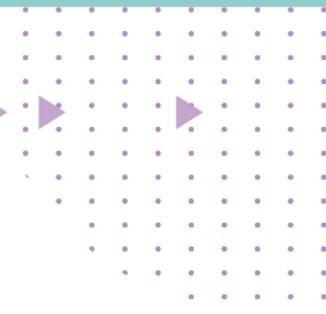


«Talento Tech»

Desarrollo Web 1

Clase 01



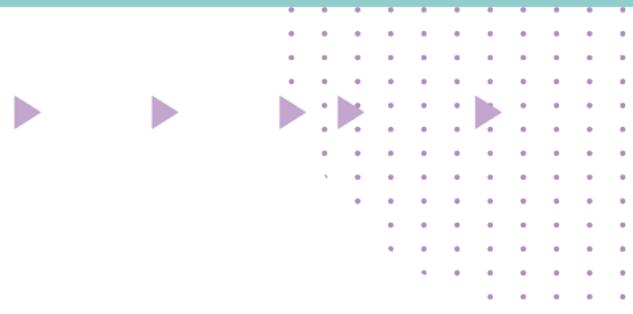


Clase N° 1 | Conceptos básicos

Temario:

- Elementos HTML y estructura básica
- IDE Visual Studio Code
- Diseño web: wireframes o vistas





¿Qué es un sitio web?



Un **sitio web** es un **conjunto de páginas web relacionadas** que están diseñadas y organizadas para ser accedidas a través de Internet. Es una forma común de presentar información, contenido y servicios en línea.

La estructura básica de un sitio web se compone de **archivos de hipertexto** escritos en lenguajes como **HTML, CSS y JavaScript**. Estos archivos contienen el código que **define la estructura, el diseño y la funcionalidad del sitio web**.

Cuando un usuario ingresa la dirección de un sitio web en su navegador, se establece una **solicitud al servidor** web correspondiente.

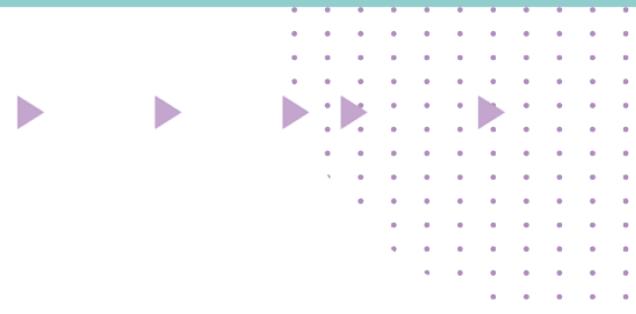
El servidor **procesa la solicitud y envía los archivos** necesarios para mostrar la página web solicitada en el navegador del usuario. **El navegador interpreta el código** HTML, CSS y JavaScript **y muestra el contenido y el diseño** de la página web. Los sitios web pueden variar en su complejidad y funcionalidad. Pueden ser estáticos, con contenido fijo que no cambia con frecuencia, o dinámicos, con contenido generado en tiempo real, interacciones de usuarios, bases de datos, y muchas formas más. Y las temáticas, ¡Son infinitas!

Editores de código

Los editores de código o Integrated Development Environments (IDE) son herramientas de software diseñadas para **ayudar a los programadores en la escritura, edición y depuración de código**. Proporcionan un **entorno de trabajo** completo y ofrecen características específicas para **facilitar el desarrollo** de productos digitales como páginas webs, más programas, aplicaciones, y más.

Buenos Aires aprende

Agencia de Habilidades para el Futuro



Algunas de las características comunes que se encuentran en los editores de código o IDE incluyen:

Edición de código: Proporcionan resaltado de sintaxis, autocompletado de código, indentación automática y otras características que mejoran la legibilidad y productividad al escribir código.

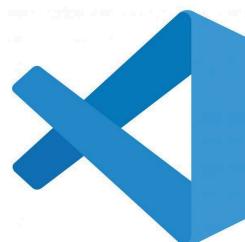
Depuración: Permiten ejecutar el código paso a paso, establecer puntos de interrupción y examinar variables para encontrar y solucionar errores en el código.

Gestión de proyectos: Ayudan a organizar y gestionar los archivos y carpetas del proyecto, permitiendo una fácil navegación y búsqueda en el código.

Integración con herramientas externas: Pueden integrarse con compiladores, depuradores, control de versiones y otras herramientas utilizadas en el desarrollo de software.

Control de versiones: Algunos IDE ofrecen soporte integrado para sistemas de control de versiones como Git, lo que facilita el seguimiento y la gestión de cambios en el código.

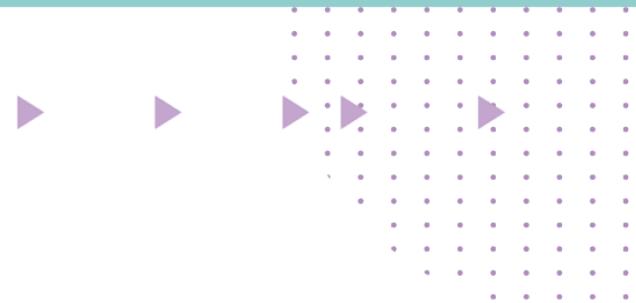
Extensiones y plugins: Permiten ampliar la funcionalidad del IDE mediante la instalación de extensiones y plugins específicos para diferentes lenguajes de programación o necesidades específicas.



