Diagrama UML proyecto Wumpus

+ MenuMapa extends AppCompatActi...
- fields
- constructors
- methods
  - \# onCreate(savedInstanceSta...Bun...):void

+ BluetoothInstrucciones extends AppCompatActi...
- fields
  - ~ mediaPla... :MediaPla...
- constructors
- methods
  - \# onCreate(savedInstanceSta...Bun...):void
  - \# onPause():void
  - \# onResume():void

+ PantallaSolo extends AppCompatActi...
- fields
- constructors
- methods
  - \# onCreate(savedInstanceSta...Bun...):void

+ MainActivity extends AppCompatActi...
- fields
  - ~ mediaPla... :MediaPla...
- constructors
- methods
  - \# onCreate(savedInstanceSta...Bun...):void
  - \# onPause():void
  - \# onResume():void
  - + menumodoo... (v:View):void

+ caer_en_pozo extends AppCompatActi...
- fields
  - - newParti... :Butt...
  - - salirJue... :Butt...
- constructors
- methods
  - \# onCreate(savedInstanceSta...Bun...):void

+ **Creditos** extends AppCompatActi...

fields
~ mediaPla... :MediaPla...
constructors
methods
\# onCreate(savedInstanceSta...Bun...):void
\# onPause():void
\# onResume():void

+ **PantallaMulti** extends AppCompatActi...

fields
constructors
methods
\# onCreate(savedInstanceSta...Bun...):void

+ **MenuModo** extends AppCompatActi...

fields
~ mediaPla... :MediaPla...
constructors
methods
\# onCreate(savedInstanceSta...Bun...):void
\# onPause():void
\# onResume():void
+ showmsg(view:View):void
+ creditop... (view:View):void
+ pantallamultio... ():void

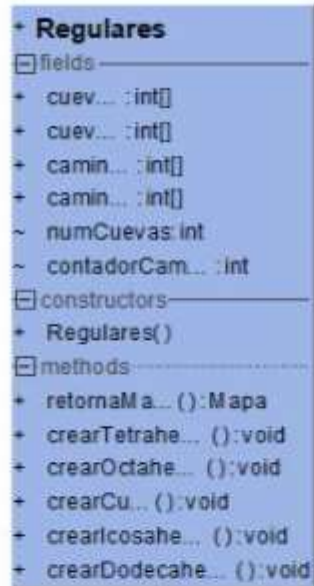## + **activity_perdioJuego** extends AppCompatActi...

fields
- newParti... :Butt...
- salirJue... :Butt...
constructors
methods
\# onCreate(savedInstanceSta...Bun...):void

Regulares

fields
- + cuev... : int[]
- + cuev... : int[]
- + camin... : int[]
- + camin... : int[]
- ~ numCuevas : int
- ~ contadorCam... : int

constructors
- + Regulares()

methods
- + retornaMa... () : Mapa
- + crearTetrahe... () : void
- + crearOctahe... () : void
- + crearCu... () : void
- + crearIcosahe... () : void
- + crearDodecahe... () : void

EscogerLaberinto extends AppCompatActi...
impleme... View.OnClickListe...

fields
- ~ btnR : Butt...
- ~ btnI : Butt...
- ~ btnD : Butt...
- ~ btnE : Butt...
- ~ iv : ImageVi...
- ~ ti... : String
- ~ idMapaReg... : int
- ~ gA : GestionadorDeArchi...
- ~ regular : Regulares

constructors

methods
- # onCreate(savedInstanceSta...Bun...) : void
- + onCli... (v : View) : void

GestionadorDeArchivos
fields
constructors
methods

- WorldHelper

⊟fields
- contex... :Context
+ world:World
- listaGeoObj... :ArrayList<GeoObje...
- listaGeoMonstru... :ArrayList<GeoObje...
- cuevaAct... :int
- contCuev... :int
- cuevasAdyacen... :ArrayList<Integ...
- camino... :int[]
- camino... :int[]
- cuevaWump... :int
- cuevaPo... :int
- cuevaMurciel... :int

─constructors

⊟methods
+ getCuevaWump...():int
+ getCuevaPo...():int
+ getCuevaMurciel... ():int
+ createWo...(conte... Context, latlngArr... ArrayList<LatLn..., cA:int[], cB:int[]):Wo...
+ createObje... (latlngArr... ArrayList<LatLn..., cA:int[], cB:int[]):void
+ asignarCaracteristicasCue... ():void
+ monstruoVisi... (ti... char, b:boole...):void
+ getCuevaAct... ():int
+ setCuevaAct... (i:int, ca:int[], cb:int[]):void
+ mostrarCuevas(camino... int[], camino... int[]):void

- RealidaAumentada extends FragmentActi...
    impleme... OnClickBeyondarObjectList...

⊟fields
- mBeyondarFragm... :BeyondarFragmentSup...
- worldHel... :WorldHel...
- mWorld:World
~ latlngArr...:ArrayList<LatLn...
~ camin... :int[]
~ camin... :int[]
- paraTextCuevaAct... :int
- modoEntrarACu... :boole...
- textVi... :TextVi...
- IVmurciel... :ImageVi...
- imagenCu... :ImageVi...

─constructors

⊟methods
onCreate(savedInstanceSta...Bun...):void
onResume():void
onPause():void
+ mostrarMurciel... (r:boole...):void
+ mostrarCuevaAct... ():void
+ onClickBeyondarObj... (arrayList:ArrayList<BeyondarObje...):void

DeviceAdapter

+ DeviceAdapter extends ArrayAdap...

