

Universidad Don Bosco



Desarrollo de Aplicaciones Web con Software Interpretado en el Cliente

Primer Avance de Proyecto

Integrantes:

Apellidos	Nombres	Carnet
Lovo Juarez	Luis Fernando	LJ222345
Marroquín Erroa	Rony Stanley	ME141299
Melendez Alvarado	Vanessa Steffany	MA161016
Parada Palma	Kenya Elizabeth	PP220664
Romero Orellana	Jared Jazer	RO201303

Ciudadela Don Bosco, 23 de octubre de 2022

Índice

Introducción	1
1.El diseño UX/UI -> Mock Ups.....	2
1-Pantalla de Inicio.....	2
2-Registro	3
3-Login	4
4-Ingreso de Datos.....	5
5-Rutinas.....	6
6-Dieta.....	7
7-Zumba.....	8
8-Clases de Zumba.....	8
2. Explicación detallada de la lógica a utilizar para resolver el problema seleccionado, agregar los diagramas UML que sean necesarios.....	9
Diagrama de Secuencia	9
3- Detalles de todas las herramientas a utilizar durante el desarrollo.	10
TRELLO	10
FIREBASE	11
FIGMA.....	12
4-Referencias.....	13

Introducción

Los usuarios serán capaces de usar una app para mantenerse fit y saludable, realizando diseños(wireframes) de cómo será la interacción del usuario con la página, teniendo pantallas que serán: *la pantalla principal, el registro para el usuario, dietas establecidas.*

Así mismo con la lógica de la página, El usuario no tendrá que escoger rutina, el programa le dará ya una rutina según sus estadísticas, llevar un registro, donde semana a semana esa gráfica cambiará, si bajó o subió de peso, que tanto sale correr.

