



Nomor Sertifikat: DCD/SIB4/GRAD/XXIII-6/F132XB296

SERTIFIKAT KELULUSAN

Dengan bangga diberikan kepada

Ferdinand Jery Wilkinson Sitorus

Telah berhasil menyelesaikan Pelatihan **Front-End Web** dan **Back-End**
pada Program **SIB Dicoding X Kampus Merdeka Angkatan 4**

30 Juni 2023

Narenda Wicaksono

Chief Executive Officer
Dicoding Indonesia

CAPAIAN PEMBELAJARAN PROGRAM

Dicoding SIB ID : F132XB296
 Nama : Ferdinand Jery Wilkinson Sitorus
 Universitas : Universitas Prima Indonesia

Kelulusan : Lulus Penuh
 Paket : Front-End Web & Back-End
 Status Proyek Akhir : Selesai

No	Kelas/Aktivitas/Kompetensi	Definisi Kompetensi	Jam	Nilai Capaian (0-100)	Deskripsi Nilai Capaian
1	Memulai Dasar Pemrograman untuk Menjadi Pengembang Software ke Dasar Pemrograman	Di akhir kelas, siswa mampu memodifikasi aplikasi perangkat lunak menggunakan panduan diagram alur dan pemrograman dengan teknologi HTML, CSS, dan JavaScript tingkat dasar secara tepat sesuai persyaratan spesifikasi dan fungsionalitas aplikasi.	10	87	Siswa mampu dengan baik memodifikasi aplikasi perangkat lunak menggunakan panduan diagram alur dan pemrograman dengan teknologi HTML, CSS, dan JavaScript tingkat dasar secara tepat sesuai persyaratan spesifikasi dan fungsionalitas aplikasi.
2	Pengenalan Ke Logika Pemrograman	Di akhir kelas, siswa dapat memahami logika pemrograman dasar dan menerapkannya dalam pemecahan masalah yang ada di bidang pekerjaan Software Developer.	6	93	Siswa dapat memahami dengan baik logika pemrograman dasar dan menerapkannya dalam pemecahan masalah yang ada di bidang pekerjaan Software Developer.
3	Belajar Dasar Git dengan Github	Di akhir kelas, siswa dapat mengelola kumpulan data atau kode mereka sendiri dalam repository GitHub, serta dapat berkolaborasi dengan developer lain pada repository yang sama.	15	93	Siswa dapat mengelola kumpulan data/kode mereka sendiri dalam repository Github dengan baik. Serta dapat berkolaborasi dengan developer lain pada repository yang sama.
4	Belajar Dasar Pemrograman Web	Di akhir pelatihan, siswa dapat membuat sebuah website sederhana menggunakan kode pemrograman yang sesuai standar global.	41	82	Siswa dapat membuat sebuah website sederhana menggunakan kode pemrograman yang sesuai standar global dengan baik.
5	Belajar Membuat Front-End Web untuk Pemula	Di akhir kelas, siswa dapat membuat aplikasi front-end web yang interaktif serta memiliki fitur penyimpanan menggunakan web storage.	45	84	Siswa dapat membuat aplikasi front-end web yang interaktif serta memiliki fitur penyimpanan menggunakan web storage dengan baik.
6	Belajar Fundamental Front-End Web Development	Di akhir kelas, siswa dapat membuat aplikasi front-end web dengan kode JavaScript standar ES6, menerapkan Web Components, Webpack, dan menampilkan data dinamis dari Web API menggunakan AJAX.	70	68	Siswa dapat membuat aplikasi front-end web dengan kode JavaScript standar ES6, menerapkan Web Components, Webpack, dan Menampilkan data dinamis dari Web API menggunakan AJAX dengan cukup baik.
7	Menjadi Front-End Web Developer Expert	Di akhir kelas, siswa dapat membuat aplikasi front-end web yang responsif, memiliki aksesibilitas yang baik, mudah di-maintenance, memiliki sifat native, dapat diuji, dan memiliki performa yang baik.	100	72	Siswa dapat membuat aplikasi front-end web yang responsif, memiliki aksesibilitas yang baik, mudah di-maintenance, memiliki sifat native, dapat diuji, dan memiliki performa yang baik.
8	Belajar Dasar Pemrograman JavaScript	Di akhir kelas, siswa dapat membuat program dengan JavaScript menggunakan Node.js dan Text Editor seperti Visual Studio Code.	45	84	Siswa dapat membuat program dengan JavaScript menggunakan Node.js dan Text Editor seperti Visual Studio Code dengan baik.
9	Belajar Membuat Aplikasi Back-End untuk Pemula	Di akhir kelas, siswa dapat membuat aplikasi back-end sederhana berupa RESTful API menggunakan Node.js.	45	74	Siswa dapat membuat aplikasi back-end sederhana berupa RESTful API menggunakan Node.js dengan baik.
10	Capstone / Final Project	Siswa mampu menyelesaikan proyek akhir, yakni pengembangan aplikasi/solusi yang dikerjakan untuk memvalidasi skill pengembangan produk dan menambah portfolio.	250	97	Siswa dapat memulai tahapan membuat proyek akhir dengan baik, yakni dalam segi pengembangan aplikasi/solusi yang dikerjakan untuk memvalidasi skill pengembangan produk dan menambah portfolio.
11	Soft skill & Career Development	Siswa mengerti terkait Personal Productivity, Growth Mindset and Personal Development, Ethical Behavior and Adaptability, Communication and Networking, Business Presentation, Personal Branding, dan Interview Preparation.	291	89	Siswa mengerti dengan baik terkait Personal Productivity, Growth Mindset and Personal Development, Ethical Behavior and Adaptability, Communication and Networking, Business Presentation, Personal Branding, serta Interview Preparation.