

Exercise	TestID	Test Name	StepNumber	Precondition	TestDescription	StepAction	StepCondition	StepData
Ejercicio 1: "Hola Mundo" en TypeScript	Elements_TC01	Entorno de desarrollo configurado correctamente	1	-----	Escribir una función que imprima "Hola Mundo!" y luego quitar "!" y comprobar que transpila en tiempo real correctamente.	Estando el archivo guardado, quitar "!" del string "Hola Mundo!" y guardar archivo. Comprobar que en el archivo .js tambien se ha quitado la "!"	-----	-----
Ejercicio 2: Función con Tipos Básicos con Typescript	Elements_TC01	Escribir una función que acepte un nombre (string) y una edad (number) y devuelva un saludo personalizado	1	-----	Crear una función saludar que tome dos parámetros: nombre y edad. La función debe retornar un saludo que incluya ambos datos.	Ejecutar el fichero transpilado .js con node con el comando "node ./dist/saludo.js"	Comprovar que el terminal muestra el mensaje: Hola soy Fermin y tengo 34 años.	-----
Ejercicio 3: Uso de Interfaces con Typescript	Elements_TC01	Crear una interfaz para un objeto "Usuario" y utilizarla para crear un usuario.	1	-----	Definir una interfaz Usuario con propiedades como nombre, edad y correo electrónico.	Ejecutar el fichero transpilado .js con node con el comando "node ./dist/usuarios.js"	Comprovar que el terminal muestra el mensaje: El usuario Juan tiene 25 años y su correo es juan@gmail.com El usuario Maria tiene 30 años y su correo es maria@gmail.com El usuario Pedro tiene 22 años y su correo es pedro@gmail.com El usuario Fermin tiene 33 años y su correo es fermin@gmail.com El usuario Alvaro tiene 62 años y su correo es alvaro@gmail.com	-----
Ejercicio 4: Manipulación de Arrays con Typescript	Elements_TC01	Crear una aplicación simple que maneje una lista de tareas	1	-----	Crear una tarea nueva en la lista de tareas	Hacer click en el boton "Tareas", rellenar el la tarea y hacer click en "Añadir"	Se mostrara la tarea añadida a la lista debajo del input text y apareceran dos botones nuevos asociados a la tarea "Añadir a importante" y "Eliminar"	Hola mundo!
			2	StepNumber 1	Borrar una tarea ya creada previamente	Hacer click en el boton "Eliminar" de la tarea creada en el punto anterior	Debe desaparecer de la lista la tarea "Hola mundo!" y sus botones asociados y quedar limpia la lista de tareas.	
			1	-----	Crear una tarea nueva en la lista de tareas	Hacer click en el boton "Tareas", rellenar el la tarea y hacer click en "Añadir"	Se mostrara la tarea añadida a la lista debajo del input text y apareceran dos botones nuevos asociados a la tarea "Añadir a importante" y "Eliminar"	Hola mundo!
			3	StepNumber 1	Marcar esa tarea como "Importante"	Hacer click en el boton "Añadir a importante" de la tarea creada anteriormente.	Comprobar que se abre la pestaña "Importante" mostrando la tarea añadida y un boton "Eliminar" asociado a dicha tarea	
			4	StepNumber 3	Ver que la tarea "Importante" aparece tambien en la lista de tareas	Hacer click en el boton "Tareas" y ver que sigue apareciendo la tarea importante	Comprobar que la tarea de la lista importante "Hola mundo!" sigue estando en la lista de tareas	
Ejercicio 5: Crear una Pokedex con PokeAPI con Typescript	Elements_TC01	Construir una aplicación en TypeScript que utilice la PokeAPI para mostrar información de Pokémon y con una apariencia atractiva	1	-----	Mostrar un pokemon segun su numero de identificador	En la barra de busqueda de la parte derecha de la pokedex insertar un numero y hacer click en el boton amarillo "Search"	Comprobar que aparece la imagen del pokemon y sus datos cada uno de ellos en sus correspondientes campo de la pokedex. Debe aparecer: Una imagen de "Blastoise" y en el campo datos: - Blastoise - Type: water - HP: 79 - Attack: 83 - Defense: 100 - Speed: 78	9
			2	-----	Mostrar un pokemon segun su nombre	En la barra de busqueda de la parte derecha de la pokedex insertar un nombre y hacer click en el boton amarillo "Search"	Comprobar que aparece la imagen del pokemon y sus datos cada uno de ellos en sus correspondientes campo de la pokedex. Debe aparecer: Una imagen de "Pikachu" y en el campo datos: - Pikachu - Type: electric - HP: 35 - Attack: 55 - Defense: 40 - Speed: 90	Pikachu
			3	-----	Mostrar un error en el campo de informacion resultado de una busqueda incorrecta	En la barra de busqueda de la parte derecha de la pokedex insertar caracteres aleatorios y hacer click en el boton amarillo "Search"	Comprobar que en el campo de informacion de la pokedex aparece el mensaje "Error: Pokemon inexistente."	dfadsfasdas