1.El diseño UX/UI -> Mock Ups

1-Pantalla de Inicio

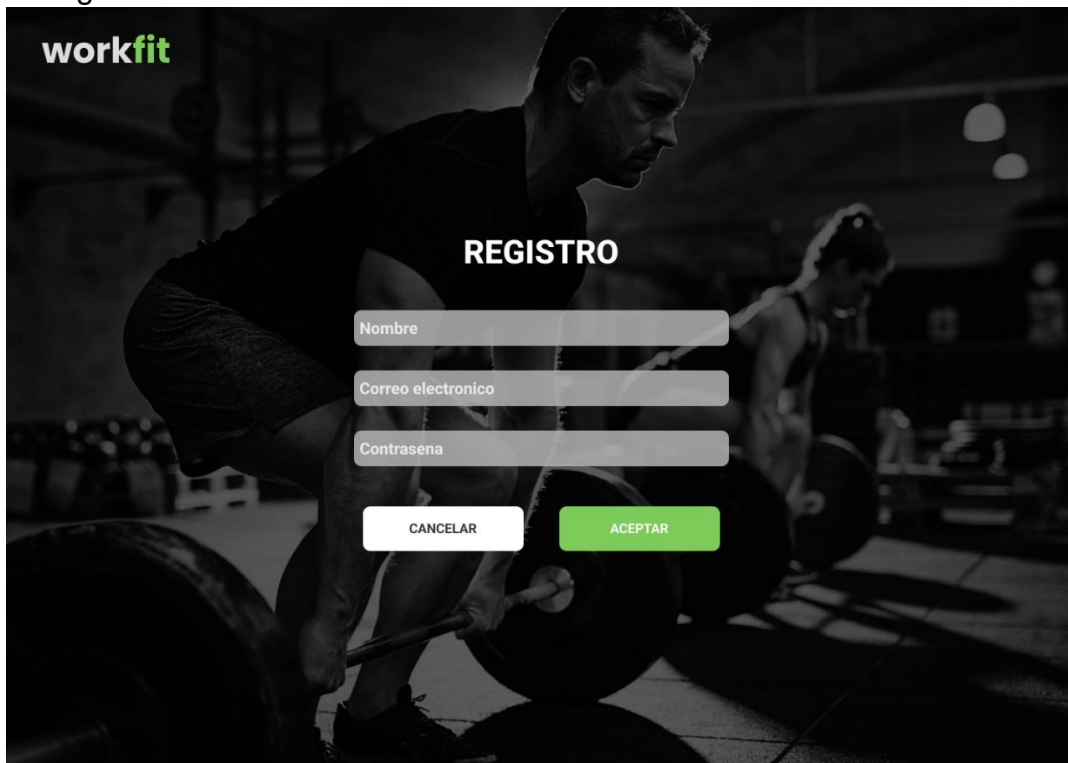


Beneficiario

Soy Miguel, una persona el cual el pasado le causo muchos problemas con respecto a mi cuerpo, sufriendo de inseguridades, sin embargo gracias a workfit mi vida cambio dandome rutinas en el cual mejoraron mi condición fisica y seguridad en mi mismo

Todos los derechos reservados

2-Registro



The image shows a registration form for 'workfit' overlaid on a dark, high-contrast photograph of a man in a gym, preparing to lift a barbell. The man is in a low, athletic stance, and the background is dimly lit, emphasizing the subject and the form.

