

Mata Kuliah : Dasar Dasar Pemrograman (Praktek)  
Kode Mata Kuliah : KBTI4104  
Waktu : Jumat (8.20 – 11.40)  
Jumlah SKS : 4 SKS  
Nama Dosen : Ani Rahmani  
Minggu ke : 13 (Tiga Belas)  
Tanggal : 11-12-2015  
Judul Materi : Tugas Besar

## TOPIK TUGAS BESAR

Tugas besar dikerjakan berkelompok yang terdiri dari 2 orang mahasiswa dengan topik tugas besar ada 3 pilihan, yaitu:

1. Game LUDO
2. Game Minsweeper
3. Game Forty One (Empat Satuan)

Catatan :

Tugas besar ini tidak diminta "tampilan grafis" seperti umumnya sebuah game. Pada tugas ini, yang dituntut adalah "engine" yang tampil "primitif" -- teks base, yang berjalan dengan benar. Jika sudah tercapai, baru hal-hal lain seperti tampilan dikerjakan.

Silakan deskripsikan (jelaskan dengan detil) Game yang akan dbuat. Bagaimana memainkannya, kapan Game Overnya, dll.

Selanjutnya, jelaskan modul-modul yang perlu ada untuk mewujudkan game tersebut. Penjelasan modul-modul tersebut, deskripsikan dalam bahasa Indonesia (belum pakai pseudo code). Ceritakan kerja modul tersebut, parameter input output (untuk fungsi), dan I.S - F.S untuk prosedur.

Tugas besar ini akan dipresentasikan pada saat ujian akhir semester.