

Nama : Mohammad Ferdian Samputra

NIM : H1D024023

Shift Awal : I

Shift Akhir : I

## LAPORAN PERTEMUAN 2

### A. Alur Kerja

- Membuat objek gitar dengan isi awal hanya berupa kode barang dan nama alat musik dan masuk ke constructor pertama.
- Atur harga gitar dan tambah stok gitar sesuai data uji karena nilai secara *default* nya adalah 0.
- Membuat objek drum dengan isi lengkap yang masuk ke constructor ketiga.
- Mengeluarkan hasil dengan metode tampilInfo() pada setiap objek. Output berupa nama alat musik, kode barang, harga, dan stok.

### B. Fungsi Yang Digunakan

- void ubahHarga()
- void tambahStok()
- void tampilInfo()

### C. Output Program

```
Alat musik Gitar Akustik Yamaha | Kode: GTR-001 | Harga: Rp 1500000.0 | Stok: 5 unit
Alat musik Drum Set Pearl | Kode: DRM-001 | Harga: Rp 8500000.0 | Stok: 3 unit
```