Especificación de requisitos de software

Proyecto: Quiero ser Biomonitor

Integrantes:

Nicolás Mendoza Peña	A00835649	
Fernando Daniel Monroy Sánchez	A01750536	
Brenda Sofía Sandoval	A00838209	
Regina Cavazos Valdés	A00836257	
Rodrigo López Murguía	A01742780	







Contenido

1. Introducción	3
2. Requerimientos Funcionales	4
3. Requerimientos No Funcionales	6
4. Product Backlog	7



1. Introducción

El contexto es que se va a usar el juego para poder capacitar a los biomonitores de AWAQ para poder hacer uso de las herramientas que un biomonitor normalmente tendrá a disponibilidad. AWAQ es una organización de cooperación internacional que desarrolla Estaciones Biológicas, proyectos de investigación científica y conservación de ecosistemas en comunidades menos favorecidas a partir de modelos económicos alternativos que mejoren la calidad de vida de sus habitantes.

Un estudio realizado por AWAQ en 2019 sugiere que hay una desarticulación en las organizaciones ambientales locales de Colombia, además de que hay proyectos con escasas capacidades de formulación, gestión y operatividad. Es por esto que la organización se enfoca en el desarrollo de proyectos como la Estación Biológica de Aguadas. La cual funciona como un centro de monitoreo de especies, esta aporta información para ayudar a encontrar soluciones que lleven a la conservación de los ecosistemas de la región.

Este proyecto consiste en una propuesta de gamificación para ayudar en la formación y capacitación de los biomonitores, quienes estarán encargados de llevar a cabo la investigación y el monitoreo de la flora y fauna de las estaciones biológicas de AWAQ. En el documento se encuentra nuestra propuesta de videojuego para iPad, que tendrá una API para poder mandar toda la información compilada a una base de datos. La información de la base de datos será posible visualizarla a través de una página web desarrollada por nosotros.

La página les permitirá a los usuarios y administradores visualizar su progreso como biomonitores y hacer hincapié en las cosas que pueden mejorar. El propósito de esta propuesta es hacer una manera más divertida e interactiva de aprender para poder fomentar el trabajo de los biomonitores, trayendo posiblemente a más audiencia para el crecimiento de AWAQ.

El nombre del presente proyecto es: **Quiero ser Biomonitor**.



2. Requerimientos Funcionales

ID	RF01	Prioridad: Media
Características	Página de Inicio (Home)	
Descripción	Dentro del sitio web deberá existir una página donde se introduzca de manera general a AWAQ. Al ingresar al sitio web, esta es la página principal a donde llega cualquier persona ingresando al mismo.	

ID	RF02	Prioridad : Baja
Características	Header	
Descripción	Dentro del sitio web y en cada pá header localizado en la parte sup deberá de contener textos con hi dentro del sitio, actuando como e entre páginas. El header podrá va específica donde se encuentre.	erior de la pantalla. El header pervínculos a diferentes páginas I principal punto de navegación

ID	RF03	Prioridad: Baja
Características	Footer	
Descripción	footer localizado en la parte infe de contener textos con hipervín	página del mismo deberá existir un erior de la pantalla. El footer deberá culos a diferentes páginas dentro del El footer puede ser visible en algunas no.

ID	RF04	Prioridad: Alta
Características	Página de Inicio de sesión	
Descripción	Dentro del sitio web deberá existir una pantalla que actúe como puente entre las diferentes páginas de acceso público (información sobre AWAQ y sobre el videojuego) y las páginas de acceso privado (página de usuario y administrador).	

ID	RF05	Prioridad: Alta
Características	Página de Registro	



ID	RF06	Prioridad: Alta
Características	Registro de cuenta nueva	
Descripción	Dentro de la pantalla de registro te van aparecer múltiples espacios en blanco que tienes que agregar de manera obligatoria. Los datos a ingresar son: Nombre, edad, género, correo, localidad(país, ciudad) y tu contraseña	

ID	RF07	Prioridad: Alta
Características	Dashboard: Usuario	
Descripción	Dentro del sitio web deberá existir una página donde todo biomonitor en capacitación pueda entrar para ver información diversa sobre su interacción con el videojuego, tal como su progreso, tiempo en juego, flora y fauna acumulada, etc.	

ID	RF08	Prioridad: Alta
Características	Dashboard Admin: Especificar usuario	
Descripción	Como administrador puedes hacerle click a algún usuario para inspeccionar de manera más específica la información de este.	

ID	RF09	Prioridad: Media
Características	Cerrar sesión	
Descripción	Como usuario o administrador puedes darle click al log out que se encuentra en la parte superior para cerrar tu sesión, al hacer esto se te enviará directamente a la página de "log in".	



3. Requerimientos No Funcionales

ID	RNF01	Prioridad: Alta
Características	Diseño de AWAQ	
Descripción	El diseño de la aplicación web debe seguir las especificaciones de diseño establecidas por la AWAQ, ya sea la paleta de colores, logos, etc.	

ID	RNF02	Prioridad: Alta
Características	Base de Datos	
Descripción	La aplicación Web podrá obtener datos desde una base de datos relacional de MySQL, donde se podrá encontrar información como usuarios, estadísticas, etc.	

ID	RNF03	Prioridad: Media
Características	Uso de ASP.NET	
Descripción	La aplicación será desarrollada mediante un framework ASP.NET respaldado por Microsoft para asegurar fiabilidad.	

ID	RNF04	Prioridad: Media
Características	Encriptación de Contraseñas	
Descripción	Implementar en la base de datos un mecanismo de encriptación para las contraseñas almacenadas para garantizar la seguridad y la minimización de riesgo en caso de ataques cibernéticos.	

ID	RNF05	Prioridad: Media
Características	Vista del Usuario	
Descripción	El diseño de la aplicación web no le permitirá a un usuario normal acceder a las páginas y vistas de un administrador para asegurar la coherencia en los roles de usuario.	



4. Product Backlog

Link de Trello:

https://trello.com/invite/b/BdPVCeT8/ATTI992259aeac9f8faab7381d32422e640b7EDE7A56/proyecto-awaq