Visual Studio Code

Buenos Aires aprende:

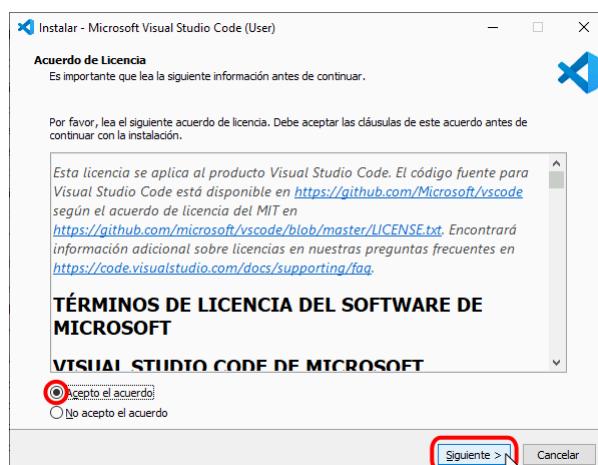
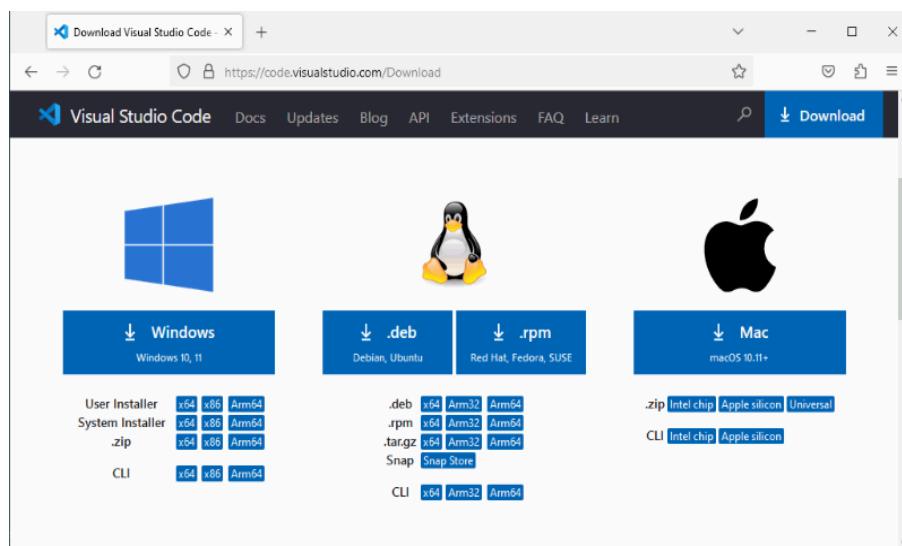
Agencia de Habilidades para el Futuro



Si bien existen muchos editores que podés usar para trabajar en una PC o notebook, desde aquí, te recomendamos el editor **Visual Studio Code**, que es muy simple, liviano, fácil de entender y permite el intérprete de diferentes lenguajes. Además, también está en español. Obviamente, si tenés otro que te guste, Podés usarlo!

Guía de instalación paso a paso:

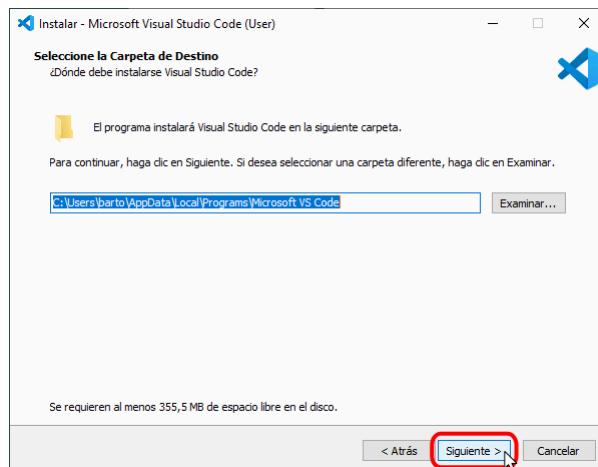
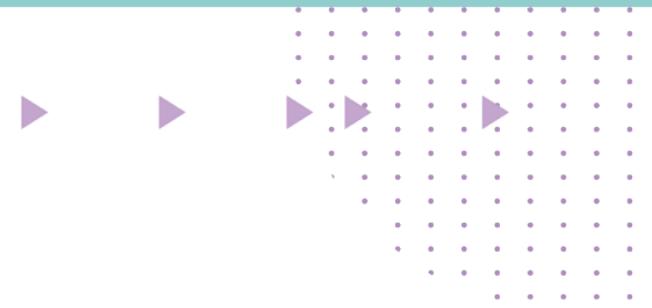
Hace **click en el botón de download** de tu sistema operativo:



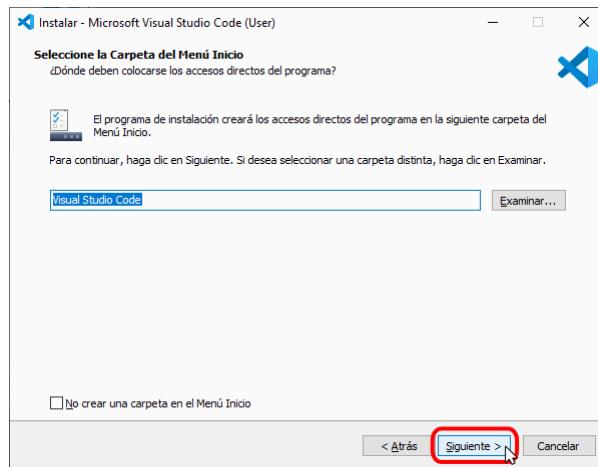
Una vez terminada la descarga, hacé doble clic sobre el instalador de Visual Studio Code para poner en marcha el asistente de instalación. Recordá que tenés que aceptar la licencia para continuar.

