

# Trabajo Práctico 4

*Fundamentos de diseño interactivo*



**Nombre: Fernanda Echeverri Mora**

Semana 2 Verano 2020

## INTRODUCCIÓN

El trabajo consiste en conocer el concepto de mobile first.

### Ejercicio 1

Investiga qué es el concepto de mobile first.

Es un concepto utilizado en el diseño web y la concepción de sitios web. Basándose en este concepto, se crea primero una versión optimizada para dispositivos móviles y luego se amplía. Así, la estrategia "mobile first" sigue la tendencia de que cada vez más usuarios navegan por Internet con su smartphone o tablet, y no con un computadora.

Da una opinión sobre mobile first. ¿Es un buen acercamiento?

Creo que el concepto de MF, se adapta al funcionamiento de usuario con tecnología, me parece un elemento bien pensado a la tendencia de la facilidad que ahora tenemos en nuestras manos de poder buscar cualquier cosa a través de un dispositivo móvil antes que en un ordenador . En fin Mobile first es un concepto de comodidad para el usuario.

### Ejercicio 2

Investiga qué es *responsive*.

Explica cuándo un sitio es *responsive*.

Es una técnica de diseño web que busca la correcta visualización de una misma página en distintos dispositivos. Desde ordenadores de escritorio a tablets y móviles

¿Qué piensas de esta forma de trabajar?

Me parece una forma aterrizada junto con los cambios tecnológicos y los beneficios que le trae al usuario. Me encuentro dentro de la generación centennial y parece que traemos un chip de inmediatez tecnológica, tenemos seguro que podemos encontrar información en cualquiera de los dispositivos que poseemos, considero que cualquier producto actual debe anteponer esta técnica para que sea multifacético y aceptado por el usuario.

### Ejercicio 3

Haz una tabla con las formas de interactuar en desktop / smartphone.

Por ejemplo el mouse.

Señala, según tu opinión, qué formas de interacción son más populares, son más precisas. Usa una escala de colores.

DESKTOP	SMARTPHONE
TRACKPAD	FACE ID
TECLADO	BOTONES LATERALES
CAMARA	PANTALLA TACTIL
AIRDROP	CODIGO
TOUCH BAR	SIRI
CONTROL POR VOZ	ACCESIBILIDAD
BOTON APAGAR	BUSCADOR IPHONE
LAUNCHPAD	CONTACTOS

### Ejercicio 4

Explica si el css te ayuda a realizar un sitio mobile first.

CSS sirve para indicar al navegador los estilos que tendrá cada elemento de tu página web. Las indicaciones generales que das en CSS son para móvil y para el resto de tamaños de pantalla se dan instrucciones extra que las pueden modificar.

1. Código que dará las instrucciones condicionales de CSS funcionen en todos los dispositivos: **<meta name="viewport" content="width=device-width" />**
2. Cambiar los colores dependiendo del dispositivo donde se abrirá usando la condicional de @media + el tamaño que cambiara.

## Ejercicio 5

Investiga:

¿Qué es accesibilidad? ¿Para qué sirve?

Accesibilidad es de qué manera puede ser utilizado un dispositivo por cualquier usuario independientemente de sus capacidades técnicas, cognitivas o físicas.

Revisa en tu smartphone y conoce qué funcionalidades tiene para accesibilidad. ¿Las conocías? Si, los había visto y en alguna ocasión entre para personalizar el tamaño de texto.



Haz 3 capturas de pantalla de esas funcionalidades.

## Ejercicio 6

Genera un pdf de tu trabajo. Entrega el link a ese pdf en tu página de github.

## AUTO-EVALUACIÓN

1. Señala si lograste el objetivo de los ejercicios. Indica los problemas que tuviste.

Me parece un tema muy atractivo, porque yo estoy inmersa en él, y verlo de manera externa, es decir cómo es creado justo para tener esa experiencia es muy interesante. Me gusta poder investigar sobre los métodos de implementación de un producto en distintos dispositivos.

## REFERENCIAS

Cristina. (2018). Accesibilidad móvil: Lo que necesitas saber. 7 de Julio 2020, de Vanessa Estorach Sitio web:

<https://webcache.googleusercontent.com/search?q=cache:fXpqfQVbBGEJ:https://www.vanessaestorach.com/accesibilidad-movil/+&cd=2&hl=es&ct=clnk&gl=mx&client=safari>

Anónimo. (2019). Mobile First: el enfoque actual del diseño web móvil. 7 de Julio 2020, de Digital Guide IONOS Sitio web:

<https://www.ionos.mx/digitalguide/paginas-web/disenio-web/mobile-first-la-nueva-tendencia-del-diseno-web/>

Antonio Madera. (2018). Qué es Mobile First Design, cómo se implementa y en qué se diferencia del Responsive design. 7 de Julio 2020, de Antonio Madera Blog Sitio web:

<https://antoniomadera.com/blog/>