⊟ fields
- mLayoutInfl... : LayoutInfla...
- mDevic... : ArrayList<BluetoothDevi...
- mViewResourc... : int

⊟ constructors
+ DeviceAdap... (conte... Context, tvResource... int, devic... ArrayList<BluetoothDevi...)

⊟ methods
+ getVi... (positi... int, convertVi... View, parent: ViewGro...) : View

---

ChatActivity

+ ChatActivity extends AppCompatActi...
    impleme... AdapterView.OnItemClickList...

⊟ fields
- fin... **TAG** : String
- ~ mBluetoothAda... : BluetoothAda...
- ~ btnDisco... : Butt...
- ~ btnStartConnect... : Butt...
- ~ btnSe... : Butt...
- ~ incomingMessa... : TextVi...
- ~ messages : StringBuil...
- ~ mBluetoothConnec... : BluetoothConnec...
- fin... **MY_UUID_INSECURE** : UUID
- ~ mBTDevi... : BluetoothDev...
- ~ chatT... : EditT...
- + mBLDevi... : ArrayList<BluetoothDevi...
- + mDeviceAda... : DeviceAdap...
- listDeviceVi... : ListView
- ~ li... : String
- ~ mediaPla... : MediaPla...
- fin... mBroadcastReceiv... : BroadcastRecei...
- fin... mBroadcastReceiv... : BroadcastRecei...
- mBroadcastReceiv... : BroadcastRecei...
- fin... mBroadcastReceiv... : BroadcastRecei...
- ~ mRecei... : BroadcastRecei...

constructors

⊟ methods
- # onDestroy ( ) : void
- # onCreate (savedInstanceSta... Bun...) : void
- # onPause ( ) : void
- # onResume ( ) : void
- + insopen (v: View) : void
- + startConnecti... ( ) : void
- + startBTConnect... (devi... BluetoothDev... , uu... UUID) : void
- + enableDisable... ( ) : void
- + btnDisco... (view: View) : void
- + btnLook... (view: View) : void
- - checkBTPermissi... ( ) : void
- + onItemCl... (adapterVi... AdapterView<... , view: View, i: int, I: lo...) : void
- + prueba (view: View) : void

BluetoothConnection

+ BluetoothConnection

⊟ fields
- fin... **appNa...** : String
- fin... **MY_UUID_INSECURE** : UUID
- mInsecureConnectionThr... : AcceptThr...
- fin... mBluetoothAda... : BluetoothAda...
- ~ mCont... : Context
- mInsecureAcceptThr... : AcceptThr...
- mConnectThr... : ConnectThr...
- mDevi... : BluetoothDev...
- deviceUU... : UUID
- ~ mProgressDial... : ProgressDialog
- mConnectedThr... : ConnectedThr...

⊟ constructors
+ BluetoothConnec... (conte... Context)

⊟ methods
- + synchroniz... start ( ) : void
- + startClient (devi... BluetoothDev... , uu... UUID) : void
- - connect... (mSock... BluetoothSoc... , mDevi... BluetoothDev...
- + write (out: byte[]) : void

EmplazarMapa extends FragmentActi...
impleme... OnMapReadyCallb...

fields
- mM... : GoogleM...
- marker : Marker
- marcador... : List<Marker>
- lat : dou...
- lon : dou...
- mapaWump... : Mapa
- nombreMa... : String
- idMapaR... : int
- puntoF... : boole...
- btnPu... : Butt...
- rand... : Rand...
- elementosDeM... : int[]
- btnRA : Butt...
- latlngArr... : ArrayList<LatLn...
- camino... : int[]
- camino... : int[]
- lineas : ArrayList<Polylin...
- emplaza... : boole...

constructors

methods
- # onCreate(savedInstanceSta... Bun...) : void
- generaElemen... () : void
- irARealid... () : void
- onMapRea... (googleM... GoogleM...) : void
- fijaPu... () : void

Mapa

fields
- cuev... : int[]
- cuev... : int[]
- camino... : int[]
- camino... : int[]
- contCuev... : int
- contCami... : int

constructors
- Mapa(cX: int[], cY: int[], cV1: int[], cV2: int[], cCuevas: int, cCamin... int)

methods
- getCuev... () : int[]

Lienzo extends View

fields
- drawPath : Path
- drawPa... : Pa...
- canvasPa... : Pa...
- paintCo... : int
- borrado : boole...
- mPivo... : int
- mPivo... : int
- radius : int
- drawCanvas : Canvas
- cuev... : int[]
- cuev... : int[]
- camin... : int[]
- camin... : int[]
- cuevasCami... : int[]
- tretraine... : Lien...
- numCuevas : int
- cue... : int
- modocu... : boole...
- contadorCam... : int
- contadorToq... : int
- util... : Stack<Boolea...

constructors
- Lien... (conte... Context, attrs : Attribute...)

methods
- setupDrawing() : void
- # onDraw(canvas : Canvas) : void
- borrar() : void
- onTouchEv... (event : MotionEv...) : boole...
- nuevaCue... () : void
- crearLin... () : void
- modo(m : boole...) : void

DibujarLaberinto extends AppCompatActi...
impleme... View.OnClickListe...

fields
- lien... : Lien...
- bCueva : Butt...
- bCami... : Butt...
- bGuardar : Butt...
- bBorrar : Butt...
- bEmpla... : Butt...
- mapa : Mapa
- nom... : String

constructors

methods
- # onCreate(savedInstanceSta... Bun...) : void
- guardarLaberi... () : void
- onCli... (v : View) : void