FAKULTAS SAINS & TEKNOLOGI UNIVERSITAS TEKNOLOGI YOGYAKARTA UJIAN TENGAH SEMESTER GANJIL T.A. 2021/2022

PROGRAM STUDI: S1 INFORMATIKA

Mata Ujian (Kelas) : Mobile & Web Service (A, B, C, D, E, F, G, H)

Hari, Tanggal: Rabu, 17 November 2021

Dosen : Adam Sekti Aji, S.Kom, M.Kom.,

Edi Zuviyanto, S.T., M.Eng Edi Faizal, S.T., M.Cs.

Fadil Indra Sanjaya, S.Kom., M.Kom., Muhammad Koprawi, S.Kom., M.Eng.

Waktu : 90 menit

Sifat : Open (Modul, Catatan, Internet)

Perhatian:

1) Bacalah soal dengan cermat dan teliti sesuai dengan petunjuk soal, kemudian kerjakan secara mandiri

- 2) Tuliskan NIM dan NAMA pada lembar jawaban anda.
- 3) Jawaban dikirimkan dalam bentuk .pdf melalui elearning.uty.ac.id dengan nama file:

MW_NIM_NAMA.pdf

- 4) Kecurangan yang terdeteksi akan mengurangi nilai hingga diberlakukannya sanksi lainnya.
- 5) Bacalah do'a terlebih dahulu

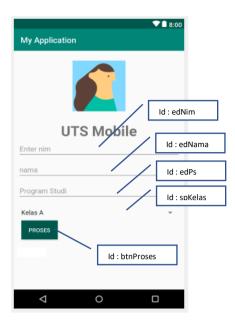
[CP-M01 : Mampu memahami dan menjelaskan konsep dan cara kerja aplikasi berbasis mobile khususnya pada sistem operasi Android]

- 1. Apa yang anda ketahui tentang *Android Resources*, Sebutkan 3 jenis resources dan jelaskan masing-masing kegunaan *resource* tersebut. (**Bobot 10%**)
- 2. Jelaskan peranan Android Manifest dalam sebuah aplikasi. (Bobot 10%)

 $[{\bf CP-M02}:{\sf Mampu}$ memahami konsep, merancang desain dan mengembangkan sistem berbasis mobile Android menggunakan komponen-komponen dalam aplikasi Android]

- 1. Pada proses pengembangan aplikasi *mobile* berbasis android terdapat *activity* dan *fragment*:
 - a. Jelaskan maksud dari activity dan fragment! (Bobot 10%)
 - b. Jelaskan karakteristik dan perbedaan dasar activity dan fragment! (Bobot 10%)

2. Perhatikan desain halaman User Interface berikut!



- 3. Silahkan identifikasi gambar diatas
 - a) Tuliskan widget / komponen apa saja yang terdapat dalam desain UI tersebut dan beri penjelasannya (**Bobot 10%**)
 - b) Lengkapi kode pada file layout activity_main.xml berikut : (Bobot 15%)

c) Jika pada tampilan UI diatas menggunakan Constrain Layout, dan anda di minta untuk membuat *explicit intent* ke halaman lain yang di tunjukkan pada gambar di samping ketika tombol proses di klik, buatlah code untuk tampilan UI pada **activity_main.xml** dan code untuk intentnya pada **MainActivity.kt** serta jelaskan tahapan yang anda lakukan (**Bobot 35%**).

