

T.C. SAKARYA ÜNİVERSİTESİ

BİLGİSAYAR VE BİLİŞİM BİLİMLERİ FAKÜLTESİ BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ BÖLÜMÜ

NESNE YÖNELİMLİ ANALİZ VE TASARIM PROJE RAPORU

Grup Bilgileri

B211210377 - Berat ÖZDİN 1.Öğretim B Grubu

Mail: berat.ozdin1@ogr.sakarya.edu.tr

B211210375 – Ferdi Sönmez 1.Öğretim B Grubu

Mail: ferdi.sonmez3@ogr.sakarya.edu.tr

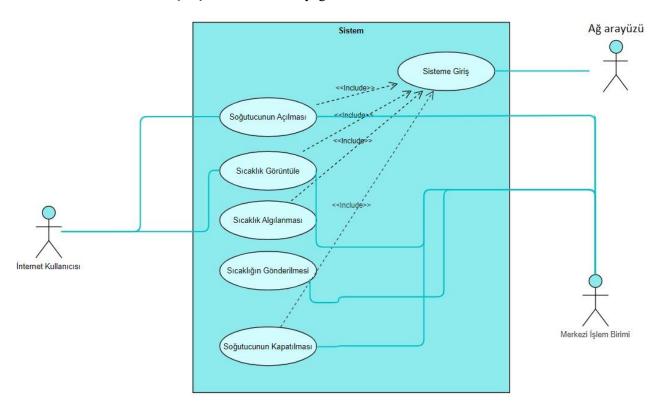
SAKARYA

Mayıs, 2022

Nesne Yönelimli Analiz ve Tasarım Dersi

A) Use-Case Diyagramı

İnternet kullanıcısı aktörü için çizilen use-case diyagramı



B)KULLANIM DURUMLARI

Use-case soğutucunun çalıştırılması

Aktörler	Kullanıcı
Giriş Koşulu	 Kullanıcı girişi başarılı olmalıdır. Akıllı cihaz bekleme modunda olmalıdır. Sıcaklık okunmuş olmalıdır.
Çıkış Koşulu	Soğutucu çalıştırılmış ve sıcaklık güncellenip düşürülmüştür.

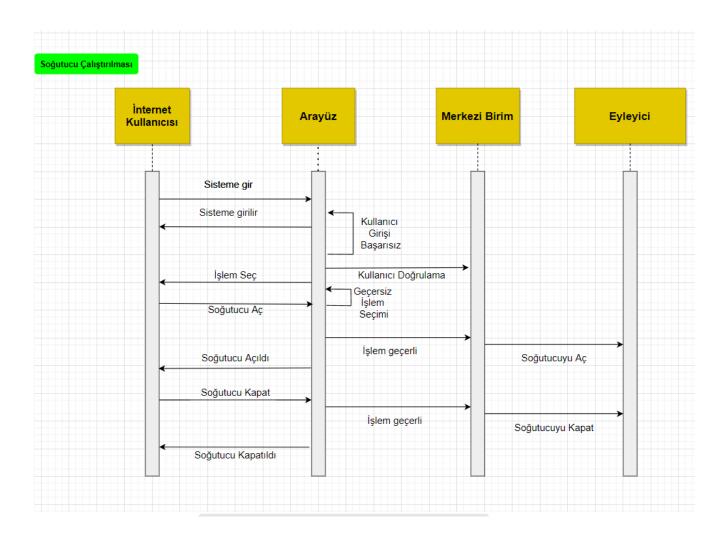
Ana olay akışı	 Kullanıcı giriş yapar.
	Menüden soğutucu açma
	işlemi için gerekli seçeneği
	seçer.
	3. Sistem kullanıcıya
	soğutucu açıldığına dair
	mesajı ekrana basar.
	4. Güncel sıcaklık algılanıp
	ekrana değeri basılır.
Alternatif Olay Akışı	2. Soğutucunu açık olma
	durumunda
	1.Uyarı mesajı verir.
	2.Menüye döner.

