Informe Laboratorio 1

Sección 1

Fernando Cabrera Legue fernando.cabrera1@mail.udp.cl

Agosto de 2025

Índice

1.	Descripción	2
2.	Actividades	2
	2.1. Algoritmo de cifrado	2
	2.2. Modo stealth	2
	2.3. MitM	3
3.	Desarrollo de Actividades	4
	3.1. Actividad 1	4
	3.2. Actividad 2	5
	3.3. Actividad 3	11

1. Descripción

1. Usted empieza a trabajar en una empresa tecnológica que se jacta de poseer sistemas que permiten identificar filtraciones de información a través de Deep Packet Inspection (DPI). A usted le han encomendado auditar si efectivamente estos sistemas son capaces de detectar las filtraciones a través de tráfico de red. Debido a que el programa ping es ampliamente utilizado desde dentro y hacia fuera de la empresa, su tarea será crear un software que permita replicar tráfico generado por el programa ping con su configuración por defecto, pero con fragmentos de información confidencial. Recuerde que al comparar tráfico real con el generado no debe gatillar alarmas. De todas formas, deberá hacer una prueba de concepto, en la cual se demuestre que al conocer el algoritmo, será fácil determinar el mensaje en claro. Para los pasos 1,2,3 indicar el texto entregado a ChatGPT y validar si el código resultante cumple con lo requerido.

2. Actividades

2.1. Algoritmo de cifrado

1. Generar un programa, en python3 utilizando chatGPT, que permita cifrar texto utilizando el algoritmo Cesar. Como parámetros de su programa deberá ingresar el string a cifrar y luego el corrimiento.

```
†E ~/Desktop E sudo python3 cesar.py "criptografia y seguridad en redes" 9 larycxpajorj h bnpdarmjm nw anmnb
```

2.2. Modo stealth

1. Generar un programa, en python3 utilizando ChatGPT, que permita enviar los caracteres del string (el del paso 1) en varios paquetes ICMP request (un caracter por paquete en el campo data de ICMP) para de esta forma no gatillar sospechas sobre la filtración de datos. Deberá mostrar los campos de un ping real previo y posterior al suyo y demostrar que su tráfico consideró todos los aspectos para pasar desapercibido.

```
The sudo python pingv4.py "larycxpajorj h bnpdarmjm nw anmnb".

Sent 1 packets.

Sent 1 packets.

Sent 1 packets.

Sent 1 packets.

Sent 1 packets.
```

El último carácter del mensaje se transmite como una b.

2.3 MitM 2 ACTIVIDADES

```
- Data (48 bytes)
    Data: 62600900000000000101112131415161718191a1b1c1d1e1f202122232425262
    [Length: 48]
      ff ff ff ff ff 00 00
                               00 00 00 00 08 00 45 00
     00 54 00 01 00 00 40 01
                               76 9b 7f 00 00 01 7f 06
                                                          ·T····@· v·····
                                                          · · · · V · · · · ! d" · · · ·
     06 06 08 00 56 83 00 01
                               00 21 64 22 13 05 00 00
                                                             `....
     00 00 62 60 09 00 00 00
                               00 00 10 11 12 13 14
0030
      16 17 18 19 1a 1b 1c 1d
0040
      26 27 28 29 2a 2b 2c 2d 2e 2f 30 31 32 33 34 35
                                                             )*+,- ./012345
0050
0060
      36 37
```

