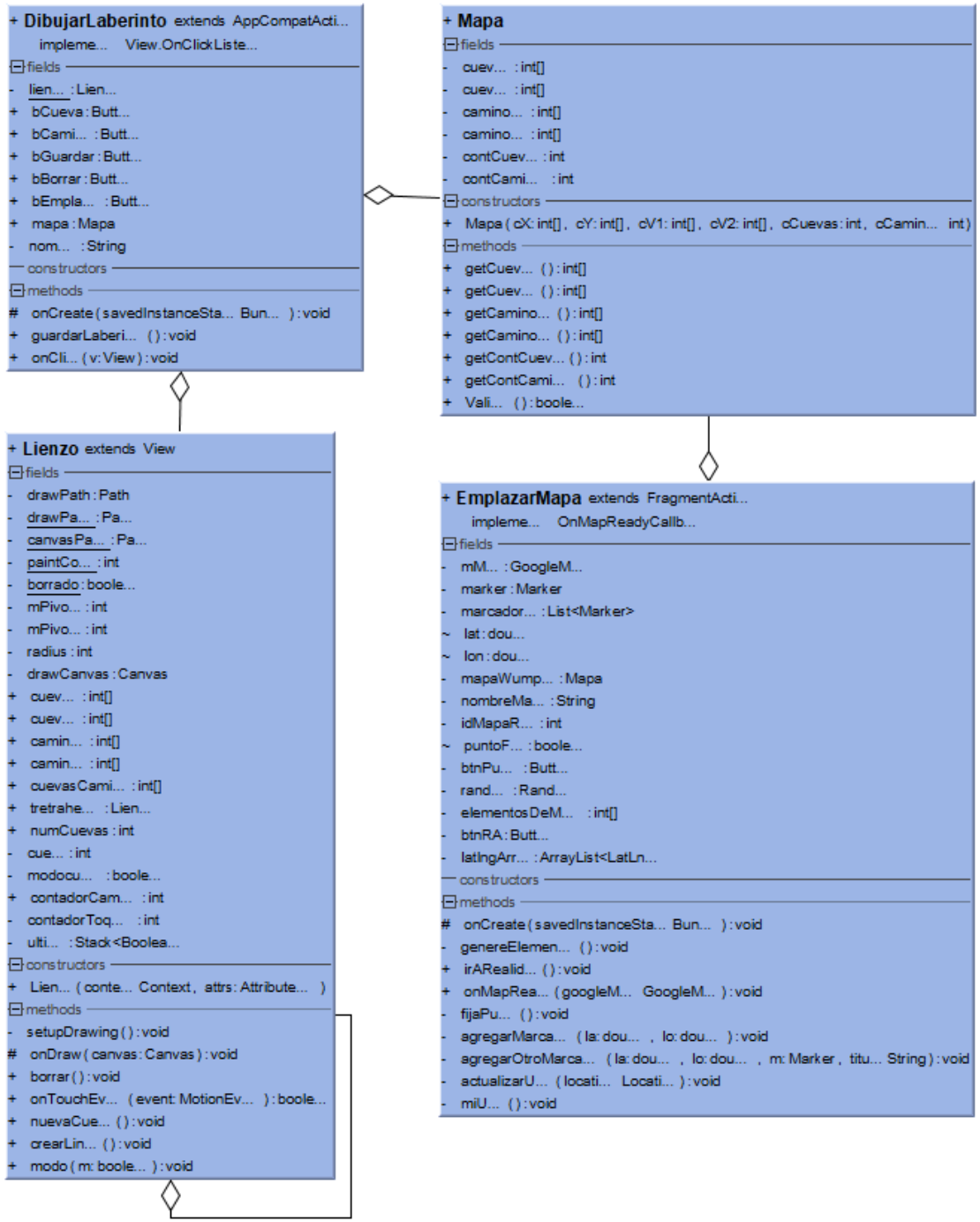
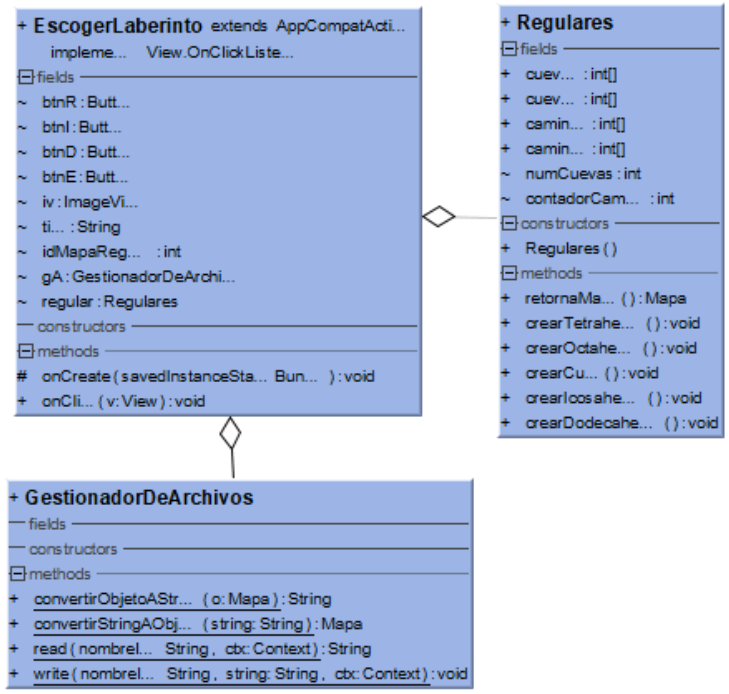
