

TUGAS KOMPUTASI GEOFISIKA
PROGRAM PADA PHYTON
“suitUHUY”



Disusun Oleh:
Ferdian Yoga Aditama 03411940000034

INSTITUT TEKNOLOGI SEPULUH NOPEMBER

2020

I. Script pada Phyton “suitUHUY”

```
import random

print("SUIT UHUY")

print("Lawan komputer dulu, baru lawan aku")

print("Daftar pilihan")

print()

print("1.Semut")

print("2.Orang")

print("3.Gajah")

print()

def game_sederhana():

    kom=random.choice(["Semut","Orang","Gajah"])

    pil=int(input("masukan pilihan :"))

    if pil==1:

        print("Anda :Semut")

        print("Komputer :",kom)

        if kom=="Semut":

            print("\tSeri")

        if kom=="Orang":

            print("\tYah kamu kalah")

        if kom=="Gajah":

            print("\tYey kamu menang")

    if pil==2:

        print("Anda :Orang")
```

```
print("Komputer :",kom)

if kom=="Orang":

    print("\tSeri")

if kom=="Gajah":

    print("\tYah kamu kalah")

if kom=="Semut":

    print("\tYey kamu menang")

if pil==3:

    print("Anda    :Gajah")

    print("Komputer :",kom)

    if kom=="Gajah":

        print("\tSeri")

    if kom=="Semut":

        print("\tYah kamu kalah")

    if kom=="Orang":

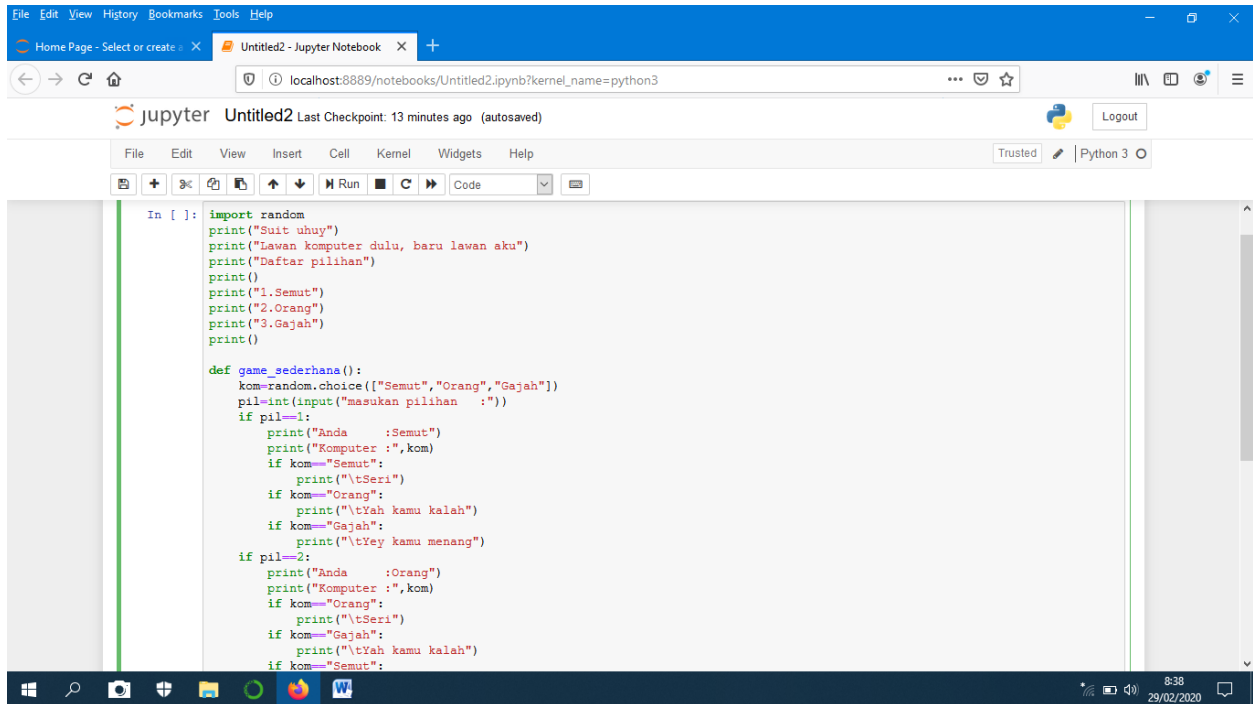
        print("\tYey kamu menang")

if pil>=4:

    print("Pilhan tidak ada, ayo pilih lagi")


game_sederhana()
```