Buenos Aires aprende:

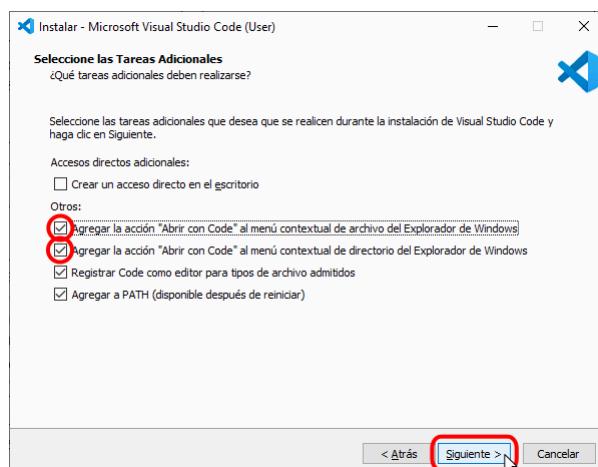
Agencia de Habilidades para el Futuro



La segunda pantalla permite elegir el directorio de instalación (por tratarse de la versión User installer, el directorio de instalación está en la carpeta de usuario, no en Archivos de programa):



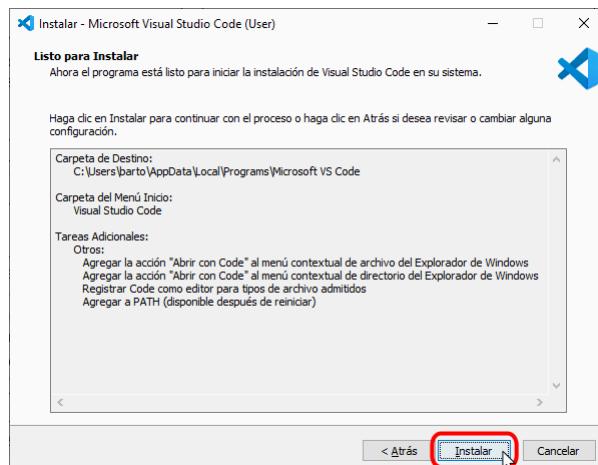
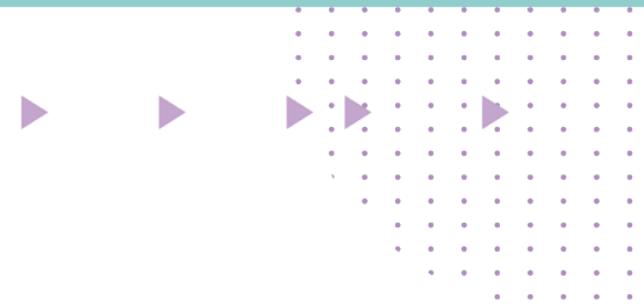
La tercera pantalla permite elegir el nombre de la carpeta del menú de inicio:



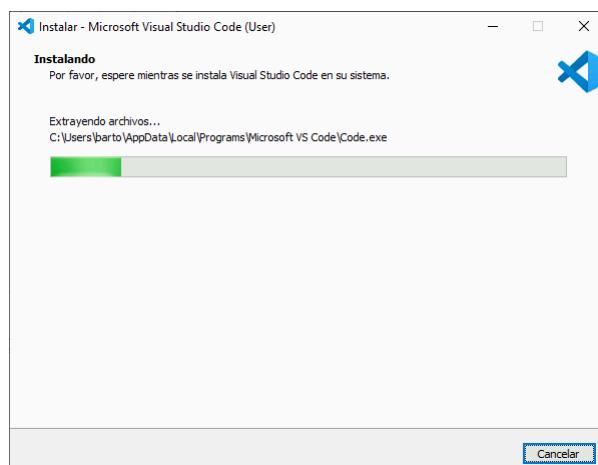
La cuarta pantalla permite elegir algunas tareas adicionales tras la instalación. Les recomendamos marcar las casillas **"Agregar la acción ..."**:

Buenos Aires aprende

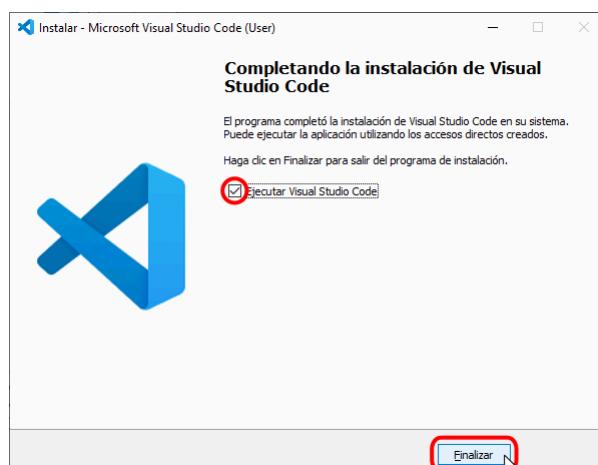
Agencia de Habilidades para el Futuro



Finalmente se muestran las opciones elegidas en las pantallas anteriores. Para iniciar la instalación, hacé clic en **Instalar**.



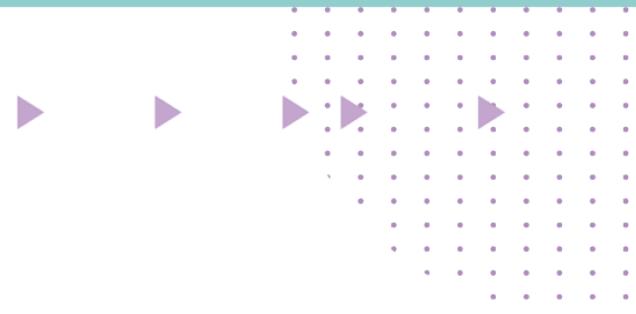
Una vez completada la instalación, se muestra la pantalla final. Hacé clic en **Finalizar**:



Una vez descargado e instalado VS Code en tu computadora, el siguiente paso es incorporar extensiones.

