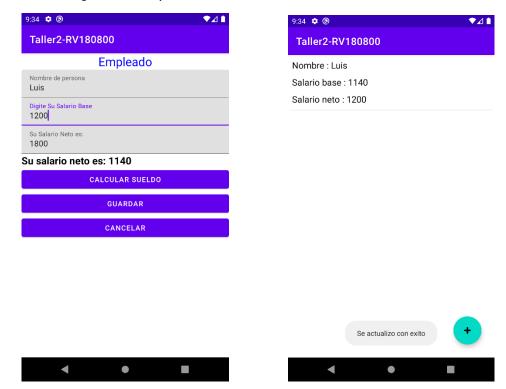


#### Eliminando un registro de empleados.

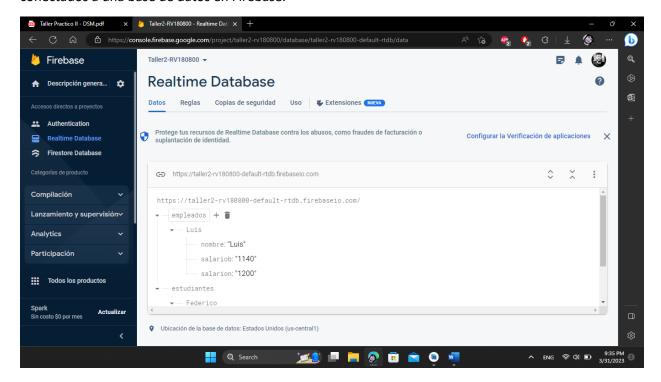




#### Actualizando el registro de un empleado:



Demostración de que los datos que fueron manipulados en la aplicación movil, realmente estan conectados a una base de datos en Firebase.



Demostración del registro e inicio de sesión con la autenticación del correo y contraseña habilitado Firebase.

