1. Er moet een grit gemaakt worden.
2. De grootte van het grit moet aanpasbaar.
3. Per grit locatie moet er worden bepaald of er een bom zit of niet.
4. Er moet bepaald worden hoeveel bommen per grootte zit.
5. Er moeten vlaggen kunnen worden neergezet in het grit.
6. Er moet per grit locatie worden gekeken hoeveel bommen ernaast zitten.
7. Game over na klikken op een bom.
8. Game gewonnen nadat alles wat geen bom is opgeklikt kan worden.