

Scrum Simplificado

Conceitos claros e diretos para quem quer
começar agora!



FERNANDA PRADO



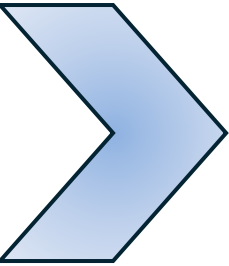
Introdução:

O Scrum é uma metodologia ágil que se tornou uma das abordagens mais populares no desenvolvimento de software e gestão de projetos. Baseada em um ciclo iterativo e incremental, ela permite que as equipes se adaptem rapidamente às mudanças, entreguem valor de forma contínua e melhorem constantemente os processos. Neste e-book, vamos explorar as principais características e os elementos essenciais do Scrum, para que você possa entender como aplicar essa metodologia de forma eficaz.

1

Sprints:

Ciclos Curtos de Trabalho



1 Sprints

Ciclos Curtos de Trabalho

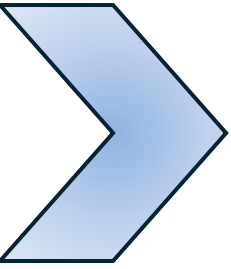
No Scrum, o trabalho é dividido em sprints, que são períodos curtos, normalmente de 1 a 4 semanas. O objetivo de cada sprint é entregar uma parte do produto pronta para uso.

Exemplo: Em uma equipe de desenvolvimento de software, a cada sprint pode ser entregue uma nova funcionalidade do aplicativo, como a integração de um sistema de login, por exemplo.

2

Papéis:

**Responsabilidades bem
Definidas**



2 Papéis no Scrum

Responsabilidades Bem Definidas

O Scrum possui três papéis principais:

Product Owner: Define o que deve ser feito no produto e prioriza as tarefas.

Scrum Master: Facilita o processo, ajuda a resolver problemas e garante que o time siga as práticas do Scrum.

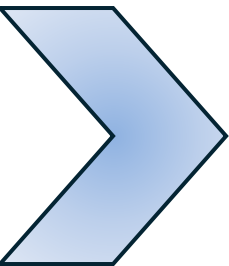
Equipe de Desenvolvimento: São os profissionais que realizam as tarefas e entregam os resultados.

Exemplo: O Product Owner, no caso de um projeto de e-commerce, pode priorizar a criação da funcionalidade de carrinho de compras, enquanto o Scrum Master ajuda a equipe a manter o foco e remove obstáculos como bugs ou problemas técnicos.

3

Product Backlogs

Lista de Tarefas



3 Product Backlog

Lista de Tarefas

O Product Backlog é uma lista de tudo o que precisa ser feito no projeto, organizada por prioridade. O Product Owner é o responsável por manter essa lista atualizada.

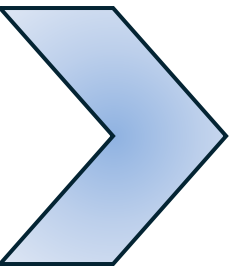
Exemplo: Se o time está criando um aplicativo de banco, o Product Backlog pode incluir tarefas como “criar tela de login”, “implementar pagamento de contas” e “adicionar autenticação em dois fatores”..

4

Sprint

Backlog:

Tarefas para sprint atual



4 Sprint Backlog

Tarefas para o Sprint Atual

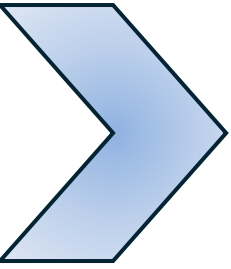
O Sprint Backlog é a seleção de tarefas do Product Backlog que serão realizadas durante o sprint. Durante o Sprint Planning, o time escolhe o que pode ser feito no próximo ciclo.

Exemplo: Se o sprint dura duas semanas, o time pode escolher trabalhar nas funcionalidades “criar tela de login” e “implementar pagamento de contas”. Essas tarefas entram no Sprint Backlog.

5

Incremento:

RESULTADO DA SPRINT



5 Incremento

Resultado da Sprint

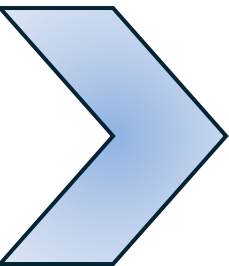
Ao final de cada sprint, o time entrega um **incremento**, que é uma versão do produto com funcionalidades prontas e funcionando. O objetivo é que o produto esteja em um estado potencialmente liberável.

Exemplo: Ao final de um sprint, o aplicativo bancário pode ter a tela de login pronta e funcionando, com a possibilidade de já ser usado por um grupo de testes.

6

Reuniões:

Comunicação Contínua



6 REUNIÕES

Comunicação Contínua

O Scrum inclui algumas reuniões essenciais para garantir que todos estejam alinhados:

Sprint Planning: Definição do que será feito no sprint.

Daily Scrum: Reuniões diárias rápidas para ajustar o trabalho (geralmente de 15 minutos).

Sprint Review: Apresentação do que foi feito durante o sprint.

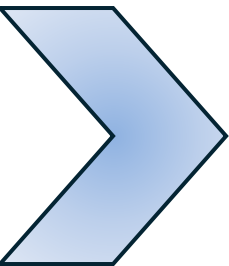
Sprint Retrospective: Reunião de reflexão sobre como melhorar o trabalho.

Exemplo: Durante o Daily Scrum, o time se reúne para discutir o progresso das tarefas e identificar possíveis obstáculos. Se alguém está com dificuldades em implementar uma funcionalidade, o Scrum Master pode ajudar a resolver.

7

Beneficios:

Por que usá-lo



7 Benefícios do Scrum

Por que usá-lo?

O Scrum oferece vários benefícios, como a entrega contínua de valor, maior colaboração e uma adaptação rápida às mudanças. As equipes são mais autossuficientes e podem ajustar rapidamente o rumo do projeto.

Exemplo: Em um projeto de marketing digital, ao usar Scrum, a equipe pode se adaptar rapidamente a mudanças nas preferências dos consumidores, entregando novas campanhas publicitárias ou ajustando a estratégia conforme o feedback do cliente.

**Este conteúdo foi produzido
no intuito de praticar e
conceitos adquiridos no
curso CAIXA IA Generativa
com Microsoft - desafio –
Criando um ebook**

⋮

FIM