Buenos Aires aprende

Agencia de Habilidades para el Futuro



Extensiones

Las extensiones de **Visual Studio Code** son complementos o paquetes de software que se pueden agregar a este editor de código para extender su funcionalidad y adaptarlo a las necesidades específicas de los desarrolladores. Son una forma poderosa de adaptar y personalizar el editor según las necesidades y preferencias de cada desarrollador, lo que contribuye a mejorar la productividad y la experiencia de programación.

Las extensiones que sumaremos a VS Code son:



Mithril Emmet

Sirve para escribir de manera eficiente y rápida mediante la utilización de abreviaturas y atajos.

Live Server.

Sirve para ver los cambios que realizamos en el editor en el momento.

Spanish Language Pack

Sirve para cambiar el idioma de VS Code a español.

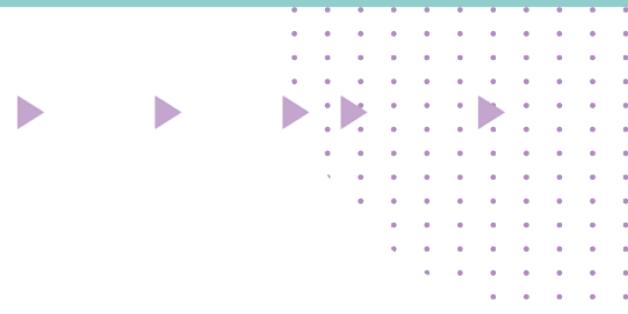
Spanish Language Pack

Proporciona soporte y funcionalidades específicas para trabajar con archivos de código en el idioma español. Esta extensión incluye traducciones y ajustes en la interfaz de usuario de Visual Studio Code, así como resultado de sintaxis y autocompletado para el código en español.

Al instalar la extensión "**Spanish Language**", puedes configurar **Visual Studio Code** para que muestre los mensajes de la interfaz en español

Buenos Aires aprende

Agencia de Habilidades para el Futuro



Veamos su instalación:

1. Abrir VS Code y dirigirte a la parte izquierda del programa, al ícono de extensiones.
 - a.
 2. Al hacer clic te abrirá un buscador en donde deberás escribir el nombre de la extensión.
 - a.
 3. Debes seleccionar el primero que aparezca en el resultado de la búsqueda.
 4. Al seleccionarlo, abrirá una pestaña dentro de VS Code con los detalles de la extensión. Selecciona “Install”
- 5) En la parte inferior derecha de VS Code aparecerá una notificación que pregunta si querés cambiar el idioma y reiniciar el programa. Hacele click al botón azul.

¡Listo!

Ahora VS Code lo tendrás en español.

Emmet

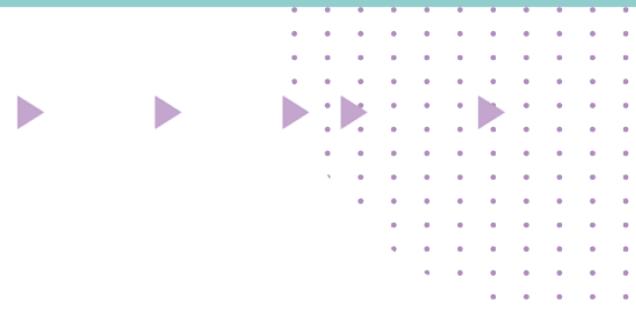
Emmet es una tecnología que permite generar rápidamente código HTML y CSS utilizando abreviaciones y atajos de escritura. En Visual Studio Code, Emmet viene preinstalado como una característica integrada, pero algunas extensiones, como Mithril Emmet, amplían su funcionalidad para adaptarse a un marco de trabajo o biblioteca específica, en este caso, Mithril.

Veamos su instalación:

- 1)Abrir VS Code y dirigirte a la parte izquierda del programa, al ícono de extensiones.
- 2) Al hacer clic se abrirá un buscador en el que deberás escribir “Emmet”.

Buenos Aires aprende

Agencia de Habilidades para el Futuro



- 3) Debes seleccionar el primero que aparezca en el resultado de la búsqueda.
- 4) Cuando le hagas un clic abrirá los detalles de la extensión en una pestaña de VS Code. Seleccioná el botón de Install o Instalar.

¡Y listo!

Live Server

Esta extensión permite crear un servidor local y actualizar automáticamente el navegador web cada vez que guardas un archivo. Esto facilita mucho el proceso de desarrollo, ya que puedes ver los cambios en tiempo real sin tener que actualizar manualmente la página.

Veamos su instalación:

- 1) Abrir **VS Code** y dirigirte a la parte izquierda del programa, al ícono de extensiones.
- 2) Al hacer clic se abrirá un buscador en donde deberás escribir “**Live Server**”.
- 3) Debes seleccionar el primero que aparezca en el resultado de la búsqueda.
- 4) Se abrirá una pestaña con la descripción de la extensión. Seleccionar “instalar”.

¡Listo!

Cuando comiences a realizar cambios en tus proyectos podrás ver los cambios en **tiempo real**.

¡VS CODE listo!

Ya tenemos preparado nuestro editor de texto para comenzar a escribir las primeras líneas de texto.

Existen muchas otras extensiones interesantes que puedes sumar al programa y que pueden facilitar tu experiencia desarrollando código. Te invitamos a que investigues y personalices VS Code como más te guste.



Lenguaje de marcado HTML

Un elemento HTML está compuesto por varias partes, estas incluyen etiquetas, atributos y contenido.