Use-case sıcaklığın algılanması

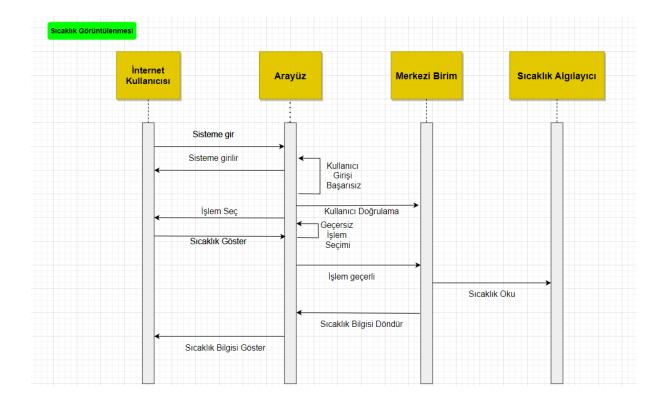
Aktörler	Kullanıcı
Giriş Koşulu	 Kullanıcı girişi başarılı olmalıdır. Akıllı cihaz bekleme modunda olmalı
Çıkış Koşulu	Sıcaklık okunmuş ve değeri ekrana yazdırılmış olmalı.
Ana olay akışı	 Kullanıcı giriş yapar. Menüden sıcaklık göster seçeneği için gerekli seçimi yapar. Sıcaklık okunup değeri ekrana yazdırılır.

C)Sequence Diagram

Soğutucu çalıştırılması:

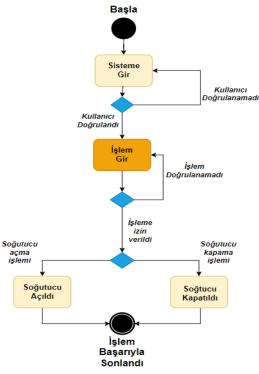


Sıcaklık Görüntülenmesi:

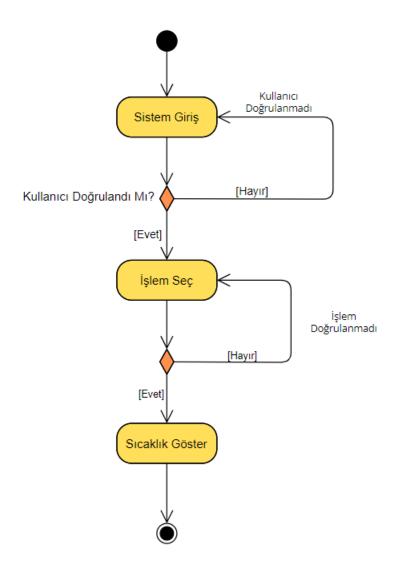


D)Aktivite Diyagramları

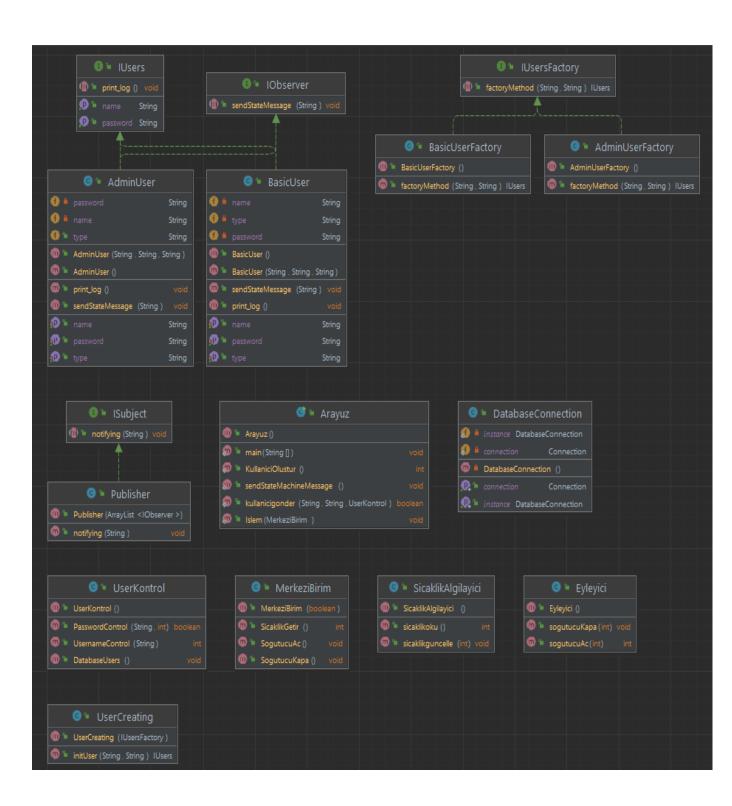
Soğutucu çalıştırılması:



