

Estrada Gómez César Derian  
31222446-4  
[c.derian\\_11@ciencias.unam.mx](mailto:c.derian_11@ciencias.unam.mx)

Con el juego de Mabu, realicé una clase Foco que es la encargada de encender y apagar el foco, así como decirme el estado del mismo.

También escribí 1 método que me ayudará a saber si la posición de un foco es divisible por el número de recorrido en el que se encuentra Mabú.

Por último, le pido al usuario que ingrese en el número de bombillos para empezar con la ejecución del programa.

Si el usuario ingresa un número mayor a  $(2^{32})-1$ , ingresará a un ciclo hasta que el usuario ingrese un número válido.