workfit

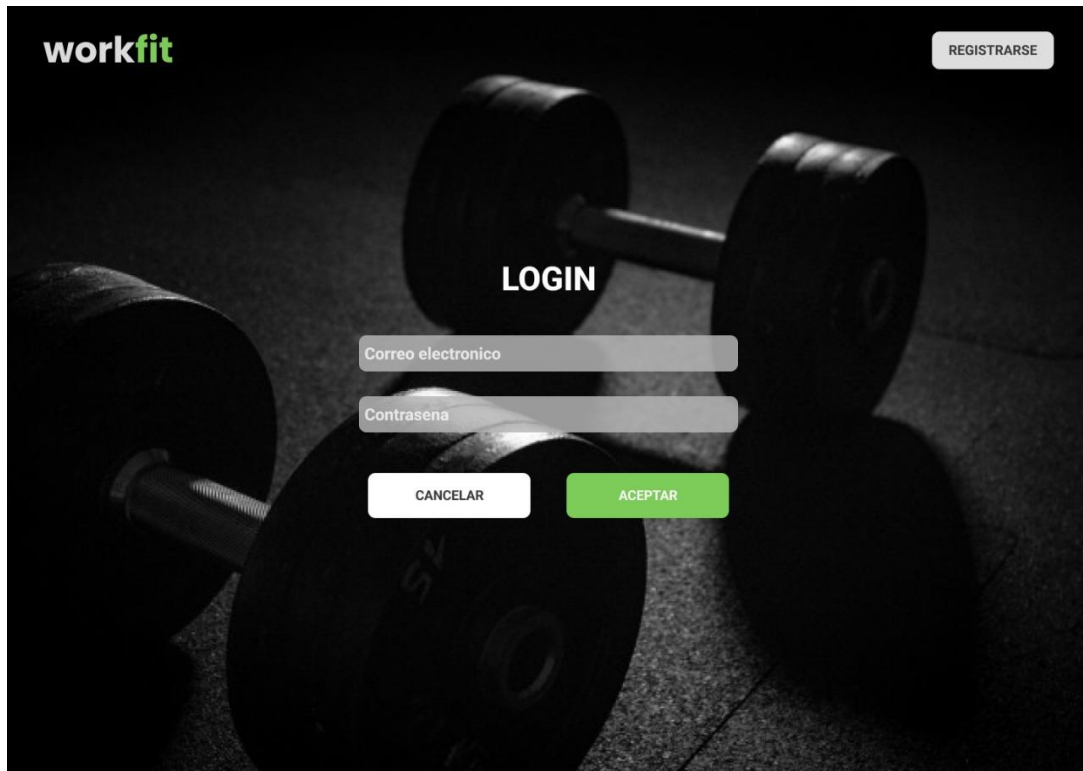
REGISTRO

Nombre

Correo electronico

Contraseña

3-Login



The image shows a login form for 'workfit' overlaid on a dark, high-contrast photograph of several dumbbells. The 'workfit' logo is in the top left corner, with 'work' in white and 'fit' in green. In the top right corner, there is a white button with the text 'REGISTRARSE'. The word 'LOGIN' is centered in large, white, bold capital letters. Below it are two input fields: the first is labeled 'Correo electronico' and the second is labeled 'Contraseña'. At the bottom of the form are two buttons: a white button labeled 'CANCELAR' and a green button labeled 'ACEPTAR'.