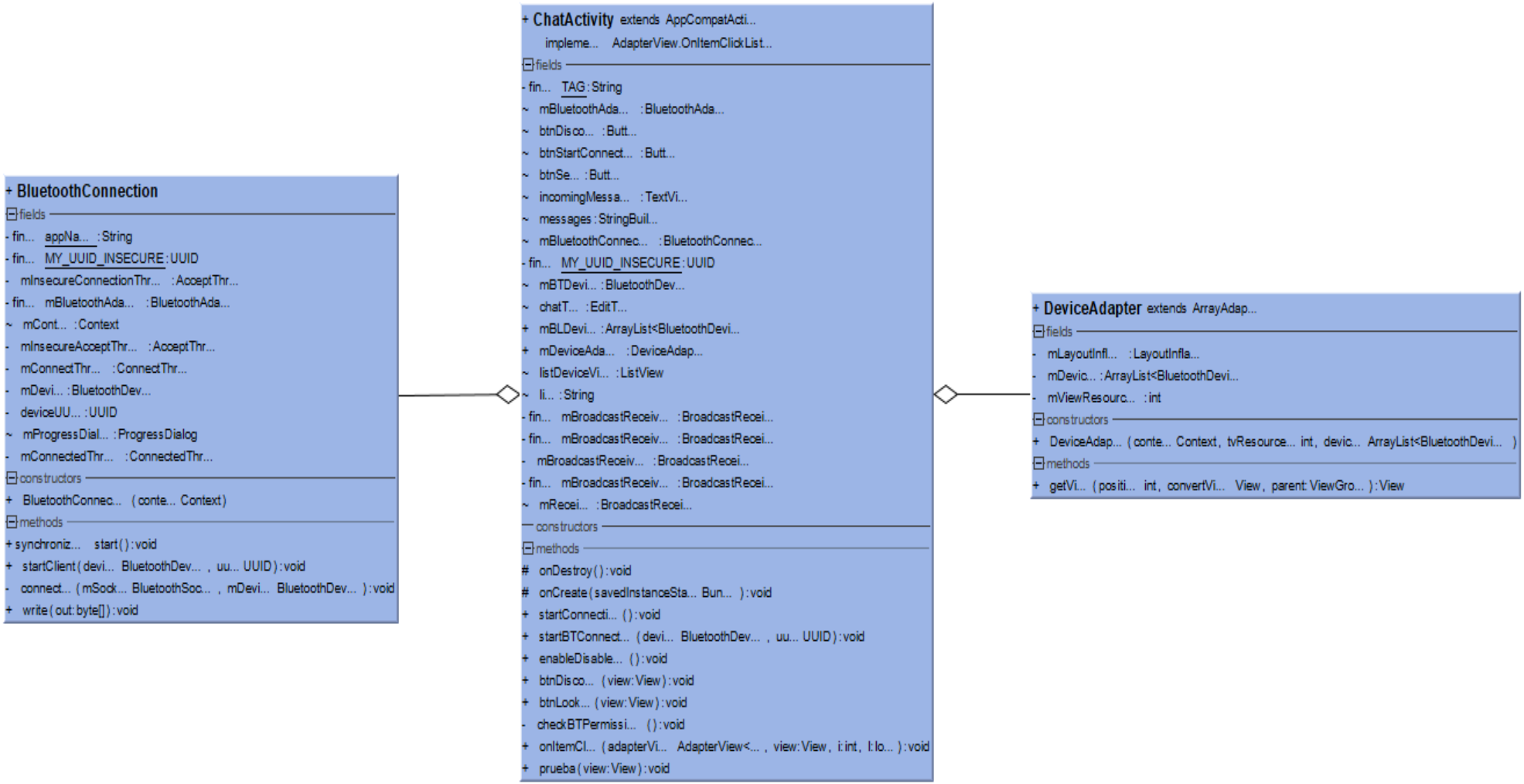
Diagrama UML del proyecto Wumpus


+ DibujarLaberinto extends AppCompatActi...