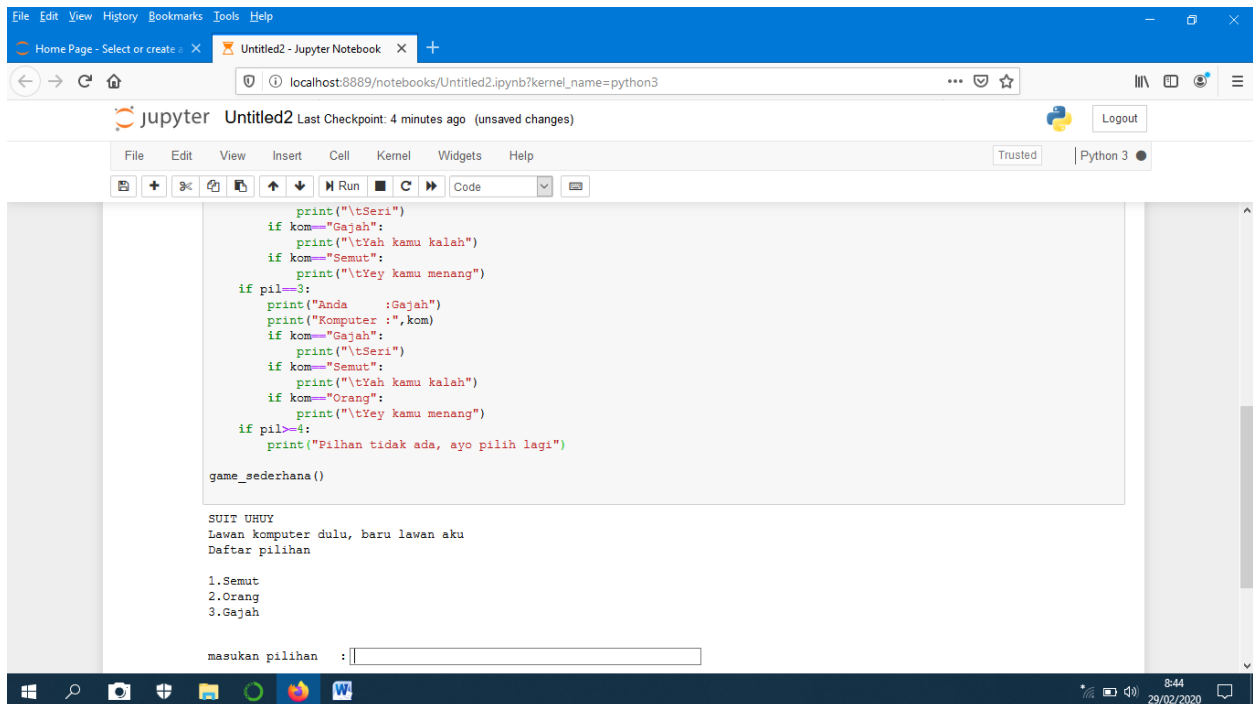
II. Screenshoot script Phyton “suitUHUY”



```
In [ ]: import random
print("Suit uhuy")
print("Lawan komputer dulu, baru lawan aku")
print("Daftar pilihan")
print()
print("1.Semut")
print("2.Orang")
print("3.Gajah")
print()

def game_sederhana():
    kom=random.choice(["Semut","Orang","Gajah"])
    pil=int(input("masukan pilihan  :"))
    if pil==1:
        print("Anda      :Semut")
        print("Komputer  :",kom)
        if kom=="Semut":
            print("\tSeri")
        if kom=="Orang":
            print("\tYah kamu kalah")
        if kom=="Gajah":
            print("\tYey kamu menang")
    if pil==2:
        print("Anda      :Orang")
        print("Komputer  :",kom)
        if kom=="Orang":
            print("\tSeri")
        if kom=="Gajah":
            print("\tYah kamu kalah")
        if kom=="Semut":
            print("\tYey kamu menang")
```