workfit

REGISTRARSE

LOGIN




Correo electronico

Contraseña

CANCELAR

ACEPTAR

4-Ingreso de Datos

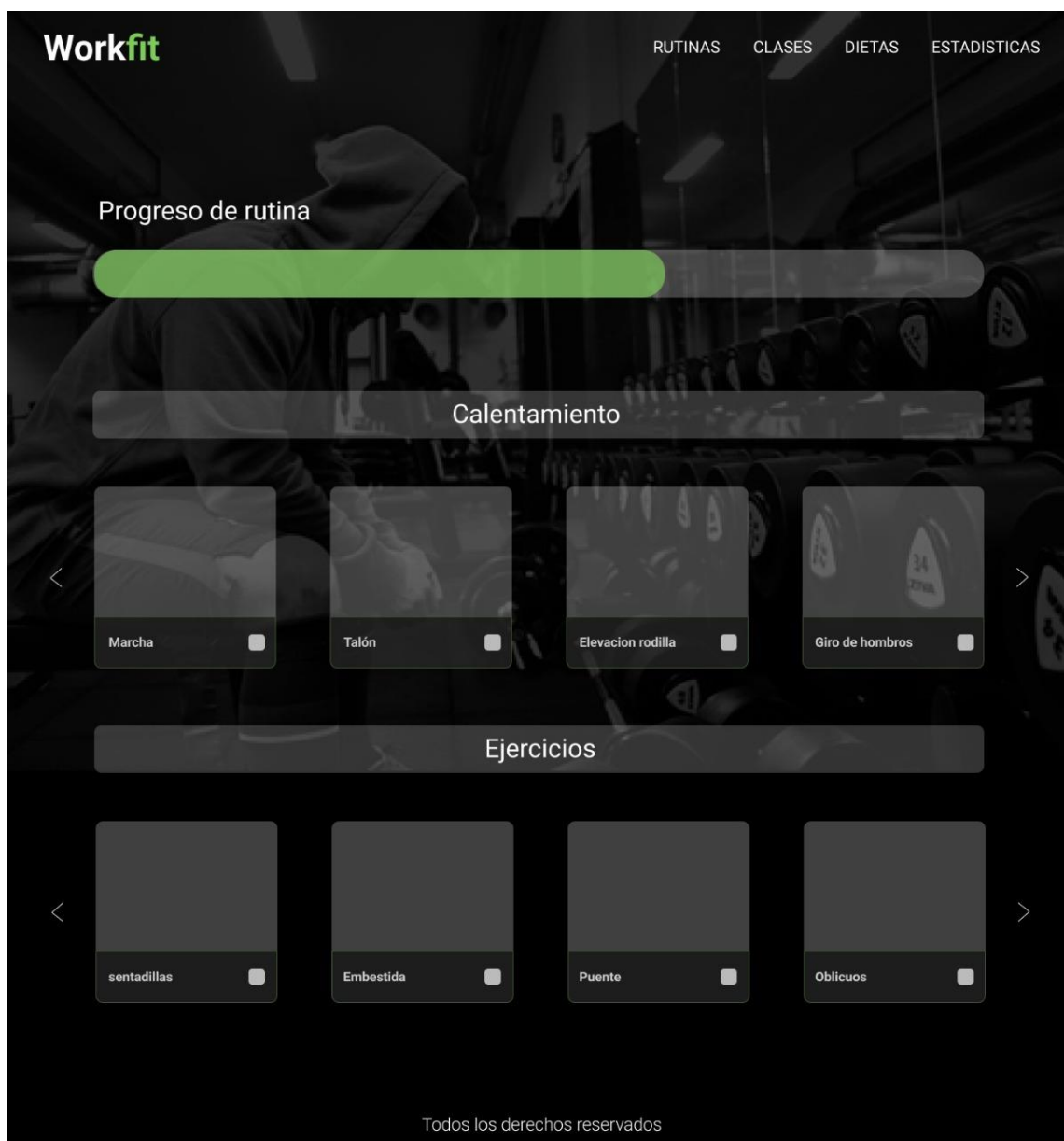


Salud y ejercicios

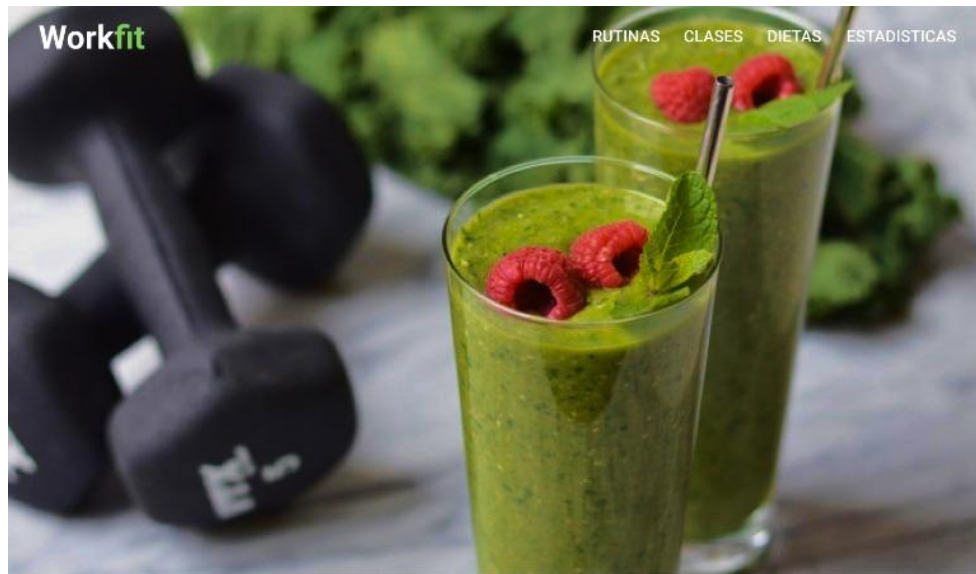
Con esta informacion tendremos oportunidad de proveerte las mejores rutinas de ejercicio y conocer tu condición física

Todos los derechos reservados

5-Rutinas



6-Dieta



DIETA BALANCEADA

Los hidratos de carbono son fundamentalmente energeticos, a través de la utilización de la glucosa que es el componente mayoritario, si no única, en la composición de los diversos hidratos de carbono



Es la comida más importante del día. Es fundamental porque nos proporciona la energía suficiente hasta el almuerzo. Son al menos 4-5 horas en las cuales, normalmente desarrollamos una intensa actividad. El estómago lleva al menos 8-10 horas vacía y el cuerpo necesita nutrientes.

Con un desayuno sano te levantas mejor, más optimista y con la energía suficiente para toda la mañana.



El almuerzo debe tener los macronutrientes y vitaminas de los que ya hemos hablado. Debe ser balanceado y además debe cumplir un requisito: no debe de ser demasiado pesado.