Los atributos proporcionan información adicional sobre un elemento HTML y se especifican dentro de la etiqueta de apertura. Los atributos se componen de un nombre y un valor separados por un signo igual.

Atributo="valor".

No te preocupes por cuál atributo utilizar o qué valor colocar. A medida que avancemos en el curso y sigamos practicando, verás que los atributos y los valores son, además de necesarios, muy fáciles de aplicar. Para conocer un poco más en detalle la estructura de un elemento HTML, te invitamos a ver la siguiente presentación.

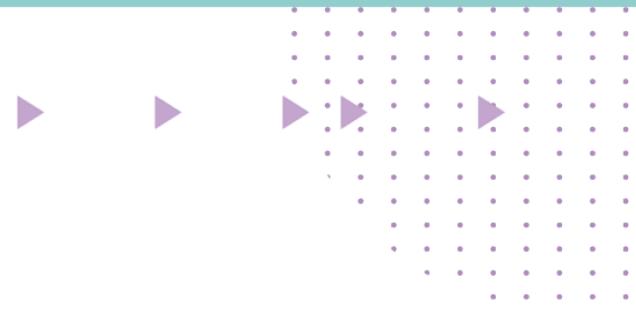
Primeras líneas de código

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
    <meta charset="UTF-8">
    <meta name="viewport" content="width=device-width,
initial-scale=1.0">
    <title>Document</title>
</head>
<body>

</body>
</html>
```

Buenos Aires aprende

Agencia de Habilidades para el Futuro



Ya conocemos la estructura de un elemento HTML, pero antes de comenzar a escribir muchas líneas de código, debemos siempre tener en cuenta que la función que cumple HTML en el sitio web es la de estructurar toda la información que contendrá la página, como los textos, los títulos, videos o imágenes. Todo aquello que queremos que vean las personas que visitan el sitio estará “etiquetado” o nombrado en el esqueleto del documento HTML. Como mencionamos anteriormente, el sitio web está compuesto por un conjunto de archivos conectados entre sí, y el index.html es el primero y principal de ellos.

En este punto aprenderemos a organizar las carpetas de archivos que conforman el sitio web antes de comenzar a trabajar, crearemos el index.html en pocos pasos en VS Code y escribiremos las primeras líneas de código en el documento.

Agregando texto

Dentro de la gran cantidad de etiquetas que vamos a ver en el curso, unas de las más importantes son las que nos permiten agregar texto a nuestro archivo **HTML**, para ello tenemos distintas formas de hacerlo:

Títulos

Los títulos se introducen por medio de las etiquetas **<h></h>** que tienen la particularidad de tener jerarquías, es decir, dependiendo del valor de la etiqueta h, va a ser la importancia que tenga el título. Por ejemplo:

```
<h1>Titulo Principal</h1>
<h2>Titulo Secundario</h2>
<h3>Titulo menor</h3>
<h4>Titulo menor</h4>
<h5>Titulo menor</h5>
<h6>Titulo menor</h6>
```

La vista en el navegador sería la siguiente:



Título Principal

Título Secundario

Título menor

Título menor

Título menor

Título menor

Como podemos observar poseen diferencias en el peso de la letra y en el tamaño de la misma, además tienen importancia interna dentro del sitio.

Importante: NO podemos utilizar más de un título principal (**<h1>**) por página

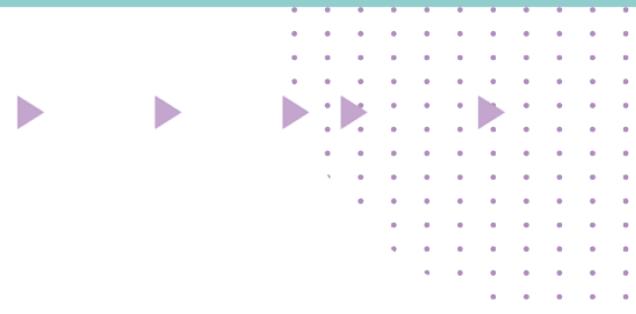
Párrafos

Para agregar grandes cantidades de texto, vamos a utilizar la etiqueta **<p></p>** que nos permite incorporar párrafos a nuestro sitio. Por ejemplo:

```
<p>Lorem ipsum dolor sit amet consectetur adipisicing elit. Enim autem  
id veritatis consequatur modi! Magnam nesciunt corporis vel voluptatum!  
Vel tempore aliquam nam vitae! Dolores eveniet quo eos harum minus!</p>
```

La vista en el navegador sería la siguiente:

Lorem ipsum dolor sit amet consectetur, adipisicing elit. Cum non enim fugit quae ea in eos aperiam a voluptates, corporis ut nostrum! Magni nobis voluptatibus, totam repudiandae molestias in delectus!



Como podemos observar es texto plano y podemos agregar la cantidad de texto y de etiquetas **<p>** que sean necesarias en nuestra página.

Listas

Las listas en **HTML** nos permite crear conjuntos de elementos en forma de lista dentro de una página, todos los cuales irán precedidos, generalmente, por un guión/punto o número, dependiendo el tipo de lista.

Los tipos de listas son:

Lista Ordenada:

Una lista ordenada utiliza números o algún tipo de notación que indica una serie de elementos, se escriben de la siguiente manera:

```
<ol>
    <li>Primer elemento</li>
    <li>Segundo elemento</li>
    <li>Tercer elemento</li>
    <li>Cuarto elemento</li>
</ol>
```

Vista en el ordenador 

1. Primer elemento
2. Segundo elemento
3. Tercer elemento
4. Cuarto elemento

Como podemos observar en el ejemplo toda la lista está envuelta en la etiqueta **** que indica que es una lista ordenada y cada uno de los elementos de la lista están dentro de una etiqueta ****.

Lista desordenada:



Buenos Aires aprende

Agencia de Habilidades para el Futuro

Las listas desordenadas nos sirven para mostrar los elementos sin ningún tipo de orden, simplemente precedidos por una viñeta que puede ser un punto, un cuadrado, etc y se utilizan de la siguiente manera