Sıcaklık Görüntülenmesi:



E)Sınıf Diyagramı



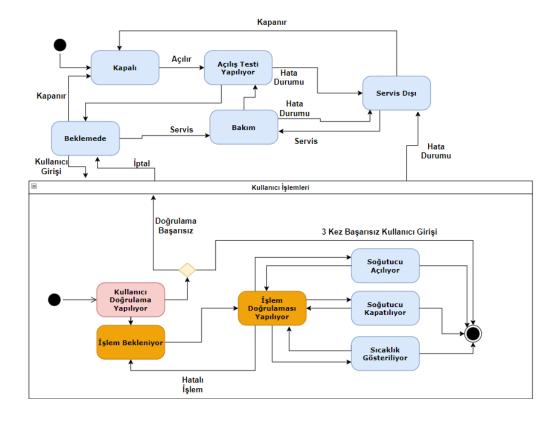
F)CRC Kartları

Merkezi Birim	
Akıllı cihazın başlatılması	Kendisi
Soğutucuyu açma (SogutucuAc())	Eyleyici
Soğutucuyu açma (SoğutucuKapa())	Eyleyici

Sıcaklık Algılama(SicaklikGetir())	Sıcaklık Algılayıcı
------------------------------------	---------------------

Eyleyici		
Soğutucuyu açma (SogutucuAc())	Kendisi	
Soğutucuyu açma (SogutucuKapa())	Kendisi	

