

Nama : Mohammad Ferdian Samputra

NIM : H1D024023

Shift Awal : I

Shift Akhir : I

LAPORAN PERTEMUAN 6

A. Alur Kerja

- Membuat objek pesawattempur astra dan kapaleksplorasi voyager dengan data uji.
- Menampilkan Header program
- Menampilkan bagan pesawat tempur
- Memanggil method aktifkanMesin(), jelajah(10), jelajah(30), tembakRudal(3), dan tampilStatus pada objek astra.
- Menampilkan bagan kapal eksplorasi
- Memanggil method aktifkanMesin(), jelajah(15), scanPlanet("Kepler-442b"), dan tampilStatus pada objek voyager

B. Fungsi Yang Digenakan (ada bukan berarti digunakan)

- String getNamaKendaraan()
- Int getLevelEnergi()
- Int setLevelEnergi()
- void tampilStatus()
- abstract void aktifkanMesin()
- abstract void jelajah(int jarak)

C. Output Program

```
== UJI SISTEM KENDARAAN GALAKSI ==

--- PESAWAT TEMPUR ---
Mesin pesawat tempur diaktifkan.
Pesawat tempur menjelajah sejauh 10 km.
Energi tidak mencukupi untuk menjelajah sejauh 30
Menembakkan 3 rudal!
Astra-Fury | Energi: 70% | Kapasitas: 2 awak

--- KAPAL EKSPLORASI ---
Kapal eksplorasi siap berangkat!
Kapal eksplorasi menjelajah sejauh 15 km.
Melakukan scan pada planet Kepler-442b dengan model level 4
Voyager X | Energi: 70% | Kapasitas: 10 awak
```