```
<ul>
    <li>Primer elemento</li>
    <li>Segundo elemento</li>
    <li>Tercer elemento</li>
    <li>Cuarto elemento</li>
</ul>
```

Vista en el ordenador ⤵

- Primer elemento
- Segundo elemento
- Tercer elemento
- Cuarto elemento

A diferencia de las listas ordenadas vemos que toda la lista está envuelta en la etiqueta **** que indica que es una lista desordenada pero los elementos dentro de la lista siguen utilizando la etiqueta ****.

Lo que determina el tipo de lista es la etiqueta que envuelve a los elementos

Diseño web

El diseño web y el desarrollo web son dos aspectos diferentes pero complementarios en la creación de sitios web.

El **diseño web** se centra en la **apariencia visual** y la **experiencia de usuario** de un sitio web. Los diseñadores y las diseñadoras se encargan de crear la estructura, el diseño gráfico, la disposición de los elementos, los colores, las tipografías y otros aspectos visuales del sitio.

Buenos Aires aprende

Agencia de Habilidades para el Futuro



Utilizan herramientas de **diseño gráfico y prototipado** para crear el aspecto visual de las páginas web.

Mientras que el **desarrollo web** se enfoca en la **implementación técnica y funcionalidad de un sitio web**. Los y las desarrolladoras web **trabajan con lenguajes de programación como HTML, CSS y JavaScript** para construir y programar el sitio web. Se encargan de la estructura del sitio, la interacción con el usuario, la funcionalidad de los formularios, la conexión con bases de datos y otros aspectos técnicos. El objetivo principal del desarrollo web es hacer que el sitio web funcione correctamente y cumpla con los requisitos y funcionalidades establecidos.

Ambos **son componentes esenciales** en la creación de un sitio web exitoso y **trabajan en conjunto** para lograr un resultado final de alta calidad.

En el contexto de este curso de desarrollo web **no se le dará prioridad al apartado de diseño, pero sí es importante conocerlo**, prestarle atención a algunas de sus características e incorporación de estrategias que acompañarán el proceso de desarrollo del mismo.

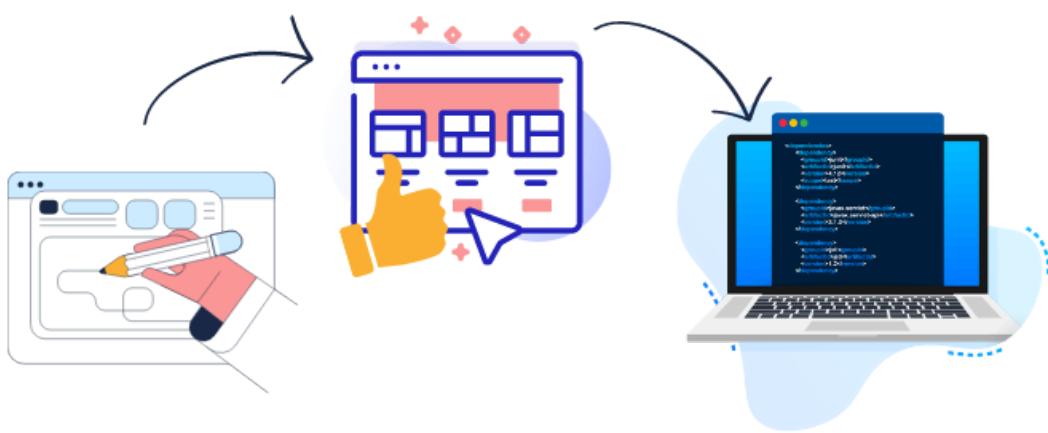
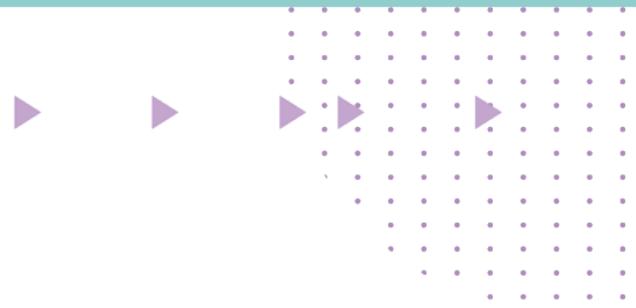
Para este primer acercamiento con el diseño crearemos lo que se llaman **Wireframes**, también conocido como **esquema de diseño o boceto**, como una representación visual básica y estructural de un sitio web. Es una etapa temprana del proceso de diseño web en la que se crea una representación simplificada de la interfaz sin incluir detalles visuales o de diseño. Se trata de realizar dibujos a mano, simples, o también con ayuda de un editor de imágenes como photoshop o programar más específicos como Figma o Adobe XD. Para tener una idea de dónde comenzar siempre se inicia con una breve investigación para absorber ideas o tener inspiración al momento de dibujar.

Además de la dimensión técnica del desarrollo web, existe el mundo del diseño. Cuando nosotros desarrollemos nuestra web, el código tiene que responder a un diseño planteado previamente.

Primero diseñar la web y luego desarrollarla. De esta manera vamos a tener bien claro hacia donde ir al construir nuestro sitio web que debe responder a una necesidad clara.

Buenos Aires aprende

