

Nama : Ferdiana Eka Prasetya
NIM : 312210121
Kelas : TI.22.A1
Mata Kuliah : Pemrograman Mobile 1
Dosen : Donny Maulana, S.Kom., M.M.S.I.

Link Github : <https://github.com/ferdycuy/DdyyfeApp-UAS.git>

Disini saya akan menjelaskan tugasnya

NOTE : Disini saya tidak akan menampilkan source codenya disini, karena akan terlalu banyak dan memakan tempat serta akan sangat pusing bacanya, oleh karena itu teman teman bisa lihat file dan akses source code nya di github saya, disana lebih mudah juga untuk di copy codenya.

Penjelasan Aplikasi

Saya akan menjelaskan terlebih dahulu, apa saja isi dari aplikasi yang saya buat ini. Berikut penjelasannya:

- Activity Hello World , di activity ini adalah awal dari pengenalan terhadap software Android studio. Didalam activity ini hanya terdapat kalimat yang bertuliskan "Hello_World"
- Activity Count , activity ini berisi program penghitungan bilangan fibonnaci yang sebelumnya telah diperintahkan untuk dibuat,
- Activity Scroll Movie , activity ini berisi sinopsis film dokumenter ICE COLD, sinopsis yang banyak digunakan untuk pembelajaran fungsi scroll didalam aplikasi android ini.
- Activity TwoActivity , twoactivity ini adalah sebuah program perpesanan atau chatting, yang menggunakan dua activity.
- Program Open Alarm , nah program ini berbeda dari sebelumnya, disini tidak menggunakan layout activity.xml karena program ini hanya berfungsi sebagai pembuka dan pengatur alarm dalam sebuah smartphone android.
- Program Open Map , sama seperti program alarm, program open map ini hanya berupa sebuah tombol yang berfungsi sebagai pembuka aplikasi google maps yang tersedia di dalam smartphone Android.
- Activity Fragment , activity ini adalah sebuah activity yang terdiri dari beberapa fragment. Disini fragmentnya berperan sebagai penampil film dengan genre yang berbeda, seperti action, comedy, dan romance.

Semua Source Code & Hasil Run nya

- **Source Code Splash Launcher**

- SplashScreen.java [Lihat File](#)

Berisi code java, untuk menjalankan fungsi splash launcher. Splash launcher ini adalah menampilkan gambar/logo/icon ketika kita pertama kali membuka aplikasi, atau sebelum menuju kehalaman utama.

- backgroundlauncher.xml [Lihat File](#)

Ini adalah logo yang saya gunakan, Saya menggunakan logo Instagram

- **Source Code Tampilan Utama**

- MainActivity.java [Lihat File](#)

Di MainActivity ini berisi program java yang memiliki fungsi penghubung dari semua activity yang disebut intent dan fungsi tombol open alarm dan open map. Saya beri nama file ini Main karena disinilah fungsi paling awal dari halaman awal.

- activity_main.xml [Lihat File](#)

Ini adalah layout dari halaman awal aplikasi ini. Layout ini terhubung dengan MainActivity.java tadi. Dilayout ini menampilkan semua tombol tombol dari berbagai activity dan program yang sudah dijelaskan diatas. Beginilah tampilan dari layoutnya :

- AndroidManifest.xml [Lihat File](#)

Di AndroidManifest.xml ini berfungsi untuk mengaktifkan permission yang dibutuhkan dibeberapa activity. Selain itu, AndroidManifest.xml ini juga harus dilakukan pengeditan jika kita menambah sebuah tombol atau activity baru yang berhubungan dengan intent, agar activity tersebut dapat dibuka nantinya.

- string.xml [Lihat File](#)

String.xml ini adalah sebuah values, values ini berisi teks-teks dari tombol - isi - atau apapun itu yang berhubungan dengan teks.

- colors.xml [Lihat File](#)

Sama seperti string, colors.xml ini juga merupakan sebuah values, tapi bedanya values ini berisi code-code warna yang sudah dibuat menjadi ID atau identitas yang bertujuan untuk memudahkan dalam pemanggilan warnanya di dalam coding.

- **Source Code Activity Count**

- CountActivity.java [Lihat File](#)

Tentunya disini berisi code java untuk menjalankan fungsi perhitungan dari rumus fibonnaci. Bilangan fibonnaci adalah bilangan yang rumusnya adalah menambah sebuah bilangan dengan bilangan sebelumnya. Contohnya 1, 1, 2, 3, 5, 8...

- activity_count.xml [Lihat File](#)

Ini adalah layout dari activity count, ada beberapa tombol disini seperti set limit, count, dan reset. Angka yang ditampilkan juga sudah menggunakan code warna, agar setiap angka yang ditampilkan memiliki warna yang berbeda dengan angka sebelumnya.

- **Source Code Activity Scroll Movie**

- SianidaActivity.java [Lihat File](#)

Disini saya tidak mengubah apapun isi dari javanya, dengan kata lain saya buat default sedari awal dibuat.