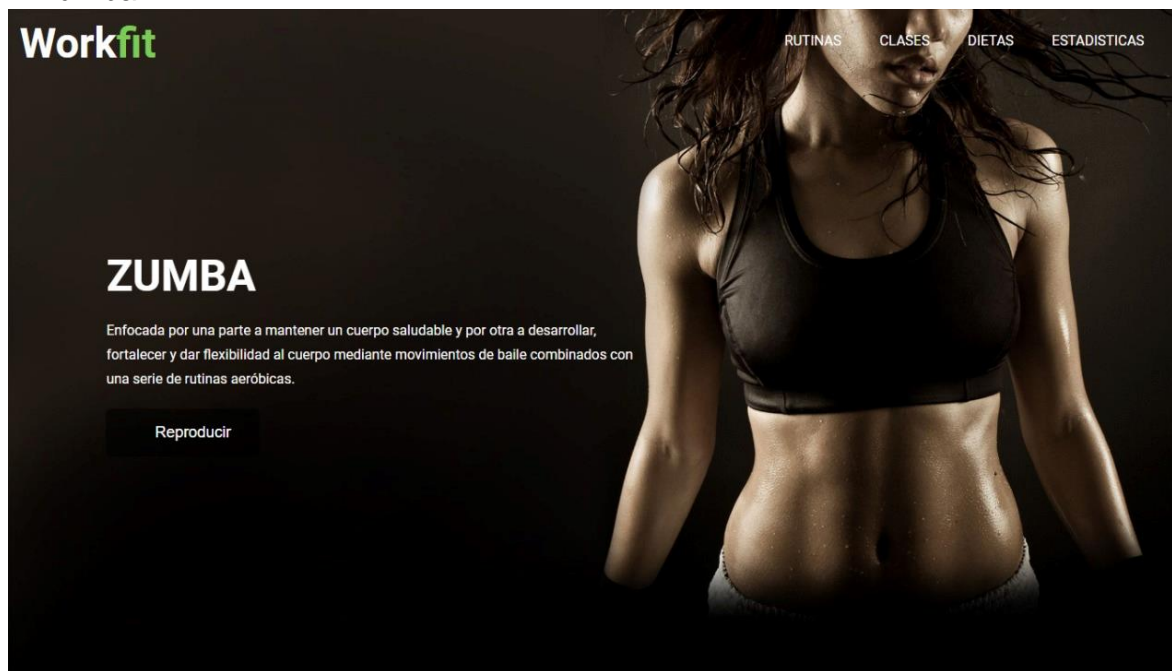
Normalmente después de comer debemos seguir con la actividad diaria y un almuerzo muy pesado nos proporciona somnolencia y molestar en el estómago.