2.3. MitM

1. Generar un programa, en python3 utilizando ChatGPT, que permita obtener el mensaje transmitido en el paso2. Como no se sabe cual es el corrimiento utilizado, genere todas las combinaciones posibles e imprímalas, indicando en verde la opción más probable de ser el mensaje en claro.

```
sktop 🗄 sudo python3 readv2.py cesar.pcapng
         larycxpajorj h bnpdarmjm nw anmnb
0
         kzqxbwozinqi g amoczqlil mv zmlma
1
2
         jypwavnyhmph f zlnbypkhk lu ylklz
3
         ixovzumxglog e ykmaxojgj kt xkjky
4
         hwnuytlwfknf d xjlzwnifi js wjijx
5
         gvmtxskvejme c wikyvmheh ir vihiw
б
         fulswrjudild b vhjxulgdg hg uhghv
7
         etkrvqitchkc a ugiwtkfcf gp tqfqu
8
         dsjquphsbgjb z tfhvsjebe fo sfeft
9
         criptografia v seguridad en redes
10
         bahosnfazehz x rdftahczc dm adcdr
11
         apgnrmepydgy w qcespgbyb cl pcbcq
         zofmqldoxcfx v pbdrofaxa bk obabp
12
13
         vnelpkcnwbew u oacqnezwz ai nazao
14
         xmdkojbmvadv t nzbpmdyvy zi mzyzn
15
         wlcjnialuzcu s myaolcxux yh lyxym
16
         vkbimhzktybt r lxznkbwtw xg kxwxl
17
         ujahlgyjsxas q kwymjavsv wf jwvwk
18
         tizgkfxirwzr p jvxlizuru ve ivuvj
19
         shyfjewhqvyq o iuwkhytqt ud hutui
20
         raxeidvapuxp n htvjaxsps tc atsth
21
         qfwdhcufotwo m gsuifwror sb fsrsg
22
         pevcgbtensvn l frthevqnq ra erqrf
23
         odubfasdmrum k egsadupmp az dapae
24
         nctaezrclqtl j dprfctolo py cpopd
25
         mbszdyqbkpsk i coqebsnkn ox bonoc
```

Finalmente, deberá indicar 4 issues que haya tenido al lidiar con ChatGPT, netamente para reflejar cuál fue su experiencia al trabajar con esta tecnología.

3. Desarrollo de Actividades

3.1. Actividad 1

Para esta actividad debemos crear un programa en python3 el cual logre cifrar palabras en el clásico cifrado César. Para esto, utilizaremos a la herramienta de inteligencia artificial ChatGPT para que nos ayude durante todo el laboratorio.

Eres un profesor de criptografía.

Necesito un script en Python 3 que implemente el cifrado César:

- Definir una función que reciba un string y un desplazamiento entero.

- Retornar el string cifrado aplicando César, respetando mayúsculas, minúsculas y dejando otros símbolos iguales.

- El programa debe ejecutarse desde la terminal en una sola línea, con dos argumentos:

* El texto a cifrar.

* El desplazamiento (entero).

- Ejemplo de uso:

python3 cesar.py "hola mundo" 3

- El script debe imprimir en pantalla el texto cifrado.

Figura 1: Prompt para generar el codigo del cifrado César.

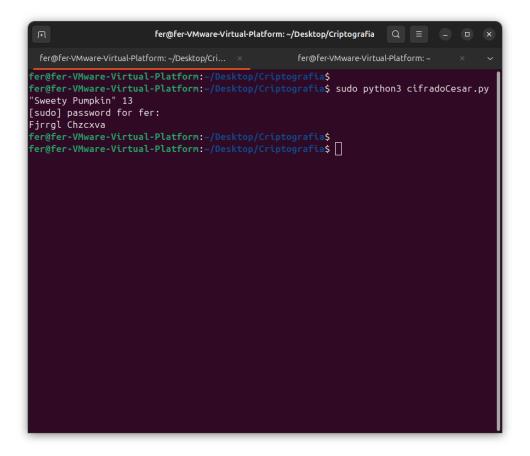


Figura 2: Caption

Tras esto, en la terminal podemos ejecutar el programa con una palabra a cifrar, en este caso la palabra es "Sweety Pumpkin", con un desplazamiento de 13 caracteres. Por lo tanto, la palabra cifrada es "Fjirgl Chzcxva".