impleme... View.OnClickListe...
fields
- lien... : Lien...
+ bCueva : Butt...
+ bCami... : Butt...
+ bGuardar : Butt...
+ bBorrar : Butt...
+ bEmpla... : Butt...
+ mapa : Mapa
- nom... : String
constructors
methods
onCreate (savedInstanceSta... Bun...) : void
+ guardarLaberi... ( ) : void
+ onCli... (v: View) : void
+ Mapa
fields
- cuev... : int[]
- cuev... : int[]
- camino... : int[]
- camino... : int[]
- contCuev... : int
- contCami... : int
constructors
+ Mapa (cX: int[], cY: int[], cV1: int[], cV2: int[], cCuevas: int, cCamin... int)
methods
+ getCuev... ( ) : int[]
+ getCuev... ( ) : int[]
+ getCamino... ( ) : int[]
+ getCamino... ( ) : int[]
+ getContCuev... ( ) : int
+ getContCami... ( ) : int
+ Vali... ( ) : boole...
+ Lienzo extends View
fields
- drawPath : Path
- drawPa... : Pa...
- canvasPa... : Pa...
- paintCo... : int
- borrado : boole...
- mPivo... : int
- mPivo... : int
- radius : int
- drawCanvas : Canvas
+ cuev... : int[]
+ cuev... : int[]
+ camin... : int[]
+ camin... : int[]
+ cuevasCami... : int[]
+ tretrahe... : Lien...
+ numCuevas : int
- cue... : int
- modocu... : boole...
+ contadorCam... : int
- contadorToq... : int
- ulti... : Stack<Boolea...
constructors
+ Lien... (conte... Context, attrs: Attribute...)
methods
- setupDrawing ( ) : void
onDraw (canvas: Canvas) : void
+ borrar ( ) : void
+ onTouchEv... (event: MotionEv...) : boole...
+ nuevaCue... ( ) : void
+ crearLin... ( ) : void
+ modo (m: boole...) : void
+ EmplazarMapa extends FragmentActi...
impleme... OnMapReadyCallb...
fields
- mM... : GoogleM...
- marker : Marker
- marcador... : List<Marker>
~ lat : dou...
~ lon : dou...
- mapaWump... : Mapa
- nombreMa... : String
- idMapaR... : int
~ puntoF... : boole...
- btnPu... : Butt...
- rand... : Rand...
- elementosDeM... : int[]
- btnRA : Butt...
- latlngArr... : ArrayList<LatLn...
constructors
methods
onCreate (savedInstanceSta... Bun...) : void
- genereElemen... ( ) : void
+ irAReallid... ( ) : void
+ onMapRea... (googleM... GoogleM...) : void
- fijaPu... ( ) : void
- agregarMarca... (la: dou... , lo: dou...) : void
- agregarOtroMarca... (la: dou... , lo: dou... , m: Marker , titu... String) : void
- actualizarU... (locati... Locati...) : void
- miU... ( ) : void


+ EscogerLaberinto extends AppCompatActi...
impleme... View.OnClickListe...
fields
~ btnR : Butt...
~ btnI : Butt...
~ btnD : Butt...
~ btnE : Butt...
~ iv : ImageVi...
~ ti... : String
~ idMapaReg... : int
~ gA : GestionadorDeArchi...