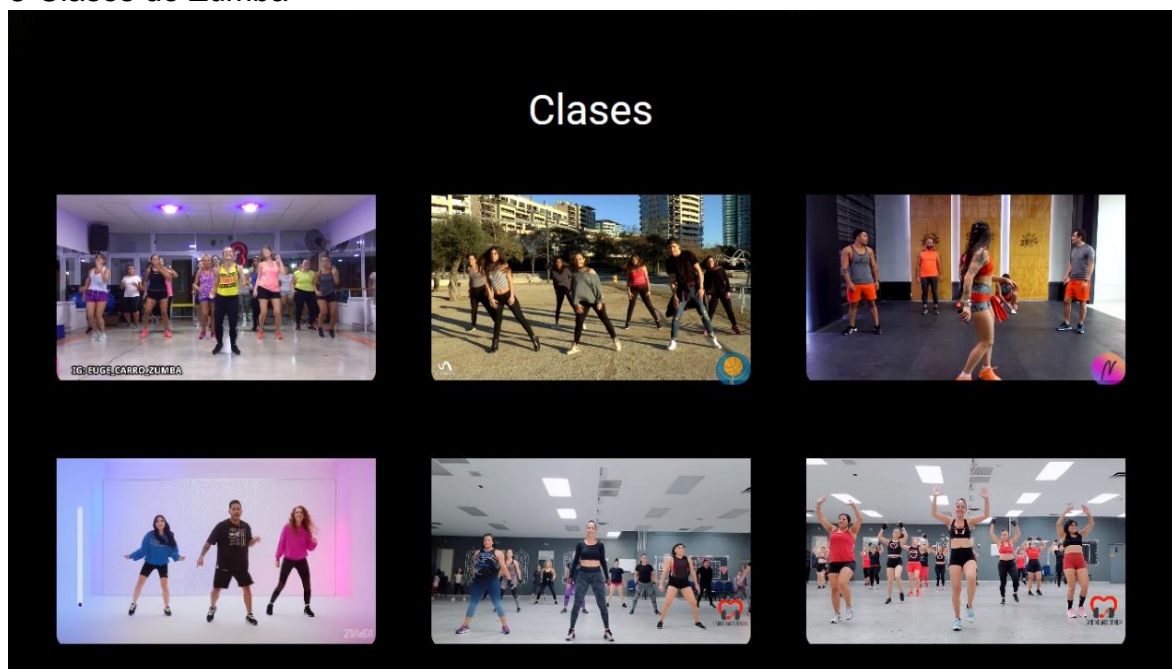
Por la noche estamos cansados, por lo que debemos dejar al cuerpo que descanse. Es deseable cenar 3 horas antes de la hora de acostarse para haber terminado por completo la digestión de la cena.

Esta debe ser menos calórica que el resto de las comidas.

7-Zumba



8-Clases de Zumba

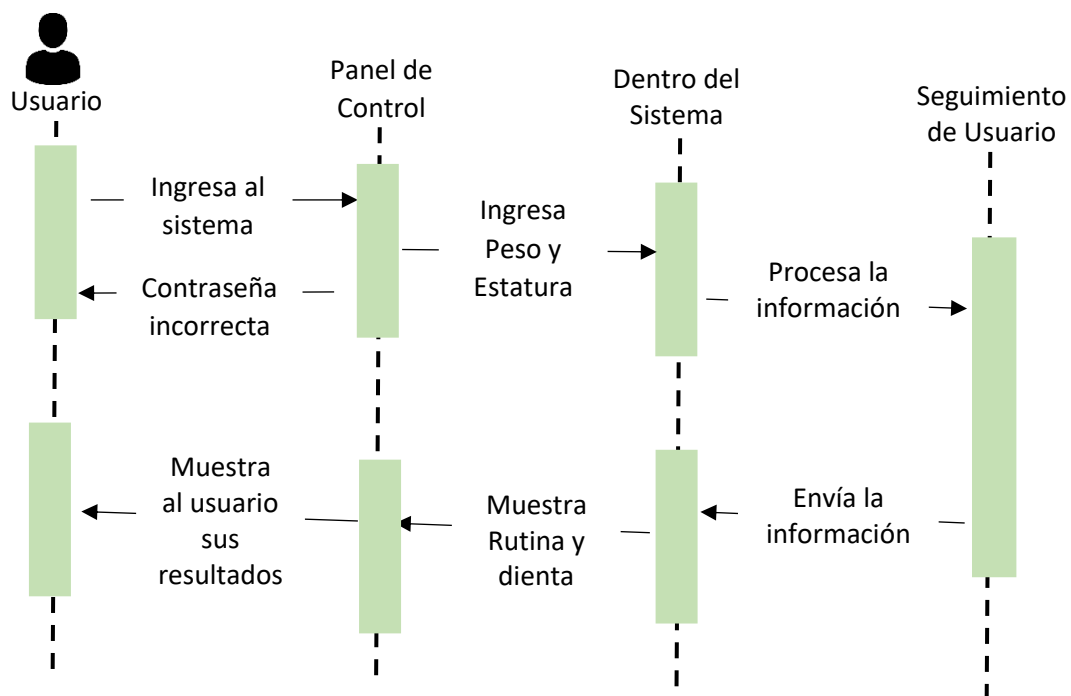


2. Explicación detallada de la lógica a utilizar para resolver el problema seleccionado, agregar los diagramas UML que sean necesarios.