Agencia de Habilidades para el Futuro



Wireframe

El objetivo principal de un wireframe es definir la estructura y el diseño de la página, así como la disposición de los elementos y la interacción general. Se utiliza para planificar la distribución del contenido, la navegación y las funcionalidades del sitio web antes de pasar a etapas más avanzadas de diseño visual y desarrollo.

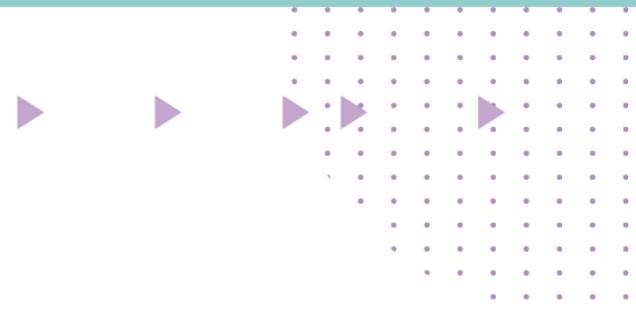
Al crear un wireframe, los diseñadores web y los clientes pueden colaborar para visualizar la estructura y la organización del contenido permitiendo realizar cambios rápidos y explorar diferentes enfoques de diseño antes de comprometerse con un diseño final.



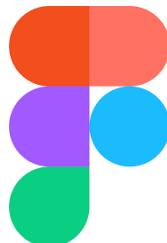
Los wireframes generalmente se crean utilizando herramientas especializadas de diseño o simplemente con papel y lápiz.

Buenos Aires aprende

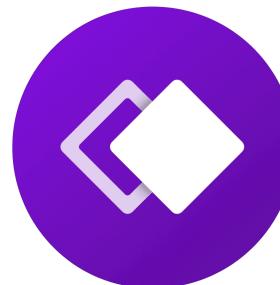
Agencia de Habilidades para el Futuro



De los más utilizados y populares hoy en día son Figma y Whimsical.



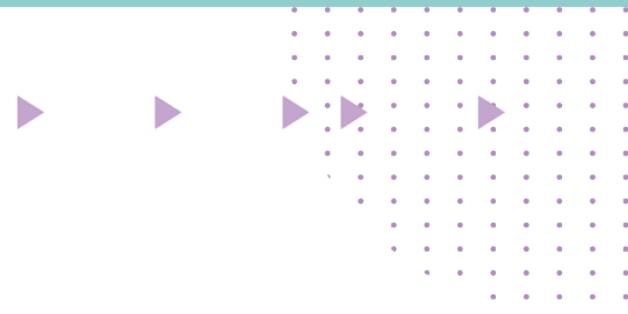
Figma
<https://www.figma.com/>



WHIMSICAL
<https://whimsical.com/>

Estos sitios son una propuesta para que conozcas otra alternativa de diseño, pero su uso para este curso no es obligatorio.

Pero los wireframes también se pueden hacer a mano, a lápiz y papel o hasta utilizando el programa más sencillo, como paint. Pero ¿Por dónde empezar?



Preguntas disparadoras

Algunas ideas pueden surgir respondiendo a algunas preguntas sin importar la respuesta. Te dejamos algunas preguntas que esperamos puedan servirte de guía para desembocar en alguna temática y diseño que te interese.

No te olvides que el objetivo principal del curso es realizar un sitio web e-commerce.

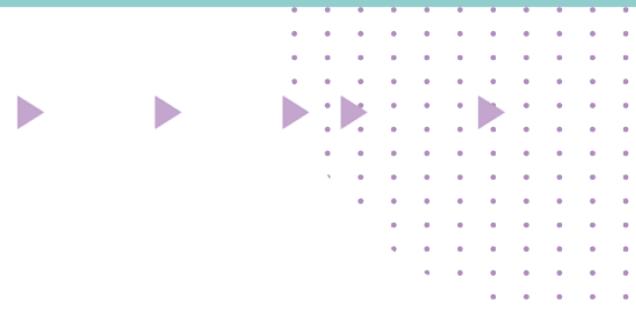
¿Hay alguna problemática de la vida cotidiana que te llame la atención?

Ejemplo:

Tengo una mascota que se suele enfermar por la noche y no sé a qué veterinaria llamar o acudir.

Buenos Aires aprende

Agencia de Habilidades para el Futuro



¿Sabés a qué o quiénes afecta esta problemática?

Ejemplo:

Me afecta a mi y a mis amigas y familiares que también tienen mascotas.

¿Conocés las consecuencias de esa problemática que te interesa?

Ejemplo:

Las mascotas corren peligro por su salud si no se las atiende con urgencia.

¿Esta problemática tiene alguna solución que conozcas? Puede ser digital o no.

Ejemplo:

Si, existen veterinarias 24 hs y teléfonos disponibles aunque no sé donde están.

Esa solución, ¿Existe de forma digital, como en una página web?

Ejemplo:

No, no existe un sitio web oficial con esa información.

Más preguntas

¿Hay alguna problemática de la vida cotidiana que te llame la atención?

Ejemplo:

Necesito cosas de ferretería para arreglar mi casa pero no sé cómo se llaman, ni sus medidas.

¿Sabés qué o quiénes afecta esta problemática?

Ejemplo:

Me afecta a mi y a mi familia con la que convivo. Quizás a más personas también.

¿Conocés las consecuencias de esa problemática que te interesa?

Ejemplo:

Se demoran los arreglos de mi casa o termino comprando lo más caro por desconocimiento.

¿Esta problemática tiene alguna solución que conozcas? Puede ser digital o no.

Ejemplo:

Si. Buscar información en internet aunque esté poco clara o consultar con un profesional.



