## Nesne Tabanlı Programlama I Lab. Dersi Quiz-4 raporu



152120191055-Ferdi İslam Yılmaz

"Player.h" dosyası için getAge() fonksiyonu verilmiş ama hiç kullanmadık. Aynı sınıf içerisindeki private olarak tanımladığımız Move fonskiyonlarını da kullanmaya gerek duymadım onlar olmadan da işlem yapabiliyoruz.

Diğer sınıflardaki set fonksiyonlarını da kullanmadım çünkü constructer'larda direkt otomatik olarak set ettim. Son olarak FootballPlayer sınıfında getName ve getAge fonksiyonlarını ekledim ambigious hatası almamak için.