

Práctica 5 - Reto 2 PC/UVa: 110701/10110

Modelado y Programación

El encargado de encender y apagar las luces de un pasillo de una Universidad se llama Mabu. Cada bombilla tiene un interruptor que cambia de estado. Si la luz está apagada al pulsar el interruptor se enciende. Si se vuelve a pulsar, se apaga. Inicialmente todas las bombillas están apagadas. Mabu hace algo peculiar. Si hay n bombillas en el pasillo, él lo recorre n veces. En el i -ésimo paseo pulsa únicamente los interruptores cuya posición sea divisible por i . Al volver a la posición inicial no pulsa ningún interruptor. El paseo i -ésimo se define como el trayecto para llegar al final del pasillo (realizando su peculiar actividad) y volver al principio. Debemos determinar el estado de la última bombilla ¿Está encendida o apagada?

Entrada:

La entrada constará de un entero que indica la cantidad de bombillas en el pasillo, que será menor o igual a $232 - 1$. Un cero indica el final de la entrada y no será procesado.

Salida: Imprimir yes o no para indicar si la bombilla está encendida, utilizando una nueva línea para cada caso.

Ejemplo

Entrada

3

6241

8191

0

Salida

no

yes

no

Fecha de entrega: 1 de Octubre de 2016 con las especificaciones descritas en la página