3.2. Actividad 2

En esta actividad se pide fragmentar cada uno de los caracteres de la palabra cifrada anteriormente, luego que sean enviados en paquetes ICMP Request individuales, y con la ayuda de Wireshark registrar el tráfico y así analizar si el mensaje se transmitio correctamente. Nuevamente requerimos de la ayuda de ChatGPT, el cual nos puede proporcionar un código en python3 el cual ejecute todo lo mencionado.

Soy estudiante en un laboratorio de redes y necesito un script en Python 3 con Scapy que haga lo siguiente: - Recibir como argumentos el mensaje a enviar y la IP destino. - Usar ICMP Echo Request para enviar **un carácter del mensaje por paquete**, colocando ese carácter en el **primer byte del payload** (offset 0x00). - El payload debe ser exactamente **48 bytes**: * Byte 0: el carácter secreto. * Byte 1: 0x60. * Bytes 2-7: 0x00. * Bytes 8-47: secuencia 0x10,0x11,...,0x37. - Mantener un icmp.id coherente (PID & 0xFFFF). - Hacer que icmp.seq sea creciente (1,2,3...). - Enviar los paquetes con send(pkt, verbose=1). - Incluir una pausa de **1 segundo entre cada paquete**, como un ping real. El script debe poder ejecutarse así: sudo python3 stealth_min.py "mensaje con espacios" 192.168.0.1

Figura 3: Prompt para el código del modo Stealth.

Primero ejecutamos Wireshark, realizamos la captura *any* y aplicamos el filtro *icmp* para ver solo los paquetes que nos interesan.

```
fer@fer-VMware-Virtual-Platform: ~/Desktop/Criptografia
 fer@fer-VMware-Virtual-Platform: ~/Desktop/Cri... ×
                                                    fer@fer-VMware-Virtual-Platform: -
fer@fer-VMware-Virtual-Platform:~/Desktop/Criptografia$
fer@fer-VMware-Virtual-Platform:~/Desktop/Criptografia$ ping 172.168.0.1
PING 172.168.0.1 (172.168.0.1) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 172.168.0.1: icmp_seq=1 ttl=128 time=138 ms
64 bytes from 172.168.0.1: icmp_seq=2 ttl=128 time=134 ms
--- 172.168.0.1 ping statistics ---
2 packets transmitted, 2 received, 0% packet loss, time 1002ms
rtt min/avg/max/mdev = 133.739/136.069/138.400/2.330 ms
fer@fer-VMware-Virtual-Platform:~/Desktop/Criptografia$ sudo python3 ICMPsend.py "Fjr
rgl Chzcxva" 172.168.0.1
[sudo] password for fer:
Sent 1 packets.
Sent 1 packets.
Sent 1 packets.
```

Figura 4: Ping inicial y envio de paquetes de letras iniciales.

```
fer@fer-VMware-Virtual-Platform: ~/Desktop/Criptografia
 fer@fer-VMware-Virtual-Platform: ~/Desktop/Cri... ×
                                                fer@fer-VMware-Virtual-Platform: ~
Sent 1 packets.
fer@fer-VMware-Virtual-Platform:~/Desktop/Criptografia$ ping 172.168.0.1
PING 172.168.0.1 (172.168.0.1) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 172.168.0.1: icmp_seq=1 ttl=128 time=135 ms
64 bytes from 172.168.0.1: icmp_seq=2 ttl=128 time=138 ms
 -- 172.168.0.1 ping statistics ---
2 packets transmitted, 2 received, 0% packet loss, time 1003ms
fer@fer-VMware-Virtual-Platform:~/Desktop/Criptografia$
```

Figura 5: Ping final y envio de paquetes de letras finales.

Luego con un *ping* a la IP: 168.172.0.1 podemos ver la estructura de un paquete ICMP Request, tras esto, ejecutamos el código que reciben como parámetros la palabra cifrada y la

3 DESARROLLO DE ACTIVIDADES

IP de destino, para luego esta ser fragmentada y enviada en cada paquete, tal como enseña la figura 4. Vemos los últimos paquetes llegar y volvemos a hacer un *ping* a la IP: 172.168.0.1, para ver si el tráfico ha cambiado o se mantiene igual forma, como se ve en la figura 5, además guardamos la captura para hacer el análisis correspondiente.

