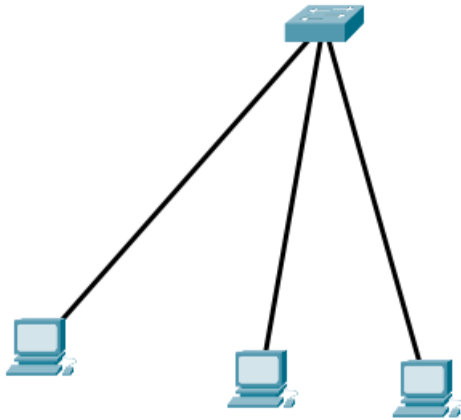
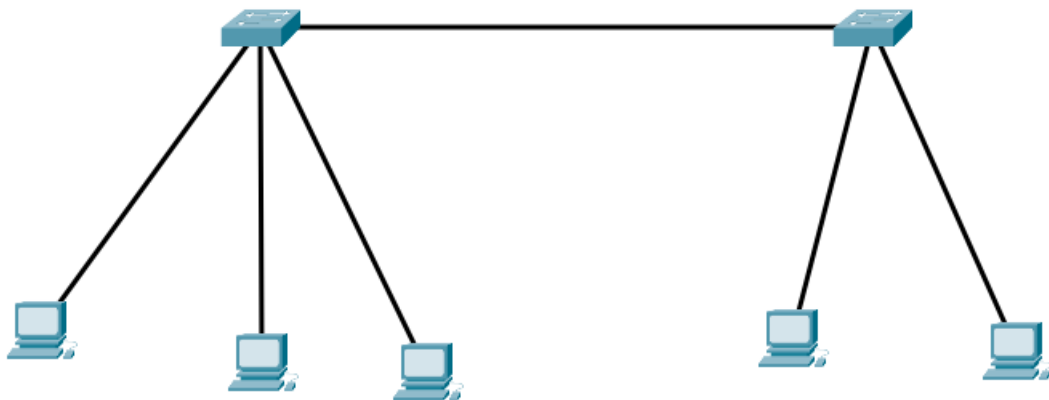


ARP: Address Resolution Protocol

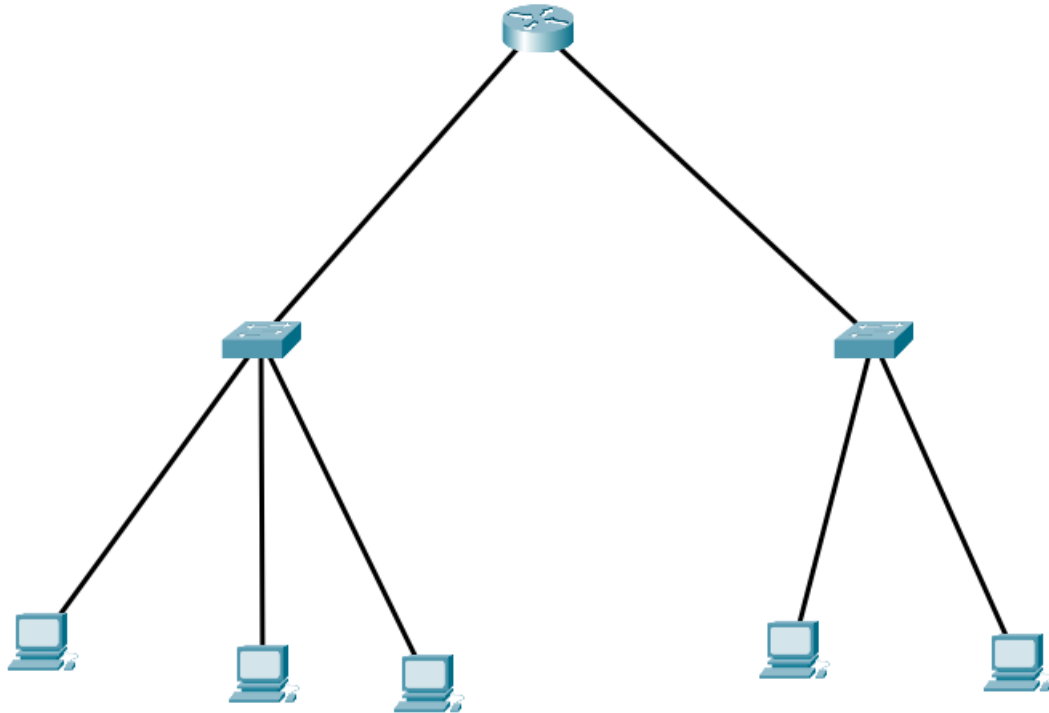
Escenario 1: dibujar la topología



Escenario 2: Los switches están apilados



Escenario 3: Un router es agregado a la topología



1. Dibuja la topología para cada escenario y asigna mediante una consola asignada a una portátil en la red las configuraciones en los dispositivos de red, asigna un nombre, password y cifrado de claves en los distintos niveles.
2. Ejecutar `arp -a`
3. En filtros seleccionar solamente arp e icmp
4. Ejecutar ping del equipo destino
5. Visualizar el mensaje en la simulación
6. Qué ocurre en la simulación?
7. Ver la estructura del mensaje (PDU) cuando el paquete llega a la ip destino (detener simulación)
8. Cuáles son los componentes más importantes que se puede identificar en la PDU para hacer posible la comunicación?
9. Qué ocurre si ejecutamos ping en broadcast?

10. Ejecuta nuevamente `arp -a`, espera 61 segundos y ejecuta nuevamente el comando, ¿qué sucede?
11. Repite los comandos del 2 al 10 para cada escenario