El usuario tendrá que hacer un registro donde se solicitará su nombre completo, usuario y contraseña, cuando dicho usuario se logue dentro de la aplicación se le presentará una ventana donde se le solicita su peso actual con su estatura.

Luego de que el sistema le tome dichos datos y este le mostrara una vista en donde podrá seleccionar primero que tipo de rutina le es adecuada bien sea para bajar de peso o mantenerse según se encuentre físicamente hablando. Después se mostrará que tipo de dieta es la que le conviene mas según su objetivo y que alimentos deben bien sea eliminarse o disminuir su cantidad de consumo. Por último, se mostrará la estadística de la rutina anteriormente asignada al usuario.

Diagrama de Secuencia



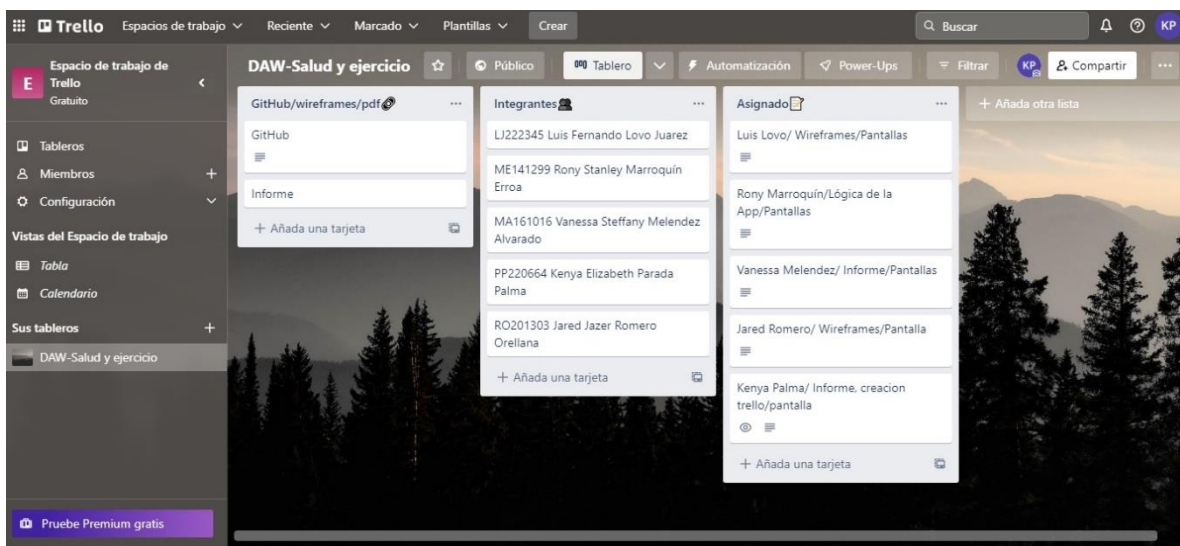
3- Detalles de todas las herramientas a utilizar durante el desarrollo.

TRELLO

Sirve para organizar, coordinar y gestionar cualquier tipo de tareas, ya bien sean proyectos laborales, tareas del día a día, planificación y ejecución de viajes e itinerarios, entre otras actividades que requieran establecer listas de actividades a llevar a cabo. Trello es un software de gestión en línea, que trabaja de forma colaborativa basado en la metodología Kanban, cuya esencia radica en la utilización de tarjetas de trabajo en un tablero llevando de este modo una “línea de producción” de tareas con sus estatus correspondientes.