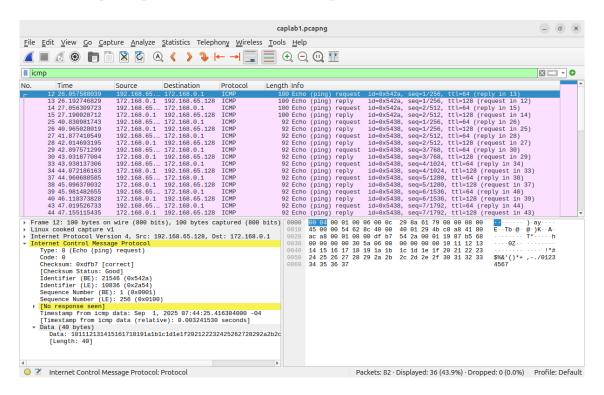


Figura 6: Estructura paquete ICMP Request inicial.

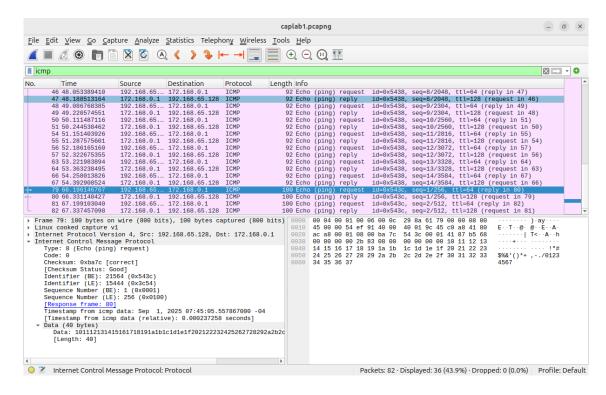


Figura 7: Estructura paquete ICMP Request final.

Notar que un paquete *ping* ICMP Request tiene 100 bytes totales de longitud, un payload de 40 bytes y una frecuencia entre cada mensaje de 1 segundo. Y para un paquete ICMP Request construido por nosotros tiene 92 bytes totales de longitud, un payload de 48 bytes y una frecuencia entre cada mensaje de 1 segundo, ver figura 6 y 7.

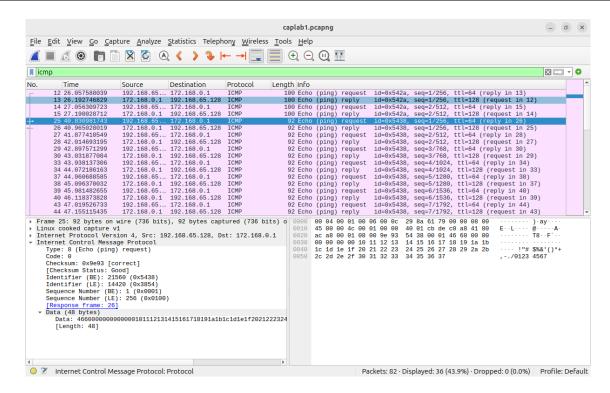


Figura 8: Letra " \mathbf{F} " en paquete ICMP Request inicial.

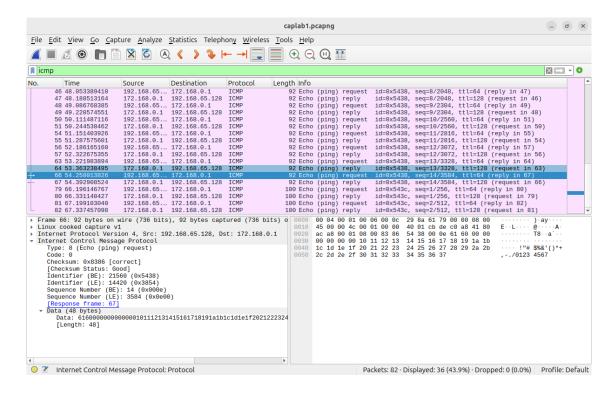


Figura 9: Letra "a" en paquete ICMP Request final.