~ regular : Regulares
constructors
methods
onCreate (savedInstanceSta... Bun...) : void
+ onCli... (v: View) : void
+ Regulares
fields
+ cuev... : int[]
+ cuev... : int[]
+ camin... : int[]
+ camin... : int[]
~ numCuevas : int
~ contadorCam... : int
constructors
+ Regulares ( )
methods
+ retornaMa... ( ) : Mapa
+ crearTetrahe... ( ) : void
+ crearOctahe... ( ) : void
+ crearCu... ( ) : void
+ crearIcosahe... ( ) : void
+ crearDodecahe... ( ) : void
+ GestionadorDeArchivos
fields
constructors
methods
+ convertirObjetoAStr... (o: Mapa) : String
+ convertirStringAObj... (string: String) : Mapa
+ read (nombreI... String , ctx: Context) : String
+ write (nombreI... String , string: String , ctx: Context) : void
+ WorldHelper
fields
+ world : World
constructors
methods
+ createWo... (conte... Context , latlngArr... ArrayList<LatLn...) : World
+ createObje... (latlngArr... ArrayList<LatLn...) : void
+ RealidaAumentada extends FragmentActi...
impleme... OnClickBeyondarObjectList...
fields
- mBeyondarFragm... : BeyondarFragmentSup...
- worldHel... : WorldHel...
- mWorld : World
~ latlngArr... : ArrayList<LatLn...
constructors
methods
onCreate (savedInstanceSta... Bun...) : void
onResume ( ) : void
onPause ( ) : void
+ onClickBeyondarObj... (arrayList: ArrayList<BeyondarObje...) : void


+ BluetoothConnection
fields
- fin... appNa... : String
- fin... MY_UUID_INSECURE : UUID
- mInsecureConnectionThr... : AcceptThr...
- fin... mBluetoothAda... : BluetoothAda...
~ mCont... : Context
- mInsecureAcceptThr... : AcceptThr...
- mConnectThr... : ConnectThr...
- mDevi... : BluetoothDev...
- deviceUU... : UUID
~ mProgressDial... : ProgressDialog
- mConnectedThr... : ConnectedThr...
constructors
+ BluetoothConnec... (conte... Context)
methods
+ synchroniz... start ( ) : void
+ startClient (devi... BluetoothDev... , uu... UUID) : void
- connect... (mSock... BluetoothSoc... , mDevi... BluetoothDev...) : void
+ write (out: byte[]) : void
+ ChatActivity extends AppCompatActi...
impleme... AdapterView.OnItemClickList...
fields
- fin... TAG : String
~ mBluetoothAda... : BluetoothAda...
~ btnDisco... : Butt...
~ btnStartConnect... : Butt...
~ btnSe... : Butt...
~ incomingMessa... : TextVi...
~ messages : StringBuil...
~ mBluetoothConnec... : BluetoothConnec...
- fin... MY_UUID_INSECURE : UUID
~ mBTDevi... : BluetoothDev...
~ chatT... : EditT...
+ mBLDevi... : ArrayList<BluetoothDevi...
+ mDeviceAda... : DeviceAdap...
~ listDeviceVi... : ListView
~ li... : String
- fin... mBroadcastReceiv... : BroadcastRecei...
- fin... mBroadcastReceiv... : BroadcastRecei...
- mBroadcastReceiv... : BroadcastRecei...
- fin... mBroadcastReceiv... : BroadcastRecei...
~ mRecei... : BroadcastRecei...
constructors
methods
onDestroy ( ) : void
onCreate (savedInstanceSta... Bun...) : void
+ startConnecti... ( ) : void
+ startBTConnect... (devi... BluetoothDev... , uu... UUID) : void
+ enableDisable... ( ) : void
+ btnDisco... (view: View) : void
+ btnLook... (view: View) : void
- checkBTPermissi... ( ) : void
+ onItemCl... (adapterVi... AdapterView<... , view: View , i: int , l: lo...) : void
+ prueba (view: View) : void
+ DeviceAdapter extends ArrayAdap...
fields
- mLayoutInfl... : LayoutInfla...
- mDevic... : ArrayList<BluetoothDevi...
- mViewResourc... : int
constructors
+ DeviceAdap... (conte... Context , tvResource... int , devic... ArrayList<BluetoothDevi...)
methods
+ getVi... (positi... int , convertVi... View , parent: ViewGro...) : View