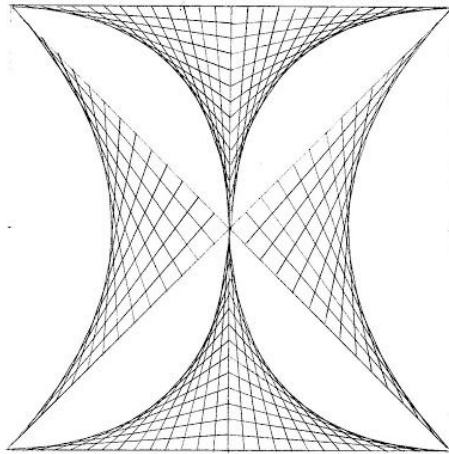


Práctica 7 - trazado de dibujos son JavaSwing

Modelado y Programación

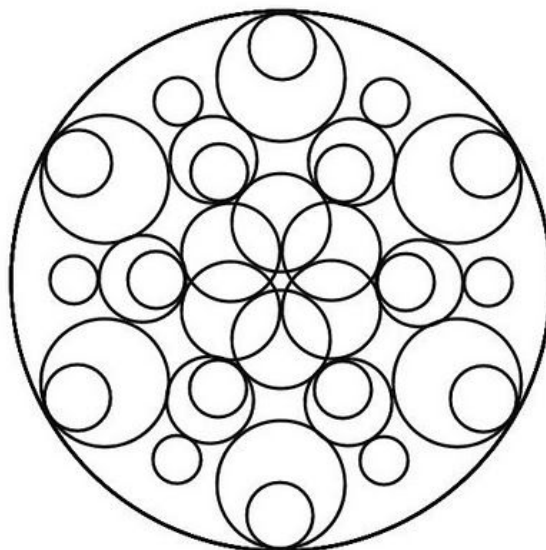
Actividad 1

Realiza la siguiente figura utilizando el método `drawLine()`
Es indispensable que utilices iteraciones



Actividad 2

Realiza la siguiente figura utilizando los métodos `drawOval()` y `fillOval()`. Utiliza los colores que desees para darle vida a la siguiente mandala.



Fecha de entrega: Jueves 13 de Octubre de 2016 antes de medianoche.