Buenos Aires aprende

Agencia de Habilidades para el Futuro

Esa solución, ¿Existe de forma digital, como en una página web?

Ejemplo:

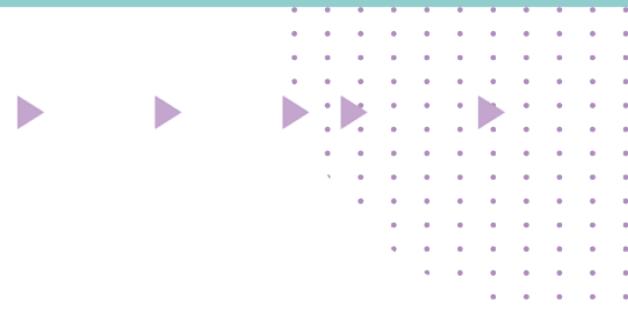
No, no existe un sitio web oficial con esos productos o servicios que necesito.



Investigación

Cómo ves, el responder algunas preguntas puede derivar en una serie de respuestas cada vez más amplia hasta llegar al objetivo de proyecto, idea o solución de tu interés, siempre y cuando tengas en cuenta que se debe concluir a un sitio web e-commerce en el que se puede “vender” algo, objetos o servicios.

El siguiente paso es recolectar una lista de sitios web que trabajen la misma temática que la que proponés.



Siguiendo el ejemplo anterior, un sitio web que ofrece elementos de ferretería o arreglos de la casa.

Páginas web de la misma temática (siguiendo el ejemplo anterior):

[Materiales Nuciari](#)
[IOMAQ](#)
[Todo Ferretería](#)
[Su ferretería](#)
[Easy](#)

Inspiración y mejoría

Ahora bien. Una vez seleccionadas las páginas de interés, hay que revisarlas con mucha atención para detectar todo aquello que guste y lo que no guste.

Algunos puntos a prestar atención:

- **La paleta de color:** si es agradable, acorde, oscura o clara, amigable con la vista, etc.
- **La tipografía:** si es legible o es una letra poco clara.
- **El contenido escrito:** si está bien redactado, si es mucho o poco texto, si las palabras técnicas están bien utilizadas, etc.
- **Imágenes:** si tienen todas el mismo estilo, si tienen diferentes tamaños, si tienen buena calidad, si son originales o sacadas de internet, etc.
- **Navegación:** cuesta encontrar el carrito de compras, falta organización en los productos por categorías, la parte de “contactos” no tiene el teléfono, etc.

Una vez que analizamos los sitios que consideramos de inspiración, mejoría o competencia, podremos tomar los elementos que nos sirvan y utilizarlos en nuestros bocetos o wireframes hechos a mano.

Te dejamos algunos ejemplos.

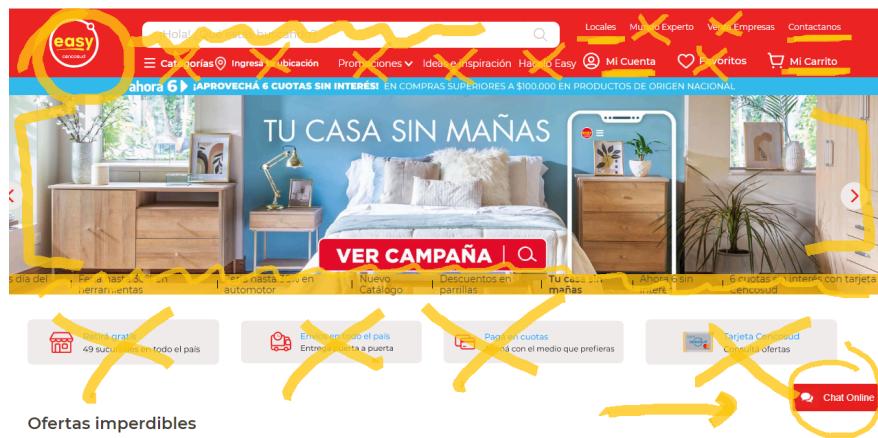
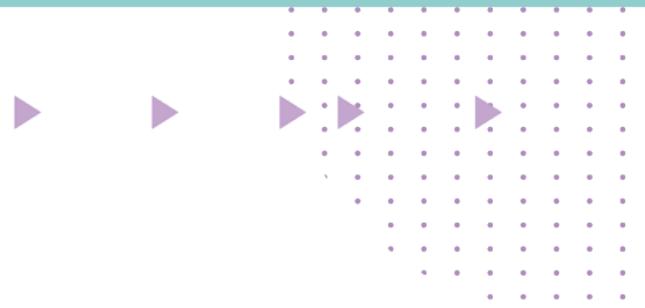
Buenos Aires aprende:

Agencia de Habilidades para el Futuro

The screenshot shows the homepage of the IOMAQ website. At the top, there's a banner for 'APROVECHA LOS BENEFICIOS' (Wednesday and Thursday) with a 30% discount offer. Below it is another banner for 'APROVECHA LOS BENEFICIOS' (Thursday) featuring logos for Dremel, Milwaukee, Karcher, and Bosch. The main content area displays images of various tools and equipment, with labels like 'DREMEL', 'MILWAUKEE', 'KARCHER', and 'HERRAMIENTAS BOSCH'. The footer features a 'COMPRÁ EN CUOTAS SIN INTERÉS AHORA 3y6' button, payment method icons for Visa, Mastercard, and American Express, and social media links for WhatsApp, Facebook, and Instagram.

Buenos Aires aprende

Agencia de Habilidades para el Futuro



¡Manos a la obra!

¡A dibujar los wireframes!

Desafío N° 1:

Para el primer desafío te vamos a pedir que realices un archivo index.html que muestre en el navegador alguna receta de tu preferencia, para eso vas a utilizar los conocimientos vistos en clase (Títulos, párrafos, listas,etc)



Buenos Aires Ciudad



Buenos Aires
aprende:

Agencia de Innovación para el Futuro



**Buenos
Aires
Ciudad**