

Programación II - TUP - 2023 1C

[Página Principal](#) / [Mis cursos](#) / [Programación II - TUP - 2023 1C](#) / [Exámenes](#) / [Cuestionario recuperatorio 26/06](#)

Navegación por el cuestionario

1

2

3

4

5

[Mostrar una página cada vez](#)

[Finalizar revisión](#)

Comenzado el	lunes, 26 de junio de 2023, 18:46
Estado	Finalizado
Finalizado en	lunes, 26 de junio de 2023, 21:07
Tiempo empleado	2 horas 21 minutos
Calificación	0,00 de 10,00 (0%)

Pregunta **1**
Finalizado
Se puntúa 0,00 sobre 2,00
🚩 Marcar pregunta

Crear un archivo con las asignaciones realizadas por el programador Oscar SA en el año 2022. El archivo debe tener el mismo formato que el archivo de asignaciones pero sin la fecha..

Mostrar el archivo creado.

- ☐ a. Desarrollé correctamente el punto
- ☐ b. Desarrollé el punto pero no funciona
- ☐ c. No desarrollé el punto
- ☐ d. No compila

Respuesta incorrecta.

Con los archivos .dat para la autocorrección el programa debe informar:

Número	Legajo programador	Código proyecto	Localidad	día	Mes	Año
1	4	4	3	1	4	2022
2	4	4	3	2	5	2022
3	4	4	3	3	6	2022

Comentario:
No compila.

Pregunta **2**
Finalizado
Se puntúa 0,00 sobre 2,00
🚩 Marcar pregunta

Modificar el archivo de proyectos, aumentando un 10% el importe de los proyectos de categoría 2.
Listar el archivo.

- ☐ a. Desarrollé correctamente el punto
- ☐ b. Desarrollé el punto pero no funciona
- ☐ c. No desarrollé el punto
- ☐ d. No compila

Respuesta incorrecta.

Con los archivos .dat para la autocorrección el programa debe informar:

Código	Categoría	Descripción	Importe
4	2	PERSONAL TM	2750000
5	2	COMPRAS SIAM	1980000

Comentario:

Pregunta **3**
Finalizado
Se puntúa 0,00 sobre 2,00
🚩 Marcar pregunta

Agregar una sobrecarga para el operador == de la clase nueva del punto 1, que reciba como parámetro un objeto de una clase distinta

- ☐ a. Desarrollé correctamente el punto
- ☐ b. Desarrollé el punto pero no funciona
- ☐ c. No desarrollé el punto
- ☐ d. No compila

Respuesta incorrecta.

Comentario:

Pregunta **4**
Finalizado
Se puntúa 0,00 sobre 2,00
🚩 Marcar pregunta

Agregar un constructor para la clase del punto 1 que reciba como parámetro un objeto de la clase Programador.
Debe inicializar las propiedades que sean comunes entre ambos objetos. En caso de no tener propiedades en común, poner en cero las propiedades numéricas.

- ☐ a. Desarrollé correctamente el punto
- ☐ b. Desarrollé el punto pero no funciona
- ☐ c. No desarrollé el punto
- ☐ d. No compila

Respuesta incorrecta.

Comentario:

Pregunta **5**
Finalizado
Se puntúa 0,00 sobre 2,00
🚩 Marcar pregunta

Crear un vector dinámico para copiar y mostrar el archivo luego de las modificaciones del punto 2.

- ☐ a. Desarrollé correctamente el punto
- ☐ b. Desarrollé el punto pero no funciona
- ☐ c. No desarrollé el punto
- ☐ d. No compila

Respuesta incorrecta.

Comentario:

[Finalizar revisión](#)

[◀ Consignas recuperatorio 26/06](#)

Ir a...

[Archivos autocorrección recuperatorio 28/06 ▶](#)