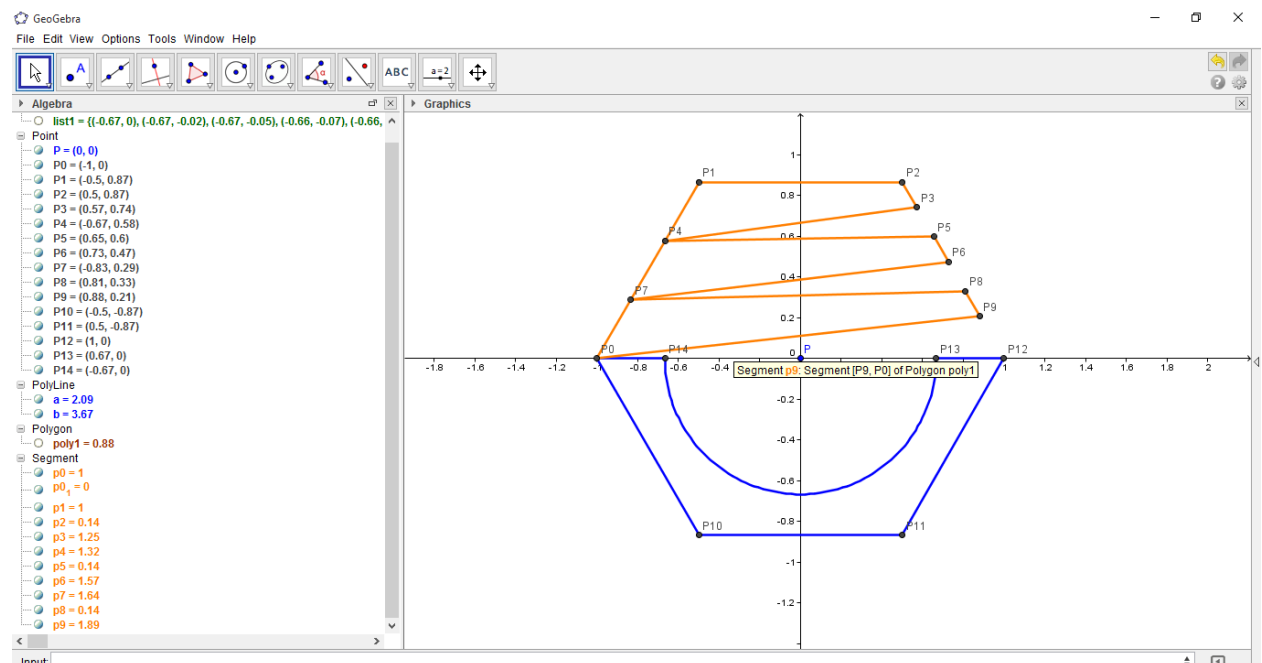


Mata Kuliah : Kognitif Komputasi (Praktek)
 Kode Mata Kuliah : KKT4122
 Waktu : Kamis (01.00 – 14.40)
 Jumlah SKS : 2 SKS
 Nama Dosen : Dewa Gede Parta
 Minggu ke : 10 (Sepuluh)
 Tanggal : 19-11-2015
 Judul Materi : Membuat Logo Polban

Dosen menjelaskan bahwa masalah geometri ini bisa ditemukan dimana saja. Di dunia ini semua adalah geometri. Minggu ini dibahas cara untuk membuat sebuah karya dari hal yang kita lihat, dan yang diambil adalah logo polban. Seperti biasa untuk membuatnya perlu dipahami tentang dasar trigonometri dan perpindahan.

Berikut tahap pembuatannya.



Diketahui :

Logo Polban Berbentuk segi 6

Maka Untuk Menentukan Titik dari logo polban adalah :

titik tengah=P

$$P.0 = P + (1; \pi)$$

$$P.1 = P0 + (1; \pi / 3)$$

$$P.2 = P1 + (1; 2\pi)$$

$$P.3 = P2 + (1 / 7; (-\pi) / 3)$$

$$P.4 = P0 + (2 / 3; \pi / 3)$$

$$P.5 = P3 + (1 / 6; (-\pi) / 3)$$

$$P.6 = P5 + (1 / 7; (-\pi) / 3)$$

$$P.7 = P0 + (1 / 3; \pi / 3)$$

$$P.8 = P6 + (1 / 6; (-\pi) / 3)$$

$$P.9 = P8 + (1 / 7; (-\pi) / 3)$$

$$P.10 = P0 + (1; (-\pi) / 3)$$

$$P.11 = P10 + (1; 2\pi)$$

$$P.12 = P11 + (1; \pi / 3)$$

$$P.13 = P12 + (1 / 3; \pi)$$

$$P.14 = P0 + (1 / 3; 2\pi)$$

Garis melengkung :

Sequence[P13 + (4 / 3 cos(i) cos(180° + i), 4 / 3 cos(i) sin(180° + i)), i, 0°, 90°, 1°]