G) Sistem Durum Diyagramı



H) Kullanıcı Doğrulama Ekran Görüntüleri

```
Main ×

"C:\Program Files\Java\jdk-17.0.1\bin\java.exe" "-javaagent:C:

******* Menu *******

1 - Kullanici Girisi

2 - Kullanıcı olustur

3 - Kullanıcılara Mesaj Gönder:
```

```
"C:\Program Files\Java\jdk-17.0.1\bin\java.exe" "-javaagent:C:\
******* Menu *******

1 - Kullanici Girisi

2 - Kullanici olustur

3 - Kullanicilara Mesaj Gönder:

1

Database Connection successful
Username:

Admin1

Password:
admin1234
Giriş Başarılı
```

```
****** Menu *******

1 - Kullanici Girisi

2 - Kullanici lara Mesaj Gönder:

1

Username:

Admini

Password:

admini23

Parola Yanlış

Username:

Admini

Password:

admini24

Password:

admini25

Parola Yanlış

Username:

Admini

Password:

admini27

Parola Yanlış

Username:

Admini

Password:

admini28

Parola Yanlış

Username:

Admini2

Password:

admini2

Password:

admini2

Parola Yanlış
```

```
******* Menu *******

1 - Kullanici Girisi

2 - Kullanici olustur

3 - Kullanicilara Mesaj Gönder:

4 - Cikis

Admin1 Admin user gelen mesaj alındı:Akıllı Cihaz Arızalandı.

Admin2 Admin user gelen mesaj alındı:Akıllı Cihaz Arızalandı.

Admin3 Admin user gelen mesaj alındı:Akıllı Cihaz Arızalandı.

user1 Basic user gelen mesaj alındı:Akıllı Cihaz Arızalandı.

user2 Basic user gelen mesaj alındı:Akıllı Cihaz Arızalandı.

user3 Basic user gelen mesaj alındı:Akıllı Cihaz Arızalandı.

Admin4 Admin user gelen mesaj alındı:Akıllı Cihaz Arızalandı.

Admin5 Admin user gelen mesaj alındı:Akıllı Cihaz Arızalandı.

Basic15 Basic user gelen mesaj alındı:Akıllı Cihaz Arızalandı.

********* Menu *********

1 - Kullanici Girisi

2 - Kullanıcı olustur

3 - Kullanıcılara Mesaj Gönder:

4 - Cikis
```

```
***** Menu *****
1 - Kullanici Girisi
2 - Kullanıcı olustur
3 - Kullanıcılara Mesaj Gönder:
4 - Cikis
Database Connection successful
Kullanıcı türünü giriniz: 1-Admin 2-Basic User 3- Ana Menü
***** Menu *****
1 - Kullanici Girisi
2 - Kullanıcı olustur
3 - Kullanıcılara Mesaj Gönder:
4 - Cikis
Database Connection successful
Kullanıcı türünü giriniz: 1-Admin 2-Basic User 3- Ana Menü
Kullanici adinizi giriniz:
Parolanizi giriniz:
Basic türünde bir kullanıcı kaydoldu.
İsmim: user19
Database Connection successful
```

i) Sıcaklık Görüntüleme ve Soğutucunun Çalıştırılması Ekran Görüntüleri

```
Lütfen yapmak istediginiz islemi seciniz:

1-Sicaklik Göster

2-Sogutucu Ac

3-Sogutucu Kapa

4-Cikis

1
Ortam sıcaklığı: 42

Lütfen yapmak istediginiz islemi seciniz:

1-Sicaklik Göster

2-Sogutucu Ac

3-Sogutucu Kapa

4-Cikis
```

```
Ortam sıcaklığı: 42
Lütfen yapmak istediginiz islemi seciniz:
1-Sicaklik Göster
2-Sogutucu Ac
3-Sogutucu Kapa
4-Cikis
Soğutucu açılıyor.
Soğutucu açıldı.
Lütfen yapmak istediginiz islemi seciniz:
1-Sicaklik Göster
2-Sogutucu Ac
3-Sogutucu Kapa
4-Cikis
Ortam sıcaklığı: 37
Lütfen yapmak istediginiz islemi seciniz:
1-Sicaklik Göster
2-Sogutucu Ac
3-Sogutucu Kapa
4-Cikis
```

```
Lütfen yapmak istediginiz islemi seciniz:

1-Sicaklik Göster

2-Sogutucu Ac

3-Sogutucu Kapa

4-Cikis

Soğutucu kapatılıyor.
Soğutucu kapatıldı.

Lütfen yapmak istediginiz islemi seciniz:

1-Sicaklik Göster

2-Sogutucu Ac

3-Sogutucu Kapa

4-Cikis
```

```
Lütfen yapmak istediginiz islemi seciniz:

1-Sicaklik Göster

2-Sogutucu Ac

3-Sogutucu Kapa

4-Cikis

Sogutucu zaten kapali!

Lütfen yapmak istediginiz islemi seciniz:

1-Sicaklik Göster

2-Sogutucu Ac

3-Sogutucu Kapa

4-Cikis

Soğutucu açılıyor.
Soğutucu açılıyor.
Soğutucu açıldı.

Lütfen yapmak istediginiz islemi seciniz:

1-Sicaklik Göster

2-Sogutucu Ac

3-Sogutucu Ac

3-Sogutucu Ac

3-Sogutucu Ac

3-Sogutucu Kapa

4-Cikis
```

