TAREA02 CRIPTOGRAFÍA Y SEGURIDAD

Ejercicio 1:

a) 2\frac{56}{2} = 72,057,594,037,927,936?

 $10^10 = 10,000,000,000$ claves en un segundo

=? 600,000,000,000? claves en un minuto

= 36,000,000,000,000 claves en una hora

= 864,000,000,000,000? claves en un dia

72,057,594,037,927,936 / 864,000,000,000,000

Respuesta; 83.399 dias

b) 864,000,000,000,000? claves en un dia

31,557,600,000,000,000,000? claves en un año

3,155,760,000,000,000,000,000 claves en 100 años

un aproximado seria 2^71.419 que es 3,156,903,163,540,658,027,821.5238064277? claves pero no usando decimales en la potencia seria 2^72 igual a

4,722,366,482,869,645,213,696? claves pero serian 149.64 años.

Ejercicio 2: ¿Los siguientes esquemas de cifrado son perfectamente seguros? Explica.

a) El esquema de cifrado es considerado perfectamente seguro si cumple que cada llave es elegida con igual probabilidad, es decir 1/k, por el algoritmo KeyGen y justo como se toma una clave al azar del conjunto K, se cumple que su probabilidad es 1/k.

También debe cumplirse para que sea perfectamente seguro que para cada mensaje y cada texto cifrado, exista una única llave k tal que Enc(k,m)=c, y sabemos que Enck(m)cumple que tiene un único c porque cuando se elige una clave y se le suma cada mensaje claro, se obtienen números consecutivos que al aplicarel módulo solo un c para cada mensaje m.

Entonces si es perfectamente seguro el esquema de cifrado.

b)Sabemos que hay un solo c ya que la probabilidad al elegir una llave de entre las 27 posibles es 1/k también, entonces siempre será el mismo desplazamiento de los k lugares. Entonces si es perfectamente seguro el esquema de cifrado.

c)Para cifrar sabemos que éste esquema genera una secuencia de claves verdaderamente aleatorias y luego se combina con el texto plano por una operación XOR. La operación binaria XOR se realiza en cada bit con el bit correspondiente en la clave secreta entonces obliga a que la llave sea de la longitud del mensaje, como la llave es generada aleatoriamente, c se hace único y con ello, perfectamente seguro.

Ejercicio 3:

El adversario genera dos mensajes m0,m1 pertenece M

Escoje un bit al azar ya sea 1 o 0 y aplicar one time pad ya que ocupa XOR

el adebersario recibe el mensaje cifrado pero dado que 1 y 0 plicando XOR nos dara el mismo resultado entonces siempre ganara el adbersario

Ejercicio 5:

Lo decodifique en python pero alquere copiar la la decodificacion se trababa y no podia copear. ¿Cual ocupa mayor espacio? Los dos ocupan el mismo espacio

¿Porque? por que el exadecimal es Base16 y tanto base16 como base64 convierten bytes de 8 bits a valores que caben dentro del rango de caracteres imprimibles ASCII.

Ejercicio 6: Para cifrar un mensaje usando One-time pad necesitamos una cadena aleatoria de bytes. Supongamos que Bartolo quiere enviar un archivo a Alicia, entonces Juan Aleatorio le proporciona el archivo cinta aleatoria.txt, que contiene una cadena de bytes k en Base64. Bartolo usa k como llave para cifrar el archivo imagen.png y envia el resultado c a Alicia.

Alicia, que también posee k, al recibir el mensaje cifrado c revisa los primeros bytes y nota algo extraño: c no parece algo aleatorio, sino que es un mensaje de un formato muy particular. Cuando Alicia descifra c obtiene el mensaje correcto (el archivo imagen.png), y entonces se da cuenta de que la llave no es una cadena tan arbitraria de bytes, al parecer Juan Aleatorio conocía el mensaje que Bartolo quería enviar.

- a) Para cifrar imagen.png se uso el programa que esta en la carpeta llamado "converter.py", se reviso que tuvieran la misma longitud que el mensaje y efectivamente los dos eran de longitud 400663, y tal vez Alicia noto algo extraño porque sus primeros dos bytes del archivo ya cifrado valen 255 y 251 que en hexadecimal son el ff y el fb y asi inician las imagenes en formato png.
- b)Suponiendo que k fue aleatorio entonces no sabemos mucho mas que lo evidente entonces la probabilidad de que m + k sea el c que recibió Alicia se ve como Pc(m) = P(m), es decir 1/k por cada byte.
- c)Solo se me ocurre que pudo haber tomado el archivo imagen.png ya que parecia que si lo conocía y le aplico su negacion a toda su cadena de bytes.