2.

Se desea realizar **un programa** que permita **reservar vuelos y hoteles**. El usuario podrá escoger un **vuelo** del cuál es importante saber su **destino**, la **fecha de llegada**, la **fecha de regreso**, así como el **costo por persona**. Es importante saber que el costo depende del **tipo de asiento** que se elija, ya que existe el tipo de asiento tradicional y el VIP. Por otro lado, el usuario también podrá reservar un **hotel**, del cual nos interesa saber su **nombre**, el **tipo de habitaciones** que contiene, para este caso solo se pueden tener habitaciones individuales y habitaciones para 2, 3 y 4 personas, en caso de que el usuario decida llevar a más acompañantes.

Escribe al menos 5 requerimientos funcionales

Escribe al menos 5 requerimientos NO funcionales

El primer paso de la metodología de diseño consiste en encontrar los objetos requeridos en la solución del problema. De acuerdo con la descripción anterior, indica cuáles son las clases principales y para cada una escribe sus atributos y métodos.

Clases:

* Vuelo
* Asiento
* Hotel
* Habitacion
* Usuario

Necesario por la instrucción

Sirven para la reservación

Vuelo

1. Atributos:

* destino
* fechaLlegada
* fechaRegreso
* tipoAsiento (objeto de la clase Asiento)
* salida
* id
* hora
* estatus
* sala
* terminal

1. Métodos:

* reservar
* obtenerEstatus
* obtenerCosto

Asiento (un objeto sería el tradicional, otro objeto el VIP)

1. Atributos:

* costoPersona
* numAsiento
* numAsientos

1. Métodos:

* reservar
* obtenerCosto
* cancelarReservación

Hotel

1. Atributos:

* nombre
* tipoHabitacion (objeto de la clase habitación)
* dirección

1. Métodos:

* obtenerNumHabitacion
* obtenerDisponibilidad
* obtenerCosto
* reservar
* cancelarResevación

Habitación (los objetos serían la individual, la de 2 personas, la de 3, etc.)

1. Atributos:

* costo
* numPersonas
* numHabitaciones

1. Métodos:

* resevar
* obtenerCosto
* cancelarReservación

Usuario

1. Atributos:

* nombre
* edad
* genero
* nacionalidad
* numPasaporte
* telefono
* correo

1. Métodos:

* reservarVuelo
* verVuelo
* reservarHotel
* verHotel