- activity_sianida.xml [Lihat File](#)

Layout inilah yang mempengaruhi dan memberikan alasan kenapa di javanya tidak ada perubahan. Disini, digunakan sebuah scrollview yang bisa menjadikan text yang begitu panjang dan tidak muat dalam satu layar penuh, maka dengan ini kita bisa membaca semua isi kontennya hanya dengan cara scroll layar.

- **Source Code Activity TwoActivity**

- PesanctActivity.java [Lihat File](#) & Pesan2Activity.java [Lihat File](#)

Kedua java berisi fungsi untuk menjalankan program perpesanan. Kedua java tersebut memiliki peran masing-masing, yang pertama untuk pengirim dan yang kedua untuk fungsi ketika pesan berhasil terkirim.

- activity_pesan.xml [Lihat File](#) & activity_pesan2.xml [Lihat File](#)

Kedua layout ini merupakan tampilannya, yang pertama berfungsi menampilkan saat mengirim pesan dan yang kedua menampilkan saat pesan berhasil terkirim.

- **Source Code Program Alarm**

- Karena program ini hanya merupakan tombol, maka hanya tinggal menambahkan baris code berikut :

```
# Tambahkan code ini didalam protected void onCreate :
    findViewById(R.id.btnSetAlarm).setOnClickListener(v -> {
        // Panggil metode untuk mengatur alarm
        setAlarm();
    });
}
```

```
# Lalu code tambahkan fungsi intent untuk tombolnya :
private void setAlarm() {
    Intent alarm = new Intent(AlarmClock.ACTION_SET_ALARM);
    startActivity(alarm);
}
```

- Tidak hanya itu, perlu ditambahkan juga beberapa baris code di AndroidManifest.xml, seperti ini

```
<uses-permission
    android:name="com.android.alarm.permission.SET_ALARM" />

dan

<action android:name="android.intent.action.SET_ALARM" />
```

- **Source Code Program Open Map**

- Sama seperti program alarm yang hanya menggunakan fungsi sebuah tombol, maka hanya code inilah yang diperlukan untuk dapat menjalankan dan membuka maps nya. :

```
# Tambahkan code ini didalam protected void onCreate :
ImageButton btnshowMap = findViewById(R.id.btnshowMap);
btnshowMap.setOnClickListener(v -> {
    Intent map = new Intent(Intent.ACTION_VIEW, Uri.parse("geo:-6.324307,107.169273"));
    map.setPackage("com.google.android.apps.maps");
    startActivity(map);
});
```

- **Source Code Program Fragment**

Berbeda dari activity lain sebelumnya, di activity ini memerlukan banyak java dan layout, karena activity ini terdiri dari beberapa halaman. Perintah tugas dari activity ini adalah, membuat sebuah program atau aplikasi menampilkan daftar film sesuai

dengan genre nya. Dan genre yang diperintahkan untuk dibuat ada tiga, yakni Action, Comedy, dan Romance.

- FragmentActivity.java [Lihat File](#)

Java yang ini berfungsi sebagai fungsi dari halaman utamanya. Didalamnya terdapat code untuk switch atau berpindah antar fragment dari action/comedy/romance. Oh iya agar code fragment tersebut dapat berjalan, perlu ditambahkan sebuah dependencies baru di build.gradle nya, berikut dependenciesnya :

```
implementation("androidx.fragment:fragment:$fragmentVersion")
```

NOTE jika menambahkan dependencies baru, perlu dilakukan sync terlebih dahulu.

- activity_fragment.xml [Lihat File](#)

Inilah layout yang terhubung dengan FragmentActivity.java, layout ini adalah tampilan basic atau tampilan utama yang masih kosong, didalamnya terdapat 3 tombol untuk berpindah antar fragment nya.

- FirstFragment.java [Lihat File](#), SecondFragment.java [Lihat File](#), ThirdFragment.java [Lihat File](#)

Ketiga java ini didalamnya terdapat fungsi untuk menampilkan list film yang ada, dan fungsi memutar trailer video ketika poster atau gambar filmnya ditekan. Video tersebut berasal dari link youtube yang saya tambahkan sesuai dengan film apa yang ada di masing masing fragment nya. Untuk menggunakan fungsi ini perlu ditambahkan dependencies di build.gradle nya. Saya menggunakan library yang bernama youtube player dari pierfrancescosoffritti, berikut dependenciesnya:

```
implementation("com.pierfrancescosoffritti.androidyoutubeplayer:core:11.0.1")
```

NOTE menambahkan dependencies baru, perlu dilakukan sync terlebih dahulu.

- fragment_first.xml [Lihat File](#) , fragment_second.xml [Lihat File](#) , fragment_third.xml [Lihat File](#)

Ketiga xml ini merupakan layout atau tampilan dari masing-masing fragment, didalamnya menampilkan daftar film sesuai dengan genrenya. Layout ini terhubung dengan ketiga java diatas.

Terima Kasih ☺