USO PARA EL PROYECTO

- Asignación de tareas
- Organización del proyecto
- Orden en la entrega del informe y repositorio



FIREBASE

Trata de una plataforma móvil creada por Google, cuya principal función es desarrollar y facilitar la creación de apps de elevada calidad de una forma rápida, con el fin de que se pueda aumentar la base de usuarios y ganar más dinero. La plataforma está subida en la nube y está disponible para diferentes plataformas como iOS, Android y web. Contiene diversas funciones para que cualquier desarrollador pueda combinar y adaptar la plataforma a medida de sus necesidades.

USO PARA EL PROYECTO

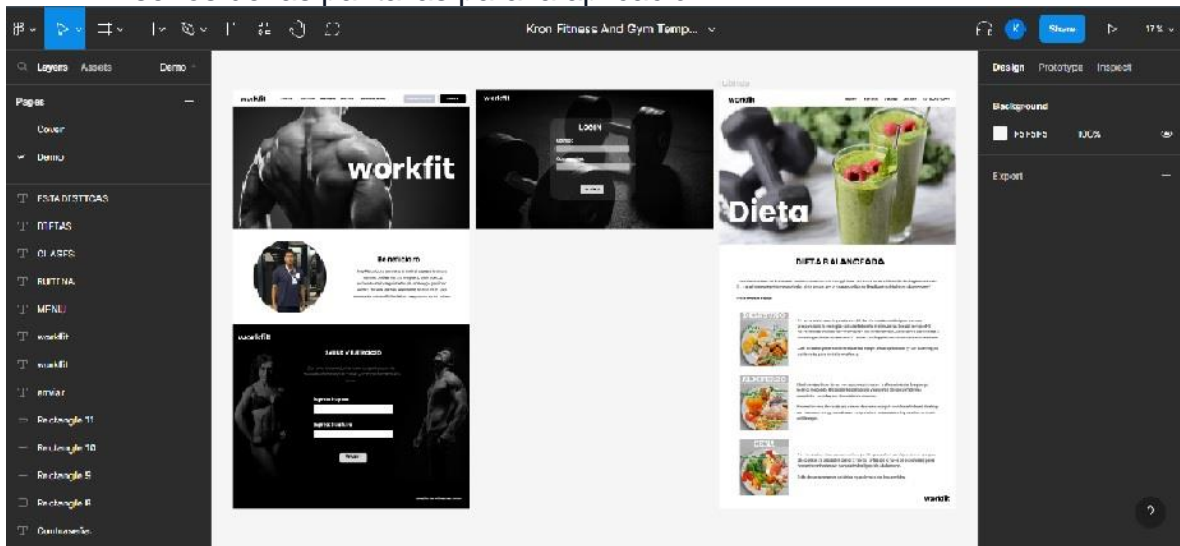
- Base de datos
- conectar las páginas a la base de datos

FIGMA

Figma es una herramienta de software muy popular entre estudiantes y profesionales del prototipado web y de apps. Es una de las utilidades que se centran en facilitar el diseño y prototipado de interfaces, que viene inmediatamente después de las fases de concreción de la idea y de investigación.

USO PARA EL PROYECTO

- Creación de los wireframes
- Diseños de las pantallas para la aplicación



4-Referencias

(Cardona, 2016)

Cardona, M. P. (2016). Firebase, qué es y para qué sirve la plataforma de Google.

Thinking for Innovation. <https://www.iebschool.com/blog/firebase-que-es-para-que-sirve-la-plataforma-desarrolladores-google-seo-sem/>

(García, 2022)

García, M. (2022, May 19). ¿Qué es Figma? La app de UI y UX que deberías

conocer. *ESDESIGN*. <https://www.esdesignbarcelona.com/actualidad/que-es-figma-funcionalidades-UX-UI>

(*Qué es Trello*, 2020)

Qué es Trello. (2020, July 13). Openwebinars.net.

<https://openwebinars.net/blog/que-es-trello/>

(Sullivan, 2017)

Sullivan, M. A. (2017). *Firebase: A novel of wartime Vietnam suspense and romance*. Mark Anthony Sullivan.