Gambar 1. Script suitUHUY



```
        print("\tYah kamu kalah")
        if kom=="Semut":
            print("\tYey kamu menang")
    if pil==3:
        print("Anda      :Gajah")
        print("Komputer  :",kom)
        if kom=="Gajah":
            print("\tSeri")
        if kom=="Semut":
            print("\tYah kamu kalah")
        if kom=="Orang":
            print("\tYey kamu menang")
    if pil>=4:
        print("Pilihan tidak ada, ayo pilih lagi")

game_sederhana()

SUIT UHUY
Lawan komputer dulu, baru lawan aku
Daftar pilihan

1.Semut
2.Orang
3.Gajah

masukan pilihan  : 
```

Gambar 2. Lanjutan script suitUHUY

```

Suit uhuy
Lawan komputer dulu, baru lawan aku
Daftar pilihan

1.Semut
2.Orang
3.Gajah

masukan pilihan :1
Anda :Semut
Komputer : Gajah
Yey kamu menang

```

Gambar 3. Hasil script suitUHUY

III. Penjelasan fungsi pada script Phyton “suitUHUY”

1. Import random berfungsi untuk membuat perintah agar komputer memilih secara random dari pilihan yang sudah disediakan.
2. Print(“.”) berfungsi untuk memunculkan tulisan pada bagian hasil script, sehingga dapat memudahkan pembaca untuk menggunakan program yang sudah dibuat.
3. Print() berfungsi untuk memberikan space vertical atau jarak antar kalimatnya.
4. Kata “def” berfungsi untuk membuat fungsi yang diinginkan pada Phyton, pada script di atas karena ingin membuat sebuah permainan maka penulisannya “def permainan_sederhana():”.
5. Kalimat “kom=random.choice” berfungsi untuk membuat perintah agar komputer atau program memilih secara acak terhadap pilihan yang sudah disediakan.
6. Kalimat “pil=int(input)” berfungsi untuk memasukkan pilihan yang sudah disediakan, nantinya akan berhubungan dengan aturan permainan dari program yang sudah dibuat.
7. Tanda (=) dua kali berfungsi agar saat dirun, hasil langsung keluar dan hanya satu.
8. Kata “if” kemudian diikuti “print” berfungsi sebagai pengandaian pada aturan program atau script Phyton, kemudian diikuti dengan hasil berupa “print”. Dalam hal ini, pengandaian “if” yang digunakan adalah peraturan suit pada umumnya.
9. Simbol “\t” berfungsi untuk memunculkan kata selanjutnya, missal “\tSeri”, maka pada hasil script nanti setelah permainan dimainkan, akan muncul kata “Seri” sesuai dengan peraturan script yang dibuat.
10. Kalimat “game_sederhana()” pada akhir script berfungsi untuk memanggil atau mengaktifkan fungsi yang sudah dibuat.

IV. Alur logika script “suitUHUY”

Script kali ini menjelaskan cara membuat game sederhana “suitUHUY”. Alur logika dari script ini yaitu menggunakan fungsi random.choice, dimana pemain game akan memilih pilihan yang sudah diberikan yaitu “semut, orang, gajah” kemudian komputer akan memilih juga secara acak dari pilihan tersebut. Setelah itu, sesuai dengan peraturan permainan yang sudah dibuat pada script, akan muncul tulisan apakah pemain menang, seri, atau kalah melalui fungsi “print”.