Notar que la primera letra enviada es una "F" y la última una "a", tal como se muestra en la figura 8 y 9 respectivamente, por lo que el mesnaje cifrado se ha enviado correctamente.

3.3. Actividad 3

Para esta última actividad tenemos que construir el mensaje cifrado registrado en el paso anterior, juntando así todos los caracteres y aplicando cifrado César a la inversa, es decir, ver todas las combinaciones posibles para determinar el mensaje original. Una última vez nos apoyaremos de ChatGPT para crear un código en python3 mencionando todos los detalles.

Necesito un script en Python 3 con Scapy que lea un archivo .pcapng y reconstruya un mensaje escondido en paquetes ICMP Echo Request:

1. Leer el archivo con rdpcap.
2. Tomar de cada Echo Request el byte en el offset 0x00 del payload.
3. Ordenar esos bytes según el número de secuencia (icmp. seq).
4. Reconstruir el mensaje cifrado y mostrarlo en pantalla.
5. Implementar una función dec que pruebe los 26 desplazamientos posibles del cifrado César (descifrado).
6. Imprimir las 26 salidas en pantalla, una por línea, sin heurísticas ni ranking.

El script debe ejecutarse así:

python3 mitm_sin_ranking.py captura.pcapng

La salida debe mostrar primero el mensaje cifrado y después las 26 versiones descifradas.

Figura 10: Prompt para el código del MitM.

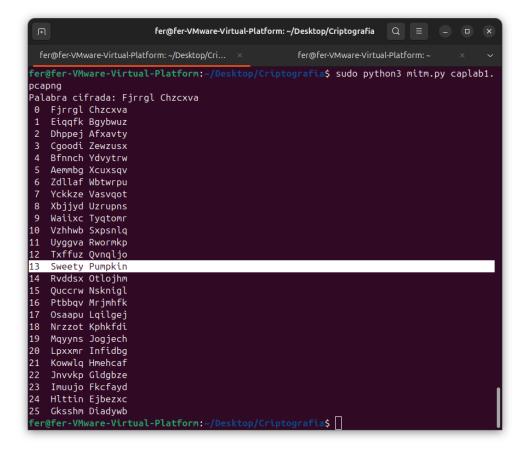


Figura 11: Mensaje cifrado decodificado

Al ejecutar el programa por consola este recibe la captura registrada en Wireshark y retorna todas las combinaciones posbiles del cifrado, y en este caso, el desplazamiento 13 corresponde al mensaje original.

Conclusiones y comentarios

El cifrado César es una de las técnicas de cifrado más antiguas del mundo, que se remonta al siglo I a.C., y que hasta el día de hoy sigue siendo útilizando para sistemas de comunicaciones y redes de datos al momento de enviar mensajes.

Durante este laboratorio logramos identificar todos los pasos de este cifrado, de como conectarlo a un ejemplo de comunicación, hasta obtener el mensaje original descifrado, todo esto con el uso de herramientas como ChatGPT para la creación de códigos que ayudan a ejecutar todas las actividades correspondientes, y el análisis de tráfico por medio de Wireshark, el cual ayudo a comprobar que cada uno de los paquetes enviados cumplan con los requisitos previamente vistos, para así no mantener sospecha frente alguna filtración de datos en la comunicación.

Aunque ChatGPT es una herramienta genial para agilizar todo el código de trabajo, al momento de utilizar los prompts seleccionados este cumplia con ciertos requisitos, sin embargo, había que pedir modificaciones para mantener consistencia con las actividades planteadas.

Los códigos utilizados en la actividad pueden ser encontrados en el siguente link: https://github.com/f