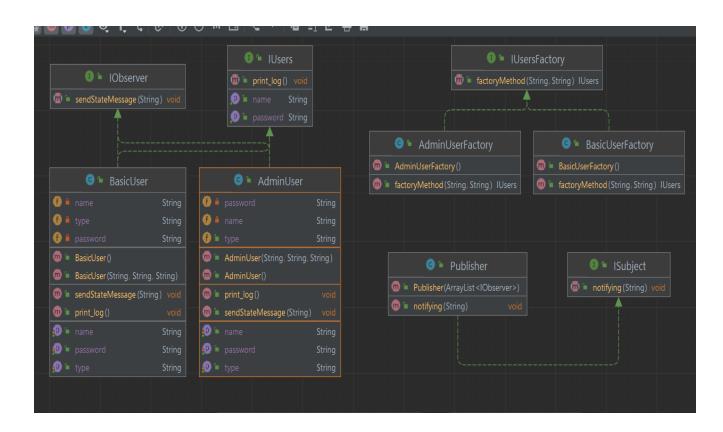
J) Veritabanı Görüntüsü

- 1 SELECT * FROM public.users
- 2 ORDER BY id ASC

Dat	Data Output Explain Messages Notifications				
4	id [PK] integer	name character varying	password character varying	usertype character varying	
1	1	Admin1	admin1234	admin	
2	2	Admin2	admin1235	admin	
3	3	Admin3	admin1236	admin	
4	4	user1	user1234	user	
5	5	user2	user1235	user	
6	6	user3	user1236	user	

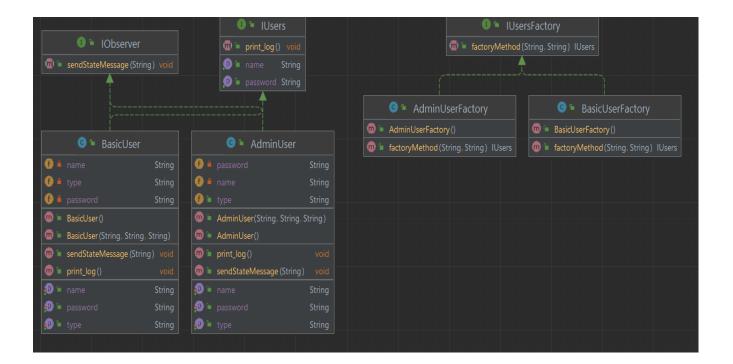
K) Dependency Inversion ilkesi ve projede uygulanışı

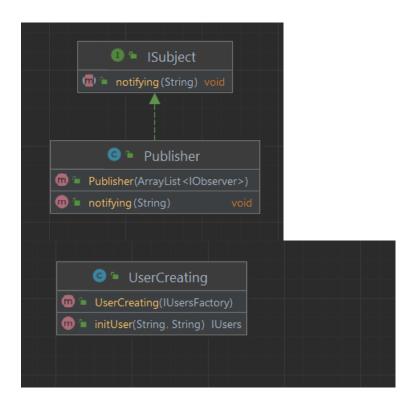
Sınıflar arası bağımlılıkların minimal seviyeye indirgenmesi ve bağımlılıkların sınıflar ile değil arayüzler (interface) ile kurulması gerektiğine dayanır. Projede sınıflar arası bağımlılıkları azaltmak için interfaceler kullanılmıştır.



L) Factory Method ve Observer desenleri ve projede uygulanışı

Factory method deseni sınıf yaratma işini başka sınıflara yüklemektir. Böylece projelerin büyümesiyle çoğalan bağımlılıkların yönetilmesini kolaylaştırır. Observer deseni gözlemlenen nesneye ait değişiklik olduğunda sınıflara bildirim gönderir.





M) Projenin Bulunduğu Github Reposu

Link: https://github.com/ferdisonmez/Nesne-Yonelimli-Analiz